

SARA FISCHER

+49 157 85 52 27 12
s.fischer1990@gmx.de
linkedin.com/in/sfischerux

UX Designer | User Researcher | Usability Engineer

Ich bin zertifizierter Usability Engineer aus Heidelberg und ich liebe es an digitalen Produkten zu arbeiten, die Nutzern einen echten Mehrwert bringen.

Der Fokus meiner Arbeit liegt darauf, mithilfe der Erhebung von Zahlen, Daten und Fakten Produkte zu optimieren und Anwender zufriedener zu machen. Dabei bin ich immer offen für neue Tools und Methoden und bringe meine bisher gesammelte Erfahrung und Expertise als UX Designerin mit ein.



BERUFSERFAHRUNG

- **Senior UX Designer**
CODEFY (05.2024 - 01.2025)
- **Senior UX Researcher**
Cashlink (2023-2024)
- **UX Designer**
HORNBACH Baumarkt AG (2016 - 2022)
- **Koordinator Videoproduktion**
HORNBACH Baumarkt AG (2015 - 2016)

ERFOLGE

- Launch einer überarbeiteten KI unterstützten Softwareversion
- Contextual Inquiries mit Nutzergruppen um bestehende User Flows anzupassen und umzusetzen
- Redesign des UIs, Aufbau eines Design Systems
- Entwicklung einer Research Strategie
- Redesign des User Onboardings der Anlagensoftware (verwendet uA.: Interviews, Wireframes, Prototyping, Usability Tests)
- Zuständig für die Erstellung, Umsetzung und Optimierung verschiedener Produkte: bodenhaus.de (UX-Lead ab 2018), hornbach.de Shop (UX-Lead ab 2020), Konfigurations-Software, Innovationsthemen (bspw. 3D und VR Raumplaner)
- Anwendung verschiedener UX Research Methoden (Personas, Nutzungskontextanalysen, Card Sorting, Fokusgruppen, Customer Journey Maps, Tiefeninterviews, Design Sprint, Usability Tests, Fragebögen)
- Aufbau und Weiterentwicklung von mehreren Design Systemen
- Unterstützung bei der Etablierung einer UX Strategie
- Produktion von Videoproduktionen der HORNBACH „Meisterschmiede“

AUSBILDUNG

- Mediengestalter Digital und Print**
HORNBACH Baumarkt AG (2012 - 2015)
- Gestaltung von Print-/Digitalprodukten für Marketing / Inhouse Aufträge
- Erich-Klausener Gymnasium**
Abitur (2010)

SKILLS

UX

- User Research (qualitativ und quantitativ)
- Wireframing
- (Rapid) Prototyping
- UI Design (responsive/App)
- Workshop Moderation
- UX Management

Software

- Design: Sketch, Figma, Adobe Creative Suite
- Prototyping: Figma, Invision, Principle
- HTML/CSS/JS
- SVG Animation (vanilla)
- Design Systeme (z.B. Material, SAP Fiori)

WEITERBILDUNGEN

- Zertifizierter Usability Engineer
Fraunhofer Institut FIT
- UX 360° - Grundlagen Schulung
Xdi - Experience Design Institut
- UX Advanced
eresult GmbH
- Scrum + Kanban Basis Schulung
andrena objects ag

ÜBER MICH

Interessen

Kochen, Roadtrips im Campervan, Ehrenamt THW, Otis mein Labrador, MTB Downhill, Meetups (UX, Boardgames), Craft Beer

Sprachen

- Deutsch (Muttersprache)
- Englisch (Muttersprache)
- Japanisch (Grundverständnis)