

DOCUMENTO DE ARQUITETURA

Web-Agenda

Versão 1.0

Diciplina: Praticas de programação

RESPONSÁVEIS:

John Lima

HISTÓRICO DE ALTERAÇÕES

VERSÃO	DATA	RESPONSÁVEL	DESCRIÇÃO
1.0	14/04/2018	John Lima	Versão inicial do documento de arquitetura.

Sumário

1.INTRODUÇÃO.....	4
1.1.PROPÓSITO.....	4
1.2.PÚBLICO ALVO.....	4
2.VISÃO GERAL.....	5
3.ESCOPO.....	6
3.1.Aplicação Web.....	6
3.2.Serviços REST.....	6
4.ESCOPO NEGATIVO.....	7
5.DESCRICÃO DO PROBLEMA.....	8
5.1.Problema.....	8
5.2.Pessoas atingidas.....	8
5.3.Impacto.....	8
5.4.Benefícios da solução.....	8
6.RESPONSÁVEIS E INTERESSADOS.....	9
7.REQUISITOS.....	10
7.1.Serviços REST.....	10
7.2.Aplicação Web.....	10
8.DESCRICÃO DOS COMPONENTES E INTERAÇÃO.....	11
8.1.Camada de apresentação (Frontend).....	11
8.2.Camada de aplicação (Backend).....	11
8.3.Camada de dados.....	11
8.4.Outras considerações.....	11

1. INTRODUÇÃO

1.1. PROPÓSITO

Este projeto tem como objetivo a especificação da criação do sistema **Web-Agenda**, mostrando assim seus componentes e o funcionamento de cada um dele.

1.2. PÚBLICO ALVO

O Projeto busca atingir funcionanrios e cliente envolvidos em um salão de cabeleireiro e barbearia, que desejão agendar remotamente o atendimento de serviços prestados.

2. VISÃO GERAL

Visão geral do sistema. Explique em que contexto de negócios ele está inserido.

3. ESCOPO

O sistema a principio foi desenvolvido visando bacho acoplamento etre as funcionalidade, permitindo assim bacho acoplamento etre eles, mas isso não o impede que seja visto em camadas logicas podem assim melhorar o entedimento do fluxo de funcionamento do sistema. A Error: Reference source not found mostra a representação gráfica da visão geral da arquitetura do sistema proposto.

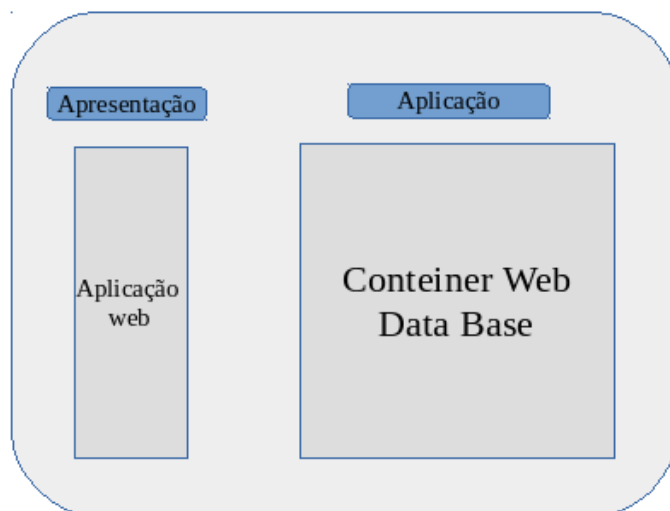


Figura1

3.1. Aplicação Web

Camada que da acesso ao sistema para o cliente, nela extão os componentes JSF e xhtml para cria uma interface de comunicação entre o cliente e a aplicação.

3.2. Serviços REST

Componente onde se encontra a parte de funcionamento do sistema e comunicação com o banco de dados, la esta os componentes que realizarão todas as funções oferecidas pelo software. Como login de funcionarios e clientes, agendamentos de serviços, consulta na agenda.

3.3. Base de dados

Nesse projeto foi selecionado o banco de dados h2 para a percistencia. Pois se trata de um banco de dados embarcado, podendo assim oferecer facil usso e bacho custo de implatação.

4. ESCOPO NEGATIVO

Este projeto não contém escopo negativo, todos os componentes foram desenvolvidos pela equipe.

5. DESCRIÇÃO DO PROBLEMA

Esta seção detalha os problemas que serão abordados pelo software, as partes interessadas afetadas pelo problema, o impacto resultante do problema e os principais benefícios para uma solução bem sucedida.

5.1. Problema

O software visa resolver o problema de espera dos clientes por atendimento no respectivo local de prestação de serviço.

5.2. Pessoas atingidas

Clientes e funcionarios do salão/barbearia.

5.3. Impacto

Mudações na forma de atendimento do cliente e organização do funcionario prestador de serviço

5.4. Benefícios da solução

O sistema tem o objetivo de melhorar a qualidade de vida do cliente, possibilitando ao mesmo que usufrua do serviço sem a necessidade de ficar esperando.

O funcionario dispom de uma aplicatico para melhor organizar seu tempo, com a organização de agendamentos de clientes.

6. RESPONSÁVEIS E INTERESSADOS

EMPRESA / CARGO	STAKEHOLDER	RESPONSABILIDADES
Empresa	Nome do stakeholder	Fornecer uma visão clara do projeto, o que inclui o embasamento teórico para construção do produto. Autorizar mudanças de escopo quando necessário, e prover decisões em questões importantes.
Sua empresa	Engenheiro de Software	Especificar os processos de planejamento, gerência e produção a serem implementados relacionados ao desenvolvimento; Construir a solução seguindo as especificações do projeto; Viabilizar e acompanhar o processo de produção, fornecendo técnicas e ferramentas adequadas.
Sua empresa	Arquiteto de Software	Definir a arquitetura do sistema garantindo atributos de qualidade arquitetural; Além dos padrões e tecnologias utilizadas durante o processo de desenvolvimento do software.

7. REQUISITOS

Essa seção lista os requisitos que são relevantes para a arquitetura e que podem causar impacto caso sejam alterados.

7.1. Apresentação

Requisitos Não Funcionais

O componente deve ser desenvolvido usando a tecnologia JSF.

Requisitos Funcionais

RF – Implementação

Nenhum requisito funcional influenciou de maneira direta as decisões para este componente.

7.2. Aplicação Web

Requisitos Não Funcionais

- **RNF – Implementação**

O componente deve ser desenvolvido utilizando a tecnologia CDI para o gerenciamento de beans.

Requisitos Funcionais

RF.01 - Cadastro de clientes

O sistema deve prover uma maneira dos clientes se cadastrarem para que possam executar as funcionalidades do sistema. É necessário que o cliente informe o **nome completo** obrigatoriamente.

RF.02 - Cadastro de atendentes

O administrador do sistema deve cadastrar os atendentes de um determinado estabelecimento. Neste cadastro deve constar o nome do atendente e uma foto de perfil. Por atendente, entende-se um cabelereiro, um barbeiro, uma manicure, etc.

Os atendentes possuem um ou mais horários de atendimento, levando em conta dia da semana e hora de chegada e saída.

RF.03 - Cadastro de serviços

Ao administrador do sistema, deve ser possível de cadastrar os serviços oferecidos pelo estabelecimento. Exemplos: corte de cabelo masculino, corte de barba comum, desenhada, etc. Estes serviços tem um tempo de duração médio, para que a agenda possa ser preenchida.

Os serviços estão associados a um atendente, uma vez que nem todos os atendentes conseguem executar todos os tipos de serviço.

RF.04 - Agendamento de horário

O agendamento de horários deve ser feito pelos clientes ou pelo administrador do sistema. Deve ser feito de duas maneiras: a partir do serviço a ser feito ou a partir do atendente.

O agendamento por serviço deve mostrar quais os horários de cada atendente que executa aquele serviço, o cliente então deve escolher o horário e o profissional que irá atendê-lo e então confirmar o agendamento.

O agendamento por atendente tem como base apenas os horários disponíveis para o profissional selecionado.

RF.05 - Lembrete de agendamentos

O sistema deve enviar um email para o cliente para informar que o agendamento foi realizado com sucesso, mas apenas para os casos onde o agendamento é feito antecipadamente (mínimo de 1 dia).

RF.06 - Controle de fidelidade

O sistema deve prover funcionalidades básicas para que o administrador possa verificar quem são seus clientes fiéis. As informações que necessitam serem apresentadas são:

- Nomes dos clientes que mais frequentaram o estabelecimento nos últimos meses. A escolha do período deve ser feita pelo administrador, podendo ser no período de 1 mês, de 3 meses ou de 6 meses.
- Nomes dos clientes que mais gastaram com os serviços do estabelecimento nos últimos meses. A escolha do período deve ser feita pelo administrador, podendo ser no período de 1 mês, de 3 meses ou de 6 meses.

RF.07 - Confirmação de atendimento

O administrador do sistema, ao entrar na tela inicial, deve confirmar se os atendimentos que já foram encerrados aconteceram de fato. Apenas os dados dos atendimentos confirmados serão exibidos no controle de fidelidade.

8. DESCRIÇÃO DOS COMPONENTES E INTERAÇÃO

Essa seção descreve em detalhes os componentes apresentados na seção ESCOPO, apresentando tecnologias e suas respectivas vantagens para a arquitetura proposta. A Figura2 exibe a representação gráfica com detalhes da arquitetura proposta.

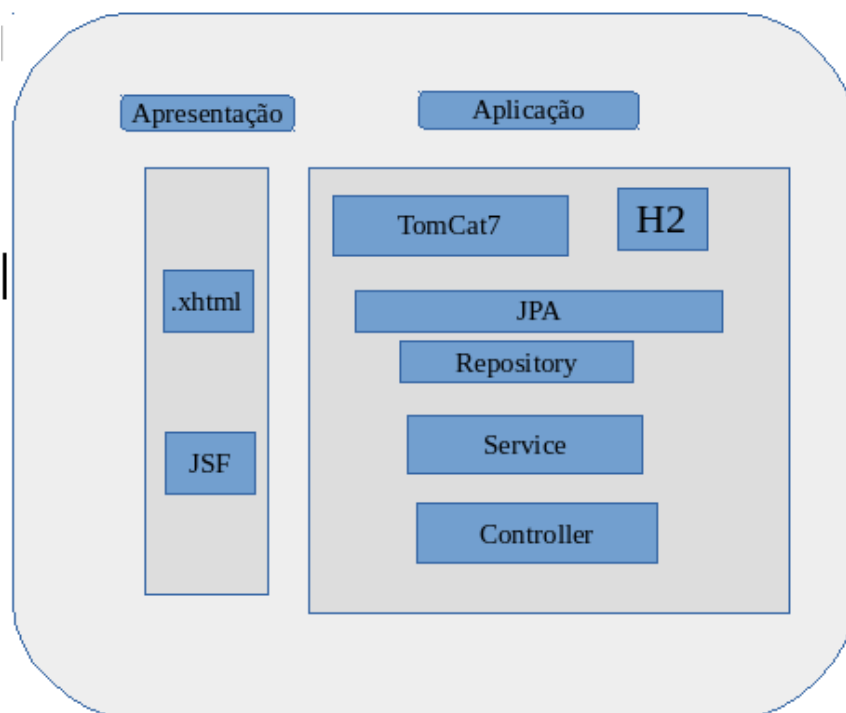


Figura2

8.1. Camada de apresentação (Frontend)

Nessa camada foi usados arquivos .xhtml e tecnologia jsf para gerar paginas que o usuario pode interagir e assim consumir os serviços da aplicação.

8.2. Camada de aplicação (Backend)

Nessa camada esta a implementação dos requisistos em java, usando para auxiliar, o banco de dados embarcado h2 e JPA para a percistencia de dados, CDI para o gerenciamento de beans.

8.3. Outras considerações

Nada a acrescentar.