



Table

1. Item (ไอเทม) จะเก็บข้อมูลของสินค้าเป็นแบบแยกการประกอบไปด้วย Attribute ต่างๆดังนี้

item_id : ไอดีของ item (PK)

name : ชื่อ

description : รายละเอียด

price : ราคา

sale_start : วันเปิดขาย

sale_end : วันปิดขาย

created_at : วันที่สร้างข้อมูลชุดนี้

2. Code (โค้ดของเซตไอเทม) เป็นโค้ดของรายการสินค้า 1 ชุด ซึ่งใน 1 ชุด จะสามารถมีได้หลายไอเทม

code_id : ไอดีของ code (PK)

discount : ลดราคา (%)

promotion_start : วันที่เริ่มโปรโมชั่น

promotion_end : วันที่สิ้นสุดโปรโมชั่น

created_at : วันที่สร้างข้อมูลชุดนี้

3. Bundle (เซตไอเทม) ใช้เก็บข้อมูลของสินค้า ที่ถูกจับเป็นชุด ให้ทราบว่า สินค้า 1 ชุด มีรายการไอเทมอะไรบ้าง โดยที่ 1 Item อยู่ได้หลาย Bundle ประกอบไปด้วย Attribute ต่างๆดังนี้

bundle_id : ไอดีของ bundle (PK)

created_at : วันที่สร้างข้อมูลชุดนี้

quantity : จำนวนไอเทม

code_id : ไอดีของ code (FK)

item_id : ไอดีของ item (FK)

4. ItemCode เป็นตารางที่ใช้เก็บข้อมูลโค้ดที่ถูก Generate ให้ลูกค้าในแต่ละคน ที่ซื้อไปเติมเกม ซึ่งโค้ดในแต่ละ Record จะถูก Generate เมื่อลูกค้าซื้อ และโค้ดในการซื้อแต่ละครั้งจะไม่เหมือนกัน ประกอบไปด้วย Attribute ต่างๆดังนี้

item_code_id : ไอดีของ ItemCode (PK)

code : รหัสของเซิตไอเทม (auto generate) เมื่อซื้อเซิตไอเทม

status : สถานะการใช้งาน

created_at : วันที่สร้างข้อมูลชุดนี้

code_id : ไอดีของ code (FK)

ความสัมพันธ์ระหว่างตาราง

ตาราง “Item” มีความสัมพันธ์กับตาราง “Bundle” แบบ 1 to Many

ตาราง “Code” มีความสัมพันธ์กับตาราง “Bundle” แบบ 1 to Many

ตาราง “Code” มีความสัมพันธ์กับตาราง “ItemCode” แบบ 1 to Many