

Mathe II - Formelsammlung

Sallar Ahmadi-Pour

WiSe 2013/14

Vorwort

Diese Formelsammlung ist im Zuge der Veranstaltung 'Mathematik 2 - Analysis' des WiSe 2013/14 im Studiengang technische Informatik BSc. entstanden. Ich gewährleiste kein Vollständigkeit, Richtigkeit oder ähnliches. Jeder kann diese Formelsammlung nutzen. Ich stelle sie der Öffentlichkeit zur Verfügung und hoffe diese damit teilen zu können.

Inhaltsverzeichnis

1	Mengenlehre	3
1.1	Allgemeines	3
1.2	Teilmenge	3
1.3	Nullmenge	3
1.4	Potenzmenge	3
1.5	Anzahl der Elemente einer Menge	3
1.6	Komplementärmenge	3
1.7	Vereinigungsmenge	3
1.8	Paarmenge / Produktmenge	4
1.9	Rechenregeln	4
1.10	Abbildungen	4
1.11	Anzahl der Elemente einer unendlichen Menge	4
2	Vollständige Induktion	6
2.1	Allgemeines	6
2.2	Beispiele	6
3	Gruppen, Ringe und Körper	8
3.1	Gruppe	8
3.2	Ring	8
3.3	Körper	9

4	Komplexe Zahlen – \mathbb{C}	10
4.1	Potenzen von z	10
4.2	Arithmetische Form	10
4.2.1	Gleichheit über Komponenten	10
4.3	Multiplikation und Division	10
4.4	Formeln und Sätze für komplexe Zahlen	11
4.5	Polarebenen Darstellung / Trigonometrische Darstellung	11
4.5.1	Satz von Moivre	12
5	Abbildungen und Funktionen	13
5.1	Grundbegriffe	13
5.2	Gerade und ungerade Funktion	13
5.3	Periodische Funktionen	13
5.3.1	Beschränktheit	13
5.3.2	Monotonieverhalten	13
5.4	Elementare Funktionen	14
5.4.1	Polynome	14
5.4.2	Lineare Funktion	14
5.4.3	Quadratische Funktion	14
5.4.4	Das Horner-Schema	15
5.5	Gebrochen-rationale Funktionen	16
5.5.1	Partialbruchzerlegung	16
5.5.2	Asymptoten	17
5.6	Exponential- und Logarithmusfunktion	18
6	Trigonometrische Funktionen	19
6.1	Sinus und Kosinus	19
6.2	Tangens und Kotangens	20
6.3	Umkehrfunktionen der trigonometrischen Funktionen	20
6.4	Hyperbolische Funktionen	20

1 Mengenlehre

1.1 Allgemeines

$M_E = \{a \mid a \text{ mit Eigenschaft } E\}$	Beschreibend
$M_A = \{a_1, a_2, a_3, \dots, a_n\}$	Aufzählend, abzählbar Endlich
$M = \{a_1, a_2, a_3, \dots\}$	abzählbar Unendlich
$M_A E = \{1, 2, 3, \dots\} = \{n \mid n \in \mathbb{N}\}$	<u>beides</u>
$a \in M$	a Element aus der Menge M
$a \notin M$	a <u>nicht</u> Element aus M

1.2 Teilmenge

$A \subset B \rightarrow A$ Teilmenge von B oder $B \supset A$.

$A = B$ wenn $A \subset B$ und $B \subset A$.

$$x \in A \Leftrightarrow x \in B$$

1.3 Nullmenge

$$M = \{\} = \emptyset$$

1.4 Potenzmenge

Menge aller Teilmengen.

$$A = \{1, 2\}; P(A) = \{\{1\}, \{2\}, \{1, 2\}, \emptyset\}$$

1.5 Anzahl der Elemente einer Menge

$$\#A = |A| = 2 \text{ und } |P(A)| = 4.$$

$$|P(M)| = 2^{|M|}$$

1.6 Komplementärmenge

Sei $A \subset M$, dann ist \bar{A} die Komplementärmenge.

$$\bar{A} = \{x \mid x \in M \wedge x \notin A\}$$

$$\bar{\bar{M}} = \emptyset \text{ und } \bar{\emptyset} = M$$

$$A \setminus M = \bar{A}$$

1.7 Vereinigungsmenge

$$A \cup B := \{x \mid x \in A \vee x \in B\}$$

Man sagt auch: A vereinigt B .

1.8 Paarmenge / Produktmenge

$$A \times B := \{(a, b) \mid a \in A, b \in B\}$$

$$A \cap B = \{x \mid x \in A \wedge x \in B\}$$

Man sagt auch A und B .

Ist $B \subset A$ so heißt $A \setminus B$ Komplement \bar{B} oder B^c .

1.9 Rechenregeln

Seien A, B, C Mengen und M das Einselement:

- a) $A \cup B = B \cup A$ – Kommutativ
- b) $A \cap B = B \cap A$ – Kommutativ
- c) $(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C)$ – Assoziativ
- d) $(A \cap B) \cap C = A \cap (B \cap C)$ – Assoziativ
- e) $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$ – Distributiv
- f) $A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$ – Distributiv
- g) $A \cap (A \cup C) = A$ – Verschmelzung
- h) $B \cup (B \cap C) = B$ – Verschmelzung
- i) $A \cup \emptyset = A$ aber $A \cap \emptyset = \emptyset$
- j) $A \cap M = A$ aber $A \cup M = M$
- k) $A \cup \bar{A}$ und $A \cap \bar{A} = \emptyset$ – Komplement-Eigenschaft
- l) $\bar{\bar{A}} = A$
- m) $\overline{A \cup B} = \bar{A} \cap \bar{B}$ – DeMorgansche Regel
- n) $\overline{A \cap B} = \bar{A} \cup \bar{B}$ – DeMorgansche Regel

1.10 Abbildungen

Eine Abbildung ist SURJEKTIV: $\forall b \in B \exists a \in A, f(a) = b$.

Eine Abbildung ist INJEKTIV: $\forall a, a' \in A, a \neq a' \Rightarrow f(a) \neq f(a')$.

Eine Abbildung ist BIJEKTIV wenn sie surjektiv und injektiv ist.

1.11 Anzahl der Elemente einer unendlichen Menge

abzählbare Unendlichkeit Sei M eine Menge. M heißt unendlich, falls es eine echte Teilmenge $N \subset M$ gibt, die sich bijektiv auf M abbilden lässt. Eine Menge heißt endlich, wenn sie nicht unendlich ist.

Abzählbarkeit Eine Menge heißt abzählbar unendlich, wenn eine Bijektion zwischen M und \mathbb{N} existiert. $|\mathbb{N}| = \infty$

2 Vollständige Induktion

2.1 Allgemeines

Ein Beweis mit vollständiger Induktion (z.B. einer Summenformel bzw. deren nicht iterativer Formel) besteht immer aus:

- Induktionsbehauptung: hier wird die zu beweisende Gleichung niedergeschrieben. Dies ist unsere Induktionsannahme.
- Dann folgt der Induktionsanfang, hier wird ein (möglichst einfacher) Fall – für z.B. $n = 1$ – durchgerechnet.
- Sollte der Induktionsanfang korrekt sein, kann man nun den Induktionsschritt vollziehen. Hierbei muss die Induktionsbehauptung verwendet werden. Durch geschicktes Umformen gelangt man nun zu einer Aussage, welche für $n+1$ gilt. Somit sei eine Behauptung mit vollständiger Induktion bewiesen.
- Als letztes kommt der Induktionsschluss. Hier wird die Formel erneut niedergeschrieben, jedoch mit zugehörigem Definitionsbereich (z.B. für alle $n \geq 1$).

2.2 Beispiele

Sei $\sum_{k=1}^n \frac{k}{2^k} = 2 - \frac{n+2}{2^n}$ unsere Induktionsbehauptung welche zu beweisen gilt, so folgt daraus:

$$\sum_{k=1}^n \frac{k}{2^k} = 2 - \frac{n+2}{2^n} \quad (1)$$

$$\sum_{k=1}^1 \frac{k}{2^k} = 2 - \frac{1+2}{2^1} \quad (2)$$

für alle $n \geq 1$ sei die Behauptung richtig

$$\sum_{k=1}^{n+1} \frac{k}{2^k} = \sum_{k=1}^1 \frac{k}{2^k} + \frac{n+1}{2^{n+1}} \quad (3)$$

$$\begin{aligned} &= 2 - \frac{n+2}{2^n} + \frac{n+1}{2^n} \\ &= 2 + \frac{-n-2}{2^n} + \frac{n+1}{2^{n+1}} \\ &= 2 + \frac{-2n-4+n+1}{2^{n+1}} \\ &= 2 + \frac{-n-3}{2^{n+1}} \\ &= 2 - \frac{n+3}{2^{n+1}} \\ &= 2 - \frac{(n+1)+2}{2^{n+1}} \\ \sum_{k=1}^n \frac{k}{2^k} &= 2 - \frac{n+2}{2^n} \quad \text{gilt für alle } n \geq 1. \end{aligned} \quad (4)$$

Bei diesem Beispiel ist Gleichung (1) die Induktionsbehauptung bzw. -annahme, (2) der Induktionsanfang, (3) der Induktionsschritt mit Umformung und (4) der Induktionsschluss.

Sei $2^n < n!$ unsere Induktionsbehauptung welche zu beweisen gilt, so folgt daraus:

$$\begin{aligned} 2^{n_0} &< n_0! \\ 2^4 &= 16 < 4! = 24 \end{aligned}$$

für $n \geq 4$ sei $2^n < n!$

$$\begin{aligned} n &\rightarrow n+1 \\ 2^n &< n! \quad \text{gilt } \forall n \geq 4 \end{aligned}$$

3 Gruppen, Ringe und Körper

3.1 Gruppe

Ein Paar (M, \circ) (M ist eine Menge und \circ eine zweistellige Verknüpfung), das folgende Eigenschaften besitzt:

- Abgeschlossenheit bzgl. Verknüpfung \circ (die Anwendung der Verknüpfung hat ein Ergebnis aus der selben Menge)
- Assoziativgesetz: $a \circ (b \circ c) = (a \circ b) \circ c$
- Neutrales Element e : Es gibt ein Element e , genannt neutrales Element, sodass $e \circ a = a \circ e = a$ für alle a .
- inverses Element: Zu jedem a gibt es ein b mit $a \circ b = b \circ a = e$, b heißt das zu a inverse Element.

Beispiele: $(\mathbb{Q}, +)$, $(\mathbb{R}, +)$, $(\mathbb{Q} \setminus \{0\}, \cdot)$, $(\mathbb{R} \setminus \{0\}, \cdot)$

Eine Gruppe (G, \circ) heißt *abelsch* oder *kommutativ*, wenn $\forall a, b \in G$ die Kommutativität gilt, ansonsten gilt sie als *nicht-abelsch* bzw. *nicht-kommutativ*.

- $a \circ b = b \circ a$

Beispiele: $(\mathbb{Z}, +)$

Eine Gruppe heißt *Halbgruppe*, wenn nur die Abgeschlossenheit und die Assoziativität erfüllt sein müssen.

Beispiele: $(\mathbb{N}_0, +)$, $(\mathbb{N}, +)$, (\mathbb{N}_0, \cdot) , (\mathbb{N}, \cdot)

3.2 Ring

Ein Ring ist eine Menge M von Elementen zusammen mit zwei Verknüpfungen \circ und \square , für die gelten:

- (M, \circ) ist eine *kommutative* Gruppe
- (M, \square) ist *abgeschlossen* und *assoziativ* (Halbgruppe)
- Distributivgesetze:

$$\begin{aligned} a \circ (b \square c) &= (a \circ b) \square (a \circ c) \\ (a \circ b) \square c &= (a \square c) \circ (b \circ c) \end{aligned}$$

In einem kommutativen Ring gilt außerdem das Kommutativgesetz: $a \circ b = b \circ a$

Beispiele: $(\mathbb{Z}, +, \cdot), (\mathbb{Q}, +, \cdot)$

3.3 Körper

Ein Körper ist eine Menge M von Elementen zusammen mit zwei Verknüpfungen \circ und \square , für die gelten:

- (M, \circ) ist eine kommutative Gruppe
- $(M \setminus \{e_0\}, \square)$ ist eine Gruppe (e_0 ist das *neutrale Element* bzgl. \circ).
- Distributivgesetze:

$$a \circ (b \square c) = (a \circ b) \square (a \circ c)$$

$$(a \circ b) \square c = (a \square c) \circ (b \circ c)$$

In einem kommutativen Körper gilt außerdem das Kommutativgesetz: $a \circ b = b \circ a$

Beispiele: $(\mathbb{Q}, +, \cdot), (\mathbb{R}, +, \cdot), (\mathbb{C}, +, \cdot)$

4 Komplexe Zahlen – \mathbb{C}

Im folgenden werden beide Konventionen i und j für die imaginäre Einheit $\sqrt{-1}$ genutzt. Des weiteren werden hier nicht alle Operationen auf und mit komplexen Zahlen beschrieben.

4.1 Potenzen von z

Jede Potenz von einer komplexen Zahl z (z.B. j^{99}) lässt sich runter brechen auf eine Potenz zwischen 1 und 4.

$$j^{4n+1} = j \quad j^{4n+2} = -1 \quad j^{4n+3} = -j \quad j^{4n} = 1 \quad \forall n \in \mathbb{N}$$

$$j = -\frac{1}{k} \quad j = \sqrt{-1}$$

4.2 Arithmetische Form

$$x, y \in \mathbb{R}, z = x + jy$$

In \mathbb{C} wird nach Betrag der Zahl sortiert, nicht wie in \mathbb{R} (links ist die Zahl kleiner als Rechts).

4.2.1 Gleichheit über Komponenten

$$Re(z) = \frac{1}{2}(z + z^*)$$

$$Im(z) = \frac{1}{2j}(z - z^*)$$

4.3 Multiplikation und Division

Bei der Multiplikation von \mathbb{C} -Zahlen addieren sich die Winkel und multiplizieren sich die Radian. Bei der Division von \mathbb{C} -Zahlen subtrahieren sich die Winkel und dividieren sich die Radian.

4.4 Formeln und Sätze für komplexe Zahlen

Für alle $z, z_1, z_2 \in \mathbb{C}$ gilt:

$$\begin{aligned}(z_1 + z_2)^* &= z_1^* + z_2^* \\(z_1 \cdot z_2)^* &= z_1^* \cdot z_2^* \\ \left(\frac{z_1}{z_2}\right)^* &= \frac{z_1^*}{z_2^*} \quad \text{mit } z_2 \neq 0 \\(z^*)^* &= z \\z \cdot z &= |z|^2 \\ \frac{1}{z} &= \frac{z^*}{(z \cdot z^*)} = \frac{z^*}{|z|^2} \\|z^*| &= |z| \\|z| &\geq 0 \\|z| = 0 &\Leftrightarrow z = 0 \\|z_1 \cdot z_2| &= |z_1| \cdot |z_2| \\ \left|\frac{z_1}{z_2}\right| &= \frac{|z_1|}{|z_2|} \quad \text{mit } z_2 \neq 0 \\|z_1 + z_2| &\leq |z_1| + |z_2| \quad \text{Dreiecksungleichung}\end{aligned}$$

4.5 Polarebenen Darstellung / Trigonometrische Darstellung

Zur Darstellung einer komplexen Zahl über eine polarebenen Darstellung (man spricht auch von der trigonometrischen Darstellung) benötigen wir von unserer komplexen Zahl z einen Radius und einen Winkel.

$$r = |z| = \sqrt{x^2 + y^2}$$

sei der Radius. Die Komplexe Zahl lässt sich dann mittels Sinus und Kosinus ausdrücken:

$$\begin{aligned}z &= r \cos \varphi + ir \sin \varphi \\z &= r(\cos \varphi + i \sin \varphi)\end{aligned}$$

Mit der eulerschen Identität $e^{i\phi} = \cos \varphi + i \sin \varphi$ folgt:

$$z = re^{i\varphi}$$

Mit dieser Darstellung lassen sich Multiplikationen wesentlich einfacher vollziehen:

$$r_1 e^{i\varphi_1} \cdot r_2 e^{i\varphi_2} = r_1 \cdot r_2 e^{i\varphi_1 + \varphi_2}$$

Wenn man komplexe Zahlen potenziert, potenzieren sich die Beträge (der Radius r) und multiplizieren sich die Winkel jeweils mit n .

$$z^n = (re^{i\varphi})^n = r^n e^{i\varphi n}$$

4.5.1 Satz von Moivre

Der Satz von Moivre besagt, dass $(\cos x + i \sin x)^n = \cos(nx) + i \sin(nx)$ gilt.

Dies folgt aus $e^{ix} = \cos x + i \sin x$ und $(e^{ix})^n = e^{inx}$.

Dieser kann über die Additionstheoreme über die vollständige Induktion gezeigt werden.

5 Abbildungen und Funktionen

5.1 Grundbegriffe

Eine Abbildung $f : A \rightarrow B$ heißt Funktion von A nach B, wenn jedem $a \in A$ genau ein $b \in B$ zugeordnet wird. $b = f(a)$ heißt Funktionswert an der Stelle a . Der Definitionsbereich \mathbb{D} sind die Werte, die in die Funktion als a eingegeben werden können. Der Wertebereich \mathbb{W} sind die Werte, die aus der Funktion resultieren. Die Bereiche können als übliche Mengen mit Eigenschaft niedergeschrieben werden z.B. :

$$\begin{aligned}\mathbb{D}(f(x)) &= \{x \in \mathbb{R} \mid x\} \\ \mathbb{W}(f(x)) &= \{y \in \mathbb{R} \mid y\}\end{aligned}$$

5.2 Gerade und ungerade Funktion

$$\begin{array}{ll}f(-x) = f(x) & \text{Gerade Funktion} \\ f(-x) = -f(x) & \text{Ungerade Funktion}\end{array}$$

5.3 Periodische Funktionen

$$f(x + \lambda) = f(x)$$

Kleinstes $\lambda > 0$ ist die primitive Periode.

5.3.1 Beschränktheit

Es sei $f : A \rightarrow B$. $M \subset A$ beschränkt an K .

Beispiel: $f(x) = \sin x$

$$|\sin x| \leq 1 \quad \forall x \in \mathbb{R}$$

Kleinste obere Schranke einer Funktion heißt Supremum.

$$\begin{aligned}f(x) &= \sin x \\ \sup f &= 1\end{aligned}$$

Größte untere Schranke heißt Infimum.

$$\inf f = -1$$

5.3.2 Monotonieverhalten

Eine Funktion $f : A \rightarrow B$ heißt im Intervall $I \subset A$ monoton wachsend bzw. streng monoton wachsend, wenn $\forall x_1, x_2 \in I$ mit $x_1 > x_2$ die Ungleichung

$$f(x_1) \geq f(x_2) \quad \text{bzw.} \quad f(x_1) > f(x_2)$$

gilt. Entsprechend heißt sie monoton fallend bzw. streng monoton fallend, wenn $\forall x_1, x_2 \in I$ mit $x_1 > x_2$ die Ungleichung

$$f(x_1) \leq f(x_2) \quad \text{bzw.} \quad f(x_1) < f(x_2)$$

5.4 Elementare Funktionen

5.4.1 Polynome

Ein Polynom ist definiert durch:

$$f(x) = a_0 + a_1x + \dots + a_nx^n = \sum_{k=0}^n a_kx^k$$

Addition/Subtraktion:

$$\sum_{k=0}^n a_kx^k \pm \sum_{k=0}^n b_kx^k = \sum_{k=0}^n (a_k \pm b_k)x^k$$

Multiplikation:

$$\sum_{k=0}^n a_kx^k \cdot \sum_{k=0}^n b_kx^k = \sum_{k=0}^n a_kx^k \cdot \sum_{l=0}^n b_lx^l = \sum_{k=0}^n \sum_{l=0}^n a_kb_lx^{k+l}$$

5.4.2 Lineare Funktion

Die Hauptform der linearen Funktion lautet $f(x) = a_0 + a_1x$. a_0 und a_1 können mit zwei Wertepaaren von $f(x)$ bestimmt werden:

$$a_1 = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$$
$$a_0 = y_1 - \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} x_1 = \frac{y_1x_2 - y_2x_1}{x_2 - x_1}$$

Die Zweipunktform der linearen Funktion lautet $\frac{y-y_1}{x-x_1} = \frac{y_2-y_1}{x_2-x_1}$.

Die Achsenabschnittsform lautet $\frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 1$. Mit $f(0) = b$ und $f(a) = 0$.

5.4.3 Quadratische Funktion

Die Hauptform der quadratischen Funktion lautet $f(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2$.

Die Nullstellen der quadratischen Funktion lassen sich über die p,q-Formel bestimmen. Diese leitet sich aus der Hauptform her:

$$a_2x^2 + a_1x + a_0 = 0 \quad : a_2$$
$$x^2 + px + q = 0 \quad \text{mit } p = \frac{a_1}{a_2}, q = \frac{a_0}{a_2}$$
$$\Rightarrow x_{1/2} = -\frac{p}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q} \quad \text{p,q-Formel}$$

Die Nullstellen lassen sich ebenfalls mithilfe der Mitternachtsformel bestimmen:

$$x_{1/2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

Diskriminante $D = b^2 - 4ac$

$D < 0$ zwei Lösungen in \mathbb{C} die konjugiert-komplex zueinander sind

$$q = x_1 \cdot x_2$$

Beispiel: $f(x) = 5x^6 - 2x^5 + 2x^3 + x^2 - 6x + 1$. Zur Berechnung vom Funktionswert $f(2)$ sieht das Horner-Schema wie folgt aus:

	5	-2	0	2	1	-6	1
f(2)	+						
	5	10	16	32	68	138	264
	5	8	16	34	69	132	265
		*2	*2	*2	*2	*2	*2

Ergebnis: **f(2) = 265**

15

5.5 Gebrochen-rationale Funktionen

Jede gebrochen-rationale Funktion hat die Form

$$f(x) = \frac{p(x)}{q(x)}$$

$p(x)$ und $q(x)$ sind Polynome. Der Grad von $p(x)$ sei n und der Grad von $q(x)$ sei m . Die Funktion ist echt gebrochen, wenn $n < m$. Die Funktion ist unecht gebrochen, wenn $n \geq m$.

5.5.1 Partialbruchzerlegung

Aus Wikipedia:

Die Partialbruchzerlegung ist eine standardisierte Darstellung rationaler Funktionen. Sie wird in der Mathematik verwendet, um die Rechnung mit solchen Funktionen zu erleichtern. Insbesondere kommt sie bei der Integration der rationalen Funktionen zur Anwendung.

Um die Partialbruchzerlegung vorzunehmen, muss man lediglich einige Schritte machen²:

- Wenn Funktion unecht gebrochen, Polynomdivision vornehmen
- Bestimmung reeller Nullstellen des Nennerpolynoms
- Beseitigung von hebbaren Lücken
- Jeder Nullstelle wird ein Partialbruch zugeordnet:
 - x_1 (einfache Nullstelle) $\rightarrow \frac{A_1}{x-x_1}$
 - x_1 (zweifache Nullstelle) $\rightarrow \frac{A_1}{x-x_1} + \frac{A_2}{(x-x_1)^2}$
 - ...
 - x_1 (zweifache Nullstelle) $\rightarrow \frac{A_1}{x-x_1} + \frac{A_2}{(x-x_1)^2} + \dots + \frac{A_n}{(x-x_1)^n}$
- Kommen darüber hinaus nicht-reelle Nullstellen des Nenners vor, z.B. $(x^2 + 1)$, so gehören dazu Partialbrüche mit dem Zähler $Ax + B$.
- Die echt gebrochene rationale Funktion ist Summe der Partialbrüche. Die Konstanten A_1, A_2 , etc. ermittelt man z.B. durch Koeffizientenvergleich oder Einsetzen von Werten.

Beispiel:

$$\begin{aligned} y &= \frac{x+1}{x^3 - 5x^2 + 8x - 4} \quad \text{mit } x_1 = 1 \text{ und } x_{2,3} = 2 \\ y &= \frac{x+1}{(x-1)(x-2)^2} = \frac{A}{x-1} + \frac{B}{x-2} + \frac{C}{(x-2)^2} \\ &= \frac{A(x-2)^2 + B(x-1)(x-2) + C(x-1)}{(x-1)(x-2)^2} (x+1) = A(x-2)^2 + B(x-1)(x-2) + C(x-1) \end{aligned}$$

²Nach: Prof.Dr. Schell, FH Kaiserslautern

Die letzte Gleichung muss nun für alle x erfüllt sein. Für diese Lösung gibt es mehrere Vorgehensweisen:

A) Koeffizientenvergleich

$$(A + B)x^2 + (-4A - 3B + C - 1)x + 4A + 2B - C - 1 = 0$$

Die Terme 2ter Ordnung ergeben: $A + B = 0$

Die Terme erster Ordnung ergeben: $-4A - 3B + C - 1 = 0$

Die Terme nullter Ordnung ergeben: $4A + 2B - C - 1 = 0$

\Rightarrow Die Lösung des Gleichungssystems ergibt: $A = 2 \quad B = -2 \quad C = 3$

B) Einsetzen von Werten für x , insbesondere Nullstellen

Achtung, genau genommen macht man hier eine Grenzwertbetrachtung!

$$x = 1 \Rightarrow 2 = A$$

$$x = 2 \Rightarrow 3 = C$$

$$x = 0 \Rightarrow 1 = 4A + 2B - C = 4 \cdot 2 + 2B - 3 \Rightarrow B = 2$$

Damit folgt als Ergebnis:

$$y = \frac{x + 1}{x^3 - 5x^2 + 8x - 4} = \frac{2}{x - 1} + \frac{-2}{x - 2} + \frac{3}{(x - 2)^2}$$

5.5.2 Asymptoten

Für Asymptoten betrachtet man die höchsten Potenzen der beiden Polynome einer gebrochen-rationalen Funktion (am Beispiel):

$$\begin{aligned} \frac{a_n}{b_m} x^{n-m} &= \frac{1}{1} x^{1-3} \\ \lim_{|x| \rightarrow \infty} \frac{a_n}{b_m} x^{n-m} &= \lim_{|x| \rightarrow \infty} \frac{1}{1} x^{1-3} \\ &= \lim_{|x| \rightarrow \infty} \frac{1}{x^2} = 0 \end{aligned}$$

Asymtote liegt also bei $y = 0$

5.6 Exponential- und Logarithmusfunktion

Die Exponentialfunktion ist eine Abbildung $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ mit

$$f(x) = e^x = \exp(x) := \lim_{n \rightarrow \infty} \left(1 + \frac{x}{n}\right)^n, x \in \mathbb{R}$$

Alternativ ist auch folgendes möglich: $e^x := \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^n}{n!}$.

Für die Exponentialfunktion gelten alle Potenzgesetze.

$f(x) = e^x \Rightarrow f(x) > 0 \quad \forall x \in \mathbb{R}$. e^x ist streng monoton wachsend $\Rightarrow e^x$ ist injektiv. $f : \mathbb{R} \rightarrow (0, \infty)$ ist bijektiv.

Die Umkehrfunktion der Exponentialfunktion ist die Logarithmusfunktion. Im Fall von e^x ist $f^{-1}(x)$ der logarithmus Naturalis (der Logarithmus zur Basis e) $\log_e x = \ln(x)$. Für den natürlichen Logarithmus gelten alle Logarithmusregeln.

6 Trigonometrische Funktionen

6.1 Sinus und Kosinus

Die Sinus- und Kosinusfunktion besitzen viele Eigenschaften im Zusammenhang mit komplexen Zahlen. Außerdem besitzen diese Funktionen weitere Eigenschaften:

- 1) $\sin^2 x + \cos^2 x = 1$
- 2) Additionstheoreme:
 $\sin(x + y) = \sin x \cos y + \cos x \sin y$
 $\cos(x + y) = \cos x \cos y - \sin x \sin y$
- 3) $|\sin x| \leq 1 \quad |\cos x| \leq 1 \quad \forall x \in \mathbb{R}$
- 4) $\sin\left(x + \frac{\pi}{2}\right) = \cos x$ und $\cos\left(x + \frac{\pi}{2}\right) = -\sin x$ – das bedeutet, dass die Funktionen um $\pi/2$ phasenverschoben sind.
- 5) $\sin(x + 2k\pi) = \sin x$ und $\cos(x + 2k\pi) = \cos x$ für $x \in \mathbb{R}$ und $k \in \mathbb{Z}$.
- 6) $\sin(k\pi) = 0, \quad \cos\left(\frac{\pi}{2} + k\pi\right) = 0$
- 7) $\cos(k\pi) = (-1)^k, \quad \sin\left(\frac{\pi}{2} + k\pi\right) = (-1)^k$
- 8) $\sin(2x) = 2 \sin x \cos x \quad \cos(2x) = \cos^2 x - \sin^2 x = 2 \cos^2 x - 1$
- 9) $\sin^2 x = \frac{1}{2}(1 - \cos(2x)) \quad \cos^2 x = \frac{1}{2}(1 + \cos(2x))$

Im allgemeinen kann man

- 1) $\sin(nx)$ und $\cos(nx)$ durch eine Summe von Produkten von $\cos^k x$ und $\sin^k x$
- 2) $\cos^n x$ und $\sin^n x$ durch eine Summe von Produkten von $\sin(kx)$ und $\cos(kx)$

ausdrücken.

Für die Umformung der Funktionen in der letzteren genannten Form sind folgende weitere Identitäten hilfreich:

- 1) $\cos x \cos y = \frac{1}{2}(\cos(x - y) + \cos(x + y))$
- 2) $\sin x \sin y = \frac{1}{2}(\cos(x - y) - \cos(x + y))$
- 3) $\sin x \cos y = \frac{1}{2}(\sin(x - y) + \sin(x + y))$

6.2 Tangens und Kotangens

Die Definition der beiden Funktionen lautet

$$\begin{aligned}\tan x &:= \frac{\sin x}{\cos x} && \text{falls } x \neq \frac{\pi}{2} + k\pi, \quad k \in \mathbb{Z} \\ \cot x &:= \frac{\cos x}{\sin x} && \text{falls } x \neq k\pi, \quad k \in \mathbb{Z}\end{aligned}$$

Der Definitionsbereich dieser Funktionen ist

$$\begin{aligned}\mathbb{D}(\tan) &= \mathbb{R} \setminus \left\{ \frac{\pi}{2} + k\pi, k \in \mathbb{Z} \right\} \\ \mathbb{D}(\cot) &= \mathbb{R} \setminus \{k\pi, k \in \mathbb{Z}\}\end{aligned}$$

Auch bei diesen beiden Funktionen gibt es Eigenschaften:

- 1) $\tan(x + \pi) = \tan x$
 $\cot(x + \pi) = \cot x$
- 2) $\tan\left(x + \frac{\pi}{2}\right) = -\cot x$
 $\cot\left(x + \frac{\pi}{2}\right) = -\tan x$
- 3) $\tan -x = -\tan x$
 $\cot -x = -\cot x$
- 4) $\tan(x + y) = \frac{\tan x + \tan y}{1 - \tan x \tan y}$ $\cot(x + y) = \frac{\cot x \cot y - 1}{\cot x + \cot y}$

6.3 Umkehrfunktionen der trigonometrischen Funktionen

Da die trigonometrischen Funktionen nicht bijektiv sind, existieren die Umkehrfunktionen nicht global. Man muss sich also auf Intervalle beschränken, auf denen die Funktionen strengt monoton sind. Dabei gibt es 'übliche Intervalle', welche in Fachliteratur zu finden sind.

6.4 Hyperbolische Funktionen

Die Definition der Funktionen lauten:

$$\begin{aligned}\sinh x &:= \frac{1}{2}(e^x - e^{-x}) \\ \cosh x &:= \frac{1}{2}(e^x + e^{-x}) \\ \tanh x &:= \frac{\sinh x}{\cosh x} \\ \coth x &:= \frac{\cosh x}{\sinh x}, \quad x \neq 0\end{aligned}$$

Auch bei den hyperbolischen Funktionen gibt es eine Mehrzahl von Eigenschaften, welche in jeder Fachliteratur gibt, aber hier des Anspruches wegen nicht aufgeführt werden. Gleiches gilt für die Umkehrfunktionen der hyperbolischen Funktionen.