

# Menu và ActionBar

# Menu

---

- ❑ Menu cung cấp cho người dùng khả năng **truy cập nhanh** tới một số tính năng quan trọng.
- ❑ Activity hỗ trợ Menu
  - **Thêm thành phần** vào một menu.
  - **Xử lý sự kiện click** vào một thành phần menu.
- ❑ Có 3 loại Menu:
  - **Tùy chọn (Option)**: Hiển thị khi người dùng click vào nút menu.
  - **Ngữ cảnh (Context)**: Menu cho mỗi thành phần giao diện. Xuất hiện khi người dùng chạm và giữ thành phần đó.
  - **Menu con (SubMenu)**: Menu xuất hiện sau khi người dùng chạm vào 1 thành phần trên menu chính.
- ❑ **VD trên điện thoại.**

# Tạo menu

---

- ❑ Menu được định nghĩa trong file tài nguyên:  
res/menu/filename.xml
- ❑ Menu được bơm (inflate) vào giao diện thông qua `MenuInflater` bên trong phương thức `onOptionsItemSelected()` hoặc `onCreateContextMenu()`.
- ❑ Tương tác với các thành phần trên Menu được cài đặt trong phương thức `onOptionsItemSelected()` hoặc `onContextItemSelected()`.
- ❑ VD: HelloAndroidWithMenu

# ActionBar

- ❑ Bắt đầu đưa vào từ Android 3.0 (API level 11).
- ❑ ActionBar nằm ở vị trí trên cùng của Activity, có thể hiển thị title, icon, action...
- ❑ Giúp truy cập nhanh vào các hành động chính.



- ❑ Mỗi Activity có thể cài đặt ActionBar khác nhau
- ❑ Cài đặt: `android:showAsAction="ifRoom|withText"`
- ❑ VD: `FragmentManagerDynamicLayoutWithActionBar` on Tablet

# Dialog

- ❑ Dialog là cửa sổ phụ được sử dụng bởi Activity để tương tác với người dùng.
- ❑ Một số kiểu dialog:
  - AlertDialog
  - ProgressDialog
  - DatePickerDialog
  - TimePickerDialog
- ❑ AlertDialog bao gồm 3 phần:
  - Tiêu đề
  - Nội dung
  - Nút Hành động



# Tạo và Hiển thị Dialog

## □ Tạo Dialog:

1. Tạo lớp kế thừa `DialogFragment`
2. Thiết lập Dialog trong phương thức `onCreateDialog()`

## □ Hiển thị Dialog:

- Khởi tạo đối tượng dialog: `MyDialog d = new MyDialog`
- Hiển thị Dialog: `d.show(getFragmentManager(),"TAG")`

## □ VD: `UIAlertDialog`