

**Università degli Studi di Salerno**  
Corso di Ingegneria del Software

**Core Shirt**  
**Requirement Analysis Document**  
**Versione 0.1**



**CORE SHIRT**  
The Best T-Shirt Series

Data: 14/10/2016

**Partecipanti:**

<b>Nome</b>	<b>Matricola</b>
Ranieri Salvatore	0512103286
Russo Gennaro	0512103160
Turi Pasquale	0512102860
Urlo Mario Pio	0512103133

# **Index**

## **1. INTRODUCTION**

- 1.1. Purpose of the system
- 1.2. Scope of the system
- 1.3. Objective and success criteria of the project
- 1.4. Definition, acronyms, and abbreviations
- 1.5. References
- 1.6. Overview

## **2. CURRENT SYSTEM**

## **3. PROPOSED SYSTEM**

- 3.1. Overview
- 3.2. Functional requirements
- 3.3. Non-functional requirements
- 3.4. System models
  - 3.4.1. Scenarios
  - 3.4.2. Use case model
  - 3.4.3. Use cases
  - 3.4.4. Object model
  - 3.4.5. Dynamic model
  - 3.4.6. User interface-navigational paths and screen mock-ups

## **4. GLOSSARY**

# **1. Introduction**

## **1.1 Purpose of the system**

Si vuole realizzare un software, denominato Coreshirt, per la gestione di un sito di e-commerce destinato alla vendita di t-shirt. A tal proposito, possiamo notare che un utente può acquistare uno o più prodotti. I prodotti sono caratterizzati da un codice, dal nome, dal sesso, dalla taglia, dal colore, dal prezzo, dalla quantità.

Un utente, che si collega al sito di e-commerce mediante questo software diventa un potenziale cliente.

Il software che si vuole realizzare, dovrà consentire ai gestori di: autenticarsi, visualizzare le entrate, le uscite, gestire i dipendenti, caricare dei nuovi prodotti da poter vendere; permetterà agli utenti del magazzino di evadere ordini, gestire i prodotti e richiedere rifornimenti; permetterà agli utenti della contabilità di aggiungere spese, ordinare nuovi prodotti; Il software dovrà consentire agli utenti di effettuare acquisti.

Il software, come già descritto in precedenza, deve tenere traccia degli acquisti effettuati dai clienti e delle relative fatture. Una fattura è caratterizzata da un codice fattura che la identifica univocamente, da una data di rilascio della stessa, dal codice dell'ordine a cui si riferisce, da un costo totale. Una fattura, di conseguenza, si riferisce ad uno o più prodotti acquistati in un certo momento. Un prodotto acquistato è caratterizzato da un codice di acquisto che lo identifica univocamente.

## **1.2 Scope of the system**

Le funzionalità del sito che si vuole realizzare sono, principalmente, le seguenti:

- Possibilità di acquistare t-shirt
- Informazioni e contatti
- Visualizzazione dei dettagli dell'articolo.
- Visualizzazione e gestione degli ordini dei clienti
- Gestione dei prodotti
- Gestione dipendenti
- Visualizzazione flusso economico

## **1.3 References**

Riferimenti ad altri siti di e-commerce esistenti

**<http://www.pamplimg.com/>**

Vendita capi di abbigliamento; Il sito si occupa della vendita di capi di abbigliamento, ed in particolare di T-shirt e felpe. Il sito permette l'acquisto di qualsiasi capo con qualsiasi design messo a disposizione.

**<http://www.teetee.eu/>**

Vendita magliette giornaliere; Il sito si occupa della vendita di T-shirt, felpe, magliette per bambini e canotte giornalmente, ovvero, l'utente può acquistare il capo scelto con un determinato design offerto esclusivamente in quel determinato giorno, oppure può acquistare il capo scelto con il design del giorno precedente, ma con un sovrapprezzo. Il sito, inoltre, permette di visualizzare tutti i precedenti design.

## **2. Current system**

Il sistema che si vuole realizzare è ancora in fase di Analysis. Il sistema non sostituisce nessun altro sistema esistente. Inoltre, essendo ancora in fase di Analysis non è stata sviluppata nessuna funzionalità del sistema.

## 3. Proposed system

### 3.1 Overview

Requirement Analysis Document (**RAD**) dedicato ai:

- Requisiti Funzionali
- Requisiti Non Funzionali
- Scenari
- Use Case Model
- Sequence Diagrams
- State-Chart Diagrams

### 3.2 Functional requirements

Il software dovrà permettere ai **visitatori** di visualizzare e acquistare uno o più prodotti tra quelli commercializzati.

Il software dovrà permettere ai **clienti** di poter modificare le quantità dei potenziali prodotti da acquistare.

Il software sarà dotato di un'area che permetterà al dipendente di accedere alle operazioni riguardanti il magazzino ossia: gestione dei prodotti e gestione degli ordini in entrata e in uscita.

Sarà dotato di un'area che permetterà al dipendente di accedere alle operazioni relative alla contabilità ossia la gestione di entrate ed uscite.

Il software permetterà inoltre di accedere all'area in cui gestire tutto ciò che riguarda i dipendenti.

Il dipendente potrà accedere a ciascun alle relative operazioni autenticandosi attraverso username e password.

### 3.3 Non-functional requirements

#### 3.3.1 Usability

La home page del sito presenterà un menù sul top della pagina dove verranno indicati in maniera molto visibile le varie sezioni che il sito offre dando la possibilità al cliente di avere una visione completa e generale del sito.

La schermata principale del sito Core Shirt è formata da 7 parti:

- Home;
- Uomo;
- Donna;
- About;
- Help;
- Checkout;
- Carrello;

L'area per la gestione di contabilità, magazzino e dipendenti sarà strutturata in modo da permettere all'utente di accedere alla sua area di competenza, tramite inserimento delle proprie credenziali, per svolgere le operazioni a cui è abilitato.

### **3.3.2 Reliability**

Il software dovrà essere attivo 24 ore su 24. Inoltre, deve garantire la sicurezza su tutte le operazioni effettuate sia dai gestori che dai clienti. Nel caso in cui si verificano dei comportamenti anomali, da parte del gestore o del cliente, verranno notificati tramite degli avvisi.

### **3.3.3 Performance**

Il software dovrà rispondere velocemente; Il numero di utenti che potranno collegarsi e acquistare prodotti contemporaneamente sarà dato dalla disponibilità del Web Server utilizzato. La latenza massima di attesa, per una risposta, non dovrà superare i 30 secondi.

### **3.3.4 Supportability**

Il software consisterà in un sistema client-server in cui il server sarà disponibile su ogni tipo di piattaforma e il client potrà collegarsi a tale server mediante un qualsiasi browser. Il software dovrà essere suddiviso in vari moduli per permettere una più facile modifica e aggiornabilità in futuro.

### **3.3.5 Implementation**

I dati saranno caricati attraverso appositi form in cui il gestore del magazzino andrà a specificare il prodotto caricato, attraverso nome e codice ed inoltre andrà a specificare la quantità di questo prodotto a disposizione in magazzino.

## **3.4 System models**

### **3.4.1 Scenarios**

#### **3.4.1.1 Acquisto di un prodotto**

##### **Cliente**

L'utente si collega al sito Core Shirt e inizia la navigazione, sfoglia il catalogo messo a disposizione, sceglie l'eventuale articolo da acquistare e alla selezione dello stesso, ne visualizza le informazioni e l'eventuale disponibilità. Prima di procedere alla transazione per l'acquisto, l'utente dovrà scegliere il colore, la taglia e la quantità da acquistare ed aggiungerlo al carrello, infine, prima di concludere l'acquisto, dopo aver eventualmente visualizzato il carrello, inserisce i propri dati per la consegna dell'ordine ed effettua il pagamento. Se l'articolo è immediatamente disponibile viene

comunicato all'utente che la ricezione avverrà entro tre giorni lavorativi, altrimenti essa avverrà in un periodo che oscilla tra gli otto e i dieci giorni lavorativi.

### **Gestore/Magazzino**

Ad ogni ordine effettuato dal sito, nel database viene aggiornata, automaticamente, la quantità dei prodotti in giacenza. Il dipendente responsabile del magazzino che utilizzerà il software dovrà autenticarsi per poter accedere alle funzionalità riguardanti la gestione degli ordini e del magazzino. Successivamente all'autenticazione, potrà visualizzare, inserire, modificare e/o cancellare le informazioni riguardanti i prodotti presenti nel magazzino, potrà inoltre, gestire gli ordini effettuati dal sito e contrassegnarli come "evasi".

### **Contabilità**

Ad ogni acquisto avvenuto correttamente sul sito, verrà aggiornata la situazione finanziaria dell'azienda riguardante il capitale sociale, che verrà in seguito aggiornato in base alle spese mensili e alle spese di rifornimento merci. Il dipendente responsabile di tale mansione dovrà avere la sua chiave di accesso che utilizzerà per accedere alle funzionalità relative alla contabilità.

## **3.4.1.2 Rifornimento di prodotti**

### **Magazzino**

Quando la quantità di uno o più prodotti presenti sul sito scende al di sotto di una determinata soglia, il dipendente responsabile della gestione del magazzino verrà avvisato dal software attraverso un alert che quel determinato articolo o articoli sono quasi terminati e che dovrà rifornirsi degli stessi, potendo effettuare un ordine per gli articoli di cui l'azienda necessita.

### **Contabilità**

Le finanze dell'azienda verranno aggiornate automaticamente ogni qualvolta verranno effettuati degli ordini riguardanti il rifornimento di prodotti. Il dipendente responsabile di tale mansione potrà visualizzare tutte le informazioni riguardanti il denaro in uscita per queste operazioni e potrà scegliere di visualizzare le uscite avvenute nell'ultimo giorno, nell'ultima settimana, mese o anno.

## **3.4.1.3 Gestione Finanziaria**

### **Contabilità**

In seguito ad un acquisto da parte di un utente, verrà eseguita una gestione finanziaria interna che servirà per visualizzare il flusso economico. Il contabile (o colui che si occuperà del lato economico) potrà visionare e gestire le entrate e le uscite dell'azienda, che verranno suddivise in spese mensili,

bimestrali e annuali. Nelle spese mensili troviamo quelle immobiliari, di logistica e di manutenzione interna, mentre per le spese bimestrali vengono intense quelle bancarie e telefoniche, infine, per il totale annuo vi sarà il riepilogo di tutto il flusso economico calcolato dalla differenza di tutte le entrate e uscite. Alla fine di ogni giorno sarà possibile visionare una cronologia di tutte le operazioni, mentre ogni mese verrà effettuato un riepilogo economico atto a visualizzare il netto e il lordo aziendale, esponendo in questo modo la situazione economica. Al termine dell'anno fiscale verrà effettuato il calcolo dello stato patrimoniale per visualizzare se l'azienda è in attivo o in passivo.

### **3.4.1.4 Inserimento di un dipendente**

#### **Amministrazione**

In seguito all'assunzione, da parte dell'azienda, di un nuovo dipendente, sia esso un operatore del magazzino o un contabile, l'amministratore potrà, attraverso opportuni dati di accesso, aggiungere al database le informazioni riguardanti il nuovo dipendente.

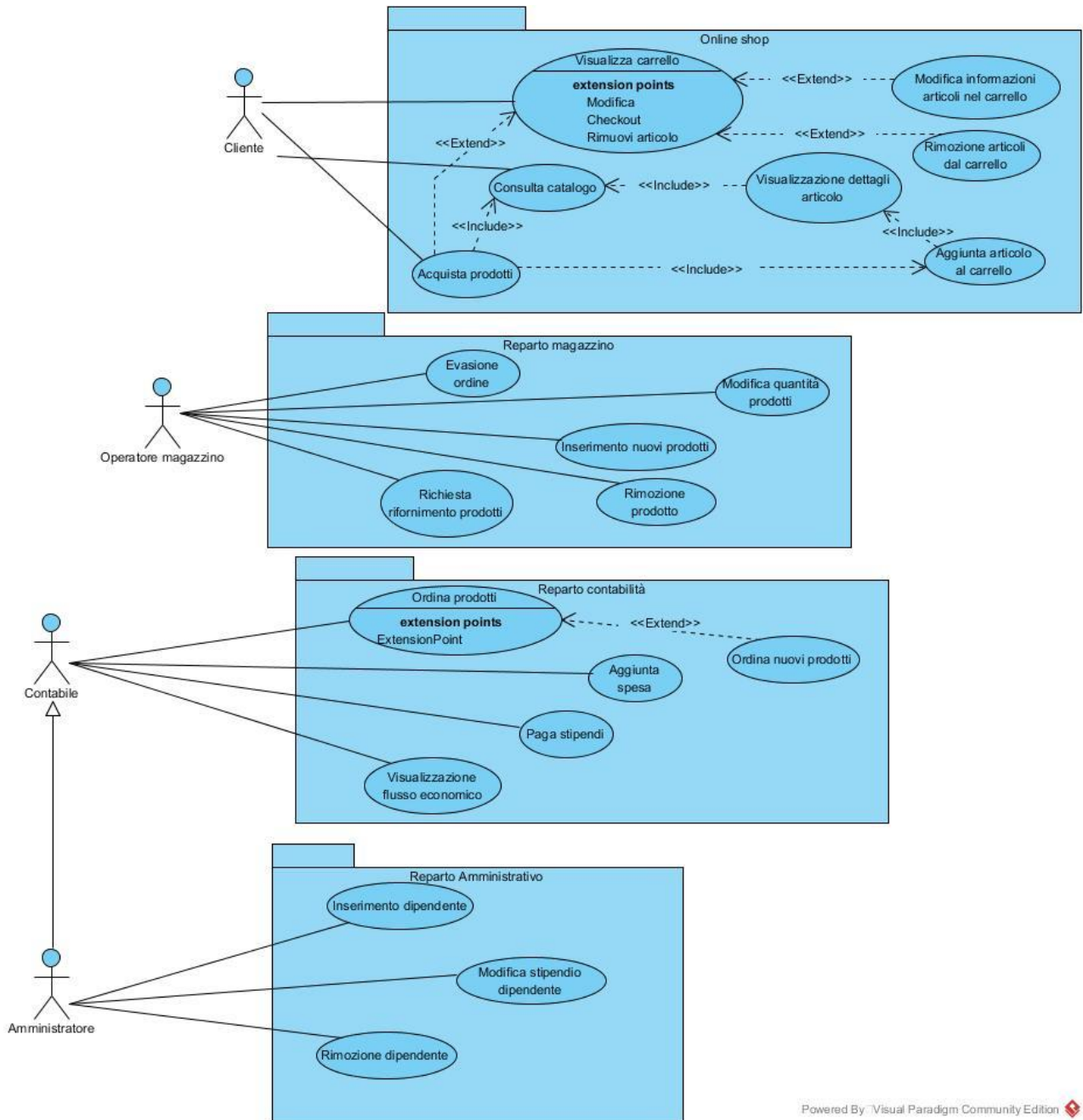
### **3.4.1.5 Eliminazione di un dipendente**

#### **Amministrazione**

In seguito al licenziamento, da parte dell'azienda, di un dipendente, sia esso un operatore del magazzino o un contabile, l'amministratore potrà, attraverso opportuni dati di accesso, rimuovere dal database le informazioni riguardanti il dipendente.

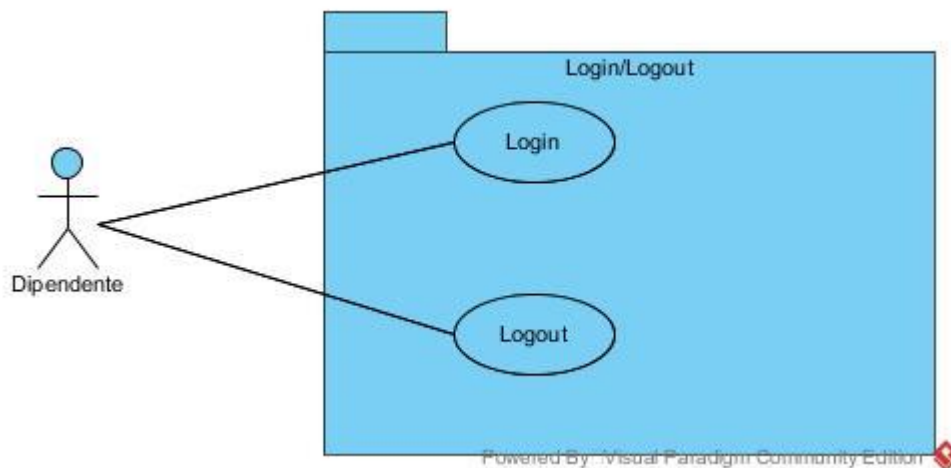


### 3.4.2 Use case models



Powered By Visual Paradigm Community Edition

**Login e logout relativo a tutti i dipendenti.**



### 3.4.3 Use cases

Caso d'uso: Visualizza carrello	
<b>Attori:</b> Cliente	
<b>Condizione di ingresso</b> 1. L'utente clicca sull'icona del carrello.	
<b>Flusso di eventi:</b>	
<b>Utente</b>	<b>Sistema</b>
2. L'utente visualizza la lista degli articoli presenti nel carrello.	1. Il sistema carica la lista degli articoli presenti nel carrello.
2.1 L'utente visualizza un messaggio che indica che il carrello è vuoto.	1.1 Il sistema restituisce una stringa che comunica che il carrello è vuoto.
<b>Condizione di uscita:</b>	
<b>Eccezione:</b> Il carrello è vuoto.	

Caso d'uso: Modifica informazioni articoli presenti nel carrello
<b>Attori:</b>

Cliente	
<b>Condizione d'entrata:</b> 1. Il carrello non è vuoto.	
<b>Flusso di eventi:</b>	
<b>Utente</b>	<b>Sistema</b>
1. Il cliente modifica le informazioni di uno o più articoli;	2. Il sistema aggiorna il carrello con le nuove informazioni relative ai prodotti;
<b>Condizione d'uscita:</b> Le informazioni relative agli articoli presenti nel carrello sono state aggiornate.	

Caso d'uso: Rimozione articoli dal carrello	
<b>Attori:</b> Cliente	
<b>Condizione d'entrata:</b> 1. Il carrello non è vuoto.	
<b>Flusso di eventi:</b>	
<b>Utente</b>	<b>Sistema</b>
1. Il cliente rimuove uno o più articoli dal carrello.	2. Il sistema aggiorna la lista degli articoli presenti nel carrello.
<b>Condizione d'uscita:</b> La lista degli articoli presenti nel carrello è stata aggiornata.	

Caso d'uso: Consulta catalogo	
<b>Attori:</b> Cliente	
<b>Condizione d'ingresso:</b> 1. Sono presenti articoli nel catalogo.	
<b>Flusso di eventi:</b>	
<b>Utente</b>	<b>Sistema</b>
2. L'utente visualizza la pagina contenente il catalogo.	1. Il sistema carica gli articoli presenti nel catalogo.
<b>Condizione d'uscita:</b>	

Caso d'uso: Visualizzazione dettagli articolo	
<b>Attori:</b> Cliente	

<b>Condizione d'ingresso:</b> 1. Il cliente ha selezionato un articolo.	
<b>Flusso di eventi:</b>	
<b>Utente</b>  2. L'utente visualizza la pagina dei dettagli dell'articolo.	<b>Sistema</b>  1. Il sistema carica la pagina contenente i dettagli dell'articolo.
<b>Condizione d'uscita:</b>	

<b>Caso d'uso: Aggiunta articolo al carrello</b>	
<b>Attori:</b> Cliente	
<b>Condizione d'ingresso:</b> 1. Sono stati visualizzati i dettagli dell'articolo.	
<b>Flusso di eventi:</b>	
<b>Utente</b>  1. Il cliente seleziona taglia, il colore e la quantità dell'articolo; 2. L'utente clicca sul pulsante "aggiungi al carrello". 2.1 L'utente non è abilitato ad aggiungere l'articolo al carrello e i campi non selezionati vengono evidenziati.	<b>Sistema</b>  3. Il sistema controlla la correttezza della selezione dei vari campi. 3.1 Il sistema richiede la selezione dei campi mancanti per l'aggiunta dell'articolo al carrello. 4. Il sistema aggiunge l'articolo al carrello.
<b>Condizione d'uscita:</b> L'articolo è stato aggiunto al carrello.	
<b>Eccezione:</b> Il cliente non ha selezionato uno o più campi obbligatori.	

<b>Caso d'uso: Acquista prodotti</b>
<b>Attori:</b> Cliente
<b>Condizione d'ingresso:</b> 1. Il cliente procede al checkout.

Flusso di eventi:	
Utente	Sistema
	1. Il sistema carica la lista degli articoli presenti del carrello in un pagina assieme ad un form in cui inserire i dati di spedizione e pagamento;
2. L'utente visualizza il riepilogo del carrello;	
3. Inserisce i dati di spedizione e pagamento nel form e procede al checkout;	
3.1 L'utente reinserisce i dati e procede al checkout;	
	4. Il sistema controlla che i dati inseriti siano corretti;
	4.1 Il sistema chiede il reinserimento dei dati;
	5. Viene generato l'ordine.
<b>Condizione d'uscita:</b> È stato generato l'ordine.	
<b>Eccezioni:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Errore sui dati.</li> </ul>	

Caso d'uso: Evasione ordine
<b>Attori:</b> Operatore magazzino
<b>Condiziona d'entrata:</b> 1. Sono presenti ordini inevasi.
<b>Flusso di eventi:</b>

Utente	Sistema
2. L'utente seleziona l'ordine da evadere;	1. Il sistema carica la lista degli ordini inevasi;
3. Controlla che tutto sia disponibile ed evade l'ordine;	
	4. Il sistema contrassegna l'ordine come evaso.
<b>Condizione d'uscita:</b> L'ordine è stato evaso.	

Caso d'uso: Inserimento nuovi prodotti	
<b>Attori:</b> Operatore magazzino	
<b>Condiziona d'entrata:</b> 1. Arrivo di nuovi prodotti in magazzino.	
<b>Flusso di eventi:</b>	
Utente	Sistema
	1. Il sistema carica il form in cui inserire i dati del nuovo prodotto (Nome, Categoria, sesso, Url immagine, Taglia, Colore, Quantità);
2. L'operatore visualizza il form e inserisce i dati nei campi corrispondenti;	
3. L'operatore invia i dati;	
3.1 L'operatore reinserisce i dati e li ri-invia;	
	4. Il sistema controlla la correttezza dei dati;
	4.1 Il sistema chiede il reinserimento dei dati;
<b>Condizione d'uscita:</b> L'articolo è stato aggiunto alla lista dei prodotti.	
<b>Eccezioni:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Errore sui dati.</li> </ul>	

Caso d'uso: Modifica quantità prodotti	
<b>Attori:</b> Operatore magazzino	
<b>Condiziona d'entrata:</b> 1. Il prodotto da inserire è già presente nel sistema.	
<b>Flusso di eventi:</b>	

Utente	Sistema
	1. Il sistema carica la lista dei prodotti presenti in magazzino;
2. L'utente seleziona il prodotto di cui vuole aggiornare la quantità.	
	3. Il sistema carica un form dove inserire il numero di pezzi da aggiungere;
4. L'utente inserisce il numero di pezzi nel form e invia i dati;	
4.1 L'utente reinserisce la quantità;	
	5. Il sistema controlla che la quantità inserita sia corretta;
	6. Il sistema aggiorna la quantità del prodotto selezionato
	6.1 Il sistema chiede all'utente di reinserire il numero di pezzi;
<b>Condizione d'uscita:</b> La quantità dell'articolo è stata modificata.	
<b>Eccezioni:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Errore nell'inserimento dei dati</li> </ul>	

Caso d'uso: Rimozione prodotto.
<b>Attori:</b> Operatore magazzino
<b>Condiziona d'entrata:</b> 1. Si decide di non vendere più un determinato prodotto
<b>Flusso di eventi:</b>

Utente	Sistema
	1. Il sistema carica la lista dei prodotti presenti in magazzino;
2. L'utente seleziona il prodotto da rimuovere.	
	3. Il sistema rimuove il prodotto dal catalogo;
<b>Condizione d'uscita:</b> Il prodotto è stato rimosso.	

Caso d'uso: Richiesta rifornimento prodotti	
<b>Attori:</b> Operatore magazzino	
<b>Condiziona d'entrata:</b> 1. Scarsità di determinati articoli.	
<b>Flusso di eventi:</b>	
Utente	Sistema
	1. Il sistema carica la lista dei prodotti presenti in magazzino;
2. L'utente seleziona il prodotto da rifornire e inserisce il numero di pezzi da ordinare	
	3. Il sistema controlla che la quantità inserita sia corretta;
	4. Il sistema inoltra la richiesta di rifornimento al reparto contabilità;
	4.1 Il sistema chiede all'utente di reinserire il numero di pezzi;
5.1 L'utente reinserisce il numero di pezzi.	
<b>Condizione d'uscita:</b> La richiesta per il rifornimento è stata ricevuta dal reparto contabilità.	
<b>Eccezioni:</b> • Errore nell'inserimento dei dati.	

Caso d'uso: Ordina prodotti	
<b>Attori:</b> Contabile	
<b>Condiziona d'entrata:</b> 1. Sono presenti richieste di rifornimento;	
<b>Flusso di eventi:</b>	



Utente	Sistema
	1. Il sistema carica la lista delle richieste di rifornimento;
2. L'utente seleziona la richiesta da evadere;	
3. Controlla se è possibile effettuare l'ordine;	
4. Invia l'ordine al sistema;	
	5. Il sistema genera l'ordine e rimuove la richiesta dalla lista.
<b>Condizione d'uscita:</b> L'ordine è stato effettuato.	

Caso d'uso: Ordina nuovi prodotti	
<b>Attori:</b> Contabile	
<b>Condiziona d'entrata:</b> 1. Necessità di aggiornare il catalogo.	
<b>Flusso di eventi:</b>	
Utente	Sistema
1. Il contabile controlla se sia possibile effettuare l'ordine;	
4. Invia l'ordine dei nuovi articoli. al sistema;	
	3. Il sistema genera l'ordine.
<b>Condizione d'uscita:</b> L'ordine è stato effettuato.	

Caso d'uso: Visualizza flusso economico	
<b>Attori:</b> Contabile	
<b>Condiziona d'entrata:</b> 1. Fine mese fiscale.	
<b>Flusso di eventi:</b>	
Utente	Sistema

<p>1. Il sistema carica la lista delle entrate (vendite effettuate) e la lista delle uscite(stipendi, spese bancarie, spese di gestione, spese per il rifornimento dei prodotti.)</p> <p>2. Il contabile visualizza la lista delle entrate e la lista delle uscite.</p>
<b>Condizione d'uscita:</b>

<b>Caso d'uso: Aggiunta spesa</b>	
<b>Attori:</b> Contabile	
<b>Condiziona d'entrata:</b> 1. Accade un evento imprevisto.	
<b>Flusso di eventi:</b>	
<p>Utente</p> <p>2. L'utente inserisce i dati nei rispettivi campi;</p> <p>3. Aggiunge la spesa;</p> <p>3.1. L'utente reinserisce i dati;</p>	<p>Sistema</p> <p>1. Il sistema carica un form in cui inserire i dati relativi alla nuova spesa quali la descrizione di massimo 50 caratteri e l'ammontare;</p> <p>4. Il sistema controlla la correttezza dei dati;</p> <p>5. Il sistema aggiunge la spesa alla lista spese;</p> <p>5.1 Il sistema chiede il reinserimento dei dati</p>
<b>Condizione d'uscita:</b> La spesa è stata aggiunta alla lista spese.	
<b>Eccezioni:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Errore nei dati.</li> </ul>	

Caso d'uso: inserimento dipendente	
<b>Attori:</b> Amministratore	
<b>Condiziona d'entrata:</b> 1. è stato assunto un nuovo dipendente.	
<b>Flusso di eventi:</b>	
<p>Utente</p> <p>2. L'amministratore inserisce i dati relativi al nuovo dipendente;</p> <p>5.1 L'amministratore reinserisce i dati.</p>	<p>Sistema</p> <p>1. Il sistema carica un form in cui inserire nome, cognome, codice fiscale, tipo, stipendio, username e password del nuovo dipendente;</p> <p>3. Il sistema controlla la correttezza dei dati;</p> <p>4. Il nuovo dipendente viene aggiunto alla lista dei dipendenti e vengono generate username e password;</p> <p>4.1 Il sistema chiede all'utente di reinserire i dati;</p>
<b>Condizione d'uscita:</b> Il dipendente è stato inserito all'interno del sistema;	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Errore nei dati.</li> </ul>	

Caso d'uso: Rimozione dipendente	
<b>Attori:</b> Amministratore	
<b>Condiziona d’entrata:</b> 1. Un dipendente è stato licenziato.	
<b>Flusso di eventi:</b>	
Utente	Sistema
	1. Il sistema carica la lista dei dipendenti;
2. L'utente seleziona il dipendente da rimuovere.	
	3. Il sistema rimuove il dipendente dalla lista dipendenti.
<b>Condizione d’uscita:</b> Il dipendente è stato rimosso dal sistema;	

Caso d'uso: Modifica stipendio dipendente	
<b>Attori:</b> Amministratore	
<b>Condiziona d'entrata:</b> 1. Bisogno di modifica dello stipendio di un determinato dipendente.	
<b>Flusso di eventi:</b>	
<p>Utente</p> <p>2. L'amministratore seleziona il dipendente a cui modificare lo stipendio;</p> <p>3. L'amministratore inserisce il nuovo stipendio del dipendente;</p> <p>6.1 L'amministratore reinserisce lo stipendio.</p>	<p>Sistema</p> <p>1. Il sistema carica la lista dei dipendenti;</p> <p>4. Il sistema controlla che non sia stato inserito uno stipendio negativo;</p> <p>5. Il sistema aggiorna lo stipendio del dipendente</p> <p>5.1 Il sistema chiede il reinserimento dello stipendio;</p>
<b>Condizione d'uscita:</b> E' stato modificato lo stipendio del dipendente.	
<b>Eccezioni:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Inserimento stipendio negativo.</li> </ul>	

Caso d'uso: Paga dipendenti	
<b>Attori:</b> Contabile	
<b>Condiziona d'entrata:</b> 1. Fine del mese fiscale o dipendente licenziato.	
<b>Flusso di eventi:</b>	
<p>Utente</p> <p>2. L'utente seleziona i dipendenti da pagare.</p>	<p>Sistema</p> <p>1. Il sistema carica la lista dei dipendenti;</p> <p>3. Il sistema aggiunge l'ammontare dello stipendio per ogni dipendente, comprensivo di straordinari, alla lista delle spese.</p>
<b>Condizione d'uscita:</b> I dipendenti sono stati pagati	

Caso d'uso: Login	
<b>Attori:</b> Dipendente	
<b>Condiziona d'entrata:</b> 1. L'utente non è loggato nel sistema	
<b>Flusso di eventi:</b>	
<p>Utente</p> <p>2. L'utente inserisce i dati nei rispettivi campi;</p> <p>3. L'utente seleziona l'area di competenza;</p>	<p>Sistema</p> <p>1. Il sistema carica un form in cui inserire username, password e selezionare l'area di competenza;</p>

3.1. L'utente reinserisce i dati;	4. Il sistema controlla la correttezza dei dati;
	5. Il sistema apre la sessione e reindirizza l'utente all'area di competenza;
	5.1 Il sistema chiede il reinserimento dei dati
<b>Condizione d'uscita:</b> l'utente è loggato nel sistema	
<b>Eccezioni:</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Errore nei dati.</li> </ul>	

Caso d'uso: Logout	
<b>Attori:</b>	
Dipendente	
<b>Condizione d'entrata:</b>	
1. L'utente si trova nella sua area dedicata.	
<b>Flusso di eventi:</b>	
Utente	Sistema
1. L'utente clicca sul pulsante Logout.	2. Il sistema chiede all'utente la conferma del Logout.
3. L'utente clicca sul pulsante "conferma".	4. Il sistema termina la sessione appena lasciata e riporta l'utente alla pagina di login.
<b>Condizione d'uscita:</b> Il dipendente ha effettuato il Logout.	

### 3.4.4 Object model

#### 3.4.4.1 Dizionario dei dati

<b>TShirt:</b> Questa classe modella gli articoli presenti in magazzino ossia le t-shirt.	
<b>ID</b>	Indica il codice dell'articolo.
<b>Nome</b>	Indica il nome scelto dal designer per la sua t-shirt.
<b>Sesso</b>	Categoria di persona a cui è indirizzata la t-

	shirt.
<b>Categoria</b>	Categoria dell'articolo.
<b>Taglia</b>	Taglia dell'articolo.
<b>Colore</b>	Colore dell'articolo.
<b>Quantità</b>	Pezzi disponibili per quel determinato articolo.
<b>Prezzo</b>	Prezzo dell'articolo.

<b>Ordine:</b> Questa classe modella gli acquisti effettuati ossia le t-shirt acquistate dai clienti.	
<b>ID_Ordine</b>	Indica il codice dell'ordine.
<b>Lista Prodotti</b>	Lista dei prodotti acquistati.
<b>Totale</b>	Indica il prezzo totale dell'ordine comprensivo di spedizione.
<b>Stato</b>	Indica lo stato dell'ordine che può essere evaso o inevaso.
<b>IdCliente</b>	Codice del cliente che ha effettuato l'ordine
<b>Indirizzo Consegna</b>	Indirizzo a cui spedire l'ordine
<b>Data</b>	Data in cui è stato effettuato l'ordine
<b>Metodo di pagamento</b>	Metodo di pagamento scelto.
<b>Pagamento</b>	Numero di carta o indirizzo e-mail



	corrispondente al metodo di pagamento scelto.
<b>Cap</b>	Il CAP a cui è riferito l'indirizzo.
<b>toString2()</b>	Metodo utilizzato per mostrare i principali dettagli dell'ordine.

<b>Rifornimento:</b> Questa classe modella le richieste di rifornimento degli articoli.	
<b>ID_Rifornimento</b>	Indica il codice della richiesta di rifornimento.
<b>T-shirt</b>	T-shirt di cui si richiede il rifornimento.
<b>Totale</b>	Indica il prezzo totale dell'ordine relativo alla richiesta.
<b>Stato</b>	Indica lo stato della richiesta che può essere evasa o inevasa.
<b>ID_Dipendente</b>	Codice del dipendente che ha richiesto il rifornimento.
<b>Data Richiesta</b>	Data in cui è stata inviata la richiesta.
<b>Data Effettuazione</b>	Data in cui è stata accettata la richiesta.
<b>Data Consegna</b>	Presunta data di consegna.

<b>Carrello:</b> Questa classe modella la lista degli articoli presenti nel carrello.	
<b>Lista Prodotti</b>	Lista dei prodotti presenti nel carrello.

<b>Totale</b>	Indica il prezzo totale dell'ordine comprensivo di spedizione.
<b>Spedizione</b>	Indica i costi di spedizione.
<b>addItem(Articolo)</b>	Aggiunge un articolo al carrello.
<b>deleteItem(Articolo)</b>	Rimuove un articolo dal carrello.
<b>modifyT(Articolo)</b>	Modifica la taglia dell'articolo selezionato.
<b>modifyQ(Articolo)</b>	Modifica la quantità dell'articolo selezionato.
<b>delete()</b>	Svuota il carrello.

<b>Fattura:</b> Questa classe modella le fatture che vengono emesse nel momento in cui si effettua un acquisto.	
<b>NumeroFattura</b>	Indica il codice della fattura
<b>Ordine</b>	Ordine a cui fa riferimento la fattura.
<b>Iva</b>	Indica la percentuale di iva applicata.
<b>Totale</b>	Indica l'importo totale dell'acquisto.
<b>Data</b>	Indica la data in cui è stata emessa la fattura.
<b>Indirizzo spedizione</b>	L'indirizzo a cui spedire l'ordine

<b>Spesa:</b> Questa classe modella le entrate e le uscite.	
<b>Id spesa</b>	Il codice della spesa.
<b>Ammontare</b>	Indica l'ammontare della spesa.
<b>Data</b>	Indica la data della spesa.
<b>Descrizione</b>	Breve descrizione della spesa.

<b>Articolo:</b> Questa classe modella i diversi design delle t-shirt.
--

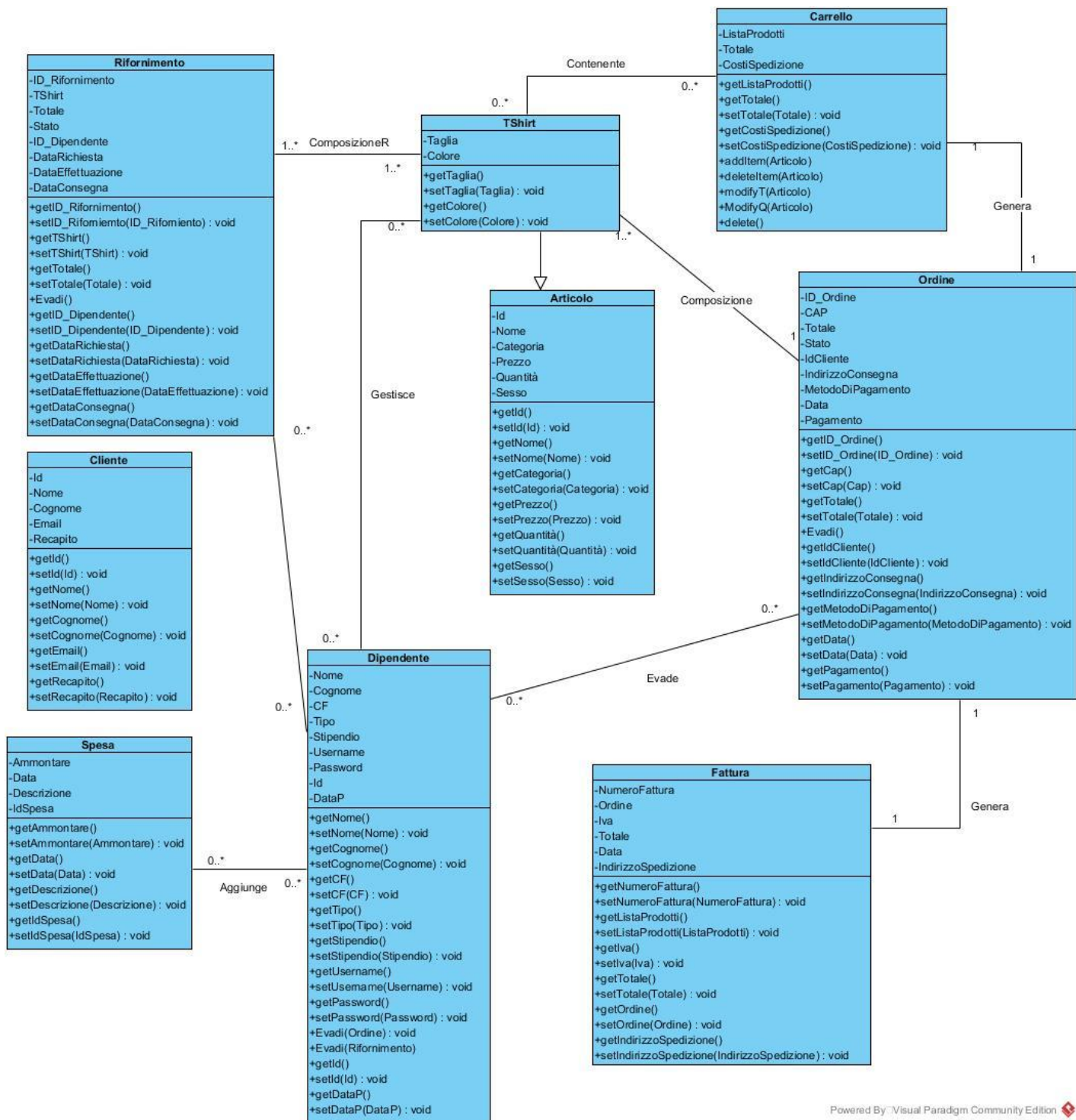
<b>Id</b>	Indica il codice dell'articolo.
<b>Nome</b>	Indica il nome scelto dal designer.
<b>Categoria</b>	Indica la categoria a cui appartiene il design.
<b>Prezzo</b>	Indica il prezzo dell'articolo.
<b>Quantità</b>	Indica la quantità presente in magazzino di quell'articolo.

<b>Dipendente:</b> Questa classe modella i dipendenti dell'azienda.	
<b>Nome</b>	Nome del dipendente
<b>Cognome</b>	Cognome del dipendente
<b>CF</b>	Indica il codice fiscale del dipendente
<b>Tipo</b>	Indica il tipo di dipendente che può essere contabile, magazziniere ed amministratore.
<b>Stipendio</b>	Indica lo stipendio del dipendente.
<b>Username</b>	Indica l'username usato per il login.
<b>Password</b>	Indica la password usata per il login.
<b>toString2()</b>	Metodo utilizzato per mostrare i principali dettagli del dipendente

<b>Cliente:</b> Questa classe modella i clienti del sito.	
<b>Nome</b>	Nome del cliente.
<b>Cognome</b>	Cognome del cliente.
<b>IdCliente</b>	Indica il codice del cliente.
<b>E-mail</b>	Indica l'e-mail del cliente.

<b>Recapito</b>	Recapito sostitutivo dell'e-mail.
-----------------	-----------------------------------

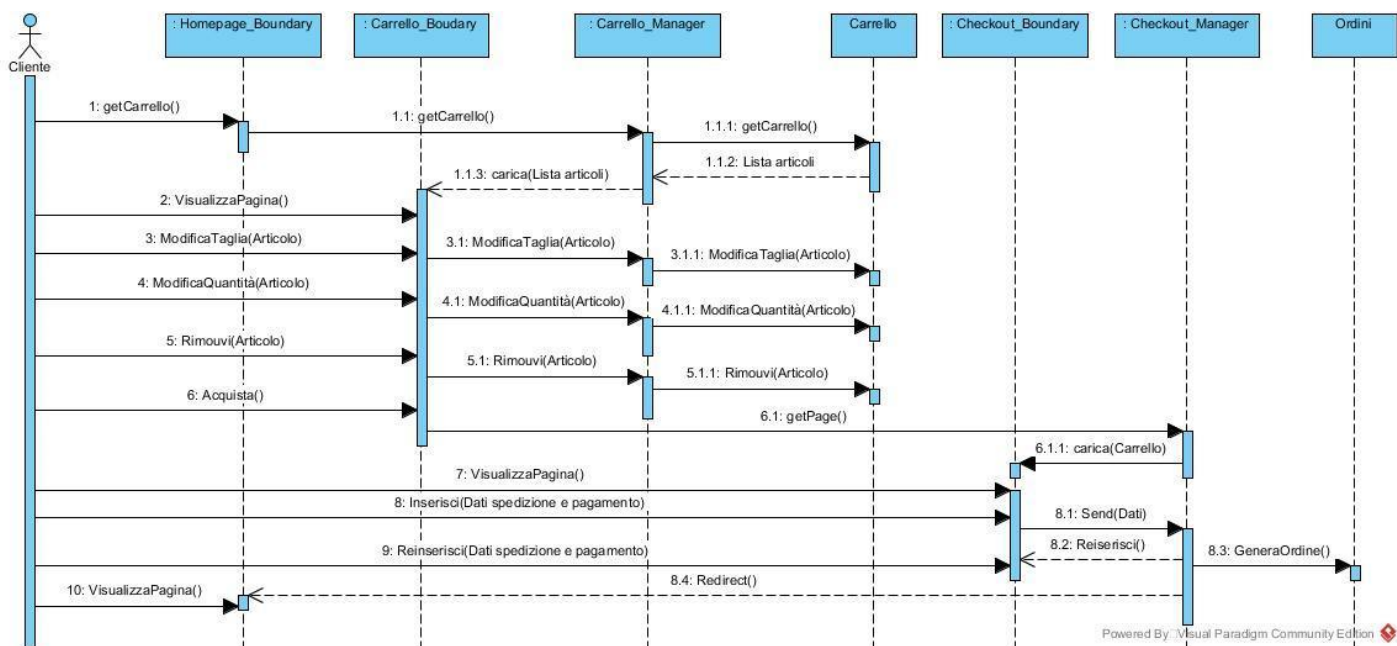
#### **3.4.4.2 Class diagram:**



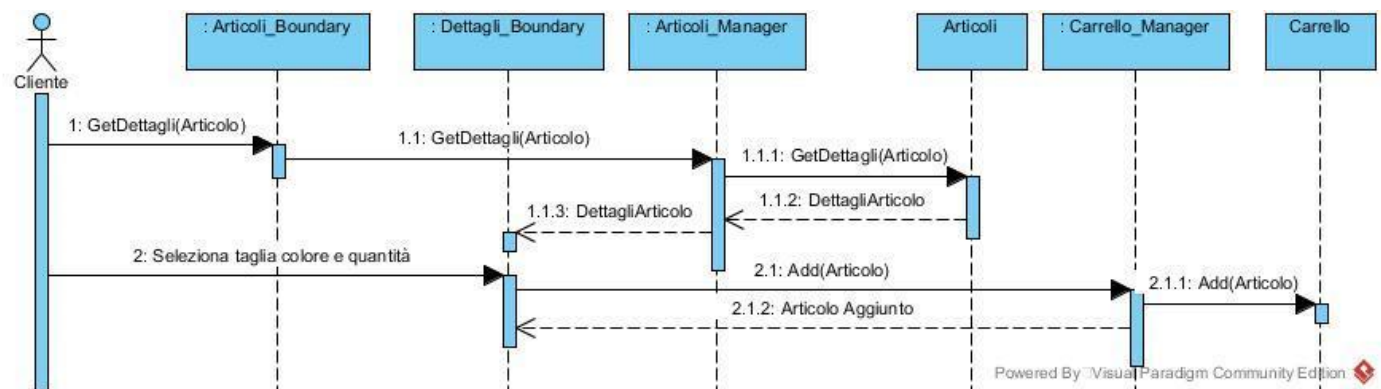
## 3.4.5 Dynamic model

### 3.4.5.1 Sequence diagram

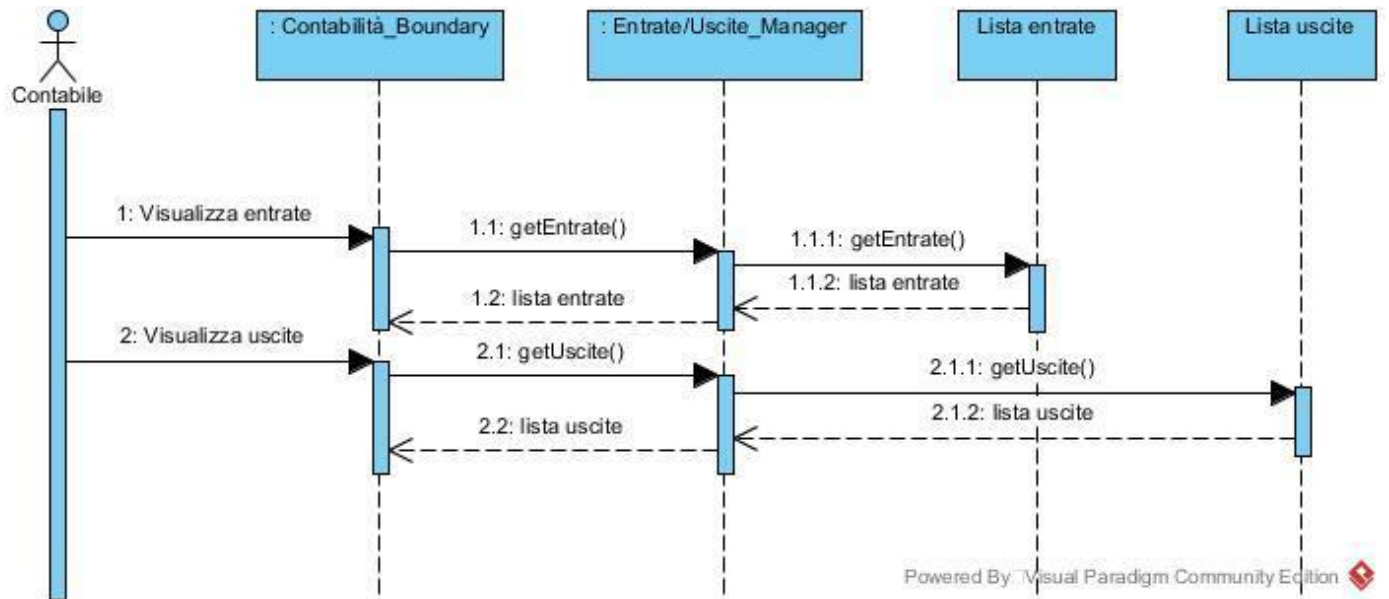
#### Acquisto di un prodotto



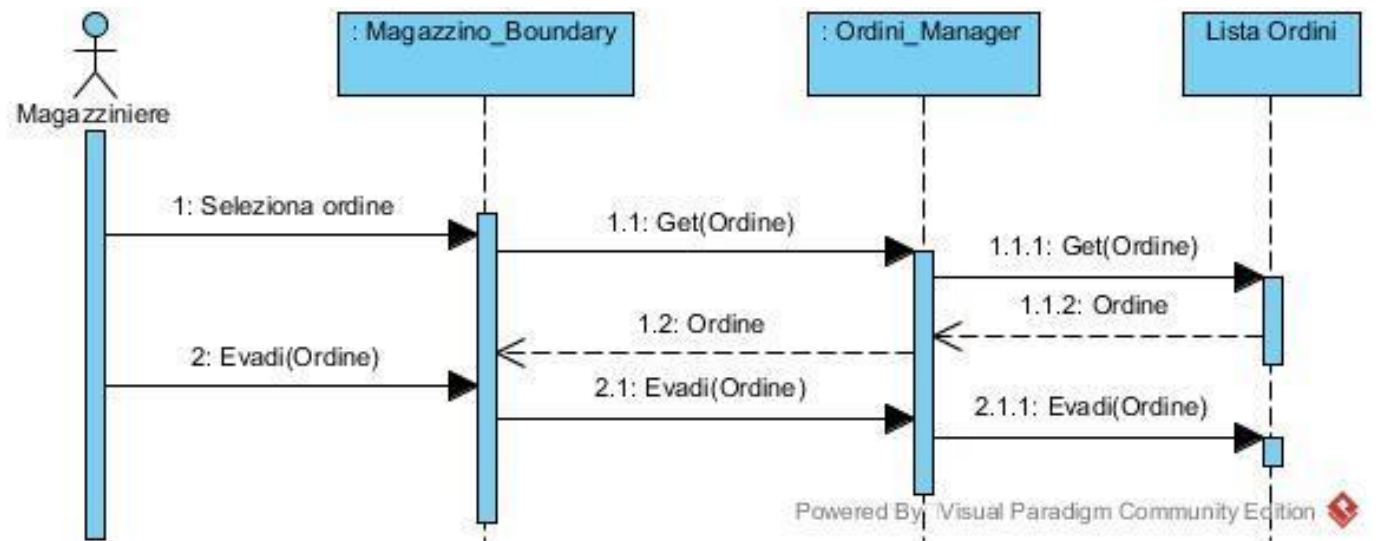
#### Aggiunta di articolo al carrello



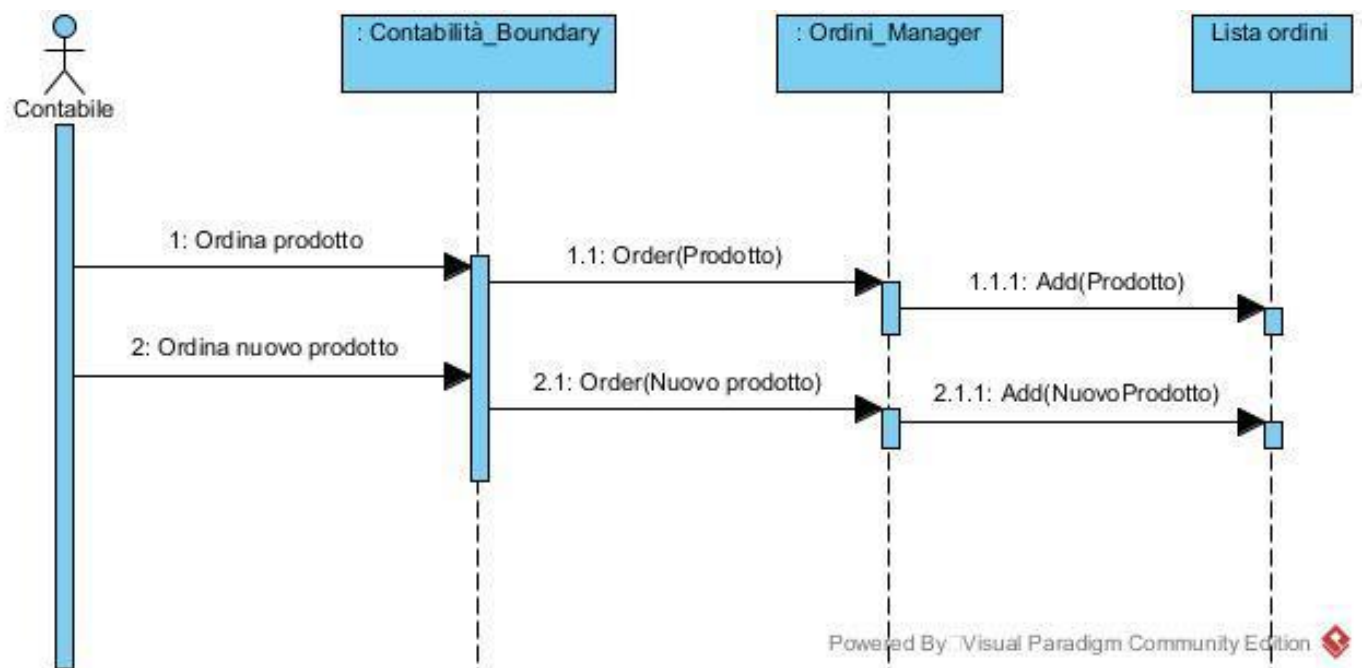
## Visualizzazione flusso economico



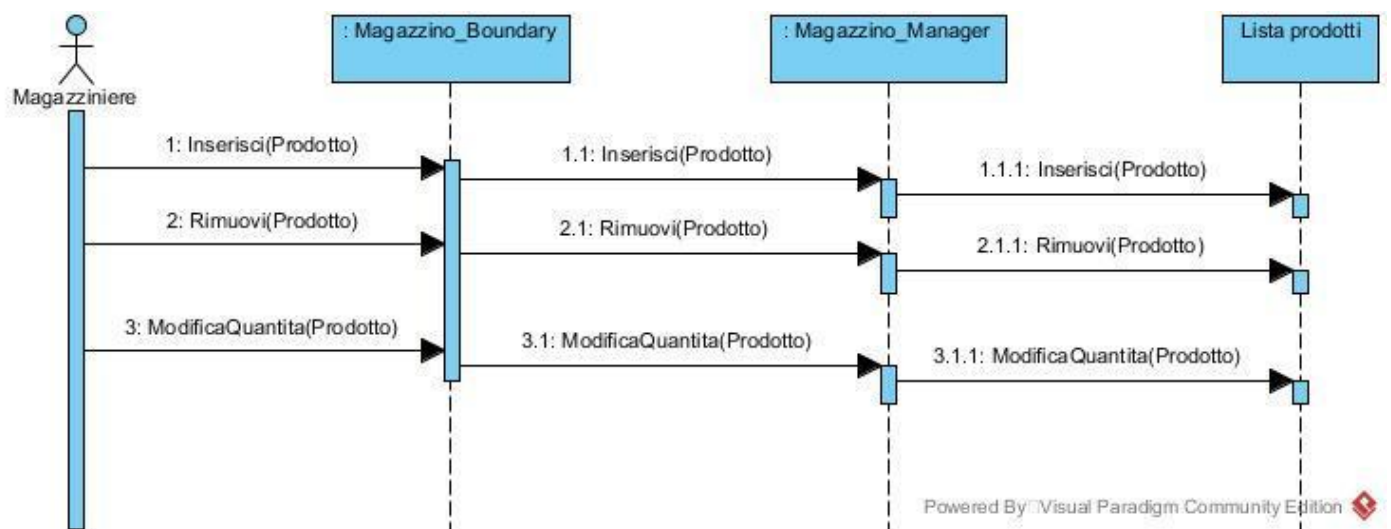
## Evasione di un ordine



## Ordine prodotti

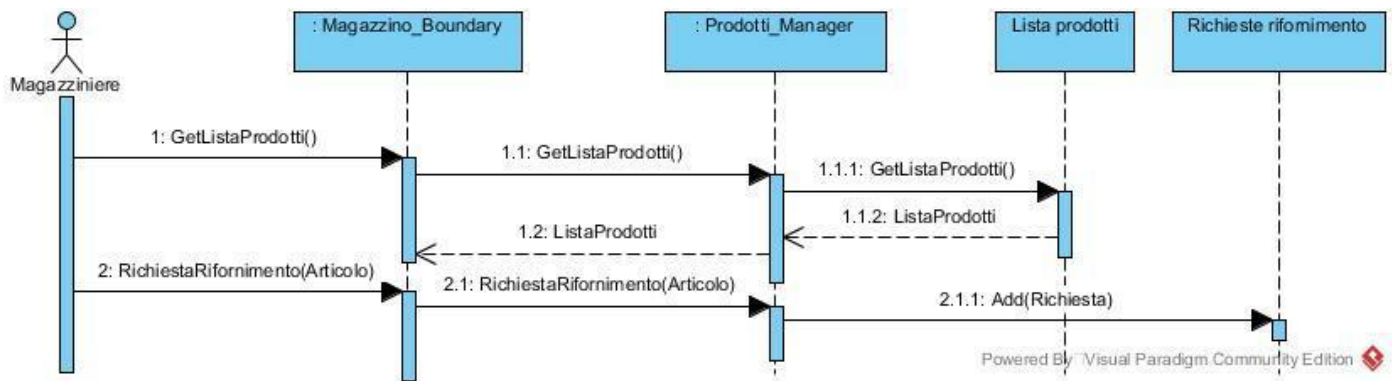


## Inserimento dei prodotti

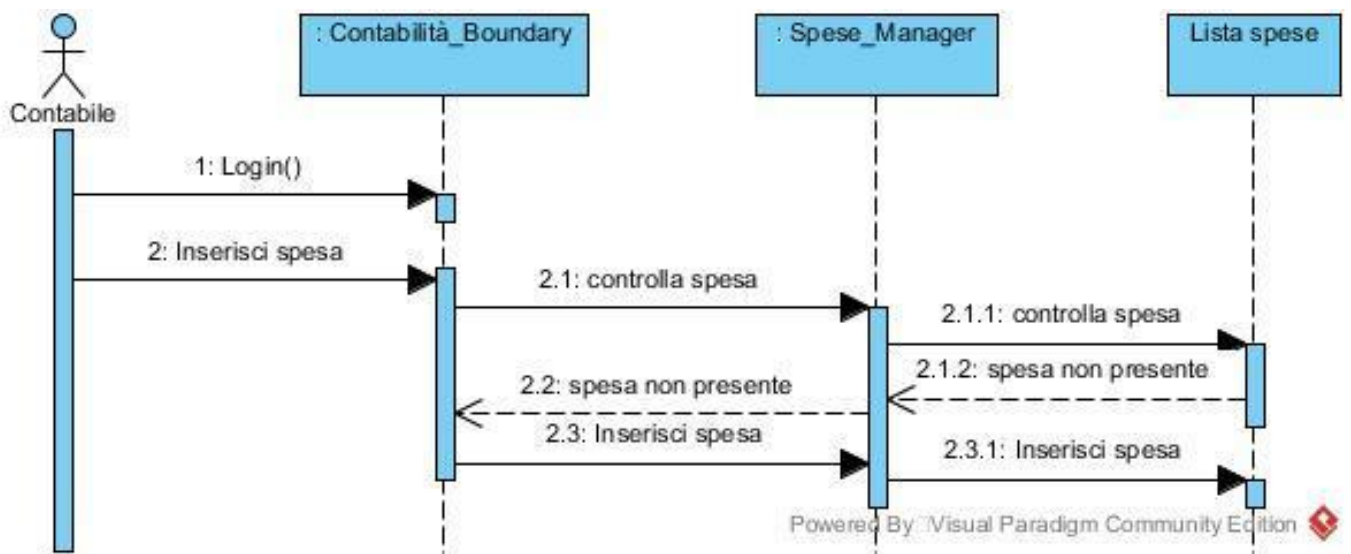


## Richiesta rifornimento prodotti

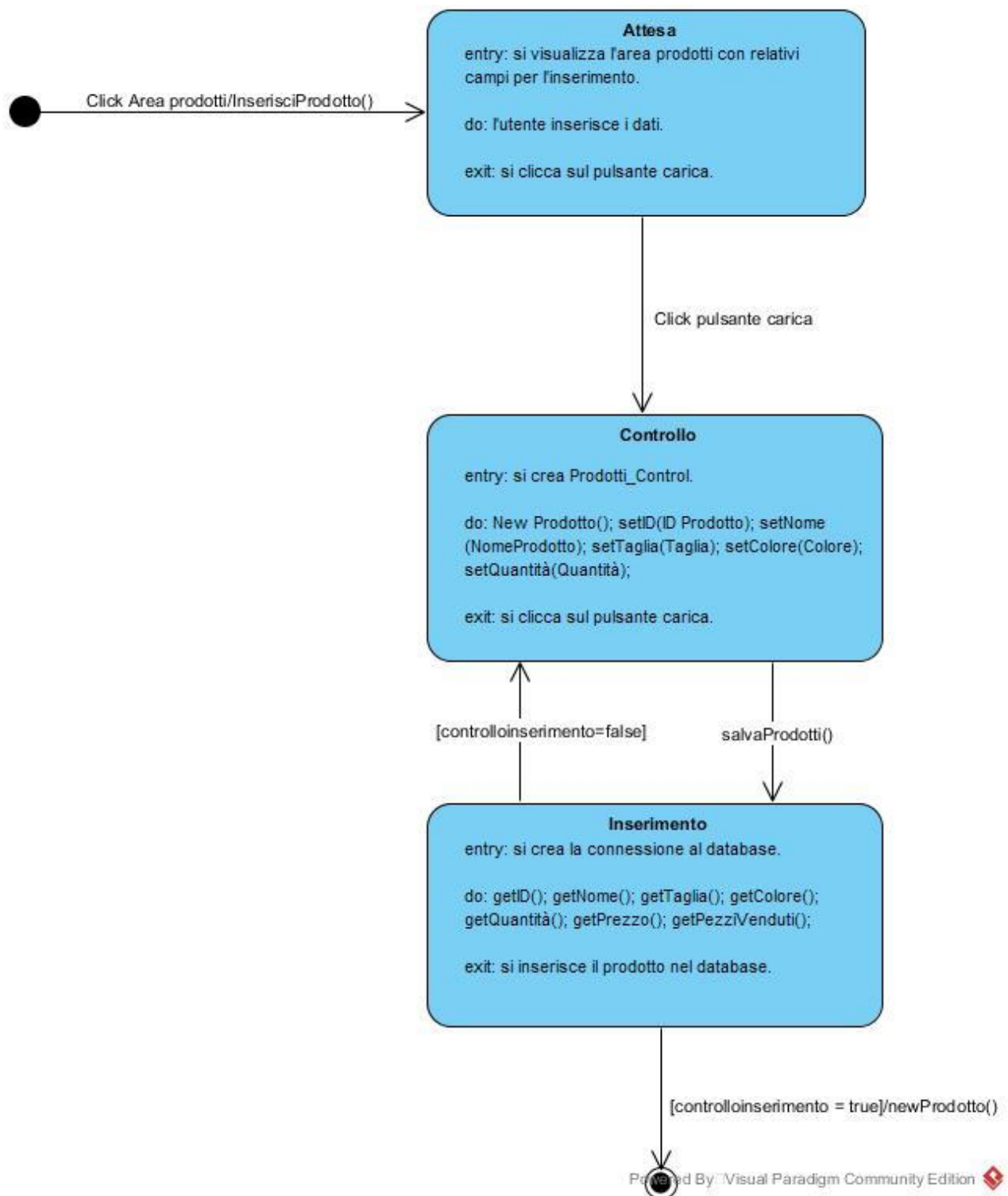




## Aggiunta di un spesa



### 3.4.5.2 State-chart diagram -Carica prodotto





### 3.4.6 User interface-navigational paths and screen mock-ups




#### 3.4.6.1 User interface

HEADER

Image

HEADER

[UOMO](#)[DONNA](#)[ABOUT](#)[HELP](#)[CHECKOUT](#)



Slider

T-shirt

T-shirt

T-shirt

T-shirt

T-shirt

T-shirt

T-shirt

T-shirt

T-shirt

T-shirt

T-shirt



T-shirt




FOOTER

HEADER

Image

HEADER

[UOMO](#)[DONNA](#)[ABOUT](#)[HELP](#)[CHECKOUT](#)



T-shirt Uomo

[Uomo](#)  
[Cinema](#)  
[Geek](#)  
[Divertenti](#)  
[Anime e Manga](#)  
[Comics](#)  
[Nerd](#)  
[Donna](#)

T-shirt

T-shirt

T-shirt

T-shirt

T-shirt

T-shirt

T-shirt

T-shirt

T-shirt

T-shirt

T-shirt



T-shirt

FOOTER

HEADER

Image

HEADER

[UOMO](#)[DONNA](#)[ABOUT](#)[HELP](#)[CHECKOUT](#)

About



Information




FOOTER

HEADER

Image

HEADER

[UOMO](#)[DONNA](#)[ABOUT](#)[HELP](#)[CHECKOUT](#)



Cart

Shipping cost

Total price

FOOTER

HEADER

Image

HEADER

HOME

UOMO

DONNA

ABOUT

HELP

CHECKOUT

T-shirt Donna

T-shirt

T-shirt

T-shirt

T-shirt

T-shirt

T-shirt

T-shirt

T-shirt

T-shirt

T-shirt

Donna

Cinema

Geek

Divertenti

Anime e Manga

Comics

Nerd

Uomo

Cinema

Geek

Divertenti

Anime e Manga

Comics

Nerd

FOOTER

Image

Cart Summary

Name

Surname

e-mail address

Address

Payment Method

Buyer Details

FOOTER

HEADER

Image

HEADER

HELP

Questions and Answers

FOOTER

HEADER

Image

HEADER

Area Amministrazione

Home

Aggiungi dipendente

Rimuovi dipendente

Modifica stipendio

flusso economico

Aggiungi Dipendente

Inserisci il nome

Nome Dipendente

Inserisci il cognome

Cognome Dipendente

Inserisci il codice fiscale

Codice Fiscale

Seleziona il tipo di dipendente

Tipo

Inserisci lo stipendio

Stipendio

Aggiungi

FOOTER

HEADER

Image

HEADER

Area Amministrazione

Home

Aggiungi dipendente

Rimuovi dipendente

Modifica stipendio

flusso economico

Modifica Stipendio Dipendente

Seleziona un dipendente

Dipendente

Inserisci lo stipendio

Stipendio

Modifica

FOOTER

HEADER

Image

HEADER

Area Amministrazione

Home

Aggiungi dipendente

Rimuovi dipendente

Modifica stipendio

flusso economico

Rimuovi Dipendente

Seleziona un dipendente 

Dipendente

Rimuovi

FOOTER

HEADER

Image

HEADER

Area Amministrazione

Home

Aggiungi dipendente

Rimuovi dipendente

Modifica stipendio

flusso economico

Visualizza Flusso Economico

Elenco Entrate

Item One

Item Two

Item Three

Elenco Uscite

Item One

Item Two

Item Three

FOOTER

HEADER

Image

HEADER

Area Contabilità

Home

Ordina Prodotti

Aggiungi Spesa

V. Flusso Economico

Aggiungi Straordinari

Aggiungi spesa

Inserisci l'ammontare della spesa

Ammontare

Seleziona il tipo di spesa

Tipo

Aggiungi

⬅

FOOTER

HEADER

Image

HEADER

Area Amministrazione

Home

Aggiungi dipendente

Rimuovi dipendente

Modifica stipendio

flusso economico

Aggiungi dipendente

Modifica Stipendio

Rimuovi Dipendente

Viasualizza Flusso Economico

Logout

FOOTER

HEADER

Image

HEADER

Area Contabilità

Home

Ordina Prodotti

Aggiungi Spesa

V. Flusso Economico

Aggiungi Straordinari

Paga Stipendi

Seleziona il dipendente

Dipendente

▼

Aggiungi

⬅

FOOTER

HEADER

Image

HEADER

Area Contabilità

Home

Ordina Prodotti

Aggiungi Spesa

V. Flusso Economico

Aggiungi Straordinari

Ordina Prodotti

Aggiungi Spesa

Visualizza Flusso Economico

Paga Stipendi

Logout

FOOTER



HEADER

Image

HEADER

Area Contabilità

Home

Ordina Prodotti

Aggiungi Spesa

V. Flusso Economico

Aggiungi Straordinari

Rifornimento Prodotto

Seleziona richiesta

Elenco Richieste

Evadi

Ordina Nuovo

Nome Prodotto

Categoria

Quantità

Taglia

Colore

Ordina

⬅

FOOTER

HEADER

Image

HEADER

Area Contabilità

Home

Ordina Prodotti

Aggiungi Spesa

V. Flusso Economico

Aggiungi Straordinari

Visualizza Flusso Economico

Elenco Entrate

Item One  
Item Two  
Item Three

Elenco Uscite

Item One  
Item Two  
Item Three

⬅

FOOTER

# Image

Login

Username

Password

HEADER

# Image

HEADER

Area Magazzino

Home

Inserisci Prodotto

Rimuovi Prodotto

Evadi ordine

Modifica Quantità Prodotto

Rifornimento Prodotto

Dettagli Ordine

Dettagli Ordine



# FOOTER

HEADER

Image

HEADER

Area Magazzino

Evadi Ordine

Home

Inserisci Prodotto

Rimuovi Prodotto

Evadi ordine

Modifica Quantità Prodotto

Rifornimento Prodotto

Elenco Entrate

☒ Ordine Uno

☒ Ordine Due

☐ Ordine Tre

Dettagli

Dettagli

Dettagli

←

Evadi

FOOTER

HEADER

Image

HEADER

Area Magazzino

Home

Inserisci Prodotto

Rimuovi Prodotto

Evadi ordine

Modifica Quantità Prodotto

Rifornimento Prodotto

Inserisci Prodotto

Evadi Ordine

Rimuovi Prodotto

Modifica quantità Prodotto

Richiedi Rifornimento Prodotto

Logout

FOOTER

HEADER

Image

HEADER

Area Magazzino

Home

Inserisci Prodotto

Rimuovi Prodotto

Evadi ordine

Modifica Quantità Prodotto

Rifornimento Prodotto

Inserisci Prodotto

Inserisci il nome

Nome Prodotto

Seleziona la categoria

Categoria

Inserisci il prezzo

Prezzo

Seleziona il colore

Colore

Seleziona la taglia

Taglia

Inserisci la quantità

Quantità

Seleziona immagine

Immagine

Aggiungi

FOOTER

HEADER

Image

HEADER

Area Magazzino

Home

Inserisci Prodotto

Rimuovi Prodotto

Evadi ordine

Modifica Quantità Prodotto

Rifornimento Prodotto

Modifica Quantità Prodotto

Seleziona l'articolo

Articolo

Seleziona la taglia

Taglia

Seleziona il colore

Colore

Seleziona la quantità da aggiungere

+

0

-

Modifica

FOOTER

HEADER

Image

HEADER

Area Magazzino

Home

Inserisci Prodotto

Rimuovi Prodotto

Evadi ordine

Modifica Quantità Prodotto

Rifornimento Prodotto

Richiedi Rifornimento Prodotto

Articolo

Taglia

Colore

+

0

-

Richiedi

FOOTER

HEADER

Image

HEADER

Area Magazzino

Home

Inserisci Prodotto

Rimuovi Prodotto

Evadi ordine

Modifica Quantità Prodotto

Rifornimento Prodotto

Rimuovi Prodotto

Seleziona l'articolo

Seleziona la taglia

Seleziona il colore

Articolo

Taglia

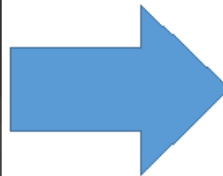
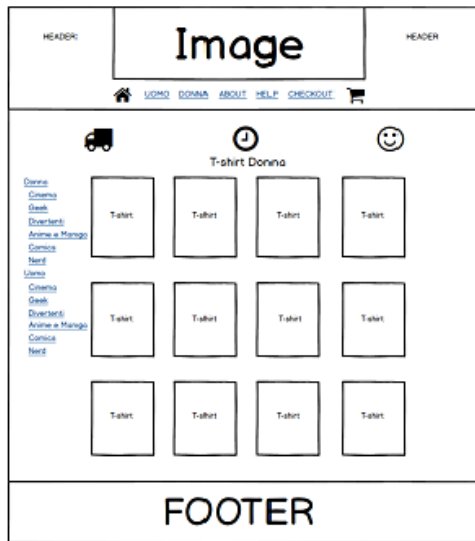
Colore

Rimuovi

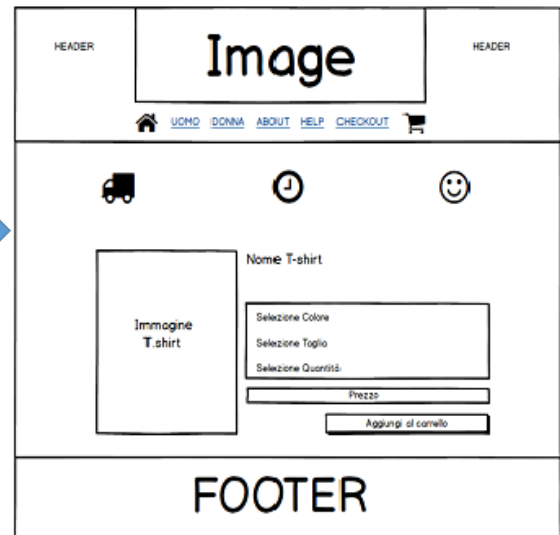
FOOTER

## Navigational path

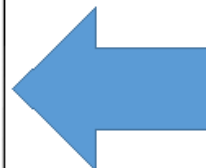
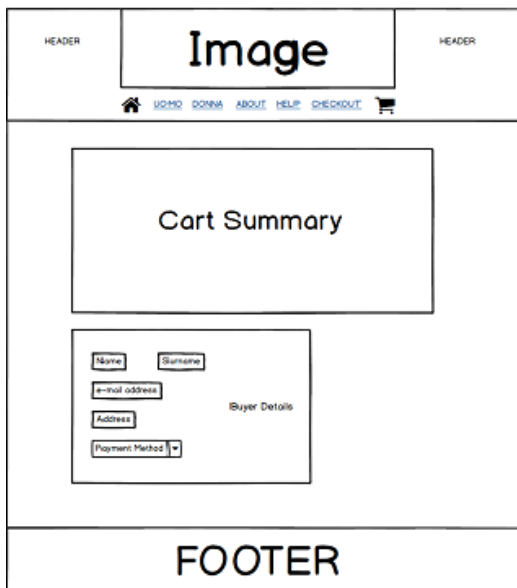
### Acquista prodotto



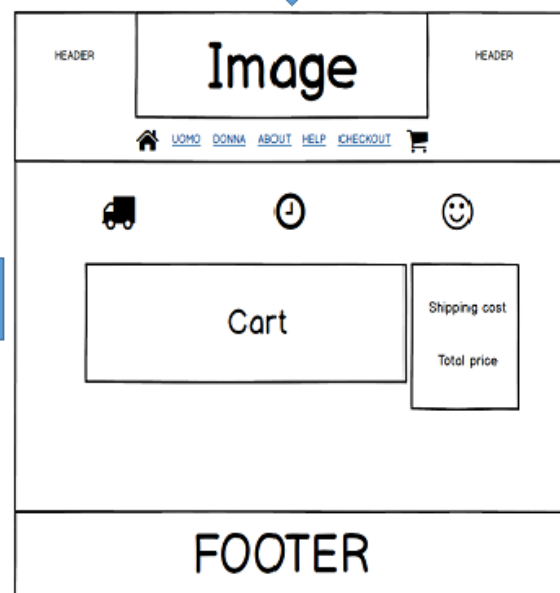
Dal catalogo clicco su un prodotto e vengo reindirizzato alla pagina dei dettagli del prodotto.



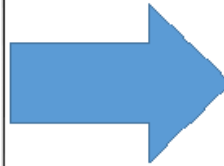
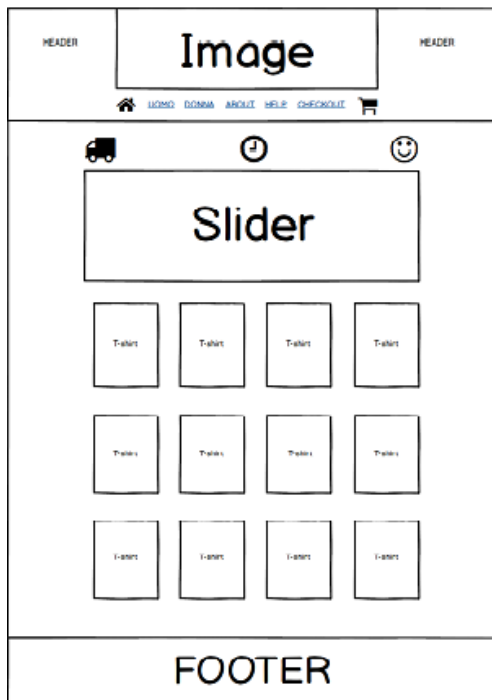
Dalla pagina dei dettagli dell'articolo clicco su aggiungi al carrello e l'articolo verrà aggiunto al carrello.



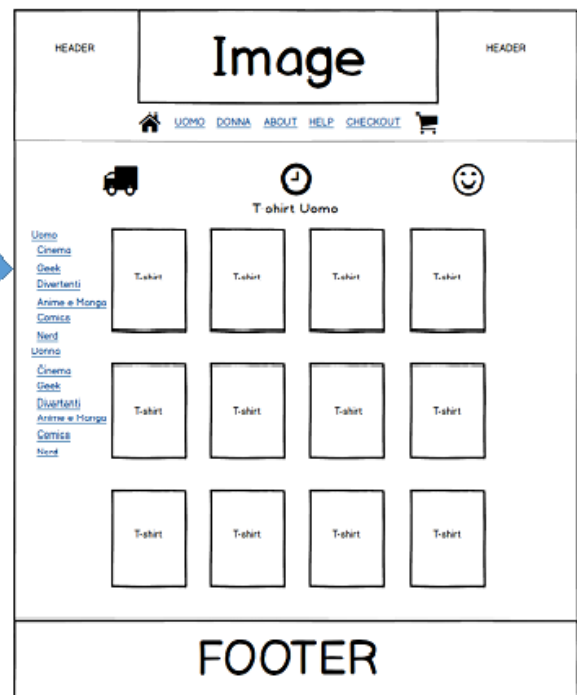
Dal carrello clicco su procedi al checkout e vengo reindirizzato alla relativa pagina.



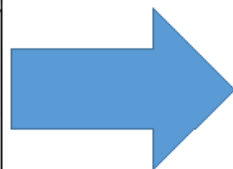
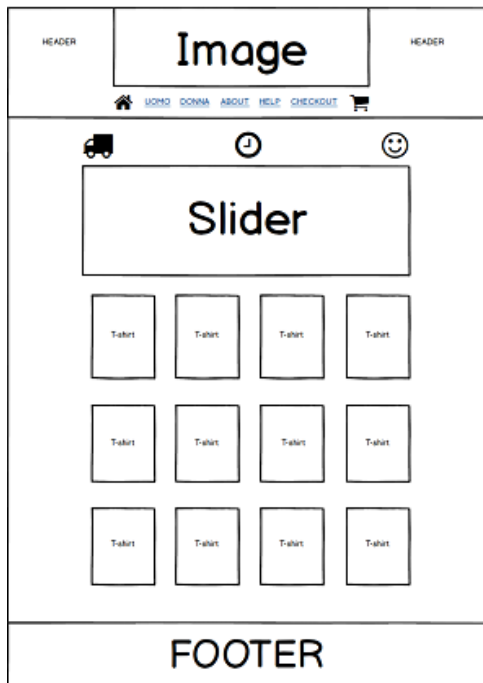
## Consulta catalogo



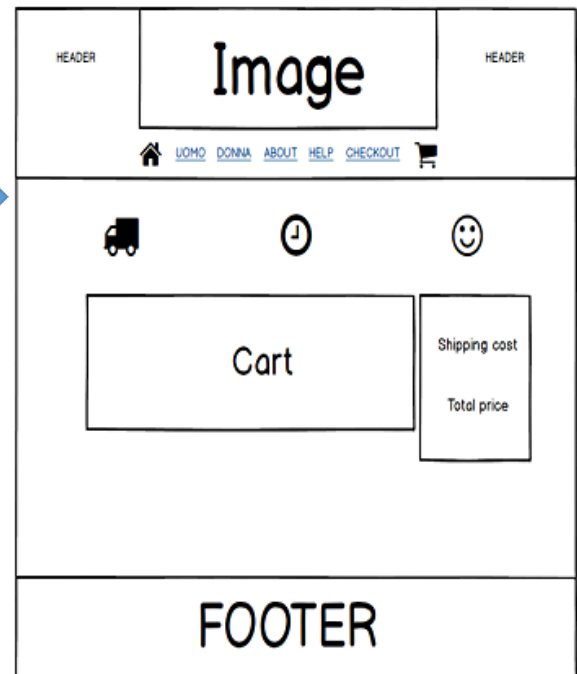
Clicco sulla categoria del catalogo che voglio consultare e vengo reindirizzato alla relativa pagina.



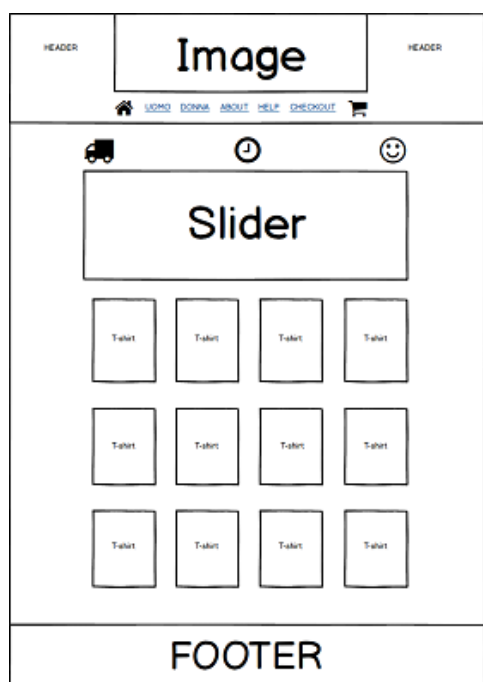
## Visualizza Carrello



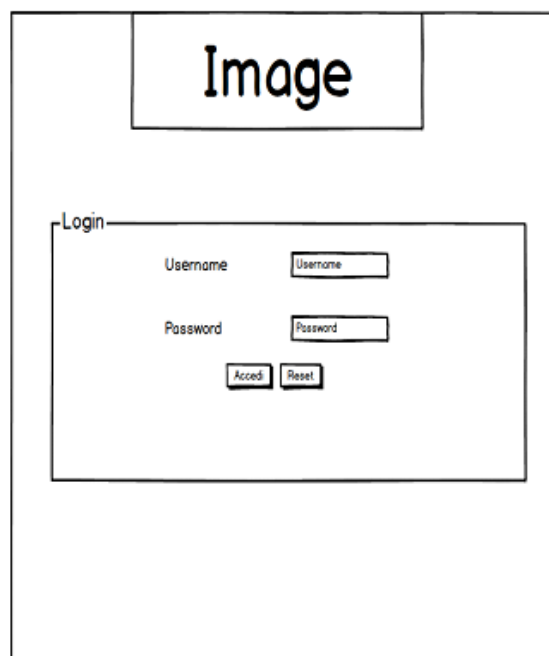
Clicco sull'icona del carrello e verrò reindirizzato alla pagina del carrello.



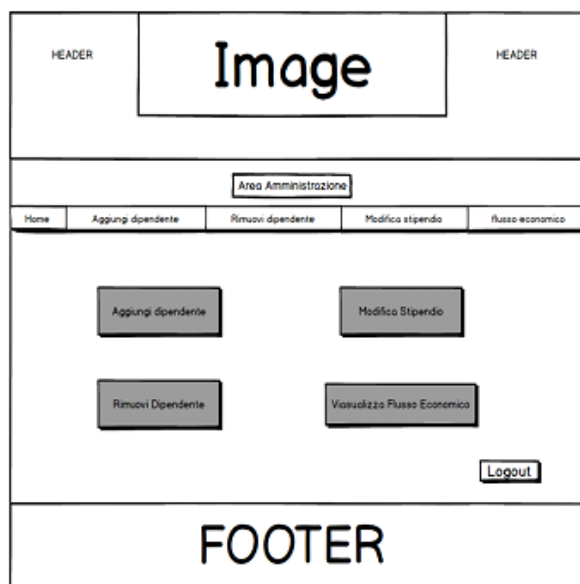
Login dipendente



Dalla Home del sito, nella barra delle ricerche scrivo "/Management" e vengo riportato alla pagina di login per accedere alle funzionalità dei dipendenti.

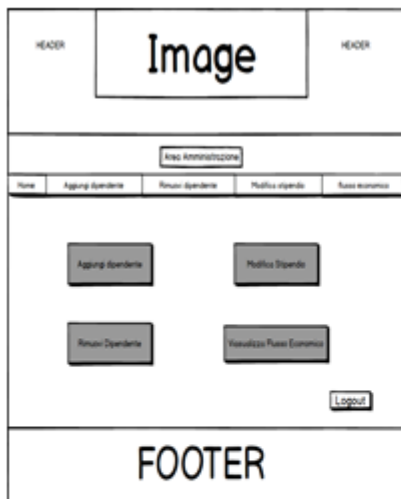


Dalla pagina di Login inserisco Username e Password, clicco successivamente su accedi per accedere all'area di competenza (Amministrazione, Magazzino, Contabilità)

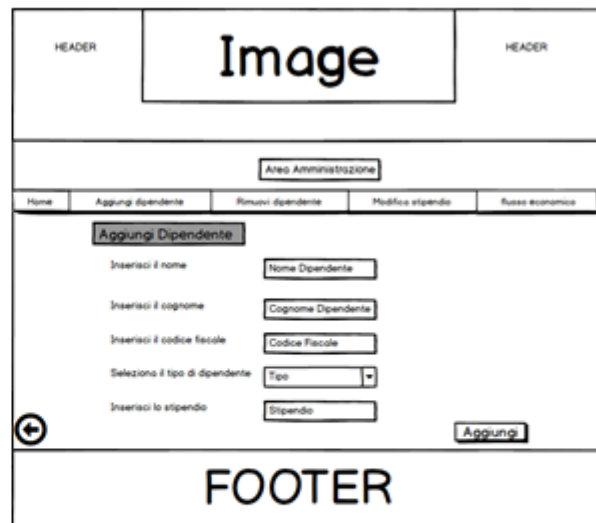


Aggiunta dipendente

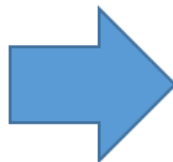
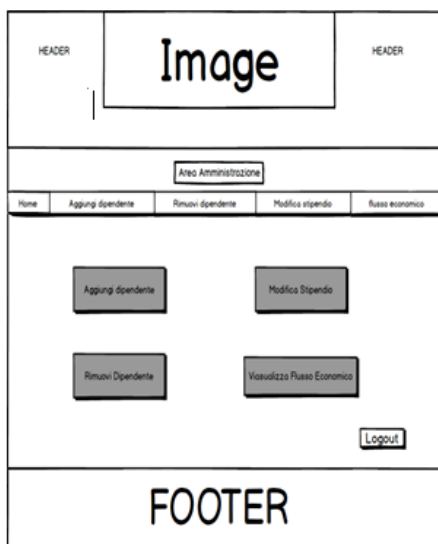




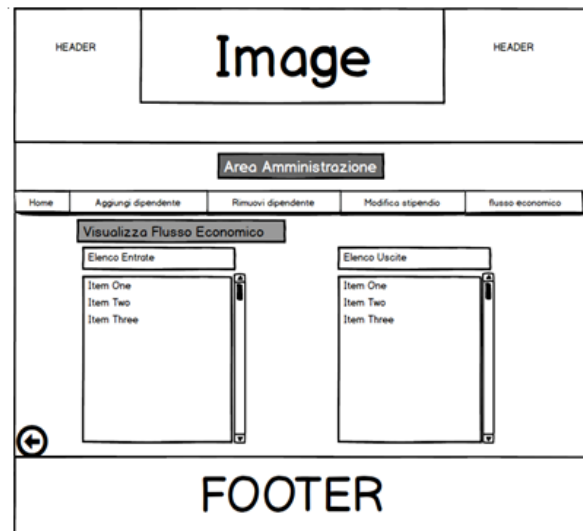
Dalla Home Amministratore clicco sul pulsante "Aggiungi Dipendente" e vengo portato alla relativa pagina dove posso aggiungere un nuovo dipendente, dopo aver inserito i suoi dati e aver cliccato sul pulsante "Aggiungi"



Visualizzazione flusso economico(amministratore)

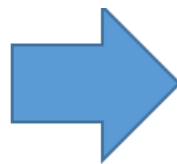


Dalla Home Amministratore clicco sul pulsante "Visualizza Flusso Economico" e vengo portato alla relativa pagina dove posso visualizzare gli elenchi rispettivamente delle Entrate e delle Uscite.



Ordina prodotti

HEADER	Image					HEADER
Area Contabilità						
Home	Ordina Prodotti	Aggiungi Spesa	V. Flusso Economico	Aggiungi Strordinari		
<div>Ordina Prodotti</div> <div>Visualizza Flusso Economico</div> <div>Aggiungi Spesa</div> <div>Paga Stipendi</div> <div>Logout</div>						
FOOTER						

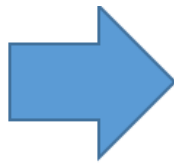


Dalla Home Contabilità clicco sul pulsante “Ordina Prodotti” e vengo portato alla relativa pagina dove posso sia richiedere il rifornimento di un prodotto già presente nel catalogo, oppure richiedere un nuovo prodotto dopo aver inserito i relativi dati.

HEADER	Image					HEADER
Area Contabilità						
Home	Ordina Prodotti	Aggiungi Spesa	V. Flusso Economico	Aggiungi Strordinari		
<div>Rifornimento Prodotto</div> <div>Seleziona richiesta <input type="text" value="Elenco Richieste"/></div> <div>Evadi</div> <div>Ordina Nuovo</div> <div> <div>Nome Prodotto</div> <div>Categoria</div> <div>Quantità</div> <div>Taglia</div> <div>Colore</div> <div>Ordina</div> </div>						
FOOTER						

Visualizzazione flusso economico(contabile)

HEADER	Image					HEADER
Area Contabilità						
Home	Ordina Prodotti	Aggiungi Spesa	V. Flusso Economico	Aggiungi Strordinari		
<div>Ordina Prodotti</div> <div>Visualizza Flusso Economico</div> <div>Aggiungi Spesa</div> <div>Paga Stipendi</div> <div>Logout</div>						
FOOTER						



Dalla Home Contabilità clicco sul pulsante “Visualizza Flusso Economico” e vengo portato alla relativa pagina dove posso visualizzare gli elenchi rispettivamente delle Entrate e delle Uscite.

HEADER	Image					HEADER
Area Amministrazione						
Home	Aggiungi dipendente	Rimuovi dipendente	Modifica stipendio	Flusso economico		
<div>Visualizza Flusso Economico</div> <div> <div>Elenco Entrate</div> <div>Item One</div> <div>Item Two</div> <div>Item Three</div> </div> <div> <div>Elenco Uscite</div> <div>Item One</div> <div>Item Two</div> <div>Item Three</div> </div>						
FOOTER						

Aggiungi prodotti

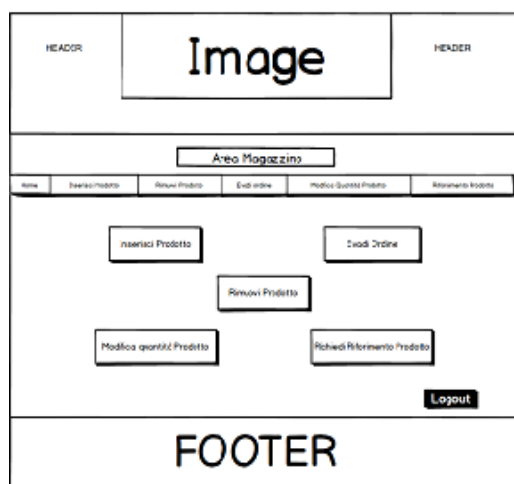
HEADER		Image		HEADER	
Area Magazzino					
Home	Inserisci Prodotto	Rimuovi Prodotto	Esci online	Modifica Quantità Prodotto	Ritorna Home Prodotto
Inserisci Prodotto		Evadi Ordine			
		Rimuovi Prodotto			
Modifica quantità Prodotto		Richiedi Rifornimento Prodotto			
				Logout	
FOOTER					



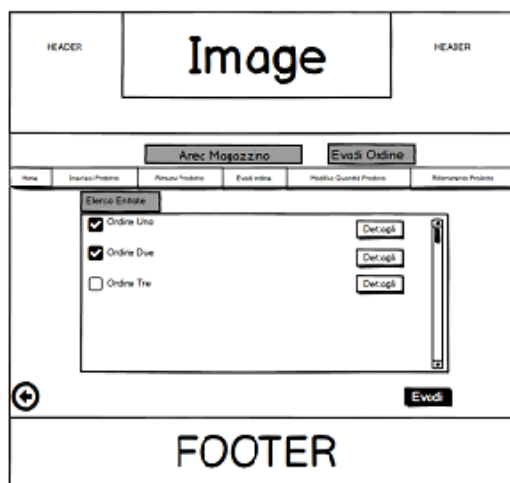
Dalla Home Magazzino clicco sul pulsante "Aggiungi Prodotto" e vengo portato alla relativa pagina dove posso, dopo aver inserito tutti i dati, aggiungere un nuovo prodotto al catalogo.

HEADER		Image		HEADER	
Area Magazzino					
Home	Inserisci Prodotto	Rimuovi Prodotto	Esci online	Modifica Quantità Prodotto	Ritorna Home Prodotto
Inserisci Prodotto					
Inserisci il nome		Nome Prodotto			
Seleziona la categoria		Categoria			
Inserisci il prezzo		Prezzo			
Seleziona il colore		Colore			
Seleziona la taglia		Taglia			
Inserisci la quantità		Quantità			
Seleziona immagine		Immagine			
				Aggiungi	
FOOTER					

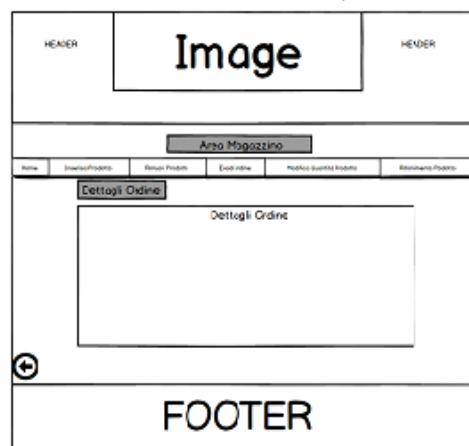
## Evasione ordine



Dalla Home Magazzino clicco sul pulsante "Evadi Ordine" e vengo portato alla relativa pagina dove posso Evadere gli ordini selezionati.



Dalla pagina Evadi Ordine posso cliccare sul pulsante "Dettagli" e verrò portato alla pagina dei dettagli del relativo ordine.



## 4. GLOSSARY

Termine	Descrizione	Sinonimi
Articolo	Articolo presente in magazzino e a disposizione per la vendita.	Prodotto; t-shirt.
Dipendente	Dipendente del magazzino.  Dipendente del reparto contabilità.  Contabile con il ruolo di amministratore dei dipendenti.	Magazziniere; contabile; amministratore.
Ordine	Rappresenta l'ordine proveniente dal sito.	-----
Fattura	Documento con le indicazioni della merce fornita, dell'ammontare dell'importo e delle relative condizioni di pagamento.	-----