

# C-Hallenge 2023

## Regolamento.

1. La prova consisterà nello svolgimento di un tema aperto. Sarà possibile scegliere fra tre possibili temi proposti dalla commissione.
2. Il linguaggio da utilizzare per la competizione è **esclusivamente C (non C++ - non è consentito l'uso di programmazione ad oggetti)**. È ammesso qualunque standard di C. Sono ammesse tutte le librerie.
3. È consentito l'uso di qualunque libreria (anche esterna).
4. La prova inizierà alle ore 9 del 20 febbraio 2023 e durerà **nove ore. ENTRO le ore 18:00** occorre consegnare quanto sviluppato.
5. La prova si terrà in presenza in aula BA. Ciascuna squadra dovrà inviare, entro lo scadere della prova, un singolo file zip utilizzando l'apposita risorsa su TEAM. E' possibile inviare un unico file zip (non sono permessi 'ripensamenti').
6. A partire dalle ore 9 del 23 febbraio 2023 ciascuna squadra presenterà il proprio lavoro, illustrando gli scopi ed il funzionamento del programma realizzato. La presentazione durerà 10 minuti e influenzerà il punteggio finale. La commissione esaminatrice potrà chiedere informazioni e dettagli sia a livello di design sia a livello di codice. Assicuratevi quindi di curare anche la parte di 'presentazione del lavoro', che è parte integrante della prova.
7. La valutazione sarà la combinazione pesata dei seguenti criteri: a) **Idee, creatività e design del codice** (peso più alto); b) **Complessità tecnica e funzionalità algoritmica**; c) **Ordine e comprensione del codice**.
8. La prova richiede lo svolgimento di un tema complesso in poco tempo. L'obiettivo è valutare la vostra capacità di astrazione dei concetti fondamentali del tema e la vostra abilità di predisporre una "bozza" funzionante di una valida idea. Usate la vostra creatività e non trascurate le competenze tecniche. Non "avventuratevi" nell'uso di costrutti che non sapete controllare. Un'allocazione statica funzionante è molto meglio di un'allocazione dinamica non funzionante. Usate una parte del tempo per fare brainstorming e decidere cosa volete realizzare. Utilizzate un **approccio incrementale** fissando delle milestones intermedie. Ad ogni milestone avrete un programma perfettamente funzionante (benché con funzionalità

ridotte). In questo modo, anche se avete stimato male il tempo necessario, potrete sempre consegnare un programma funzionante.

Durante la presentazione dovrete far girare il programma. Se occorre inserire degli input complessi per farlo funzionare, prendete in considerazione la possibilità di fornire gli input da file, in modo da non sprecare tutto il tempo della presentazione nella semplice fase di input.

9. I vincitori verranno decretati attraverso l'insindacabile giudizio della commissione composta dai seguenti membri:

Prof. Davide Maiorca

Prof. Giorgio Giacinto

**Divertitevi e godetevi la C-Hallenge!**