Desafio Game Card Star Wars - Pitaya Tecnologia - BACK-END

Olá, queremos te desafiar a participar do nosso time. Podemos começar? Seu trabalho será visto pelo nosso time técnico e você receberá ao final um *feedback* sobre o seu desafio.

Sobre a oportunidade

A vaga é para Desenvolvedor **BACK-END**, temos vagas com desafios variados e para cada uma utilizaremos critérios específicos considerando esse aspecto.

Se você for aprovado nesta etapa, será convidado para uma conversa onde iremos falar um pouco sobre a nossa empresa e contar um pouco sobre nossos projetos.

Desafio Técnico

Tecnologia:

Deve ser desenvolvida uma aplicação *RESTful* utilizando *Java* com *Spring* e *Maven* ou *Grandle*. O banco de dados que deverá ser utilizado é o PostgreSQL, sendo necessário usar JPA.

- O que iremos avaliar:
 - Seu código;
 - Boas práticas;
 - Conhecimento sobre as tecnologias utilizadas.
 - Tratamento de Erros
 - Modelagem da API
 - Legibilidade de código (uso de Nomes Significativos e Formatação)

• Descrição:

O desafio consiste em elaborar um sistema REST inspirado na API SW-API.

- Obrigatório:
 - o Deploy (<u>Heroku</u>);
 - o Documentação (<u>Swagger</u>).
- Diferenciais:
 - HETEOTAS;
 - o Teste unitários.
- Classes:

Figura 1 - Classe de Personagem

3	Personagem
- n	ome: String
- a	ltura: integer
- p	eso: integer
- S	exo: String
- a	noDeNasc <mark>i</mark> mento: integer
e	specie: Especie
- p	laneta: Planeta
- fi	lmes: List <filme></filme>
- V	eiculos: List <veiculo></veiculo>
- n	aves: List <nave></nave>

Figura 2 - Classe de Filme



Figura 3 - Classe de Espécie



Figura 4 - Classe de Planeta

8	Planeta
- clima	a: String
- nom	e: String
- grav	idade: String
- popu	ılacao: integer
- resid	lentes: List <personagem></personagem>
- filme	s: List <filme></filme>

Figura 5 - Classe de Nave

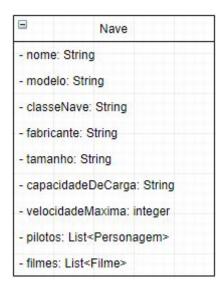
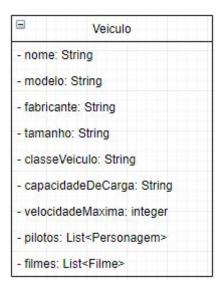


Figura 6 - Classe de Veículo



Instruções

- 1. Crie um repositório no github;
- 2. Desenvolva! Você terá 7 (sete) dias a partir da data do envio do e-mail com esse desafio;
- 3. Crie um arquivo *README* explicando como devemos executar o projeto (se não conseguimos executar o projeto você infelizmente será desclassificado), com uma descrição do que foi feito e o link do *deploy*;

- 4. Mande o *link* do repositório ao terminar o desafio para o e-mail <u>alexa@redenetsolucoes.com.br</u> com o assunto: Desafio Pitaya VAGA BACKEND;
- 5. Pronto! Agora é só esperar o nosso feedback que será enviado para seu e-mail... Boa sorte!

Dúvidas? Qualquer dúvida sobre o desafio mande um e-mail para <u>alexa@redenetsolucoes.com.br</u> com o assunto: Desafio Pitaya - VAGA BACKEND.