

Код состоит из блоков-функций, каждый из которых начинается его длиной, далее идут команды тела функции, потом дано общее число используемых переменных.

*por* (1 байт с кодом 000)

*arr* (1 байт с кодом 001) (4 байта смещение множества) (4 байта число элементов) (байт 000 означает строку и следующие 4 байта означают размер и далее строка) (байт 001 означает переменную и следующие 4 байта означают смещение)

*..(add)* (1 байт с кодом 002) (4 байта смещение множества) (4 байта число элементов) (байт 000 означает строку и следующие 4 байта означают размер и далее строка) (байт 001 означает переменную и следующие 4 байта означают смещение)

*..(rem)* (1 байт с кодом 003) (4 байта смещение множества) (4 байта число элементов) (байт 000 означает строку и следующие 4 байта означают размер и далее строка) (байт 001 означает переменную и следующие 4 байта означают смещение)

*bor* (1 байт с кодом 004) (4 байта смещение множества) (4 байта число элементов) (байт 000 означает строку и следующие 4 байта означают размер и далее строка) (байт 001 означает переменную и следующие 4 байта означают смещение)

*..(add)* (1 байт с кодом 005) (4 байта смещение бора) (4 байта число элементов) (байт 000 означает строку и следующие 4 байта означают размер и далее строка) (байт 001 означает переменную и следующие 4 байта означают смещение)

*..(rem)* (1 байт с кодом 006) (4 байта смещение бора) (4 байта число элементов) (байт 000 означает строку и следующие 4 байта означают размер и далее строка) (байт 001 означает переменную и следующие 4 байта означают смещение)

*..(gts)* (1 байт с кодом 007) (4 байта смещение бора) (4 байта смещения для переменной строки) (4 байта смещения для переменной номера)

*..(gtn)* (1 байт с кодом 008) (4 байта смещение бора) (4 байта смещения для переменной номера) (4 байта смещения для переменной строки)

*obj* (1 байт с кодом 009) (4 байта смещение объекта) (4 байта количество блоков) ((4 байта на количество элементов в блоках) ((4 байта количество повторений) (4 байта смещение переменной)))

*env* синтаксическая команда

*run* (1 байт с кодом 010) (4 байта полное смещение в исходнике)

*chg* (1 байт с кодом 011) (4 байта полное смещение в исходнике)

*met* синтаксическая команда

*jmp* (1 байт с кодом 012) (4 байта смещения)

*end* (1 байт с кодом 013)

*psh* (1 байт с кодом 014) (4 байта смещения источника)

*cln* (1 байт с кодом 015) (4 байта смещения приёмника) (4 байта смещения источника)

*var* (1 байт с кодом 016) (4 байта смещения приёмника) (4 байта смещения источника)

*por* (1 байт с кодом 017) (4 байта смещения источника)

*mth* (1 байт с кодом 018) (4 байта смещение переменной) (4 байта число команд) ((код 255 загрузка переменной) (4 байта смещение))((код 254 загрузка числа в чистом виде)(4 байта размер)(1 байт на знак)(по 4 байта на инт для 9 цифр))(аски код команды + - \* / %)

*set* (1 байт с кодом 019) (4 байта номер) (4 байта значение)

*get* (1 байт с кодом 020) (4 байта смещение переменной) (4 байта номер)

*tst* синтаксическая конструкция

*..(nil)* код 021

*..(lrgoreql)* код 022

*..(lrg)* код 023

*..(eql)* код 024

*..(stk)* код 025

*..(isa/iso/isi/isf/iss/isc/isv)*

код от 026 до 032

*..(flg)* код 033

..*(abvridt)* код 034

..*(abv)* код 035

..*(idt)* код 036

*str* (код 037) (4 байта смещение строки) (байт 000 означает строку и следующие 4 байта означают размер и далее строка) (байт 001 означает переменную и следующие 4 байта означают смещение)

*mts* (код 038) (4 байта смещение строки) (4 байта смещение числа)

*fts* (код 039) (4 байта смещение строки) (4 байта смещение фрейма)

*stm* (код 040) (4 байта смещение числа) (4 байта смещение строки)

*vct* (код 041) (4 байта смещение вектора) ((код 255)(4 байта смещение числа))((код 254)(4 байта на число))

..*(psh)* (*bck*) (код 042) (4 байта смещение вектора) (4 байта смещение переменной)

..*(psh)* (*frt*) (код 043) (4 байта смещение вектора) (4 байта смещение переменной)

..*(por)* (*bck*) (код 044) (4 байта смещение вектора) (4 байта смещение переменной)

..*(por)* (*frt*) (код 045) (4 байта смещение вектора) (4 байта смещение переменной)

..*(set)* (*num*) (код 046) (4 байта смещение вектора) ((код 255)(4 байта смещение числа))  
((код 254)(4 байта на число)) (4 байта смещение переменной)

..*(get)* (*var*) (код 047) (4 байта смещение вектора) (4 байта смещение переменной) ((код 255)(4 байта смещение числа))((код 254)(4 байта на число))

..*(gsz)* (*num*) (код 048) (4 байта смещение вектора) (4 байта смещение числа)

..*(rsz)* (*num*) (код 049) (4 байта смещение вектора) ((код 255)(4 байта смещение числа))  
((код 254)(4 байта на число))

*txt* синтаксическая конструкция

(*len*) (код 050) (4 байта смещение числа) (4 байта смещение строки)

(*ctn*) (код 051) (по 4 байта на смещение приёмника и двух строк)

(*fnl*) (код 052) (по 4 байта на смещение вектора строки и подстроки)

(*spl*) (код 053) (по 4 байта на смещение вектора и строки) ((код 255)(4 байта числа))((код 254)(4 байта на число))

(*del*) (код 054) (4 байта на смещение строки) дважды\*(((код 255)(4 байта смещение числа))((код 254)(4 байта на число)))

*pri* (код 055) (по 4 байта на смещение приёмника и фрейма) ((код 255)(4 байта смещение числа))((код 254)(4 байта на число))

*orp* синтаксическая конструкция

..*(rdf)* (код 056) (4 байта смещение файла) (байт 000 означает строку и следующие 4 байта означают размер и далее строка) (байт 001 означает переменную и следующие 4 байта означают смещение)

..*(wrf)* (код 057) (4 байта смещение файла) (байт 000 означает строку и следующие 4 байта означают размер и далее строка) (байт 001 означает переменную и следующие 4 байта означают смещение)

*cls* (код 058) (4б файл)

*pht* (код 059) (4б файл) ((код 255)(4 байта смещение числа))((код 254)(4 байта на число))

*prv* (код 060) (4б файл) ((код 255)(4 байта смещение числа))((код 254)(4 байта на число))

*wrt* (код 061) (4б файл) (4б смещение строки)

*scn* синтаксическая конструкция

..*(def)* (код 062) (4 байта смещение строки) ((код 255)(4 байта смещение числа))((код 254)(4 байта на число)) (4б файл)

..*(flt)* (*fil*) (код 063) (по 4б на фрейм объект и файл)

..*(flt)* (*str*) (код 064) (по 4б на фрейм объект и строку)

*endenv* синтаксическая команда