## Entornos de Desarrollo Tema 3 Tarea 1

## Índice

Crear proyecto persona, copiar la clase Persona del enunciado

Importar las librerías de Junit 5 y editar pom.xml

Crear un Test con Junit

Pruebas unitarias a la clase Persona.

Hemos Creado un nuevo proyecto, en el que hemos copiado la clase persona de la tarea 1 de testing.

```
Project Explorer X □ 🥞 🍞 🔝 🖁 □ □ 📝 Personajava X 🔬 PersonaTest.java
                                                                   package entorno.srdplas.Tarea1;
   3⊖ /*

    entorno.srdplas.Tarea1

                                                                    * Clase Persona
* Contiene información de una persona
* @author DiscoDurodeRoer
      >  Persona.java
  🗸 🔠 entorno.srdplas.Tarea1
                                                                  8 public class Persona {
       > 🔎 Persona Test. java
  > A JRE System Library [JavaSE-1.7]
                                                                        //Constantes
   > 🛋 JUnit 5
  🗸 🏀 src
                                                                 12
                                                                         * Sexo por defecto
    > 🇁 main
                                                                        private final static char SEXO_DEF = 'H';
    🗸 📂 test
                                                                 14
15
16⊖
17
18
19
20
21⊕
22
23
24
25
26⊖
27
28
29
30
31
33
34
35
36
37⊖
38
39
      🗸 🐎 java
                                                                       /**
* El peso de la persona esta por debajo del peso ideal
        ∨ 🔑 entorno
          public static final int INFRAPESO = -1;

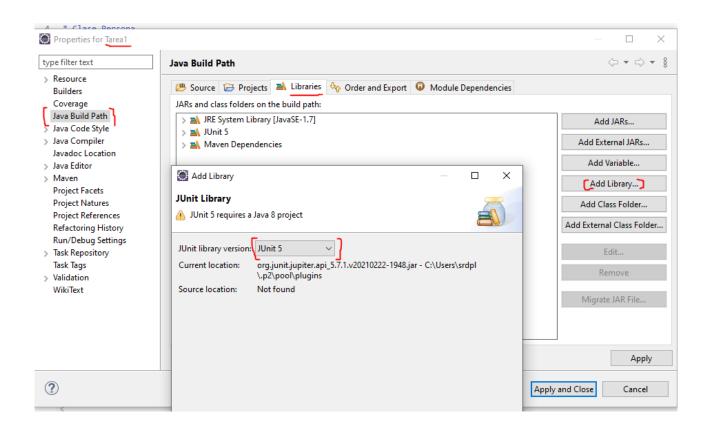
→ 

B

Tarea1

                 Persona Test. java
                                                                       * El peso de la persona esta en su peso ideal
  > 📂 target
    m pom.xml
                                                                        public static final int PESO IDEAL = 0;
                                                                        /**
* El peso de la persona esta por encima del peso ideal
                                                                        public static final int SOBREPESO = 1;
                                                                        //Atributos
                                                                         * Nombre de la persona
                                                                        private String nombre;
                                                                        /**
 * Edad de la persona
                                                                      private int edad:
```

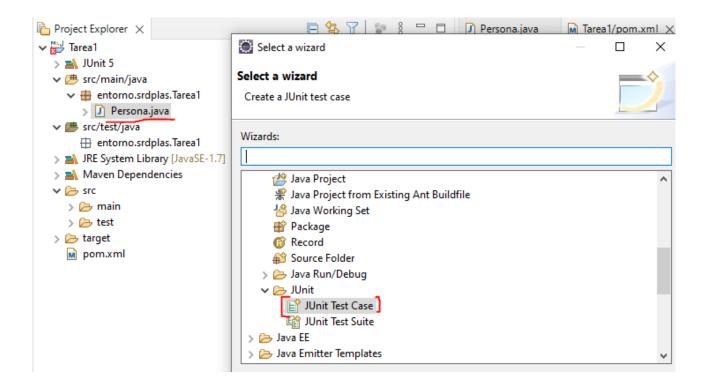
Importamos las librerías de Junit al proyecto y editamos el pom.xml



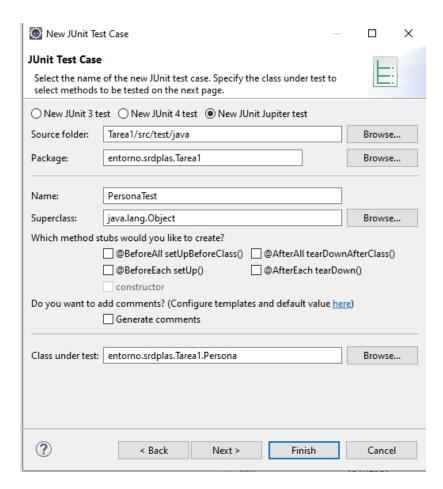
Cambiamos el maven compiler source a la 1.8 porque a partir de esta versión es con la que funciona el Junit 5

Añadimos el Junit de jupiter que es la version 5, y añadimos las dependencias a este, previamente tendremos que actualizar los plugins maven compiler y el maven surefire

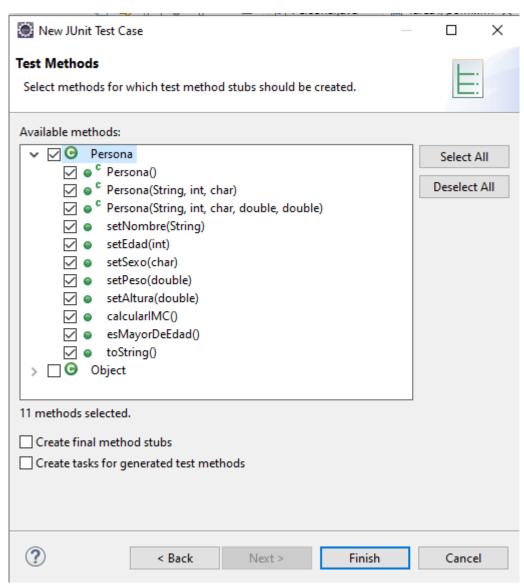
Creamos un test con Junit 5 de la clase Persona.



A continuación tenemos una ventana de configuración del caso de Junit si le damos a finish nos creará el test vacio pero si le damos a next podremos elegir sobre que propiedades quieres hacer un test.



Nosotros le vamos a dar a next para elegir a que le vamos a hacer el test



Vamos a elegir todas los métodos de la clase Persona

```
package entorno.srdplas.Tarea1;

import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;

class PersonaTest {

    @Test
    void testPersona() {
        fail("Not yet implemented");
    }

@Test
    void testPersonaStringIntChar() {
        fail("Not yet implemented");
    }
}
```

Si intentamos ejecutar un test con el mvn clean test, nos va a da error por todos lados pero porque por defecto el test que hemos creado está hecho para dar error.

Una vez comprobado lo anterior y que los pasos anteriores los hemos cumplido, procederemos a hacer test individuales añadiendo lineas de código.

Solo hemos hecho Test de los métodos para saber si es mayor de edad, su Indice de Masa Corporal(IMC) y del método toString que mostraba todas las propiedades del objeto persona que hayamos creado.

En el método si esmayor de edad solo comprobamos que el resultado que nos devuelve sea verdadero o falso.

En el método para calcular el IMC solo comprobamos que los valores que devuelve estén en el rango de las constantes que indican si es sobrepeso, peso optimo...

El método toString solo comprobamos que el contenido de este método no sea nulo, automáticamente al crear el objeto se le asigna un DNI, por lo tanto con ver que se ha generado y no esté nulo nos valdría ya que no tenemos getters.

```
🔎 PersonaTest.java 🗙
  package entorno.srdplas.Tarea1;
  2⊖ import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;
😘 3 import javax.swing.plaf.basic.BasicPanelUI;
😘 4 import org.junit.jupiter.api.BeforeAll;
🔈 5 import org.junit.jupiter.api.DisplayName;
  6 import org.junit.jupiter.api.Test;
😘 7 import org.junit.jupiter.*;
😘 8 import org.junit.*;
 9 class PersonaTest {
 10
 11⊖
       @Test
       void testCalcularIMC() {
 13
          Persona p = new Persona();
 14
            p.setAltura(1.75);
 15
            p.setEdad(19);
           p.setNombre("Manolo");
 17
            p.setPeso(95.67);
 18
119
            boolean resultado=false;
 20
            if(p.calcularIMC()>=-1&&1<=p.calcularIMC()) {</pre>
 21
                 resultado =true;
 22
            // asi contemplamos que el resultado que nos ofrece el metodo esté en los valores
 23
 24
            //Establecidos en las constantes
            assertTrue(resultado=true, "Error resultado no esperado");
 26
 27
        }
 28
 29⊝
        @Test
 30
        void testEsMayorDeEdad() {
 31
            Persona p = new Persona();
 32
            p.setEdad(17);
            boolean funciona = false;
№33
            if(p.esMayorDeEdad()==true||p.esMayorDeEdad()==false) {
 35
                 funciona = true;
 36
 37
            //Si el metodo toma los valores true or false, la variable pasará a true
 38
            //El test pasará si esta variable es verdadera
             assertTrue(funciona=true, "Error resultado no esperado");
 39
 40
 41
        }
 42
 43⊝
        @Test
 44
        void testToString() {
 45
         Persona p = new Persona();
 46
           p.setAltura(175);
           p.setEdad(19);
 47
 48
            p.setNombre("Manolo");
 49
            p.setPeso(95.67);
 50
 51
             //Si el contenido del objeto p es nulo no pasará el test
            assertNotEquals(null, p, "Error resultado no esperado");
```

No hemos creado test para los setters porque las propiedades son privadas y no tenemos acceso a esta, también porque la clase persona no tenía ningún get para ver la propiedad.

A los constructores tampoco le hemos dado, si hay algún error ya lo dirá la MainClass y no hay gets.

```
smon clean test of the composition of the compositi
```

```
package entorno.srdplas.Tarea1;
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;[]
 class PersonaTest {
 private static Persona p;
     @BeforeAll
     static void init() {
       p= new Persona();
    @AfterAll
    static void finish(){
        p = null;
     @Test
     void testCalcularIMC() {
        p.setAltura(1.75);
        p.setEdad(19);
         p.setNombre("Manolo");
         p.setPeso(95.67);
         boolean resultado=false;
         if(p.calcularIMC()>=-1&&1<=p.calcularIMC()) {</pre>
             resultado =true;
         // asi contemplamos que el resultado que nos ofrece el metodo esté en los valores
         //Establecidos en las constantes
         assertTrue(resultado=true, "Error resultado no esperado");
     }
```

Este sería el código si usamos el BeforeAll y el AfterAll para iniciar el método init() antes de cada test y el método finish después de cada test.