454. 四数相加 II

问题描述

示例

```
示例 1
```

```
输入:
nums1 = [1, 2]
nums2 = [-2, -1]
nums3 = [-1, 2]
nums4 = [0, 2]
輸出:

2
解释: 两个满足条件的元组为:
1. ((0, 0, 0, 1)) -> (nums1[0] + nums2[0] + nums4[1] = 1 + (-2) + (-1) + 2 = 0)
2. ((1, 1, 0, 0)) -> (nums1[1] + nums2[1] + nums3[0] + nums4[0] = 2 + (-1) + (-1) + 0 = 0)
```

示例 2

nums1 = [0] nums2 = [0] nums3 = [0]

from collections import defaultdict

pair1 = defaultdict(int)
divide and counqur
for num1 in nums1:

class Solution:

```
nums4 = [0]
        输出:
In []: # 尝试1:
        \textbf{from} \text{ collections } \textbf{import} \text{ defaultdict}
        class Solution:
            def fourSumCount(self, nums1: List[int], nums2: List[int], nums3: List[int], nums4: List[int]) -> int:
    pair1 = defaultdict(int)
                 pair2 = defaultdict(int)
                 # divide and counqur
                 for i, num1 in enumerate(nums1):
                     for j, num2 in enumerate(nums2):
                         key = num1 + num2 # this is actually the sum of num1 and num2, but as key
                         pair1[key] += 1
                 for num3 in nums3:
                     for num4 in nums4:
                         key = num3 + num4
                         pair2[key] += 1
             # 在 Python 中,直接访问不存在的键(例如 pair2[-key])会抛出 KeyError,即使使用 defaultdict。
             # 更安全的方式是用 get 方法: pair2.get(-key, 0), 如果键不存在, 返回默认值 0。
                 count = 0
                 for key, _ in pair1.items(): # 注意dict访问用这个方法
# if pair2.get(-key,0) != 0:
                     if -key in pair2:
                         count += pair1[key] * pair2[-key]
                 return count
In []: # 尝试2: 优化,减少第三个循环
```

def fourSumCount(self, nums1: List[int], nums2: List[int], nums3: List[int], nums4: List[int]) -> int:

```
for num2 in nums2:
    key = num1 + num2 # this is actually the sum of num1 and num2, but as key
    pair1[key] += 1

count = 0
for num3 in nums3:
    for num4 in nums4:
        key = num3 + num4
        if -key in pair1:
            count += pair1[-key]

return count

# 在 Python 中,直接访问不存在的键(例如 pair2[-key])会抛出 KeyError,即使使用 defaultdict。
# 更安全的方式是用 get 方法: pair2.get(-key, 0),如果键不存在,返回默认值 0。

# 优化点:
# 之前用的是:
# if pair1.get(-key,0) != 0
# if -key in pair1:
# in的性能运好于get
```

383. 赎金信

问题描述

```
给你两个字符串: ransomNote 和 magazine, 判断 ransomNote 能不能由 magazine 里面的字符构成。
如果可以,返回 true; 否则返回 false。
magazine 中的每个字符只能在 ransomNote 中使用一次。
```

示例

示例 1

```
输入:
ransomNote = "a"
magazine = "b"
输出:
false
```

示例 2

```
ransomNote = "aa"
magazine = "ab"
输出:
```

false

示例 3

输入:

```
ransomNote = "aa"
magazine = "aab"
输出:
true
```

提示

- 1. (1 \leq ransomNote.length, magazine.length \leq 10^5)
- 2. ransomNote 和 magazine 由小写英文字母组成。

```
In []: class Solution:
    def canConstruct(self, ransomNote: str, magazine: str) -> bool:
        magazine_set = set(magazine)
        ransomNote_set = set(ransomNote)
        if magazine_set | ransomNote_set != magazine_set:
            return False
        else:
            return True
```

15. 三数之和

return True

https://leetcode.cn/problems/3sum/solutions/284681/san-shu-zhi-he-by-leetcode-solution/

问题描述

请返回所有和为 0 且不重复的三元组。

注意: 答案中不可以包含重复的三元组。

示例

```
示例1
```

```
输入:
nums = [-1, 0, 1, 2, -1, -4]
输出:
[[-1, -1, 2], [-1, 0, 1]]
解释:

• (nums[0] + nums[1] + nums[2] = (-1) + 0 + 1 = 0)

• (nums[1] + nums[2] + nums[4] = 0 + 1 + (-1) = 0)

• (nums[0] + nums[3] + nums[4] = (-1) + 2 + (-1) = 0)

不同的三元组是 [-1, 0, 1] 和 [-1, -1, 2] 。
```

示例 2

```
输入:
nums = [0, 1, 1]
输出:
[]
解释: 唯一可能的三元组和不为 0。
```

示例 3

```
輸入:
nums = [0, 0, 0]
輸出:
[[0, 0, 0]]
解释: 唯一可能的三元组和为 0。
```

提示

- (3 \leg nums.length \leg 3000)
- (-10^5 \leq nums[i] \leq 10^5)

第一次尝试, 两个问题:

• 索引匹配问题:

在第一部分构造 record2 时,你将 nums[slicer:] 的枚举结果赋值给 j,但这里的 j 是相对于 nums[slicer:] 的索引,而不是 nums 的全局索引。因此,i != j 的判断是错误的。

• 重复三元组的问题:

即使使用 set 存储结果,当前代码依然可能出现重复三元组的情况,因为三元组 (nums[i], nums[j], nums[k]) 是直接用数值进行存储,缺乏排序来确保唯一性。

```
i, j = pair
if i != k and j != k:
                                result.add((nums[i],nums[j],nums[k]))
                return list(result)
In [4]: class Solution:
            def threeSum(self, nums: List[int]) -> List[List[int]]:
                # key is (i,j,k)
                \# i != j, i != k, j != k
                record = dict()
                result = set()
                for i, num1 in enumerate(nums):
                    slicer = i + 1
                    for j, num2 in enumerate(nums[slicer:], start = slicer): # 修正1: j从slicer开始
                        if i != j:
                           if num1+num2 in record:
                                record[num1+num2].append([i,j])
                            else:
                                record[num1+num2] = [[i,j]]
                for k, num3 in enumerate(nums):
                    if -num3 in record:
                        for pair in record[-num3]:
                            i, j = pair
if i != k and j != k:
                                triplet = tuple(sorted((nums[i], nums[j], nums[k]))) # 修正2: 排序tuple, 确保唯一性
                                result.add(triplet)
                return list(result)
        ### 结果正确,但超出时间限制
In []: # 答案: 双指针法
        class Solution:
            def threeSum(self, nums: List[int]) -> List[List[int]]:
                result = []
                nums.sort()
                for i in range(len(nums)): # 如果第一个元素已经大于0, 不需要进一步检查    if nums[i] > 0:
                        return result
                    # 跳过相同的元素以避免重复
                    if i > 0 and nums[i] == nums[i - 1]:
                        continue
                    left = i + 1
                    right = len(nums) - 1
                    while right > left:
                        sum_ = nums[i] + nums[left] + nums[right]
                        if sum_ < 0:
                            left += 1
                        elif sum_ > 0:
                            right -= 1
                        else:
                            result.append([nums[i], nums[left], nums[right]])
                            # 跳过相同的元素以避免重复
                            while right > left and nums[right] == nums[right - 1]:
                               right -= 1
                            while right > left and nums[left] == nums[left + 1]:
                                left += 1
                            riaht -= 1
                            left += 1
                return result
In []: # 答案: 字典法
        class Solution:
            def threeSum(self, nums: List[int]) -> List[List[int]]:
                result = []
                nums.sort()
                # 找出a + b + c = 0
                # a = nums[i], b = nums[j], c = -(a + b)
                for i in range(len(nums)):
                    # 排序之后如果第一个元素已经大于零, 那么不可能凑成三元组
                    if nums[i] > 0:
                       break
                    if i > 0 and nums[i] == nums[i - 1]: #三元组元素a去重
                    continue
d = {}
                    # d 是用来记录b 也就是num[j] 的,如果新的b在d中,就跳过
for j in range(i + 1, len(nums)):
                        if j > i + 2 and nums[j] == nums[j-1] == nums[j-2]: # 三元组元素b去重
```

for pair in record2[-num3]:

```
continue
c = 0 - (nums[i] + nums[j])
if c in d:
    result.append([nums[i], nums[j], c])
    d.pop(c) # 三元組元素c去重
else:
    d[nums[j]] = j
return result
```

18. 四数之和 (难,回来复习)

问题描述

给你一个由n个整数组成的数组 nums,和一个目标值 target。请你找出并返回满足下述全部条件且不重复的四元组 ([nums[a], nums[b], nums[c], nums[d]])(若两个四元组元素——对应,则认为两个四元组重复):

- (0 \leq a, b, c, d < n)
- (a, b, c)和(d)互不相同
- (nums[a] + nums[b] + nums[c] + nums[d] = target)

你可以按**任意顺序**返回答案。

示例

示例1

```
输入:
nums = [1, 0, -1, 0, -2, 2]
target = 0
输出:
[[-2, -1, 1, 2], [-2, 0, 0, 2], [-1, 0, 0, 1]]
```

示例 2

```
输入:
nums = [2, 2, 2, 2, 2]
target = 8
输出:
[[2, 2, 2, 2]]
```

提示

- (4 \leq n \leq 200)
- (-10^9 \leq nums[i] \leq 10^9)
- (-10^9 \leq target \leq 10^9)

```
In []: # 用字典, 遍历三个数, 然后对最后一个数用dict
         class Solution(object):
             def fourSum(self, nums, target):
                  :type nums: List[int]
                  :type target: int
:rtype: List[List[int]]
"""
                  # 创建一个字典来存储输入列表中每个数字的频率
                  freq = {}
                  for num in nums:
                      freq[num] = freq.get(num, 0) + 1
                  # 创建一个集合来存储最终答案,并遍历4个数字的所有唯一组合
                  ans = set()
                  for i in range(len(nums)):
    for j in range(i + 1, len(nums)):
        for k in range(j + 1, len(nums)):
            val = target - (nums[i] + nums[j] + nums[k])
                               if val in freq:
                                    # 确保没有重复
                                    count = (nums[i] == val) + (nums[j] == val) + (nums[k] == val)
                                    if freq[val] > count:
                                        ans.add(tuple(sorted([nums[i], nums[j], nums[k], val])))
                  return [list(x) for x in ans]
         # 可以过测试, 但是时间比较慢
```

```
In []: # 双指针法
           class Solution:
                 def fourSum(self, nums: List[int], target: int) -> List[List[int]]:
                      nums.sort()
                      n = len(nums)
                      result = []

for i in range(n):
                            if nums[i] > target and nums[i] > 0 and target > 0:# 剪枝 (可省)
                                 break
                            if i > 0 and nums[i] == nums[i-1]:# \pm \overline{\underline{x}}
                                 continue
                            for j in range(i+1, n):    if nums[i] + nums[j] > target and target > 0: #剪枝 (可省)    break
                                  if j > i+1 and nums[j] == nums[j-1]: # 去重
continue
                                  left, right = j+1, n-1
while left < right:
    s = nums[i] + nums[j] + nums[left] + nums[right]</pre>
                                        if s == target:
                                            result.append([nums[i], nums[j], nums[left], nums[right]])
while left < right and nums[left] == nums[left+1]:
                                                  left += 1
                                       left += 1
while left < right and nums[right] == nums[right-1]:
    right -= 1
left += 1
right -= 1
elif s < target:
    left += 1</pre>
                                        else:
                                            right <del>-=</del> 1
                      return result
```

In []: