Дизајн и архитектура на софтвер - Домашно 1

* **Членови на тимот:**

Ана Марјановиќ 211024

Ефрем Кулаков 211227

Андреј Србиновски 213135

Стефан Вељаноски 213098

Ивица Родиќ 212041

* **Краток опис:**

WineMapper е веб апликација која ќе им овозможи на љубителите на убавото вино едно авантуристичко патување низ Македонија за откривање на најдобрите винарии и вина. Пронаоѓање локација на мапа,истражување нови и непосетени винарии, нивна историја, производство,откривање на најпрефинети вина како и прикажување на корисникот која е неговата најблиска винарија во зависност од неговата местоположба ќе биде главна цел на нашата апликација. Со користење на интеграцијата на OpenStreetMap, лесно ќе може да ги планирате и следите вашите вински авантури на мапа, при што ќе можете да споделувате искуства и впечатоци.

Главната цел на оваа апликација е да ја потикнеме желбата за посета на широкиот спектар на домашни винарии, како и поедноставено снаоѓање што ќе овозможи поголема посетеност токму преку оваа апликација.

* **Функционални барања**

-Корисниците можат да креираат сопствена сметка и профил.

- Корисниците можат да го персонализираат својот профил со сопствени префенци.

- Апликацијата треба да им овозможи на корисниците преглед од мапата на Република Северна Македонија.

- Апликацијата треба да им дозволува на корисниците да ги прегледуваат и оценуваат винариите во Република Северна Македонија.

- Апликацијата треба да има можност да ги испраќа корисниците до точки од интерес до Google Maps

* **Нефункционални барања**

- Апликацијата треба брзо да ги вчита пребарувањата за винарии.

- Филтрирање треба да биде скоро моментално.

- Апликацијата треба да може да се справи со зголемен број на корисници.

- Апликацијата треба да има лесено разбрилив интерфејс.

- Апликацијата треба да биде достапна и функционална во секое време.

- Корисничките податоци и прегледи треба да бидат обезбедени за да се заштити приватноста на корисниците.

* **Примена на pipe-and-filter архитектура**