陪伴型機器人

電三甲 1106310136 李珮綺

前言

隨著科技的發展,人們不滿足於便利,也有情感的需求,故而研發出陪伴型的 機器人。

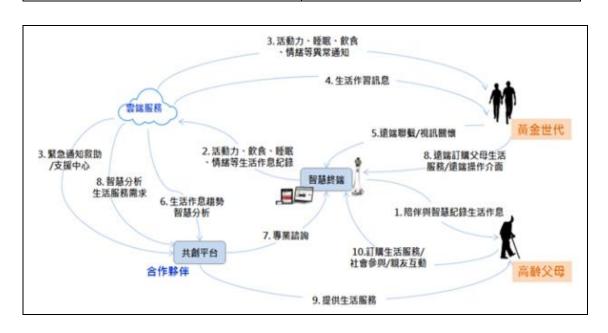
陪伴型機器人大致可分成三類:

- 1. 陪伴小朋友的陪伴型機器人。
- 2. 瞄準孤單成年人的伴侶型機器人。
- 3. 陪伴高齡長者的陪伴型機器人

其中以陪伴高齡長者的機器人更為常見,下表為常見的需求:

服務類別	內容	
	1.心靈上的陪伴和慰藉	
	2.協助和親友保持聯繫	
日常護理照顧	3.生活用品及家電的操作	
	4.協助閱讀或聽力協助	
	5.睡眠品質追蹤	
	6.活動力追蹤	

	7.飲食狀況追蹤	
	8.服藥劑量紀錄	
	9.遠距醫療諮商	
	等等。	
特殊狀況協助	1.跌倒警示	
	2.警急救援需求(如:語音服務)	
	3.激動情緒辨識	
	4.長時間異常靜止辨識	



機器人感知技術應用

目前國際上主要研發家用型服務機器的廠商有華碩的 Zenbo、宏碁的 Jibo、夏普的手機人形機器人 RoBoHoN、軟銀的 Pepper....等產品。

宏碁的 Jibo、夏普的手機人形機器人 RoBoHoN 目前不具備移動能力,以提供

控制家中的電子產品、影音與通信等功能為主

軟銀的 Pepper 以商用為主,提供客服接待與產品介紹等功能,家用方面目前以對話聊天為主要訴求,尚無服務特定對象。

華碩的 Zenbo 目前鎖定居家生活應用,並特別為孩童提供陪伴、學習和照護服務。

	Jibo	Zenbo	Pepper	Nao
產品圖	9	9	\$	
廠商	宏碁投資 美國 MIT 媒體實驗室	華碩	軟銀、鴻海、 阿里巴巴結盟	法國 Aldebaran Robotics
定位	陪伴機器人	陪伴機器人	陪伴/ 社交機器人	陪伴/ 情緒型機器人
應用	智慧家庭	智慧家庭/ 照顧陪伴	智慧家庭/照顧陪伴/ 接待迎賓	照顧陪伴/復健指導/ 娛樂
影音辨識	臉部辨識、聲音辨識 姿勢辨識	N/A	影像辨識 語音辨識	臉部辨識 聲音辨識
文字轉語音 (TTS)	朗誦故事	N/A	用戶烹飪時誦讀食譜	回答問題 朗讀資訊
語音控制	N/A	語音控制家電	N/A	V
遠端觀看管理	遠端觀看	遊端觀看	遠端觀看	遠端觀看
情绪感知	針對不同情况做出如眨 眼或搖頭等相對應回應	N/A	能辨別主人的情绪 做出適當反應	戚知人類情緒,可用 肢體表達多種情緒反應
深度學習	V	٧	٧	٧

一、睡眠品質

根據國際上睡眠品質評估方式,主要分為自我主觀評量、客觀儀器測量,以睡眠觀察三類。

主觀評量:自我感覺。

客觀評量:最常使用睡眠多項生理檢查儀,為目前最詳細準確的測試方式,除了在特定實驗室外,大多不準確。

睡眠觀察:需以人力在旁監看。

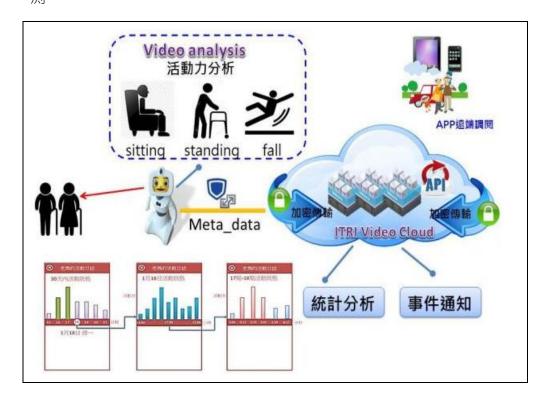
以下面三個方法解決:

- ◆ 睡眠品質分析系統需求規格確立:進行長者睡眠環境與情境的探討分析, 以確立睡眠品質分析的情境,並進行睡眠品質分析系統的需求規個設計。 包含:睡眠環境中的 Wi-Fi 設備佈署方式、運作情境、分析結果內容、 睡眠障礙等級、睡眠問題可能性等等。
- ◆ 睡眠品質參數分析演算法設計:同時會根據長者居家 Wi-Fi 環境所能擷取到的 Wi-Fi 無線通道資料,進行睡眠品質參數(呼吸頻率、翻身事件、起床事件)分析演算法的設計與模擬驗證。
- ◆ 睡眠品質參數分析雛型系統建立:使用 Intel 5300 Wi-Fi 設備與一般商用 Wi-Fi 終端,進行 Wi-Fi 上行通道資料的收集擷取工作,之後再實作睡 眠品質參數(呼吸頻率、翻身事件、起床事件)分析驗算法於睡頻品質分析伺服器端,以計算長者在夜間睡眠時間的呼吸頻率、心跳頻率與翻身 起床次數這幾項睡眠品質參數。

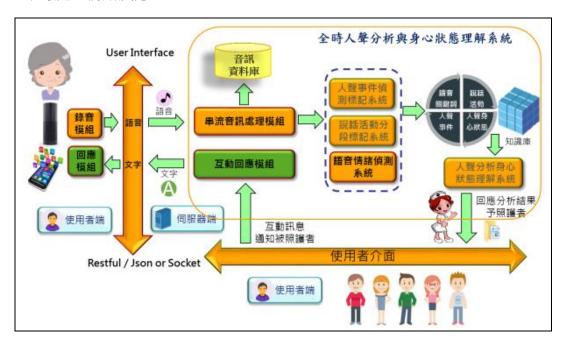
二、居家活動力,即時預防與救護

- ◆ 穩健人形偵測:由於室內環境因空間侷限或家具阻擋,常造成人體局部 遮蔽導致偵測失敗,本計畫將採用基於單一卷積神經網路(CNN)進行室 內人形偵測與辨識,可在居家環境完成穩健人形偵測任務。
- ◆ 跌倒姿態辨識:透過預先收集的動作資料庫,進行含有時間資訊的動作

特徵擷取,並將取的特徵結合支持向量機(SVM)和深度學習方法進行訓練,搭配人形偵測技術,可在不限制背景的居家環境進行跌倒行為偵測。



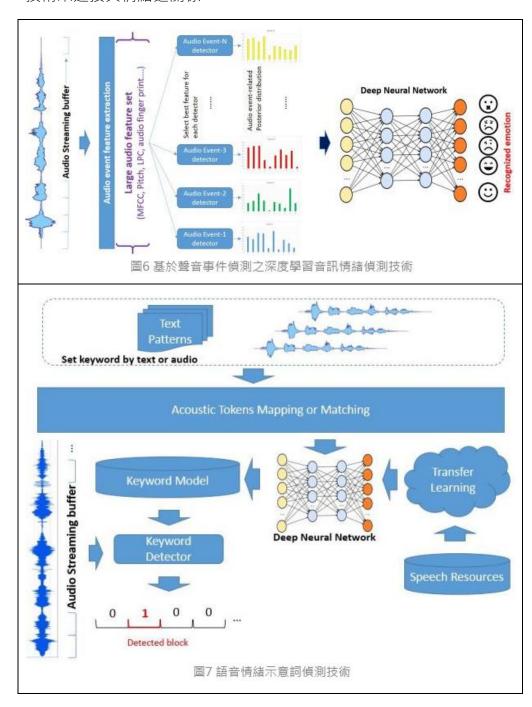
三、即時處理情緒反應



◆ 開發聲音事件偵測器:研究設計各種情緒相關之聲事件偵測器,蒐集目

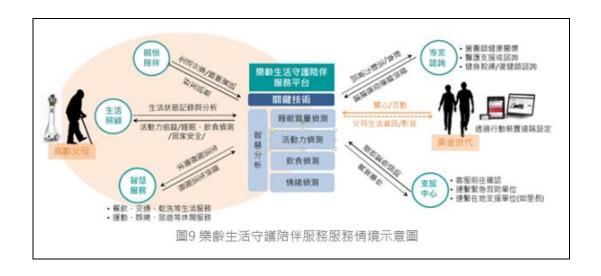
標聲音事件資料並找出有效特徵。

◆ 深度學習語言情緒偵測:將整合之後各種聲音偵測的反應利用深度學習 技術來連接與情緒之關係



四、建立階段性里程碑

找到問題並加以改進。



其他相關產品

• BUDDY

BUDDY 的目標是成為老年人的伴侶。他可以提醒長者安排的行程和待辦事項,並適時地告知用藥的時間。另外·BUDDY 可以通過即時通訊軟體像是 Skype 或 Facetime 讓長者和遠端的親友互動,來緩解孤獨感。



Care-O-Bot 4

德國 Fraunhofer IPA 開發的 Care-o-Bot 系列機器人,目的是分擔護理人員的工作,幫助年長者繼續在自己的家中或機構中生活,延遲被送進療養院的時間,目前他已經被應用在許多需要輔助的家庭或機構中。

Care-o-Bot 可以幫忙到廚房拿食物和飲料,確保長者每天喝下足夠的水,也能陪同長者玩記憶遊戲,幫助他們保持清醒。經過工程師的訓練,他已經能四處移動而不會碰到家具,也學會拿取某些物體。



• ELLI Q

Elli Q 是以色列公司 Intuition Robotic 推出的一款桌面型老年陪伴機器人,它沒有臉,沒有手也沒有腳,但可以隨時隨地保持和身旁的人類互動和對話。最有特色的是 Elli Q 有一個靈巧的頭,可以低頭和抬頭以表達情緒與用戶互動。



• Joy for All, Cats & Pup

著名的玩具公司 Hasbro 推出的 JOY FOR ALL 這個品牌,提供為年長者所設計的陪伴型機器人。目前有貓、狗各一種外型可以選擇,無論是摸起來的感覺、聽起來的聲音,甚至是他們的反應,就和真正的貓、狗一樣,除了不需要餵食和幫他們清理排泄物外,也不需要擔心需要支付任何獸醫賬單。



Kirobo Mini

Kirobo Mini 是 Kiroboru 機器人的縮小版,被開發出來的主要目的是作為陪伴型機器人。Kirobo Mini 身高 10 公分,重量卻只有 183 公克,相較於其他機器人略顯小巧,不過他具備了所有作為陪伴機器人應有的功能,尤其是陪伴孤獨的長者聊天。透過內建相機、聲音感知器,他能辨識出聲音的來源,藉由使用者的表情分析情緒,並和使用者對話和產生互動,像是做出舉手或是頭部晃動等動作。



LOVOT

由 Pepper 之父 - 林要率領新創機器人公司 Groove X 所開發的陪伴型家庭機器人 LOVOT。他的功能不多,被開發出來最大目的就是提供人們的安慰和陪伴。 頭頂上的熱感應攝影機,可以用來辨識人們的臉部表情、手勢與動作,並透過安 置在身上的感應器,對人們的互動做出反應。他也具有遠端視訊的功能,可以透過手機直接和家中長輩或小朋友遠端視訊互動。

LOVOT 尺寸規格為寬 $255 \text{ mm} \times$ 高 $430 \text{ mm} \times$ 長 $255 \text{ mm} \cdot$ 重量約 $3 \text{ 公斤} \cdot$ 充電 $15 \text{ 分鐘能行動 } 45 \text{ 分鐘} \cdot$ 移動速度約時速 $2 \text{ 至 } 3 \text{ 公里} \cdot$



Paro

Paro 是由日本 AIST 所開發的互動機器人。他開發的定位就是使用在醫院或長照機構中,進行動物協助治療。他有著動物可愛且具療癒的效果特質,亦可以省去院方需投入額外資源來照顧動物的壓力。在 Paro 官網上提到,他被證明具有下列功用:

1. 可減輕患者及護理人員的壓力

- 2. 可以刺激患者和護理人員之間的互動
- 3. 幫助患者心理放鬆
- 4. 讓患者對彼此及護理人員間的互動更加和諧。

更有研究指出 Paro 有助於延遲阿茲海默症及其他認知相關症狀的惡化。

Paro 有五種感知器,包含:觸覺、光線感知、聲音、溫度和姿勢。透過這些感知器,他可以感知人和環境、識別光線和黑暗、感覺被撫摸甚至毆打、還可以通過音頻傳感器識別語音和文字,甚至可以辨識出問候和讚美的語詞。

有研究邀請患有認知障礙的年長者與 Paro 互動。研究結果發現,通過和 Paro 互動治療後,可以增強患有認知障礙老年人的大腦功能,表現出和健康人一樣的行為。

