

Informe Sobre El Algoritmo

Joaquin Mery, Guillermo Vásquez

11 de mayo de 2025

Resumen

En este informe se recopilara la información pertinente correspondiente al desarrollo del algoritmo para la actividad de Git y Github de la materia de Algoritmos y Sistemas Computacionales.

1. ¿Quién lo creó?

El algoritmo presentado fue creado completamente y desde cero por el integrante Joaquin Mery, elaborando un juego de alternativas cuya historia fue inspirada en su totalidad en su juego favorito "Guardian Tales".

2. ¿De dónde salió?

Como bien se mencionó anteriormente la historia del juego fue inspirada en Guardian Tales Pero en cuanto a código se refiere, este fue desarrollado enteramente y desde cero por mi compañero Joaquin, que le demoró un total de 2 días en terminarlo.

3. ¿Para qué se utiliza?

El algoritmo desarrollado fue empleado con el objetivo de servir como distracción y entretenimiento para todos aquellos que lo quieran probar ya que ofrece una experiencia sencilla perfecta para pasar el rato sin suponer un reto extremo.