## Министерство образования Республики Беларусь Учреждение образования «Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники»

Факультет компьютерных систем и сетей Кафедра информатики Дисциплина «Конструирование программ»

## ОТЧЕТ

к лабораторной работе №1

на тему:

## «МЕТОДЫ АДРЕСАЦИИ. КОМАНДЫ ПЕРЕСЫЛКИ ДАННЫХ»

БГУИР 6-05-0612-02

Выполнил студент группы 253504
ЛЯНГО Иван Геннадьевич
(дата, подпись студента)
Проверил ассистент кафедры
информатики
РОМАНЮК Максим Валерьевич
1 OWITH THE WIRESHIM DESICHBERNA

(дата, подпись преподавателя)

**Цель работы:** *Задание 1.* Вариант 8. Изменить порядок следования байтов в регистре X, не используя команду XGDX. *Задание 2.* Вариант 8. Напишите программу, которое преобразует число, заданное в регистре B, в десятичное представление этого числа в ASCII коде.

**Ход работы:** на рисунке 1 представлены изначальные значения регистров (задание 1), на рисунке 2 — значения регистров после выполнения (задание 1), на рисунках 3 и 4 — соответствующие значения до после и выполнения программы задания 2.

```
Листинг 1 — Исходный код программы задания 1 org $800; start of program in memory START:

LDX #$1234

LDAA $801

LDAB $802

STAB $100

STAA $101

LDX $100
```

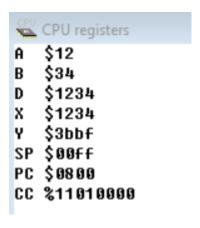


Рисунок 1 – Значения регистров программы перед выполнением



Рисунок 2 – Значения регистров программы после выполнения

## Листинг 2 – Исходный код программы задания 2

ORG \$8000 LDAA #00 STAA \$8200 LDAA #10 STAA \$8201 LDX \$8200 LDAA #00 LDAB #75 IDIV STD \$8300 STX \$8400 LDAA \$8401 LDAB #48 ABA STAA \$8500 LDAA \$8301 ABA STAA \$8501

LDY \$8500



Рисунок 3 – Значения регистров программы перед выполнением

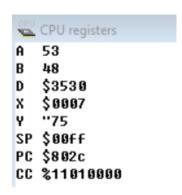


Рисунок 4 – Значения регистров программы после выполнения

**Выводы:** в лабораторной работе были использованы команды изменения содержимого ячеек STAA, STAB, команды изменения содержимого регистров LDAA, LDAB, LDX, LDY, команда установки начала программы в памяти ORG, команда сложения ABA, команда целочисленного деления IDIV для решения описанных заданий.