

Logged in as: *saman* (Saman - developer)

2012-01-19 23:25 CET


[Main](#) | [My View](#) | [View Issues](#) | [Report Issue](#) | [Change Log](#) | [Roadmap](#) | [My Account](#) | [Logout](#)

Issue #

Jump

Recently Visited: [0000008](#), [0000024](#), [0000023](#), [0000007](#), [0000003](#)

Search

Apply Filter

[[Advanced Filters](#)] [[Create Permalink](#)]

Reset Filter

Save Current Filter

Viewing Issues (1 - 21 / 21) [[Print Reports](#)] [[CSV Export](#)] [[Excel Export](#)]

	P	ID	#	Category	Severity	Status	Updated ▼	Summary
<input type="checkbox"/>		0000024		Uni-Projekte	feature	assigned (saman)	2012-01-19	Build-Datei für release erstellen
<input type="checkbox"/>		0000023	1	Uni-Projekte	feature	assigned (wladimir)	2012-01-19	Dynamischer Fog of war bei den Einstellungen + einer Taste aktivierbar/deaktivierbar
<input type="checkbox"/>		0000007	4	Uni-Projekte	minor	resolved (bernd)	2012-01-19	JavaDoc zu .net.* Klassen hinzufügen
<input type="checkbox"/>		0000015	1	Uni-Projekte	feature	resolved (wladimir)	2012-01-19	Zoomen mit dem Mausrad implementieren
<input type="checkbox"/>		0000016	3	Uni-Projekte	feature	resolved (wladimir)	2012-01-19	Marker für verfügbare Spieler aktionen implementieren
<input type="checkbox"/>		0000008		Uni-Projekte	minor	new (saman)	2012-01-19	Hud element deaktivieren während der Bewegung
<input type="checkbox"/>		0000011	1	Uni-Projekte	feature	resolved (saman)	2012-01-19	Style-Guide fertig machen
<input type="checkbox"/>		0000022		Uni-Projekte	feature	resolved (saman)	2012-01-19	Komplette Undo für die selektierten Pfade
<input type="checkbox"/>		0000021	1	Uni-Projekte	feature	assigned (saman)	2012-01-18	Spieleeeinstellungen persistent speichern
<input type="checkbox"/>		0000020		Uni-Projekte	minor	new	2012-01-18	Chat einbinden

<input type="checkbox"/>			0000019	Uni-Projekte	minor	<u>assigned</u> (saman)	2012-01-18	Testfälle, Testszenarien und Testprotokolle erstellen
<input type="checkbox"/>			0000014	Uni-Projekte	feature	<u>assigned</u> (bernd)	2012-01-18	Das Handels Backend implementieren
<input type="checkbox"/>			0000004	Uni-Projekte	feature	<u>assigned</u> (wladimir)	2012-01-18	VC-Aufgabe 3 (optional für Master) - Fog of war implementieren
<input type="checkbox"/>			0000013	Uni-Projekte	minor	<u>new</u>	2012-01-18	Aufräumen: system.out + leere oder nicht geloggte catch blöcke
<input type="checkbox"/>			0000012	Uni-Projekte	minor	<u>new</u>	2012-01-18	Checken, ob alles mit Log4j protokolliert wird
<input type="checkbox"/>			0000010 1	Uni-Projekte	feature	<u>resolved</u> (saman)	2012-01-15	Eine Klasse erstellen, um das Audio abzuwickeln
<input type="checkbox"/>			0000002	Uni-Projekte	feature	<u>resolved</u> (saman)	2012-01-15	Bugtracker aufsetzen für VC
<input type="checkbox"/>			0000009 1	Uni-Projekte	minor	<u>resolved</u> (saman)	2012-01-15	Musik spielt doppelt, wenn man im "settings" Menü auf "apply settings" klickt
<input type="checkbox"/>			0000006	Uni-Projekte	feature	<u>new</u>	2012-01-04	VC-Aufgabe 3 - TCP Client für Game-Server schreiben
<input type="checkbox"/>			0000005	Uni-Projekte	feature	<u>new</u>	2012-01-04	VC-Aufgabe 3 (optional für Master) - Statistiken erfassen über Spieler-Aktionen
<input type="checkbox"/>			0000003	Uni-Projekte	feature	<u>assigned</u> (saman)	2012-01-04	Unit tests für TCP client schreiben
<input type="checkbox"/>	Select All		Move	OK				

new	feedback	acknowledged	confirmed	assigned	resolved	closed
-----	----------	--------------	-----------	----------	----------	--------