



SERBAY KOZAN

GRAFİK TASARIM

PROGRAM BİLGİSİ

ADOBE ILLUSTRATOR

ADOBE PHOTOSHOP

ADOBE AFTER EFFECTS

MICROSOFT OFFICE

HTML/CSS

DİL BİLGİLERİ

İNGİLİZCE

Küçük yaşlarımda çizim ile ilgilenen birisi olarak, 2002 yılında Photoshop ile tanışmamın ardından, çizimlerimi dijital ortama taşımaya karar verdim. Bir süre Photoshop kullandıktan sonra kendim için doğru olduğunu düşündüğüm program Illustratore geçiş yaptım. Vektörel ve illüstrasyon tasarımlar yapmaya başladım. Hala da insan illüstrasyonları, logo ve sosyal medya tasarımları yapmaya devam ediyorum.

İŞ DENEYİMLERİ

SİNERJİSOFT BİLİŞİM

POZİSYON: DİJİTALLEŞTİRME / KONTROLÖR

ÇALIŞMA SÜRESİ: 1 YIL 2 AY

SPORTS INTERNATIONAL

POZİSYON: RESEPSİYON ŞEFİ

ÇALIŞMA SÜRESİ: 2 YIL 2 AY

CORNELIA DIAMOND GOLF&RESORT

POZİSYON: RESEPSİYONİST / STAJ

ÇALIŞMA SÜRESİ: 3 AY

EĞİTİM

SELÇUK ÜNİVERSİTESİ

BEYŞEHİR ALİ AKKANAT TURİZM FAKÜLTESİ

MEZUNİYET YILI: 2011 - 2015



SERBAY KOZAN

GRAFİK TASARIM

PROGRAM BİLGİSİ

ADOBE ILLUSTRATOR

ADOBE PHOTOSHOP

ADOBE AFTER EFFECTS

MICROSOFT OFFICE

HTML/CSS

DİL BİLGİLERİ

İNGİLİZCE

SERTİFİKA

BİLİŞİM VADİSİ

OYUNLA GELECEK KATILIMCI SERTİFİKASI

ALINMA TARİHİ: 31.08.2019

SPORTS INTERNATIONAL

İŞ SAĞLIĞI VE GÜVENLİĞİ SERTİFİKASI

ALINMA TARİHİ: 06.2017

PROJELER

OYUNLA GELECEK PROJESİ

Yaklaşık 3 hafta süren oyun yapım projesinde, 10 kişilik ekibin arayüz tasarımcısı olarak yer aldım. Projemizde 2D Unity tabanlı bir oyun geliştirdik. Yaptığımız oyun 24 takımın arasında 3. oldu. Tasarımı ve oynanışı beğenilen oyunumuz, benim ve takımım için gurur vericiydi.

DİJİTALLEŞTİRME PROJESİ

Tarihi kitapların, gazetelerin ve dergilerin, dijital ortama aktarılmasında yer aldım. Eserlerin iyileştirilmesinde ve düzenlenmesinde, dijital ortama aktarılmasında yer aldım.

HOBİLERİM

İllustrasyon Portre Tasarımları yapıyorum.

Sinema filmlerini çok takip ediyorum.

Boş zamanlarımda spor yapmayı seviyorum.