

# 2025 Spring 《面向对象程序设计基础》

## 第 1 次平时小作业文档

褚一枫 2024013328 2025/2/18

### 一、 文件夹构成说明

1. 源代码: \draw.hpp; \draw.cpp; \main.cpp
2. 可执行文件: \build\HW1.exe
3. CMake 配置文件: \CMakeLists.txt

### 二、 代码说明

1. draw.hpp: 定义类 Draw 及其成员函数 Draw::drawC 和 Draw::drawPlus.
2. draw.cpp: 利用 std::cout 实现类 Draw 的成员函数.
3. main.cpp: 定义主函数, 程序入口; 在主函数中, 创建类 Draw 的实例对象 draw, 并通过其成员函数, 实现在控制台中画出“C++”字符画的功能。

### 三、 结果及其说明

1. 编程所用平台: Visual Studio Code 1.97.2; GCC 8.1.0; CMake 3.31.5
2. 编译与运行: \文件夹下在控制台中输入如下指令:

```
1. mkdir build
2. cd build
3. cmake -G "MinGW Makefiles" ..
4. cmake --build .
5. .\HW1.exe
```

3. 图案结果: 一个字符画形式的“C++”, 见下图。

```
PS C:\Users\ms169\Desktop\OOP\HW1\build> .\HW1.exe
CCCC
C
C
C
CCCC

+
+
+++++
+
+

+
+
+++++
+
+
```

已经完成自学教材“雍俊海.《C++程序设计从入门到精通》.北京:清华大学出版社.”第2章“结构化程序设计”。