

# SPECYFIKACJA WYMAGAŃ

DLA STREFA GIER

WERSJA 1

AUTOR: ŚREDNIAWA MAKSYMILIAN

## SPIS TREŚCI

1.	Wprowadzenie .....	2
1.1.	Opis systemu.....	2
1.2.	Słownik pojęć .....	2
2.	Model procesów biznesowych .....	3
2.1.	Obiekty biznesowe .....	3
2.2.	Aktorzy biznesowi.....	3
3.	Wymagania funkcjonalne.....	4
4.	Wymagania niefunkcjonalne .....	6
5.	Technologie.....	7

## 1. WPROWADZENIE

---

### 1.1. OPIS SYSTEMU

*Strona internetowa do wspólnej gry zeznajomymi. Będzie zawierać system logowania, rankingi. Proste gry w których będzie można rywalizować między sobą np. kółko i krzyżyk.*

### 1.2. SŁOWNIK POJĘĆ

- **Stół do gry** – pojęcie używane przez użytkowników platformy. W nim będzie rozgrywana dana gra np. Kółko i krzyżyk
- **Platforma** – strona internetowa posiadająca opisaną funkcjonalność
- **Użytkownik** – osoba posiadająca konto na platformie.
- **Gość** – osoba, która nie chce zakładać konta na stronie, ale ma ochotę zagrać. Nie będą przechowywane dane z rozgrywek.
- **Gracz** - osoba, która uczestniczy w rozgrywce
- **System logowania** - będzie można założyć konto na którym będzie zapamiętany wybrana nazwa użytkownika oraz statystyki z rozgrywek.

## 2. MODEL PROCESÓW BIZNESOWYCH

### 2.1. OBIEKTY BIZNESOWE

Nazwa:	<b>Stół do gry</b>
Opis:	Miejsce w którym użytkownik będzie prowadził daną rozgrywkę z innymi graczami. Będzie zawierał okno z samą grą.

Nazwa:	<b>System logowania</b>
Opis:	Zarejestrowani użytkownicy będą mieli dostęp do własnych statystyk np. ilość rozegranych rozgrywek. Będzie mógł uczestniczyć w rankingu.

Nazwa:	<b>Ranking</b>
Opis:	System zdobywanych punktów z danego typu gry. Lista osób, które mają największą liczbę punktów np Top 20 lub Top 100 zalogowanych osób. Będzie zawierać pozycję, która dany użytkownik posiada, oraz nazwę użytkownika.

### 2.2. AKTORZY BIZNESOWI

Nazwa:	<b>Użytkownik</b>
Opis:	Osoba posiadająca konto na platformie. Może uczestniczyć w rozgrywkach. Zdobywać punkty do rankingu.

Nazwa:	<b>Gość</b>
Opis:	Osoba posiadająca konto na platformie. Może uczestniczyć w rozgrywkach.

### 3. WYMAGANIA FUNKCJONALNE

ID:	<b>1</b>
Nazwa:	<b>Tworzenie konta</b>
Priorytet:	WYSOKI
Rola:	Użytkownik
Opis:	Aplikacja oferuje tworzenie konta, poprzez dostarczone dane przez użytkownika, które podlegają weryfikacji przez system.

ID:	<b>2</b>
Nazwa:	<b>Logowanie użytkownika</b>
Priorytet:	WYSOKI
Rola:	Użytkownik
Opis:	Użytkownik za pomocą dostarczonych danych uwierzytelniających, ma możliwość zalogowania się do aplikacji.

ID:	<b>3</b>
Nazwa:	<b>Tworzenie stołu do gry</b>
Priorytet:	WYSOKI
Rola:	WSZYSCY
Opis:	Użytkownik i gość mają możliwość zrobienia stołu do gry.

ID:	<b>4</b>
Nazwa:	<b>Ustawienie stołu</b>
Priorytet:	ŚREDNI
Rola:	WSZYSCY
Opis:	Zmiana ilości np osób będących w rozgrywce

ID:	5
Nazwa:	<b>System rankingu</b>
Priorytet:	WYSOKI
Rola:	Użytkownik
Opis:	System zdobywania punktów oraz wyświetlania ich dla wszystkich graczy.

ID:	6
Nazwa:	<b>Gry na platformie</b>
Priorytet:	WYSOKI
Rola:	WSZYSCY
Opis:	Proste gry typu, kółko i krzyżyk, w których można rywalizować między sobą.

#### 4. WYMAGANIA NIEFUNKCJONALNE

ID:	<b>7</b>
Nazwa:	<b>Podział odpowiedzialności systemów</b>
Priorytet:	WYSOKI
Opis:	Możliwość ponownego dołączenia do stołu wraz z zdobytymi punktami na wypadek nieprzewidzianej, chwilowej utraty połączenie ze stroną lub braku internetu ze strony gracza.

ID:	<b>8</b>
Nazwa:	<b>Łatwość użycia</b>
Priorytet:	Średni
Opis:	Interfes ma być intuicyjny i łatwy w obsłudze dla nowo przybytych osób

ID:	<b>9</b>
Nazwa:	<b>Zabezpieczenie danych</b>
Priorytet:	WYSOKI
Opis:	Zabezpieczenie przed nieautoryzowaną zmianą danych przez użycie szyfrowania haseł

**5.****TECHNOLOGIE**

---

Platforma zostanie zbudowana w oparciu o dwie sekcje, frontend i backend. Frontend to wszystko co widzi użytkownik. Wygląd strony zostanie zbudowany w oparciu o HTML 5 oraz CSS. Interakcje oraz gry zawarte na stronie zbudowane będą dzięki JavaScript. Jeśli chodzi o backend, to strona obsługiwana będzie za pomocą PHP. Ta technologia również będzie obsługiwać bazę danych platformy zawartą w systemie MySQL.