

## BUỔI 2

Câu 1: Service nào tự động sinh ra worker thread

- intent service

Câu 2: Trong IntentService, onBind mặc định trả lại giá trị nào?

- null

Câu 3: Trong IntentService, phương thức onHandlerIntent sẽ được tự động gọi trong phương thức nào?

`onStartCommand()`

Câu 4: Để các ứng dụng khác có thể truy cập service FpolySleepService, phải sử dụng khai báo nào trong AndroidManifest

```
<service  
    android:name=".FpolySleepService "  
    android:exported="true"/>
```

Câu 5: Phương thức nào được sử dụng để đăng ký Broadcast Receiver qua code

- `Context.registerReceiver()`

Câu 6: Phương thức Context.unregisterReceiver() dùng để làm gì?

- Hủy đăng ký broadcast receiver

Câu 7: Phương thức nào được sử dụng để gửi broadcast intent mà intent này sẽ không mất đi sau khi hệ thống xử lý?

`sendStickyBroadcast();`

Câu 8: Phương thức onReceive có mấy tham số đầu vào?

- 2 (context và intent)

Câu 9: Để hệ thống cho phép sử dụng thông tin người dùng qua wifi, ta phải dùng dòng lệnh nào?

`locationmanager.network_provider`

Câu 10: Để đăng nhập ứng dụng Facebook từ ứng dụng Android, Facebook SDK yêu cầu gì?

- Thiết bị phải cài đặt ứng dụng native facebook

Câu 11: Phương thức nào của Camera được sử dụng để lấy các thông số thiết lập cho Camera? **getParameters()**

Câu 12: Để đăng nhập ứng dụng Facebook từ ứng dụng Android, phải nạp chồng phương thức nào để cập nhật active session? **onActivityResult**

Câu 13: Để đăng nhập ứng dụng Facebook từ ứng dụng Android, phải thêm Activity nào vào Android manifest?

```
<activity android:name="com.facebook.LoginActivity" />
```

Câu 14: Phương thức nào được gọi để ngừng cập nhật preview surface? **stopPreview()**

Câu 15: Để truy cập camera trong ứng dụng, bạn phải khai báo permission nào trong android manifest?

```
<use-permission android:name="android.permission.CAMERA" />
```

Câu 16: XML tag nào tương ứng với lớp ObjectAnimator? **<objectAnimator>**

Câu 17: XML tag nào tương ứng với lớp ValueAnimator?

**<animator/>**

Câu 18: Để phân tích XML, bạn sẽ sử dụng lớp nào? **xmlpullparser**

Câu 19: Quyền nào là cần thiết để ứng dụng có thể lưu ảnh chụp của Camera trên SD card?

```
use-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
```

Câu 20: Để định nghĩa animation trong code đối với Drawable Animation, phải sử dụng lớp nào?

**AnimationDrawable**

Câu 21: Định nghĩa animation trong XML có ưu điểm gì so với định nghĩa Animation trong code?

- Dễ sử dụng trong nhiều activity khác nhau

Câu 22: Để trích xuất dữ liệu link trong XML, phải sử dụng phương thức nào của XmlPullParser?

**getAttributeValue**

Câu 23: Để thực hiện đọc file XML trên SD Card, bạn phải bổ sung thêm quyền gì trong AndroidManifest.xml?

```
use-permission android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE" />
```

Câu 24: Widget gì có thể kết hợp với ListView để hiển thị ảnh của contact dưới dạng thumbnail?

**<Imageview/>**

Câu 25: Để có thể thay đổi thông tin Contact, bạn phải thêm quyền gì vào AndroidManifest?

**WRITE\_CONTACTS**

Câu 26: Địa chỉ trang web nào cung cấp Google Play API cho ứng dụng sử dụng Google Map?

**<https://code.google.com/apis/console>**

Câu 27: Để ứng dụng của bạn có quyền thực hiện các thao tác trên mạng Internet, bạn phải thêm quyền gì vào AndroidManifest.xml?

**(INTERNET và access\_network\_state)**

Câu 28: Để có thể đọc thông tin Contact, bạn phải thêm quyền gì vào AndroidManifest?

```
<uses-permission android:name="android.permission.READ_CONTACTS" />
```

Câu 29: Để cập nhật thông tin của một Contact cụ thể bạn phải làm gì?

Sử dụng ứng dụng context của thiết bị, gửi intent

Câu 30: Phải tải và cấu hình SDK nào để có thể sử dụng Google Map Android API? (**google play service**)

