

Menu và ActionBar

DAI HOC CÔNG NGHỆ

Menu

- Menu cung cấp cho người dùng khả năng truy cập nhanh tới một số tính năng quan trọng.
- □ Activity hỗ trợ Menu
 - Thêm thành phần vào một menu.
 - Xử lý sự kiện click vào một thành phần menu.
- ☐ Có 3 loại Menu:
 - Tùy chọn (Option): Hiển thị khi người dùng click vào nút menu.
 - Ngữ cảnh (Context): Menu cho mỗi thành phần giao diện. Xuất hiện khi người dùng chạm và giữ thành phần đó.
 - Menu con (SubMenu): Menu xuất hiện sau khi người dùng chạm vào 1 thành phần trên menu chính.





Tạo menu

- ☐ Menu được định nghĩa trong file tài nguyên:

 res/menu/filename.xml
- Menu được bơm (inflate) vào giao diện thông qua MenuInflater bên trong phương thức onCreateOptionMenu() hoặc onCreateContextMenu().
- □ Tương tác với các thành phần trên Menu được cài đặt trong phương thức onOptionsItemSelected() hoặc onContextItemSelected().
- □ VD: HelloAndroidWithMenu

BAI HOC CÔNG NGHỆ

ActionBar

- Bắt đầu đưa vào từ Android 3.0 (API level 11).
- ☐ ActionBar nằm ở vị trí trên cùng của Activity, có thể hiển thị title, icon, action...
- Giúp truy cập nhanh vào các hành động chính.

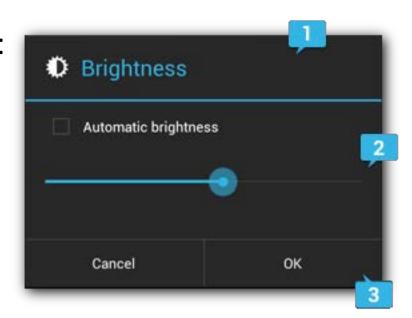


- Mỗi Activity có thể cài đặt ActionBar khác nhau
- ☐ Cài đặt: android:showAsAction="ifRoom|withText"
- □ VD: FragmentDynamicLayoutWithActionBar on Tablet



Dialog

- Dialog là cửa sổ phụ được sử dụng bởi Activity để tương tác với người dùng.
- Một số kiểu dialog:
 - AlertDialog
 - ProgressDialog
 - DatePickerDialog
 - TimePickerDialog
- □ AlertDialog bao gồm 3 phần:
 - Tiêu đề
 - Nội dung
 - Nút Hành động





Tạo và Hiển thị Dialog

- ☐ Tạo Dialog:
 - 1. Tạo lớp kế thừa DialogFragment
 - 2. Thiết lập Dialog trong phương thức onCreateDialog()
- ☐ Hiển thị Dialog:
 - Khởi tạo đối tượng dialog: MyDialog d = new MyDialog
 - Hiển thị Dialog: d.show(getFragmentManager(),"TAG")
- □ VD: UIAlertDialog