**Телеграм бот с минииграми.**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**1. Название бота, под вопросом. Предварительное название: Parimatch selected games**

**2. Оптимизация кода**

**2.1** Старт бота пользователем. Сохранение всех данных пользователя в БД в том числе его начального баланса в размере 20 руб. Начало записи истории выигрышей и проигрышей для дальнейшего использования данных для ИИ.

**2.2** Основная часть, перенаправление пользователя между кнопками ввода. Сохранение данных нажатых кнопок в json.

**2.3** Функция "bet". Ставка принимается с 2 рублей. Проверка вводимого число пользователем на число, можно использовать как числа с точкой так и с запятой. Возможные ошибки:

* "5. 5", "10, 6" число с пробелом **output**: "Данная ставка не допустима"
* "50a" число с буквой **output**: "Данная ставка не допустима"
* "1", "-10" число меньше 2 **output**: "Ставка меньше 2 руб."

После обработки ставки, с баланса пользователя снимается указанная ставка.

**2.4** Мини-игры.

**2.4.1** Яблоки.

**2.4.2** Кости.

**2.4.3** Nvuti game.

**2.5** Обработка баланса пользователя.

**2.5.1** "add\_balance" Добавление выигрышной суммы денег на счет пользователя с помощью запросов к SQL. Введение счета выигрышной суммы денег в json форме

**2.5.2** "remove\_balance" Вычитание суммы денег со счета пользователя с помощью запросов к SQL

**3. Система платежей, под вопросом.**

**4. Дизиайн логотипа, под вопросом.**