

# Estruturas de Dados II

**Professor:** Francisco Assis da Silva

## Listas Generalizadas

PEREIRA, Silvio do Lago, Estruturas de Dados Fundamentais, Ed. Érica.  
págs. 157 a 171

### Fundamentos

Uma **lista generalizada**  $L$ :  $[e_1, e_2, e_3, \dots, e_n]$ ,  $n \geq 0$ , é uma coleção onde cada elemento  $e_k$ ,  $1 \leq k \leq n$  é uma partícula indivisível (**átomo**) ou então é uma outra lista generalizada (**sublista**). O comprimento de uma lista generalizada  $L$  é definido como sendo o valor  $n$ . Se  $n=0$ , dizemos que a lista está vazia (**nula**), caso contrário,  $e_1$  é a **cabeça** da lista e  $[e_2, e_3, \dots, e_n]$  é a sua **cauda**.

### Exemplos de Listas Generalizadas

$[]$  é uma lista vazia cujo comprimento é 0;  
 $[a, b]$  tem comprimento 2 e contém os átomos  $a$  e  $b$ ;  
 $[a, [b, c]]$  tem comprimento 2 e contém o átomo  $a$  e a lista  $[b, c]$ ;  
 $[a, [b, [c]], d]$  tem comprimento 3 e contém os átomos  $a$ ,  $d$ , e a lista  $[b, [c]]$ ;  
 $[[[]]$  é uma lista de comprimento 1, contendo a lista nula  $[]$ .

As principais operações sobre listas generalizadas são: **Head()** e **Tail()**. Se  $L$  é uma lista não nula, então **Head(L)** é o valor do primeiro elemento de  $L$ , que pode tanto ser um átomo quanto uma lista; **Tail(L)** é a lista, que pode ser nula. Se  $L$  é uma lista vazia (ou um átomo), **Head(L)** e **Tail(L)** não têm valor definido.

Exemplo de funcionamento das operações **Head()** e **Tail()**

$L: [[Elis, [olhos, azuis]], [Yara, [idade, 23]]]$

$Head(L) = [Elis, [olhos, azuis]]$   
 $Head(Head(L)) = Elis$   
 $Tail(L) = [[Yara, [idade, 23]]]$   
 $Head(Tail(L)) = [Yara, [idade, 23]]$   
 $Tail(Head(Tail(L))) = [[idade, 23]]$   
 $Head(Tail(Head(Tail(L)))) = [idade, 23]$   
 $Tail(Head(Tail(Head(Tail(L))))) = [23]$   
 $Head(Tail(Head(Tail(Head(Tail(L))))) = 23$

Tanto as operações **Head()** e **Tail()** podem resultar numa lista generalizada, entretanto apenas **Head()** pode resultar num átomo.

## Para construir uma lista generalizada:

Operação construtora básica Cons().

A operação Cons(H, T) constrói uma lista cuja cabeça é H e cuja cauda é T.

Exemplos:

$\text{Cons}(a, []) \equiv [a]$

$\text{Cons}([], []) \equiv [[]]$

$\text{Cons}(b, \text{Cons}(a, [])) \equiv [b, a]$

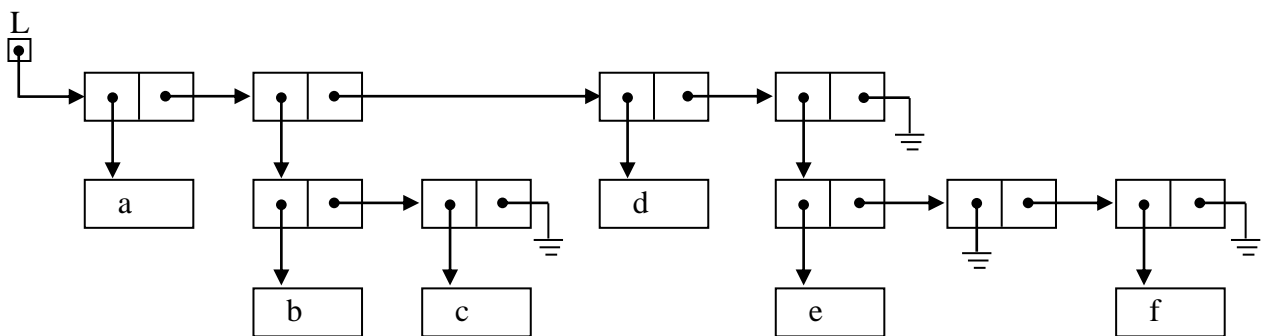
$\text{Cons}(\text{Cons}(a, []), \text{Cons}(b, [])) \equiv [[a], b]$

$\text{Cons}(\text{Cons}(a, \text{Cons}(b, [])), \text{Cons}(c, [])) \equiv [[a, b], c]$

## Representação de Listas Generalizadas

Dois tipos básicos de nodos:

- **Terminais:** nodos que armazenam os átomos contidos na lista generalizada;
- **Não-terminais:** nodos que descrevem a forma da lista, isto é, a estrutura de aninhamento e relacionamento dos átomos nela contidos.



Representação interna da lista generalizada L:  $[a, [b, c], d, [e, [], f]]$

Nodos não-terminais são compostos por dois campos, um que armazena um ponteiro para baixo (**cabeça**) e outro que armazena um ponteiro para frente (**cauda**).

A estrutura da lista generalizada possui dois níveis básicos:

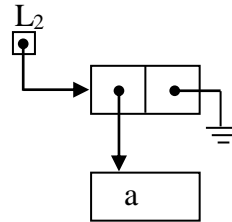
- **Superior:** uma lista encadeada, acessível através do ponteiro inicial L, que possui um nodo não-terminal para cada um dos elementos da lista;
- **Inferior:** acessível através dos “ponteiros para baixo” armazenados no nível superior, e pode conter uma mistura de nodos terminais e não-terminais. Se um nodo do nível superior representa um átomo, então seu ponteiro para baixo acessa um nodo terminal, caso contrário, seu ponteiro acessa uma lista generalizada (contendo os mesmos dois níveis básicos).

## Representação interna para algumas listas generalizadas:

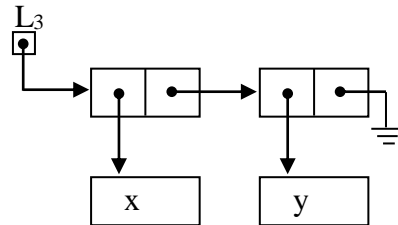
$L_1: []$



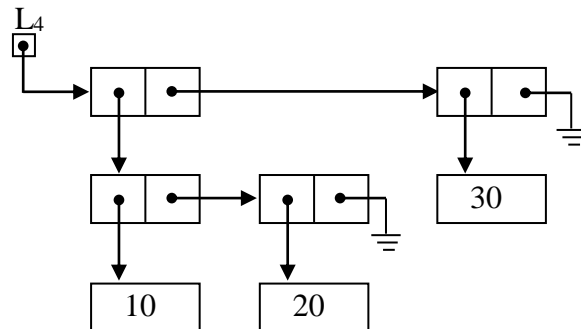
$L_2: [a]$



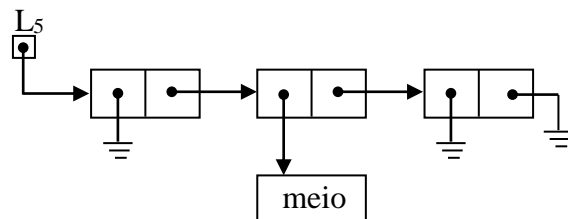
$L_3: [x, y]$



$L_4: [[10, 20], 30]$



$L_5: [], \text{meio}, []$



## Exercícios

1:-) Esboce a representação interna para cada uma das listas generalizadas:

- a) [a, [b, [c, [d]]]]
- b) [[a, [b, c]], d]
- c) [[a, b, c], [d, e], [], f]
- d) [[[a]]]
- e) [[[[[]]]]]

2:-) Considere a lista L: [[a, b], c, [d, [e, f], g]]. Usando as operações Head() e Tail(), dê exemplos capazes de acessar os seguintes elementos de L:

- a) [a, b]
- b) c
- c) g
- d) f

3:-) Considere as seguintes listas generalizadas

L: [[[[a], b], c, [d, e, [f, g]]]]  
 M: [1, [2, 3], [[[4], 5], 6], 7]

Usando as operações Head(), Tail() e Cons(), dê expressões para construir as listas a seguir a partir das listas L e M. Dica: use variáveis auxiliares para construir listas intermediárias.

- a) [a, 1]
- b) [[a, 1], [b, 2]]
- c) [[c, d], [3, 4]]
- d) [a, b, c, d, e, f, g]
- e) [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]

## Implementação de Listas Generalizadas

O nodo cabeça pode apontar tanto nodos terminais quanto não-terminais. Para que isso possa acontecer, usamos um recurso da linguagem C chamado **union** (em Pascal registro variante). Um registro variante ora pode ter um formato (um conjunto de campos) e ora pode ter outro, dependendo do valor de um campo especial chamado etiqueta.

### Exemplo de union

```
#include <stdio.h>
```

```
struct bits
{
    unsigned char b7:1;
    unsigned char b6:1;
    unsigned char b5:1;
    unsigned char b4:1;
    unsigned char b3:1;
    unsigned char b2:1;
    unsigned char b1:1;
    unsigned char b0:1;
};

union byte
{
    struct bits bi;
    unsigned char num;
};
```

```
main(void)
{
    union byte uval;
    uval.num = 12;
    printf("%d", uval.bi.b0);
    printf("%d", uval.bi.b1);
    printf("%d", uval.bi.b2);
    printf("%d", uval.bi.b3);
    printf("%d", uval.bi.b4);
    printf("%d", uval.bi.b5);
    printf("%d", uval.bi.b6);
    printf("%d", uval.bi.b7);
    getch();
}
```

## Declaração da Estrutura de Dados

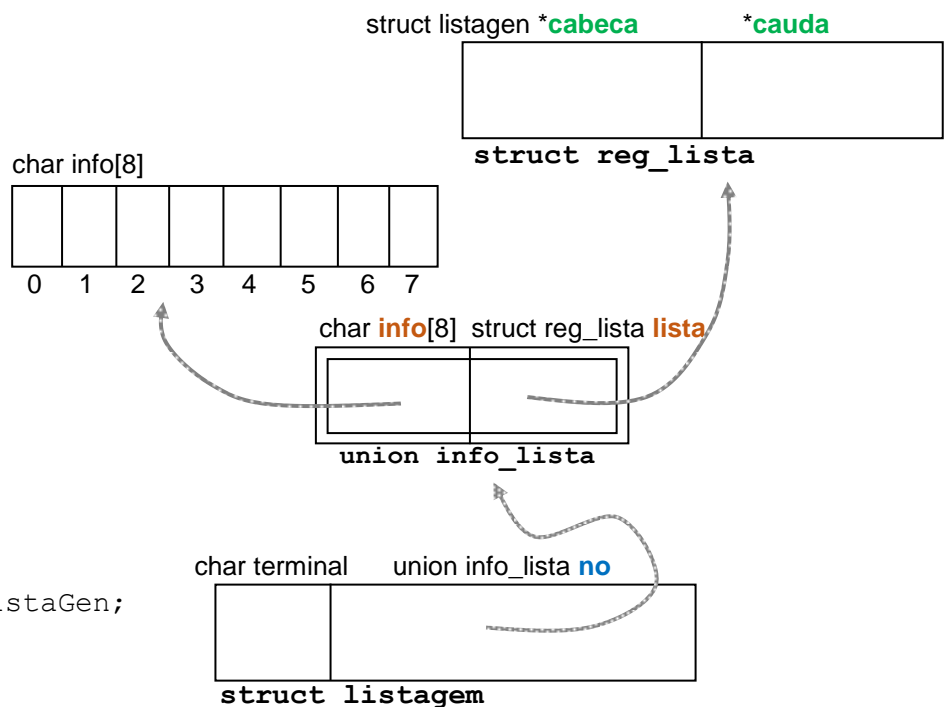
Em C:

```
struct reg_lista
{
    struct listagen *cabeca;
    struct listagen *cauda;
};

union info_lista
{
    char info[8];
    struct reg_lista lista;
};

struct listagen
{
    char terminal;
    union info_lista no;
};

typedef struct listagen ListaGen;
```

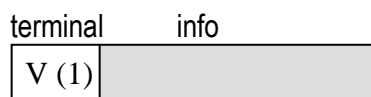
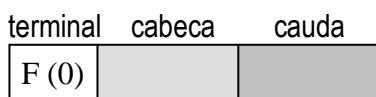


Em Pascal:

```
type TpInfo = string[8];
     ListaGen = ^nodo;
     Nodo = record
         case terminal:boolean of
             false: (cabeca, cauda: ListaGen);
             true: (info: TpInfo);
         end;
```

O campo etiqueta, chamado **terminal**, é uma variável lógica que pode assumir o valor verdadeiro (1) ou falso (0). Se tiver falso, significa que o registro é do tipo não-terminal, possuindo os campos **cabeca** e **cauda**. Caso contrário, o registro é do tipo terminal e possui apenas o campo **info**. Em termos de alocação de memória, todos os registros utilizam a mesma quantidade de bytes, o compilador sempre se baseia no maior campo (maior quantidade de bytes).

Representação gráfica dos nodos com registros variantes



## Algoritmos para construção de Listas Generalizadas

→ Para criar um **átomo**, precisamos alocar um **nodo terminal** e armazenar o elemento no campo **info**.

```
ListaGen *CriaT(char *info)
{
    ListaGen *L = (ListaGen*)malloc(sizeof(ListaGen));
    L->terminal = 1;
    strcpy(L->no.info, info);
    return L;
}
```

→ Para verificar se um ponteiro aponta para uma **lista** ou apenas um **átomo**.

```
char Nula(ListaGen *L)
{
    return L==NULL;
}

char Atomo(ListaGen *L)
{
    return !Nula(L) && L->terminal;
}
```

→ Para construir listas generalizadas.

O Segundo argumento deve ser obrigatoriamente uma **lista**. Caso a função receba um **átomo**, uma mensagem de erro é dada e a função retorna uma **lista nula**.

```
ListaGen *Cons(ListaGen *H, ListaGen *T)
{
    if (Atomo(T))
    {
        printf("Cons: Segundo argumento nao pode ser Atomo!");
        return NULL;
    }
    else
    {
        ListaGen *L = (ListaGen*)malloc(sizeof(ListaGen));
        L->terminal = 0;
        L->no.lista.cabeca = H;
        L->no.lista.cauda = T;
        return L;
    }
}
```

**Exemplos de uso das funções CriaT() e Cons():**

Cons(CriaT("único"), NULL) ≡ [único]

Cons(CriaT("um"), Cons(CriaT("dois"), NULL)) ≡ [um, dois]

Cons(Cons(CriaT("x"), NULL), Cons(CriaT("y"), NULL)) ≡ [[x], y]

→ Função que retorna a **cabeça** de uma **lista**:

```
ListaGen *Head(ListaGen *L)
{
    if (Nula(L) || Atomo(L))
    {
        printf("Head: argumento deve ser lista não vazia!");
        return NULL;
    }
    else
        return L->no.lista.cabeca;
}
```

→ Função que retorna a **cauda** de uma **lista**:

```
ListaGen *Tail(ListaGen *L)
{
    if (Nula(L) || Atomo(L))
    {
        printf("Tail: argumento deve ser lista não vazia!");
        return NULL;
    }
    else
        return L->no.lista.cauda;
}
```

### Exercícios:

4:-) Usando as operações Cons() e Cria(), escreva expressões para construir as seguintes listas:

- a) [a, b, c]
- b) [a, [b, [c]]]
- c) [[[a], b], c]
- d) [[a, b, [c]], d]
- e) [[[]]]

→ Algoritmo para exibir uma lista generalizada **L**:

Duas possibilidades:

- L aponta para um átomo;
- L aponta para uma lista generalizada.

→ Algoritmo para destruir uma lista generalizada (liberar todos os nodos de uma lista)

Três casos a considerar:

- L tem valor nulo, representando uma lista vazia;
- L aponta um nodo terminal, representando um átomo;
- L aponta um nodo não terminal, representando uma lista generalizada.

→ Algoritmo para duplicar uma lista generalizada.

→ Algoritmo capaz de comparar duas listas generalizadas.