

## **המרחב - טענות בלבד**

אנליזה אלמנטרית רב-ממדית - 80116

מרצה: נועה ניצן

סוכם ע"י: שריה אנסבכר

סמסטר ב' תשפ"ג, האוני' העברית

## תוכן העניינים

3	1 קבוצות מיוחדות במרחב
4	2 נורמה ומטריקה
4	3 המכפלה הסקלרית
5	4 המכפלה הווקטורית

אשמח לקבל הערות והארות על הסיכומים על מנת לשפרם בעתיד,  
כל הערה ולו הפעוטה ביותר (אפילו פסיק שאינו במקום או רווח מיותר) תתקבל בברכה;  
אתם מוזמנים לכתוב לי לתיבת הדוא"ל: [sraya.ansbacher@mail.huji.ac.il](mailto:sraya.ansbacher@mail.huji.ac.il).

לסיכומים נוספים היכנסו לאתר:  
אקסיומות השלמות - סיכומי הרצאות במתמטיקה  
<https://srayaa.wixsite.com/math>

# 1 קבוצות מיוחדות במרחב

טענה 1.1. יהי  $L := \{P + t \cdot \vec{v} \mid t \in \mathbb{R}\} \subseteq \mathbb{R}^n$  ישר, לכל  $P' \in L$  ולכל  $\vec{w} \in \mathbb{R}^n$  כך ש- $\text{span}(\vec{v}) = \text{span}(\vec{w})$  מתקיים  $\{P' + t \cdot \vec{w} \mid t \in \mathbb{R}\} = L$ .

משפט 1.2. תהא  $L \subseteq \mathbb{R}^2$  קבוצת נקודות במישור,  $L$  הוא ישר אם-קיימים  $a, b, c \in \mathbb{R}$  המקיימים  $a \neq 0$  או  $b \neq 0$  כך שמתקיים  $L = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2 \mid ax + by + c = 0 \right\}$ .

♣ הצגה זו נקראת ההצגה הסתומה של הישר (בניגוד להצגה הפרמטרית ע"י נקודה ווקטור), ניתן לעבור מהצגה להצגה באמצעות הנוסחאות הבאות:

$$\begin{aligned} \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2 \mid ax + by + c = 0, b \neq 0 \right\} &= \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2 \mid y = -\frac{ax + c}{b} \right\} = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{-c}{b} \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{a}{b} \end{pmatrix} \mid t \in \mathbb{R} \right\} \\ \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2 \mid ax + by + c = 0, a \neq 0 \right\} &= \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2 \mid x = -\frac{by + c}{a} \right\} = \left\{ \begin{pmatrix} \frac{-c}{a} \\ 0 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -\frac{b}{a} \\ 1 \end{pmatrix} \mid t \in \mathbb{R} \right\} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \left\{ \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} c \\ d \end{pmatrix} \mid t \in \mathbb{R}, c \neq 0 \right\} &= \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2 \mid y = \frac{d}{c} \cdot x + \left(b - \frac{ad}{c}\right) \right\} = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2 \mid dx - cy + (cb - ad) = 0 \right\} \\ \left\{ \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} c \\ d \end{pmatrix} \mid t \in \mathbb{R}, c = 0 \right\} &= \left\{ \begin{pmatrix} a \\ y \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2 \right\} = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2 \mid x + 0 \cdot y - a = 0 \right\} = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2 \mid dx - cy + (cb - ad) = 0 \right\} \end{aligned}$$

♣ באופן כללי (וכפי שראינו בליניארית 1) כדי לאפיין ישריה<sup>2</sup> שמרחב הכיוונים שלה הוא מממד  $m$  בתוך מרחב  $\mathbb{R}^n$  ( $m \leq n$ ) יש צורך בנקודה ו- $m$  וקטורים או ב- $n - m$  משוואות ליניאריות ב- $n$  נעלמים (הצגה מהצורה הראשונה נקראת הצגה פרמטרית והצגה מהצורה השנייה נקראת הצגה סתומה).

טענה 1.3. יהי  $M := \{P + s \cdot \vec{v} + t \cdot \vec{w} \mid s, t \in \mathbb{R}\} \subseteq \mathbb{R}^n$  מישור, לכל  $P' \in M$  ולכל  $\vec{x}, \vec{y} \in \mathbb{R}^n$  כך ש- $\text{span}(\vec{v}, \vec{w}) = \text{span}(\vec{x}, \vec{y})$  מתקיים  $\{P' + s \cdot \vec{x} + t \cdot \vec{y} \mid s, t \in \mathbb{R}\} = M$ .

♣ למעשה לכל  $P, \vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_r, Q, \vec{w}_1, \vec{w}_2, \dots, \vec{w}_r \in \mathbb{R}^n$  המקיימים  $\text{span}(\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_r) = \text{span}(\vec{w}_1, \vec{w}_2, \dots, \vec{w}_r)$  ו- $Q \in \{P + \sum_{i=1}^r a_i \cdot \vec{v}_i \mid a_1, a_2, \dots, a_r \in \mathbb{R}\}$  מתקיים:

$$\begin{aligned} \{Q\} + \text{span}(\vec{w}_1, \vec{w}_2, \dots, \vec{w}_r) &= \left\{ Q + \sum_{i=1}^r b_i \cdot \vec{w}_i \mid b_1, b_2, \dots, b_r \in \mathbb{R} \right\} \\ &= \left\{ P + \sum_{i=1}^r a_i \cdot \vec{v}_i \mid a_1, a_2, \dots, a_r \in \mathbb{R} \right\} \\ &= \{P\} + \text{span}(\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_r) \end{aligned}$$

טענה 1.4. תהיינה  $P, Q, R, S \in \mathbb{R}^n$  שונות זו מזו, נקודות אלו הן קו-מישוריות אם-קבוצת הווקטורים  $\{\vec{PQ}, \vec{PR}, \vec{PS}\}$  תלויה ליניארית.

טענה 1.5. יהיו  $M_1, M_2 \subseteq \mathbb{R}^n$  שני מישורים, אם הם אינם מקבילים אז  $M_1 \cap M_2$  הוא ישר.

<sup>1</sup>כלומר  $\vec{w} \neq \vec{0}$  ותלוי ליניארית ב- $\vec{v}$ , הסיבה לניסוח היא הטענה המקבילה למישורים.

<sup>2</sup>כך קראנו אז תת-מרחב ש"הווי" מראשית הצירים, כלומר לישרים, מישורים וכאלה מממד גבוה יותר שאינם עוברים בראשית הצירים ולכן אינם מהווים

תתי-מרחבים.

## 2 נורמה ומטריקה

**משפט 2.1.** לכל  $n \in \mathbb{N}$  ולכל  $P, Q \in \mathbb{R}^n$  מתקיים:

$$1. \quad d_\infty(P, Q) \leq d_2(P, Q) \leq \sqrt{k} \cdot d_\infty(P, Q)$$

$$2. \quad d_2(P, Q) \leq d_1(P, Q) \leq \sqrt{k} \cdot d_2(P, Q)$$

♣ למעשה מתקיים הרבה יותר מזה: לכל  $n, k \in \mathbb{N}$  ולכל  $P, Q \in \mathbb{R}^n$  מתקיים  $d_\infty(P, Q) \leq d_k(P, Q) \leq \sqrt[k]{n} \cdot d_\infty(P, Q)$ . וזו הסיבה לכך שהגדרת הגבול ב- $\mathbb{R}^n$  לא תבדיל בין המטריקות מהסדרה  $(d_n)_{n=1}^\infty$ , כלומר אם עבור אחת מהן קיים הגבול וזה ערכו כך יהיה עבור כל האחרות.

טענה 2.2. לכל שתי מטריקות  $d$  ו- $d'$  על  $\mathbb{R}^k$  השייכות לסדרת המטריקות  $(d_n)_{n=1}^\infty$  (כולל  $d_\infty$ ) ולכל  $0 < r \in \mathbb{R}$  קיים  $0 < r' \in \mathbb{R}$  כך שמתקיים:

$$\{P \in \mathbb{R}^k \mid d'(P, P_0) < r'\} \subseteq \{P \in \mathbb{R}^k \mid d(P, P_0) < r\}$$

## 3 המכפלה הסקלרית

מפרק זה והלאה (כל עוד לא נאמר אחרת) אנו עוסקים בנורמה ובמטריקה האוקלידיות.

♣ מומלץ מאוד לצפות בסרטונים של [3blue1brown](#), ובפרט בסרטון שלו על המכפלה הסקלרית.

**משפט 3.1.** שקילות אלגברית להגדרה הגאומטרית של המכפלה הסקלרית  
לכל  $\vec{x}, \vec{y} \in \mathbb{R}^n$  מתקיים:

$$\vec{x} \cdot \vec{y} = \sum_{i=1}^n x_i \cdot y_i$$

**מסקנה 3.2.** יהיו  $\vec{x}, \vec{y} \in \mathbb{R}^n$  ונסמן ב- $\theta$  את הזווית הקטנה מבין השתיים הנוצרות ביניהם, מתקיים:

$$\theta = \arccos\left(\frac{\vec{x} \cdot \vec{y}}{\|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\|}\right)$$

טענה 3.3. תכונות של המכפלה הסקלרית:

1. חיוביות (או חיוביות בהחלט) - לכל  $\vec{v} \in \mathbb{R}^n$  מתקיים  $\vec{v} \cdot \vec{v} \geq 0$  ובנוסף  $\vec{v} \cdot \vec{v} = 0$  אם ורק אם  $\vec{v} = \vec{0}$ .

2. סימטריה - לכל  $\vec{v}, \vec{w} \in \mathbb{R}^n$  מתקיים  $\vec{v} \cdot \vec{w} = \vec{w} \cdot \vec{v}$ .

3. בי-ליניאריות (ליניאריות בכל רכיב) - לכל  $\vec{v}, \vec{w}, \vec{u} \in \mathbb{R}^n$  ולכל  $c \in \mathbb{R}$  מתקיים

$$\vec{v} \cdot (\vec{w} + \vec{u}) = \vec{v} \cdot \vec{w} + \vec{v} \cdot \vec{u}$$

$$\vec{v} \cdot (c \cdot \vec{w}) = c \cdot (\vec{v} \cdot \vec{w})$$

$$(\vec{v} + \vec{u}) \cdot \vec{w} = \vec{v} \cdot \vec{w} + \vec{u} \cdot \vec{w}$$

$$(c \cdot \vec{v}) \cdot \vec{w} = c \cdot (\vec{v} \cdot \vec{w})$$

הליניאריות ברכיב אחד נובעת מהליניאריות ברכיב האחר ע"י הסימטריה. ♣

טענה 3.4. יהא  $L \subseteq \mathbb{R}^2$  ישר ויהיו  $a, b, c \in \mathbb{R}$  כך ש- $L = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2 \mid ax + by + c = 0 \right\}$  נסמן  ${}^3t := -\frac{c}{a^2+b^2}$  ובנוסף  $x_0 := ta$  ו- $y_0 := tb$  וא"כ מתקיים:

$$L = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2 \mid \begin{bmatrix} x - x_0 \\ y - y_0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} = 0 \right\}$$

מה שהטענה אומרת בעצם הוא שהווקטור  $\begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}$  מאונך לכל אחד מן ההפרשים  $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} x_0 \\ y_0 \end{bmatrix}$  וכך  $\begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}$  הוא נורמל של  $L$ . ונקודת החיתוך של  $L$  והישר הנפרש ע"י  $\begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}$  היא  $\begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix}$ , כל זה לא אמור להפתיע אף אחד שכן השיפוע של הישר  $L$  הוא  $-\frac{a}{b}$  (בהנחה ש- $b \neq 0$ ) ואילו השיפוע של הישר הנפרש ע"י  $\begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}$  הוא  $\frac{b}{a}$  וכפי שלמדנו בתיכון שני ישרים מאונכים זה לזה אם הם מכפלת השיפועים שלהם היא -1.

## 4 המכפלה הווקטורית

♣ מומלץ מאד לצפות בסרטונים של 3blue1brown, ובפרט בסרטון שלו על המכפלה הווקטורית.

יהיו  $\vec{a}, \vec{b} \in \mathbb{R}^3$  ותהא  $\theta \in \mathbb{R}$  זווית שביניהם.

משפט 4.1. זהות לגראנז'<sup>5</sup>

$$\begin{aligned} \|\vec{a} \times \vec{b}\|^2 &= \|\vec{a}\|^2 \cdot \|\vec{b}\|^2 \cdot \sin^2 \theta = \|\vec{a}\|^2 \cdot \|\vec{b}\|^2 \cdot (1 - \cos^2 \theta) \\ &= \|\vec{a}\|^2 \cdot \|\vec{b}\|^2 - \|\vec{a}\|^2 \cdot \|\vec{b}\|^2 \cdot \cos^2 \theta \\ &= \|\vec{a}\|^2 \cdot \|\vec{b}\|^2 - (\vec{a} \cdot \vec{b})^2 \end{aligned}$$

<sup>3</sup>ניתן לחלק ב- $a^2 + b^2$  מפני ש- $a \neq 0$  ו/או  $b \neq 0$  שהרי  $L$  הוא ישר.

<sup>4</sup>וכך יתקיים  $c = (ax_0 + bx_0)$ .

<sup>5</sup>ערך בוויקיפדיה ז'וזף-לואי לגראנז'.

טענה 4.2.

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{bmatrix} a_2 b_3 - a_3 b_2 \\ a_3 b_1 - a_1 b_3 \\ a_1 b_2 - a_2 b_1 \end{bmatrix}$$

טענה 4.3. יהי  $\vec{c} \in \mathbb{R}^3$ , מתקיים  $\vec{a} \times (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \times \vec{b} + \vec{a} \times \vec{c}$ .

טענה 4.4. לכל  $t \in \mathbb{R}$  מתקיים  $(t \cdot \vec{a}) \times \vec{b} = t \cdot (\vec{a} \times \vec{b}) = \vec{a} \times (t \cdot \vec{b})$ .

תהא  $P_0 \in \mathbb{R}^3$  ויהא  $M := \{P_0 + s \cdot \vec{a} + t \cdot \vec{b} \mid s, t \in \mathbb{R}\}$  מישור.

טענה 4.5. הווקטור  $\vec{a} \times \vec{b}$  הוא נורמל של  $M$ .

טענה 4.6. תהא  $P_0 \in M$  נקודה ויהי  $\vec{N} \in \mathbb{R}^3$  נורמל של  $M$ , מתקיים  $\{P \in \mathbb{R}^3 \mid \overrightarrow{P_0 P} \perp \vec{N}\} = M$ .

מסקנה 4.7. יהיו  $x_0, y_0, z_0 \in \mathbb{R}$  כך ש- $P_0 = \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix}$ , מתקיים:

$$M = \left\{ P \in \mathbb{R}^3 \mid \overrightarrow{P_0 P} \perp (\vec{a} \times \vec{b}) \right\} = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \mid \begin{bmatrix} x - x_0 \\ y - y_0 \\ z - z_0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a_2 b_3 - a_3 b_2 \\ a_3 b_1 - a_1 b_3 \\ a_1 b_2 - a_2 b_1 \end{bmatrix} = 0 \right\}$$

$$\left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \mid (a_2 b_3 - a_3 b_2)(x - x_0) + (a_3 b_1 - a_1 b_3)(y - y_0) + (a_1 b_2 - a_2 b_1)(z - z_0) = 0 \right\}$$



ההצגה הזו כבר קרובה מאד להצגה סתומה של המישור, צריך רק להפריד בין המשתנים לאיבר הקבוע (למען האמת הייתי עושה זאת למעלה לו היה לי מקום), כלומר אם נגדיר:

$$n := a_2 b_3 - a_3 b_2$$

$$m := a_3 b_1 - a_1 b_3$$

$$k := a_1 b_2 - a_2 b_1$$

$$l := -(nx_0 + my_0 + kz_0)$$

נקבל שאחת ההצגות הסתומות של המישור  $M$  היא:

$$M = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \mid nx + my + kz + l = 0 \right\}$$