

## **סדרות ופונקציות - הגדרות בלבד**

אנליזה אלמנטרית רב-ממדית - 80116

מרצה: נועה ניצן

סוכם ע"י: שריה אנסבכר

סמסטר ב' תשפ"ג, האוני' העברית

## תוכן העניינים

3	1 סדרות
4	2 פונקציות
4	2.1 מסילות
6	2.2 פונקציות מרובות משתנים

אשמח לקבל הערות והארות על הסיכומים על מנת לשפרם בעתיד,  
 כל הערה ולו הפעוטה ביותר (אפילו פסיק שאינו במקום או רווח מיותר) תתקבל בברכה;  
 אתם מוזמנים לכתוב לי לתיבת הדוא"ל: [sraya.ansbacher@mail.huji.ac.il](mailto:sraya.ansbacher@mail.huji.ac.il).

לסיכומים נוספים היכנסו לאתר:  
 אקסיומות השלמות - סיכומי הרצאות במתמטיקה  
<https://srayaa.wixsite.com/math>

# 1 סדרות

## הגדרה 1.1. סביבות סימטריות של נקודה

תהא  $d$  מטריקה על  $\mathbb{R}^k$  ותהא  $P_0 \in \mathbb{R}^k$ , נסמן (לכל  $0 < r \in \mathbb{R}$ ):

$$\begin{aligned} B_r(P_0) &:= \{P \in \mathbb{R}^k \mid d_2(P, P_0) < r\} \\ B_r^\circ(P_0) &:= \{P \in \mathbb{R}^k \mid 0 < d_2(P, P_0) < r\} \\ \overline{B_r}(P_0) &:= \{P \in \mathbb{R}^k \mid d_2(P, P_0) \leq r\} \\ \overline{B_r}^\circ(P_0) &:= \{P \in \mathbb{R}^k \mid 0 < d_2(P, P_0) \leq r\} \end{aligned}$$

•  $B_r(P_0)$  תיקרא סביבה של  $P_0$  (או כדור פתוח ברדיוס  $r$  שמרכזו בנקודה  $P_0$ ) ו- $B_r^\circ(P_0)$  תיקרא סביבה מנוקבת של  $P_0$  (או כדור פתוח מנוקב ברדיוס  $r$  שמרכזו בנקודה  $P_0$ ).

•  $\overline{B_r}(P_0)$  תיקרא סביבה סגורה של  $P_0$  (או כדור פתוח ברדיוס  $r$  שמרכזו בנקודה  $P_0$ ) ו- $\overline{B_r}^\circ(P_0)$  תיקרא סביבה סגורה מנוקבת של  $P_0$  (או כדור פתוח מנוקב ברדיוס  $r$  שמרכזו בנקודה  $P_0$ ).

## הגדרה 1.2. קבוצה פתוחה, קבוצה סגורה וקבוצה קומפקטית

- נאמר שקבוצה  $U \subseteq \mathbb{R}^k$  היא קבוצה חסומה אם קיימים  $P \in \mathbb{R}^k$  ו- $0 < r \in \mathbb{R}$  כך ש- $U \subseteq B_r(P)$ .
- נאמר שקבוצה  $U \subseteq \mathbb{R}^k$  היא קבוצה פתוחה אם לכל  $P \in U$  קיים  $0 < r \in \mathbb{R}$  כך ש- $B_r(P) \subseteq U$ .
- נאמר שקבוצה  $U \subseteq \mathbb{R}^k$  היא קבוצה סגורה אם  $\mathbb{R}^k \setminus U$  היא קבוצה פתוחה.
- נאמר שקבוצה  $K \subseteq \mathbb{R}^k$  היא קבוצה קומפקטית אם היא סגורה וחסומה.

## הגדרה 1.3. שפה של קבוצה

תהא  $D \subseteq \mathbb{R}^k$  קבוצה, נקודה  $P \in D$  תקרא נקודת שפה של  $D$  אם לכל סביבה  $U$  של  $P$  קיימות  $P_1, P_2 \in U$  כך ש- $P_1 \in D$  ו- $P_2 \notin D$ , קבוצת נקודות השפה של  $D$  תסומן ב- $\partial D$ .

**סימון:** בהינתן סדרת נקודות  $(P_n)_{n=1}^\infty$  נסמן גם (לכל  $n \in \mathbb{N}$ ):

$$\begin{pmatrix} x_{n,1} \\ x_{n,2} \\ \vdots \\ x_{n,k} \end{pmatrix} := P_n$$

## הגדרה 1.4. חסימות

נאמר שסדרת נקודות  $(P_n)_{n=1}^\infty$  ב- $\mathbb{R}^k$  היא סדרה חסומה אם קבוצת איבריה כזו.

## הגדרה 1.5. גבול של סדרה

תהא  $(P_n)_{n=1}^\infty$  סדרת נקודות ב- $\mathbb{R}^k$ , נאמר שנקודה  $L \in \mathbb{R}^k$  היא גבול של הסדרה  $(P_n)_{n=1}^\infty$  אם לכל  $0 < \varepsilon \in \mathbb{R}$  קיים  $N \in \mathbb{N}$  כך שלכל  $N < n \in \mathbb{N}$  מתקיים  $P_n \in B_\varepsilon(L)$ .

גבול של סדרה הוא יחיד ולכן מוצדק לדבר על הגבול של  $(P_n)_{n=1}^\infty$  ולסמן:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} P_n := L$$

## 2 פונקציות

עד כה למדנו בקורסי אינפי' על פונקציות שהתחום והטווח שלהן היו תתי-קבוצות של  $\mathbb{R}$  (שהוא מ"ו מממד 1), בקורס זה נעסוק בעיקר בפונקציות מהצורה  $f : D \rightarrow \mathbb{R}^n$  כאשר  $D \subseteq \mathbb{R}^m$  ובראש ובראשונה בפונקציות כנ"ל המקיימות  $n + m = 3$  (יש בדיוק שתי אפשרויות) משום שאת הגרף של אלו ניתן לסרטט במרחב התלת-ממדי.

**הגדרה 2.1.** נאמר שנקודה  $P \in D \subseteq \mathbb{R}^n$  היא נקודה פנימית ב- $D$  אם קיים  $0 < r \in \mathbb{R}$  כך ש- $B_r(P) \subseteq D$ .

**הגדרה 2.2.** נאמר שפונקציה  $f$  חסומה אם תמונתה היא קבוצה חסומה, כמו כן נאמר ש- $f$  חסומה בקבוצה  $U$  (שמוכלת בתחום של  $f$ ) אם  $f(U)$  היא קבוצה חסומה.

**הגדרה 2.3.** גבול של פונקציה בנקודה

תהא  $f : D \rightarrow \mathbb{R}^n$  פונקציה כנ"ל המוגדרת בסביבה מנוקבת של נקודה  $P_0 \in \mathbb{R}^m$ , נאמר שנקודה (או וקטור)  $L \in \mathbb{R}^n$  היא גבול של  $f$  ב- $P_0$  אם לכל  $0 < \varepsilon \in \mathbb{R}$  קיימת  $0 < \delta \in \mathbb{R}$  כך שלכל נקודה  $P \in B_\delta^0(P_0)$  מתקיים  $f(P) \in B_\varepsilon(L)$ . גבול של פונקציה הוא יחיד ולכן מוצדק לדבר על הגבול של  $f$  ולסמן:

$$\lim_{P \rightarrow P_0} f(P) := L$$

**הגדרה 2.4.** רציפות של פונקציה

תהא  $f : D \rightarrow \mathbb{R}^n$  פונקציה כנ"ל, נאמר ש- $f$  רציפה בנקודה  $P_0 \in D$  אם הגבול  $\lim_{P \rightarrow P_0} f(P)$  קיים ושווה ל- $f(P_0)$ , נאמר ש- $f$  רציפה אם  $f$  רציפה ב- $P'$  לכל  $P' \in D$ .

## 2.1 מסילות

ניתן להסתכל על כל פונקציה מהצורה  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^n$  כסדרה סופית של פונקציות שהתחום והטווח שלהן הם תתי-קבוצות של  $\mathbb{R}$ , כך:

$$\begin{pmatrix} f_1(t) \\ f_2(t) \\ \vdots \\ f_n(t) \end{pmatrix} := f(t)$$

**הגדרה 2.5.** יהיו  $I \subseteq \mathbb{R}$  מקטע ו- $2 \leq n \in \mathbb{N}$ , פונקציה מהצורה  $\gamma : I \rightarrow \mathbb{R}^n$  תקרא מסילה אם היא רציפה בכל רכיב בנפרד<sup>1</sup>, התמונה של מסילה נקראת מסלול, ויצירת מסילה שהמסלול שלה הוא קבוצה נתונה תיקרא פרמטריזציה של אותה קבוצה.

**הגדרה 2.6.** נאמר שמסילה היא מסילה פשוטה אם היא חח"ע.

**הגדרה 2.7.** תהא  $\gamma : I \rightarrow \mathbb{R}^n$  מסילה ויהיו  $t, t' \in I$ , וקטור המהירות הממוצעת של  $\gamma$  בין  $t$  ל- $t'$  הוא הווקטור:

$$\frac{1}{t-t'} \cdot [\gamma(t) - \gamma(t')] = \frac{1}{t-t'} \cdot \left[ \begin{pmatrix} f_1(t) \\ f_2(t) \\ \vdots \\ f_n(t) \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} f_1(t') \\ f_2(t') \\ \vdots \\ f_n(t') \end{pmatrix} \right] = \frac{1}{t-t'} \cdot \left[ \begin{pmatrix} f_1(t) - f_1(t') \\ f_2(t) - f_2(t') \\ \vdots \\ f_n(t) - f_n(t') \end{pmatrix} \right]$$

<sup>1</sup> כלומר (במונחי ההערה שלעיל)  $f_i$  רציפה לכל  $i \in \mathbb{N}$ .

**הגדרה 2.8.** תהא  $\gamma : I \rightarrow \mathbb{R}^n$  מסילה ותהא  $t_0 \in I$  נקודה פנימית ב- $I$ , נאמר ש- $\gamma$  גזירה ב- $t_0$  אם קיים הגבול:

$$\lim_{t \rightarrow t_0} \left( \frac{1}{t - t_0} \cdot (\gamma(t) - \gamma(t_0)) \right)$$

ואז נקרא לאותו גבול<sup>2</sup> וקטור הנגזרת של  $\gamma$  בנקודה  $t_0$  ונסמן אותו ע"י  $\gamma'(t_0)$ .

**הגדרה 2.9.** תהא  $\gamma : I \rightarrow \mathbb{R}^n$  מסילה הגזירה בנקודה פנימית  $t_0$ , המסילה המשיקה ל- $\gamma$  בנקודה  $t_0$  היא המסילה המוגדרת ע"י (לכל  $t \in \mathbb{R}$ ):

$$f(t) := \gamma(t_0) + \gamma'(t_0) \cdot (t - t_0)$$

♣ כמובן שהרעיון שלה הגדרה זו הוא מסילה שתמונתה היא ישר העוברת בנקודת ההשקה "באותו הזמן" של הפונקציה המקורית ובאותו כיוון.

**הגדרה 2.10.** מסילה  $\gamma : I \rightarrow \mathbb{R}^n$  תקרא גזירה ב- $I$  אם היא גזירה לכל  $t \in I$ .

**הגדרה 2.11.** מסילה  $\gamma : I \rightarrow \mathbb{R}^n$  תקרא חלקה אם היא גזירה ב- $I$  ובנוסף וקטור הנגזרת שלה שונה מווקטור האפס בכל נקודה.

♣ הסיבה לדרישה שווקטור הנגזרת יהיה שונה מווקטור האפס היא כדי שההגדרה תתלכד עם קיום ישר משיק.

**משפט 2.12.** תהא  $\gamma : I \rightarrow \mathbb{R}^n$  מסילה ותהיינה  $f_1, f_2, \dots, f_n \in \mathbb{R}^I$  פונקציות כך שלכל  $n \geq j \in \mathbb{N}$  ולכל  $t \in I$  יתקיים:

$$\gamma(t) = \begin{pmatrix} f_1(t) \\ f_2(t) \\ \vdots \\ f_n(t) \end{pmatrix}$$

ראינו בקובץ הטענות ש- $\gamma$  גזירה בנקודה  $t_0 \in I$  אם ורק אם לכל  $n \geq j \in \mathbb{N}$  הפונקציה  $f_j$  גזירה ב- $t_0$  ואז וקטור הנגזרת של  $\gamma$  ב- $t_0$  הוא:

$$\begin{bmatrix} f'_1(t_0) \\ f'_2(t_0) \\ \vdots \\ f'_n(t_0) \end{bmatrix}$$

לכן נאמר ש- $\gamma$  גזירה פעמיים בנקודה  $t_0 \in I$  אם לכל  $n \geq j \in \mathbb{N}$  הפונקציה  $f_j$  גזירה פעמיים ב- $t_0$  ואז וקטור התאוצה של  $\gamma$  ב- $t_0$  הוא:

$$\begin{bmatrix} f''_1(t_0) \\ f''_2(t_0) \\ \vdots \\ f''_n(t_0) \end{bmatrix}$$

<sup>2</sup>שהוא הגבול של וקטורי המהירות הממוצעת בנקודה  $t_0$ .

## 2.2 פונקציות מרובות משתנים

**הגדרה 2.13.** כשאנו אומרים "פונקציה מרובת משתנים" כוונתנו לפונקציה שהתחום שלה הוא קבוצת סדרות סופיות כלשהו (למשל  $\mathbb{R}^n$ ) שהרי מהגדרתה פונקציה אינה יכולה לקבל יותר ממשתנה אחד, הדרך "לעקוף" זאת היא לתת לה משתנה אחד (כגון סדרה) המכיל בתוכו יותר ממשתנה אחד; לעת עתה נעסוק בעיקר בפונקציות מהצורה  $f : D \rightarrow \mathbb{R}$  כאשר  $D \subseteq \mathbb{R}^2$ , הגרף של פונקציה מצורה זו נקרא יריעה.

תהא  $f : D \rightarrow \mathbb{R}$  פונקציה כנ"ל, הגרף של  $f$  הוא תת-קבוצה של מרחב התלת-ממדי  $\mathbb{R}^3$  ומבחינה אינטואיטיבית הוא מהווה מפה תלת-ממדית של "פני השטח" הנוצרים ע"י הפונקציה (הפונקציה קובעת מה יהיה גובה פני הקרקע בכל נקודה במישור); אינטואיציה זו מאפשרת לנו לייצג את היריעה גם במישור כאשר בכל נקודה/אזור אנו כותבים מהו "גובה הפונקציה" בנקודה או באזור הללו, לייצוג כזה קוראים מפה טופוגרפית וכמתבקש לקבוצת הנקודות בגרף של  $f$  שכולן בגובה נתון נקרא קו גובה, כך למשל קו הגובה 3 יהיה הקבוצה  $\{(x, y, 3) \in \mathbb{R}^3 \mid 3 = f(x, y)\}$ .

♣ המחשות טובות ניתן לקבל באתר: <https://www.math3d.org>.

**כל הפונקציות שנעסוק בהן בסעיף זה הן פונקציות מהצורה  $f : D \rightarrow \mathbb{R}$  כאשר  $D \subseteq \mathbb{R}^n$  ולכן לא אטרח לציין זאת בכל פעם מחדש.**

### הגדרה 2.14. נקודות קיצון כלליות (גלובליות)

תהא  $f : D \rightarrow \mathbb{R}$  פונקציה ותהא  $A \subseteq D$ , נאמר שנקודה  $P \in A$  היא נקודת מקסימום/מינימום כללית (גלובלית) של  $f$  ב- $A$  אם לכל נקודה  $P' \in D$  מתקיים  $f(P') \leq f(P)$  (מקסימום) או  $f(P') \geq f(P)$  (מינימום) ובמקרה כזה הערך  $f(P)$  יקרא הערך המקסימלי/המינימלי של  $f$  ב- $A$ .

### הגדרה 2.15. נקודות קיצון מקומיות

תהא  $f$  פונקציה המוגדרת בסביבה מלאה של נקודה  $P \in \mathbb{R}^n$ , נאמר ש- $P$  היא נקודת מקסימום/מינימום מקומית של  $f$  אם קיימת סביבה מלאה של  $P$  שבה  $P$  היא נקודת מקסימום כללית של  $f$ .

<sup>3</sup>כאשר המישור הנפרש ע"י צי  $x$ -ה וציר  $y$ -ה ייצג את התחום ואילו הישר שיוצר ציר  $z$ -ה מייצג את הטווה.