

PEJABAT SETIAUSAHA NEGERI KERAJAAN KELANTAN

MANUAL PENGGUNA SISTEM PROGRAM PEMBANGUNAN SAINS DAN TEKNOLOGI

Dengan Usahasama Pelajar Praktikal:















1. **Rajah 1** menunjukkan paparan bagi laman utama pengguna.



Pengunna perlu klik 'DAFTAR' untuk pengguna baru yang ingin log masuk system.

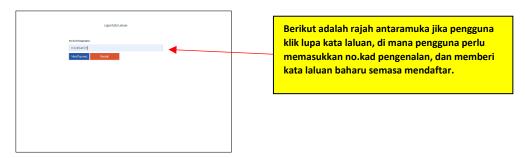
Bagi pengguna yang telah / sudah berdaftar klik 'LOG MASUK' untuk capaian sistem.

- $1) \ \ Pengunna \ perlu \ klik \ 'DAFTAR' \ untuk \ pengguna \ baru \ yang \ ingin \ log \ masuk \ system.$
- 2) Bagi pengguna yang telah / sudah berdaftar klik 'LOG MASUK' untuk capaian sistem.
- 2. **Rajah 2** menunjukkan cara untuk pendaftaran penggunaan sistem.

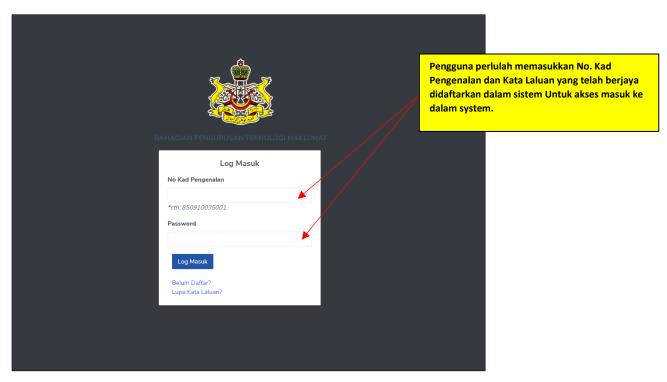


- 1) Berikut adalah rajah antara muka jika pengguna klik 'DAFTAR', dimana pengguna perlu memasukkan maklumat diri,kata laluan, no tel dan emel untuk pendaftaran kali pertama.
- 2) Selepas pengguna siap mendaftar semua maklumat diri, pengguna perlu klik di butang daftar.

3. Rajah 3 menunjukkan paparan bagi fungsi lupa kata laluan

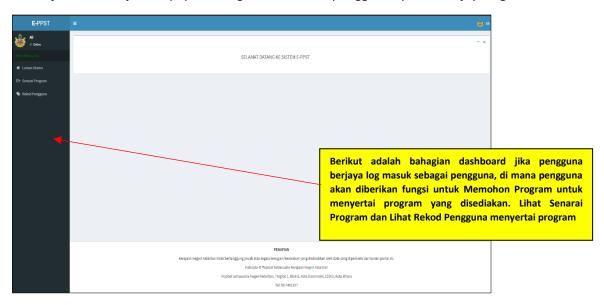


- 1) Berikut adalah rajah antaramuka jika pengguna klik lupa kata laluan, di mana pengguna perlu memasukkan no.kad pengenalan, dan memberi kata laluan baharu semasa mendaftar.
- 2) Selepas pengguna mengisi maklumat, pengguna perlu klik butang minta password.
- 4. Rajah 4 menunjukkan paparan bagi log masuk ke dalam system.



- 1) Pengguna perlu memasukan Nombor Kad Pengenalan yang berdaftar.
- 2) Pengguna perlu memasukan Kata Laluan yang berdaftar.
- 3) Selepas memasukan Nombor Kad Pengenalan atau No Daftar dan kata laluan pengguna perlu klik butang masuk.

5. Rajah 5 menunjukkan paparan bagi laman utama pengguna apabila berjaya log masuk.



- 1) Di ruangan dashboard terdapat tiga (3) ruangan
- Berikut adalah bahagian dashboard jika pengguna berjaya log masuk sebagai pengguna, di mana pengguna akan diberikan fungsi untuk Memohon Program untuk menyertai program yang disediakan. Lihat Senarai Program dan Lihat Rekod Pengguna menyertai program
- 6. Rajah 6 menunjukkan paparan bagi katalog senarai program.



1) Berikut adalah rajah antaramuka bagi fungsi Senarai Program, di mana ianya akan memaparkan semua program yang aktif.

7. **Rajah 7** menunjukkan paparan bagi fungsi pendaftaran sistem.

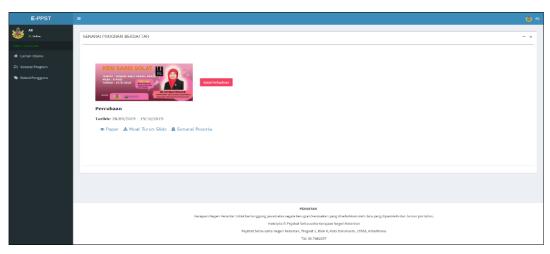


- 1) Berikut adalah rajah antaramuka bagi fungsi Daftar program, di mana pengguna perlu memasukkan maklumat diri untuk pengesahan maklumat diri bagi tujuan pendaftaran program yang disertai.
- 8. **Rajah 8** menunjukkan paparan Keterangan lanjut Program yang disediakan.

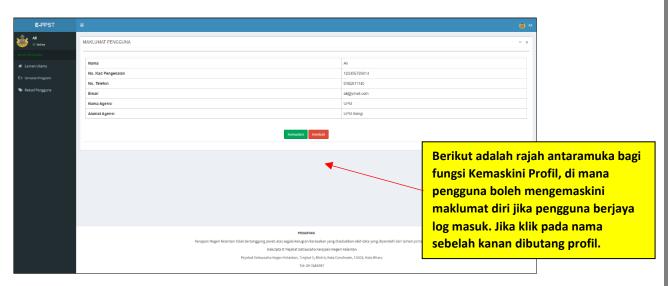


- 1) Rajah 8 menunjukkan keterangan program, dimana pengguna boleh menyemak senarai program yang telah didaftar dan disertai.
- Terdapat rujukan jenis program, tarikh, masa, tempat dan lain-lain maklumat tersedia dalam ruangan keterangan lanjut.

9. **Rajah 9** menunjukkan paparan bagi rekod penyertaan program pengguna.

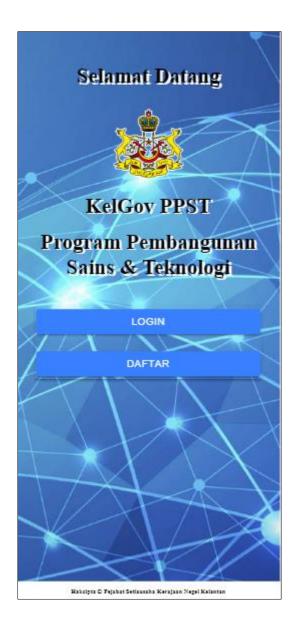


- 1) Pengguna boleh menyemak program yang telah didaftarkan pada ruangan "Sejarah Permohonan".
- 2) Pengguna juga boleh membatalkan permohonan dengan klik 'Batal Kehadiran' pada butang yang telah disediakan.
- 10. Rajah 10 menunjukkan paparan bagi fungsi kemaskini profil pengguna.

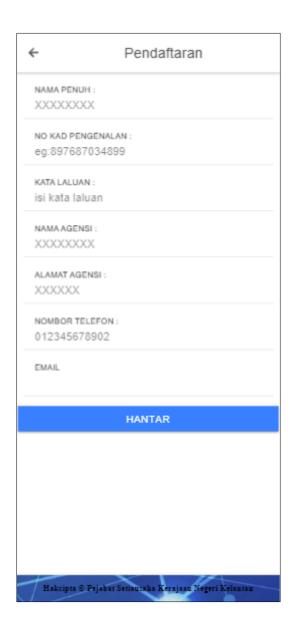


- 1) Pengguna boleh mengemaskini maklumat diri, jika pengguna mempunyai maklumat yang ingin dikemaskini.
- 2) Pengguna perlu klik pada butang 'kemaskini' untuk memulakan pengemaskinian.

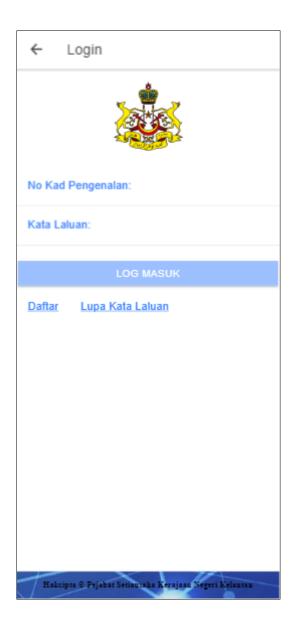
SISTEM APPLIKASI KELGOV PPST



- 1) Pengguna perlu klik 'DAFTAR' untuk pengguna baru yang ingin log masuk sistem.
- 2) Bagi pengguna yang telah/sudah berdaftar klik 'LOG MASUK' untuk capaian sistem.



- 1) Berikut adalah rajah antara muka jika pengguna klik 'DAFTAR', dimana pengguna perlu memasukkan maklumat diri,kata laluan, no tel dan emel untuk pendaftaran kali pertama.
- 2) Selepas pengguna siap mendaftar semua maklumat diri, pengguna perlu klik di butang 'HANTAR'.



- 1) Pengguna perlu memasukan NO/KP yang berdaftar.
- 2) Pengguna perlu memasukan Kata Laluan yang berdaftar.
- 3) Selepas memasukan NO/KP atau No Daftar dan kata laluan pengguna perlu klik butang log masuk.



1) Berikut adalah rajah antaramuka bagi fungsi Senarai Program, di mana ianya akan memaparkan semua program yang boleh disertai oleh pengguna.