整数表示格式分析

整数字符串的有效格式必须满足以下条件:

- 1. 不能为空字符串
- 2. 可以有一个可选的符号(+或-), 但只能在字符串开头
- 3. 除了开头的符号外, 其余字符必须全部是数字(0-9)
- 4. 表示的数值必须在 int 类型范围内 (-2147483648 到 2147483647)

不符合整数格式的原因与测试案例

- 1. 空字符串
 - 案例:""
 - 抛出: EmptyStringException
- 2. 包含非法字符
 - 案例: "abc", "123a"
 - o 抛出: InvalidCharacterException
- 3. 只有符号
 - 案例:"+","-"
 - o 抛出: OnlySignException
- 4. 多个符号或符号位置不正确
 - 案例: "++123", "-+123", "123+"
 - o 抛出: MultipleSignsException 或 InvalidSignPositionException
- 5. 数值溢出
 - 。 案例: "1234567890123456789", "-1234567890123456789"
 - o 抛出: OverflowException

测试报告

程序包含两种测试方式:

- 1. 预定义测试用例的自动测试
- 2. 交互式测试(用户输入)

运行测试后,每个测试用例会显示以下信息:

- 测试的字符串
- 测试用例的描述
- 测试结果(有效整数值或异常信息)

这种设计能够覆盖所有可能的错误情况,并根据不同的错误原因抛出相应的异常,满足了面向对象的设计需求。

程序实际运行结果

```
PS C:\Files\OOP\HW12\build> .\HW12.exe
 === 测试用例 ===
 测试: "123" (有效整数) --> 有效整数: 123
 测试: "-456" (有效负整数) --> 有效整数: -456
 测试: "+789" (有效带正号整数) --> 有效整数: 789
 测试:""(空字符串)-->异常:空字符串不能转换为整数
 测试: "abc" (包含非法字符) --> 异常: 字符串中包含非法字符: a
 测试: "123a" (数字后有非法字符) --> 异常: 字符串中包含非法字符: a
 测试:"+"(只有符号)--> 异常:字符串只包含符号,没有数字
 测试: "-" (只有符号) --> 异常: 字符串只包含符号, 没有数字
 测试: "abc" (包含非法字符) --> 异常: 字符串中包含非法字符: a
 测试: "123a" (数字后有非法字符) --> 异常: 字符串中包含非法字符: a
 测试: "+" (只有符号) --> 异常: 字符串只包含符号, 没有数字
 测试: "-" (只有符号) --> 异常: 字符串只包含符号. 没有数字
 测试: "123a" (数字后有非法字符) --> 异常: 字符串中包含非法字符: a
 测试:"+"(只有符号)--> 异常:字符串只包含符号,没有数字
 测试: "-" (只有符号) --> 异常: 字符串只包含符号, 没有数字
❖测试:"+"(只有符号)--> 异常:字符串只包含符号,没有数字
 测试: "-" (只有符号) --> 异常: 字符串只包含符号, 没有数字
 测试: "-" (只有符号) --> 异常: 字符串只包含符号, 没有数字
 测试: "++123" (多个符号) --> 异常: 符号位置不正确
 测试: "++123" (多个符号) --> 异常: 符号位置不正确
 测试: "-+123" (多个符号) --> 异常: 符号位置不正确
 测试: "-+123" (多个符号) --> 异常: 符号位置不正确
 测试: "123+" (符号位置不正确) --> 异常: 符号位置不正确
 测试: "1234567890123456789" (整数溢出) --> 异常: 整数值超出表示范围
 === 交互式测试 ===
 === 交互式测试 ===
 请输入要解析的字符串(输入'exit'退出): exit
```