การจำแนกกลุ่มของสัญญาณโจมตีแบบจำลองการเรียนรู้เชิงลึก

ศิระกร ลำใย*, วัชรพัฐ เมตตานันท[†], และ จิตร์ทัศน์ ฝักเจริญผล[‡] ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ Email: *sirakorn.l@ku.th, †vacharapat@eng.src.ku.ac.th, ‡jtf@ku.ac.th

บทคัดย่อ

บทความวิชาการนี้กล่าวถึงการฝึกสอนแบบจำลองอย่างง่าย เพื่อค้นหารูปแบบของสัญญาณรบกวนที่สามารถโจมตีชุดข้อมูลรับเข้าให้ ได้ผลลัพธ์ของแบบจำลองที่ผิดเพี้ยนไปได้ โดยพิจารณาการโจมตีบนโครง ข่ายประสาทเทียมแบบเชื่อมถึงกันทั่ว และโครงข่ายประสาทเทียมแบบ สังวัฒนาการ โครงข่ายประสาทเทียมทั้งสองแบบถูกฝึกสอนด้วยชุดข้อมูล MNIST ซึ่งมีชุดข้อมูลสำหรับฝึกสอนจำนวน 60,000 จุด หลังจากการฝึกสอนโครงข่ายประสาทเทียม นำข้อมูลทดสอบจำนวน 10,000 จุด มา ทำการหาสัญญาณโจมตีความยาวเท่าจำนวนจุดทดสอบ และพยายาม ทำการเรียนรู้จัดหมวดหมู่ ผลลัพธ์ที่ได้คือ...

คำสำคัญ: ปัญญาประดิษฐ์, จักรกลเรียนรู้, การเรียนรู้เชิงลึก, การโจมตี การเรียนรู้

Abstract

blablabla

Keywords: Artificial Intelligence, Machine Learning, Deep Learning, Adversarial Attack

1. ความสำคัญและที่มา

แบบจำลองจักรกลเรียนรู้ (machine learning models) นั้น ถูกใช้อย่างกว้างขวางในปัจจุบัน อย่างไรก็ตามแบบจำลองใดๆ นั้นอาจมี ความผิดพลาดต่อการทำการโจมตีประสงค์ร้าย (adversarial attacks) เพื่อจงใจให้ผลลัพธ์ที่แบบจำลองนั้นคาดเดามีความผิดพลาดจากผลลัพธ์ที่ ควรจะเป็น ในการเรียนรู้เชิงตัวแปรเสริม (parameter-based learning) นั้น ตัวแปรเสริม (parameters) ค่าน้ำหนัก (weights) บนแบบจำลอง การเรียนรู้เชิงลึก (deep learning models) เป็นตัวกำหนดความ ฉลาดของแบบจำลอง อาจมีตัวแปรเสริมบางชุดที่ทำให้แบบจำลองมีช่อง โหวต่อการโจมตีประสงค์ร้าย การโจมตีนั้นอาจเกิดจากการเพิ่มสัญญาณ รบกวนซึ่งผ่านการคำนวน (calculated artefacts) เข้าสู่ข้อมูลรับเข้า (inputs) ซึ่งทำให้ความผิดพลาดของแบบจำลองในการพยากรณ์คำตอบ นั้นเปลี่ยนไปอย่างชัดเจน

2. ชุดวรรณกรรมและกระบวนวิธี

2.1. การโจมตีการเรียนรู้

เราจะกล่าวถึงแบบจำลองที่ถูกฝึกสอนให้จัดจำแนกข้อมูลชุด X และ Y และพิจารณาข้อมูลรับเข้า (x,y) หนึ่งจุดบนชุดทดสอบ จะ นิยามข้อมูลโจมตี (adversarial) $ilde{x}$ ว่า

$$\tilde{x} = x + \eta \tag{1}$$

เมื่อเรียก η ว่าสัญญาณรบกวน (perturbations)

ข้อสังเกตที่เกิดขึ้นคือเราอาจะนิยามชุดสัญญาณรบกวนดัง
กล่าว ว่ามีความเข้มข้น (intensity) ในระดับที่ต่ำกว่าตามนุษย์จะมอง
เห็น กล่าวคือเมื่อเทียบกับชุดข้อมูลรับเข้าแล้ว ช่วง (range) ของ
สัญญาณรบกวนนั้นน้อยกว่าช่วงของข้อมูลรับเข้าที่เป็นไปได้มาก การ
นิยามดังกล่าวจะใช้การนิยามเซตของสัญญาณรบกวนที่เป็นไปได้ทั้งหมด
(พิจารณาว่ามีค่า η ที่เป็นไปได้หลายค่า และแต่ละค่าโจมตีแบบจำลองได้
แตกต่างกันออกไป) ว่า

$$H = \{ \eta : \|\eta\|_{\infty} \le \epsilon \} \tag{2}$$

เมื่อนิยามให[้]ตัวดำเนินการนอร์มอนันต์ (infinity norm) เป็น

$$||x||_{\infty} = \max_{i} x_i \tag{3}$$

และค่า ϵ เป็นค่าคงที่บ่งบอกความเข้มข้นของสัญญาณมากสุดที่รับได้ โดย มากมักมีค่าน้อย

2.2. ฟังก์ชันสูญเสีย และการฝึกสอนแบบจำลองด้วยวิธีก้าว เคลื่อนถอยหลัง

พิจารณาการเรียนรู้แบบจำลอง M จะพบว่าการหาตัวแปร เสริม (parameters) θ ที่ดีที่สุดของ M นั้นทำได้ด้วยการนิยามพังก์ชัน สูญเสีย (loss function) ℓ_i ของจุดฝึกหัด (training point) i ได้ โดย ให้ฟังก์ชันสูญเสียเป็นพังก์ชันที่เปรียบเทียบเป้าหมาย (target) y_i จากชุด ฝึกหัด และคำตอบ $\hat{y}_i = M(x_i)$ จากชุดคุณสมบัติ (features) x_i ที่ ถูกป้อนเข้าแบบจำลอง

เราอาจนิยามพังก์ชันสูญเสียอย่างง่ายได้เป็นพังก์ชันผลของผล ต่างกำลังสอง

$$\ell_i = \sum_{i=1}^{M} (\hat{y}_i - y_i)^2 = \sum_{i=1}^{M} (M(x_i) - y_i)^2$$
 (4)

เมื่อ M เป็นขนาดของเป้าหมาย (target) สังเกดว่ายิ่งค่าของ \hat{y}_i และ y_i ต่างกันมากเท่าใด (มองอีกมุมหนึ่ง คือยิ่งตอบผิดมากเท่าใด) ค่าดังกล่าวก็ จะยิ่งเพิ่มขึ้นมากเท่านั้น อย่างไรก็ดี ในการฝึกสอนแบบจำลองการเรียนรู้ เชิงการจำแนก (classification) ส่วนมาก มักใช้พังก์ชันสูญเสียเป็นพังก์ชัน สูญเสียแบบความวุ่นวายข้ามชั้น (cross entropy loss)

$$\ell_i = -\sum_{c=1}^{M} y_{o,c} \ln(p_{o,c}) \tag{5}$$

เมื่อ M เป็นจำนวนชั้น (class) ที่เป็นไปได้ y เป็นค่าฐานสองที่ บ่งบอกว่าชั้นข้อมูล (class) c เป็นค่ำตอบที่ถูกต้องสำหรับการคาดเดา (observation) o และ p เป็นค่ำความน่าจะเป็นที่การคาดเดา o ตอบ ว่าเป็นชั้นข้อมูล c

นอกจากนี้เราอาจนิยามผลรวมของพังก์ชันสูญเสียทั่วทั้งชุด ฝึกสอน

$$\mathcal{L} = \sum_{i=1}^{N} l_i \tag{6}$$

เป็นผลรวมของพังก์ชันสูญเสียบนทุกจุดฝึกหัด เมื่อ N เป็นขนาดของชุด ฝึกหัด (training set)

อยางไรก็ดี แม้สมการ 4 และ 5 จะดูเหมือนพิจารณาค่าสูญเสีย ที่เปลี่ยนไปเมื่อชุดของข้อมูลฝึกหัดเปลี่ยน แต่พึงระวังว่าการนิยามพังก์ชัน สูญเสียดังกล่าว มีขึ้นเพื่อทดสอบว่าค่าตัวแปรเสริม θ ใดๆ ส่งผลให้ แบบจำลองให้คำตอบผิดเพี้ยนมากหรือน้อยเพียงใด สังเกตว่าการเปลี่ยน ค่า θ จะส่งผลให้ค่าของ \hat{y} และ p ในทั้งสองสมการตามลำดับเปลี่ยนไป

และทำให[้]ความถูกต้องของแบบจำลองเปลี่ยนไปเช่นกัน ดังนั้นเรามักเขียน พังก์ชันสูญเสียในสมการที่ 6 ใหม่ให้รับค่าตัวแปรเสริม θ เข้ามาเป็น

$$\mathcal{L}(\theta) = \sum_{i=1}^{N} l_i \tag{7}$$

การฝึกสอนแบบจำลองการเรียนรู้เชิงลึกมักใช้วิธีการเกรเดียนต์ ลดหลั่น (gradient descent) โดยพิจารณาการปรับแบบจำลองอยู[่]บนเก รเดียนต์ของพังก์ชันสูญเสีย

$$\theta' = \theta - \eta \frac{\partial}{\partial \theta} \mathcal{L}(\theta) \tag{8}$$

เมื่อ η เป็นค่าอัตราการเรียนรู้ (learning rate) โดยปกติมักมีค่าไม่มาก หากอธิบายโดยคราว ขั้นตอนวิธีเกรเดียนต์ลดหลั่น พยายาม หาค่าตัวแปรเสริม θ_{OPT} โดยการเริ่มจากการสุ่มตัวแปรเสริม θ แล้วคำนว นเกรเดียนต์ของพังก์ชันสูญเสีย และค่อยๆ ปรับค่า θ ตามทิศตรงข้ามกับ เกรเดียนต์เรื่อยๆ จนกระทั่งถึงจุดที่พังก์ชันสูญเสียมีค่าน้อยที่สุด

2.3. การหาสัญญาณรบกวนด้วยวิธีการก้าวเคลื่อนถอยหลัง

2.4. คำอธิบายต่อการเกิดขึ้นของสัญญาณรบกวน

มีหลายทฤษฎีพยายามอธิบายการเกิดขึ้นของการโจมตีแบบ จำลอง ซึ่งอาจยกตัวอย[่]างทฤษฎีและคำอธิบายได้ดังนี้

2.4.1. การประพฤติตัวเป็นเส้นตรง. Goodfellow และคณะ พิจารณา ลของการโจมตีที่เกิดจาก \tilde{x} อาจพิจารณาได้จากการคูณสมการเพื่อหา ค่าส่งออกจากชุดน้ำหนัก (weights) ของชั้นแบบจำลองการเรียนรู้เชิงลึก (deep learning layers)

$$w^{\top}\tilde{x} = w^{\top}x + w^{\top}\eta \tag{9}$$

คณะวิจัยสังเกตพฤติกรรมว่าสัญญาณรบกวน η กระตุ้นส่วนของชุด น้ำหนักและพังก์ชันกระตุ้น (activation function) ในแบบจำลอง ให้ประพฤติตัวเยี่ยงพังก์ชันเส้นตรง (linear functions) ซึ่งการแสดง พฤติกรรมดั่งเส้นตรง (linearity) ในกรณีชายขอบ (edge case) ของ ข้อมูลรับเข้านั้นก่อให้เกิดความเป็นไปได้ที่แบบจำลองจะถูกโจมตี

เพื่อพิสูจน์ทฤษฎีดังกล่าว Goodfellow และคณะ พิจารณาผล ความน่าจะเป็นของคำตอบที่ออกจากแบบจำลองเมื่อปรับค่า ϵ ดังแสดง ในสมการที่ 2 และพบว่าความน่าจะเป็นของข้อมูลส่งออก (output) ของ แต่ละชั้นข้อมูล (class) มีความสัมพันธ์เชิงเส้นตรงกับค่า ϵ ที่เพิ่มขึ้น เรื่อยๆ



รูปที่ 1. ตัวอย่างชุดคุณสมบัติแบบอ่อน และแบบเข้มที่เป็นไปได้ จากเลข 5

2.4.2. ทฤษฎีชุดคุณสมบัติแบบอ่อนและแบบเข้ม. Ilyas และคณะ ศึกษาโครงสร้างของแบบจำลองเชิงลึก จนนำมาสู่ข้อสรุปว่า "ช่อง โหว่ในการโจมตีแบบจำลองเป็นผลโดยตรงจากความอ่อนไหวของแบบ จำลองในการวางหลักการบนชุดคุณสมบัติของข้อมูล" ("Adversarial vulnerability is a direct result of our models' sensitivity to well-generalizing features in the data")

หากกล่าวให้ละเอียด พิจารณาว่าโครงสร้างของแบบจำลองเชิง ลึกสามารถเรียนรู้ชุดคุณสมบัติ (features) ของข้อมูลรับเข้าได้สองแบบ ซึ่งในงานวิจัยเรียกว่าชุดคุณสมบัติแบบอ่อน (weak features) และชุด คุณสมบัติแบบเข้ม (strong features)

- ชุดคุณสมบัติแบบเข้ม คือชุดคุณสมบัติที่มนุษย์มองเห็นโดย ทั่วไป กล่าวคือเป็นชุดคุณสมบัติที่มนุษย์สามารถสังเกต ทำความเข้าใจ และวางหลักการในการจำแนกได้
- ชุดคุณสมบัติแบบอ่อน คือชุดคุณสมบัติที่มนุษย์โม่สามารถมอง เห็น หรือมองเห็นแต่ไม่ได้หยิบมาเป็นตัวปัจจัยหลักในการตัดสิน ใจ และวางหลักการในการจำแนก

จะยกตัวอยางกรณีการจำแนกเลข 5 เราอาจพิจารณาว่าเลข 5 ดังแสดงในรูปที่ 1 ประกอบขึ้นจากขีดหนึ่งขีดแนวขวาง ขีดหนึ่งขีดแนว ตั้ง และส่วนโค้งคล้ายวงกลม เป็นชุดคุณสมบัติที่มนุษย์สังเกตและเข้าใจ โดยทั่วไป รวมถึงเป็นคุณสมบัติที่มนุษย์ใช้ในการสังเกตเห็นเส้นที่เชื่อมต่อ กันจนประกอบเป็นเลข 5 อย่างไรก็ตาม แบบจำลองการเรียนรู้ใดๆ อาจ เห็นมุมรอยต่อระหว่างขอบ (ซึ่งอาจสังเกตได้ว่าไม่มีเลขตัวใดเลยนอกจาก 1 ถึง 9 ยกเว้น 5 ที่มีมุมและขอบดังแสดง) เป็นตัวตัดสินใจในการ เรียนรู้เลข 5 อย่างไรก็ตาม พึงสังเกตว่าแบบจำลองอาจจะแม้กระทั่ง เลือกสังเกตเห็นพื้นที่ว่างบริเวณที่แตกต่างกันไป และใช้พื้นที่ว่างเหล่านั้น เพื่อสร้างข้อสรุปหรือตัดสินใจว่าเลขที่มองเห็นเป็นเลขใด (ซึ่งการนำมาซึ่ง

"ข้อสรุป" จากที่ว่างนั้น ขัดกับวิสัยปกติของมนุษย์ในการสังเกตและมอง เห็นอยางชัดเจน)

- 2.5. การทดลองหาสัญญาณรบกวนบนชุดข้อมูล MNIST
- 2.6. การจำแนกกลุ่มของสัญญาณรบกวน
- 3. ผลลัพธ์
- 4. อภิปรายผล
- 5. สรุป