

## Table des matières

Projet : Plateforme de diffusion de contenu statique basée sur le cloud .....	1
Gestion de version avec Git : .....	1
Questions à explorer : .....	2
Application Flask : .....	3
Questions à explorer : .....	3
Conteneurisation avec Docker : .....	3
Questions à explorer : .....	3
Orchestration avec Kubernetes : .....	3
Questions à explorer : .....	4
Pipeline CI/CD : .....	4
Étapes du pipeline : .....	4
Questions à explorer : .....	4
Surveillance et journalisation : .....	4
Questions à explorer : .....	4
Mise à l'échelle et équilibrage de charge : .....	5
Sécurité : .....	5
Questions à explorer : .....	5

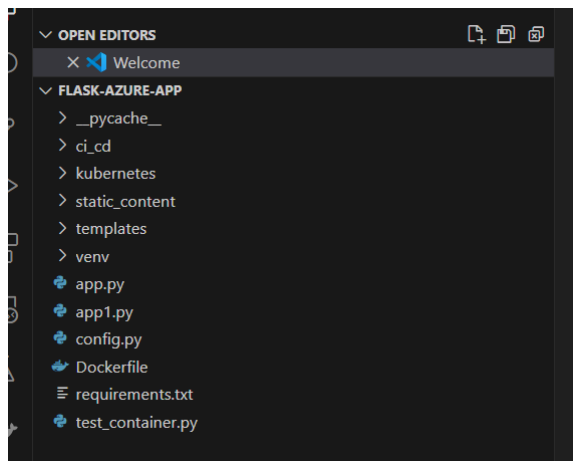
## Projet : Plateforme de diffusion de contenu statique basée sur le cloud

Vous êtes chargé de développer une plateforme basée sur Flask qui diffuse dynamiquement du contenu statique stocké sous format JSON/YAML, fonctionnant sur Azure Kubernetes Service (AKS) avec un pipeline CI/CD.

### Exigences et composants du projet

#### Gestion de version avec Git :

Utiliser Git pour suivre les modifications du code et des configurations.  
Gérer les branches de fonctionnalités, les pull requests et appliquer les bonnes pratiques Git.



Inclure **README.md**.

Inclure un fichier **.gitignore** pour exclure les fichiers sensibles ou inutiles.

### Questions à explorer :

- *Comment structurer votre référentiel Git pour assurer un workflow clair et maintenable ?*
- *Quelle stratégie de branchement (Git Flow, Trunk-based development) soutiendra le mieux votre pipeline CI/CD ?*
- *Quelles règles .gitignore devez-vous appliquer pour éviter de commettre des fichiers sensibles ?*

### *Git Flow (Idéal pour les équipes)*

- Utilise deux branches principales : main (production stable) et develop (intégration/tests).
- Le développement des fonctionnalités se fait sur des branches de fonctionnalités, qui sont fusionnées dans develop après validation.
- Les versions sont stabilisées dans des branches de release, puis fusionnées dans main lorsqu'elles sont prêtes.

Pourquoi ? Prend en charge les pipelines CI/CD en gardant develop pour les tests et main pour les déploiements stables.

### *Trunk-Based Development (Idéal pour un déploiement rapide)*

- Utilise une seule branche principale (main) avec des branches de fonctionnalités de courte durée.

- Les développeurs effectuent des pushes fréquents et utilisent des feature flags pour gérer les modifications.
- Favorise l'intégration continue (CI), ce qui est idéal pour des itérations rapides.

Pourquoi ? Fonctionne bien avec CI/CD, car il permet d'envoyer en continu des modifications petites et testables.

## Application Flask :

Développer une application Flask qui :

1. Lit du contenu statique (événements, actualités, FAQ) à partir de fichiers JSON ou YAML.
2. Diffuse le contenu via des endpoints API REST :

### Endpoint    Méthode    Description

/api/events GET      Récupère les dernières données d'événements en JSON/YAML

/api/news    GET      Récupère les dernières actualités en JSON/YAML

3. Inclut une interface simple pour afficher dynamiquement les données.

## Questions à explorer :

- *Pourquoi utiliser Azure Blob Storage au lieu d'un stockage local ?*
- *Quelles méthodes Azure SDK ou APIs peuvent être utilisées pour récupérer les fichiers JSON/YAML en temps réel ?*
- *Comment garantir un accès à faible latence aux fichiers statiques ?*

## Conteneurisation avec Docker :

Rédiger un Dockerfile pour conteneuriser l'application Flask.

Tester le conteneur localement pour garantir son bon fonctionnement.

## Questions à explorer :

*Quelles optimisations Dockerfile permettent d'améliorer le temps de build et de réduire la taille de l'image ?*

## Orchestration avec Kubernetes :

Déployer l'application conteneurisée sur Azure Kubernetes Service (AKS).

Définir des manifests Kubernetes pour :

1. Deployment : Exécuter le conteneur Flask.
2. Service : Exposer l'application aux utilisateurs.
3. ConfigMaps : Gérer la configuration, y compris l'emplacement des fichiers dans Azure Blob Storage.

#### Questions à explorer :

- *Comment définir des manifests Kubernetes pour le déploiement, l'exposition du service et la gestion des configurations ?*
- *Quels éléments prendre en compte pour la scalabilité au sein d'AKS ?*

#### Pipeline CI/CD :

Configurer un pipeline CI/CD avec GitHub Actions, Azure DevOps, ou un outil similaire.

#### Étapes du pipeline :

1. Build : Construction de l'image Docker.
2. Test : Exécution de tests automatisés sur l'application Flask.
3. Déploiement : Poussée de l'image vers Azure Container Registry (ACR) et déploiement sur AKS.

#### Questions à explorer :

- *Comment automatiser la construction, les tests et le déploiement des conteneurs dans le pipeline CI/CD ?*
- *Quelles mesures de sécurité doivent être mises en place pour le déploiement dans Azure Container Registry (ACR) ?*
- *Comment gérer les rollbacks en cas d'échec du déploiement ?*

#### Surveillance et journalisation :

Utiliser Azure Monitor pour suivre la performance et la santé de l'application. Intégrer un système de logs pour collecter des données en temps réel.

#### Questions à explorer :

- *Comment suivre la performance de l'application dans Azure Monitor ?*
- *Quelle stratégie de journalisation adopter pour faciliter le débogage ?*

- *Comment appliquer des politiques d'auto-scaling dans Kubernetes pour gérer la charge de trafic ?*

### Mise à l'échelle et équilibrage de charge :

Configurer Kubernetes pour mettre à l'échelle dynamiquement l'application Flask.

Utiliser un Ingress Controller pour gérer le trafic.

### Sécurité :

Utiliser Azure Managed Identities pour sécuriser l'accès à Blob Storage.

Configurer Kubernetes Secrets pour stocker des données sensibles (clés API, tokens).

### Questions à explorer :

- *Comment sécuriser l'accès à Azure Blob Storage ?*
- *Quel rôle jouent les Kubernetes Secrets dans la gestion des données sensibles ?*
- *Comment mettre en place une authentification basée sur l'identité pour les services ?*