



PRACTICA 1 – UNITAT FORMATIVA 1.

Autor: Sergio Reinoso

Aquesta primera pràctica consisteix en fer una primera aproximació al disseny d'una aplicació que ha de permetre realitzar el control d'accés. Per aconseguir aquesta primera aproximació hem de dissenyar la interfície que l'usuari es trobarà en interactuar amb aquesta aplicació. També serà necessari explicar com serà el comportament de la nostra interfície un cop l'usuari interactui amb l'aplicació. Per poder explicar quin serà el comportament de la nostra aplicació hem d'utilitzar els senyals i funcions que hem definit a Glade, i aquesta explicació pot fer-se amb pseudocodi o el llenguatge de programació que escollim o amb una descripció ordenada dels passos desencadenarà cada senyal.

RECOMANACIONS

La aplicació de control d'accés ha de permetre com a mínim que un usuari,

- pugui indicar que comença la seva jornada laboral.
- pugui indicar que finalitza la seva jornada laboral
- pugui marcar diferents entrades/sortides fora d'horari per diferents motius.

CRITERIS D'AVUACIÓ

- La data màxima d'entrega per aquesta pràctica serà el dia 30-10-2015.
- Aquesta pràctica es realitzarà individualment.
- Es valorarà la claredat a l'explicació del funcionament global de la aplicació.
- Es valorarà l'ús correcte de les diferents senyals, i l'explicació de les funcions que executarà cada senyal.
- Es valorarà el coneixement de les propietats dels diferents controls utilitzats en el disseny, i l'aprofitament d'aquestes propietats.
- Es valorarà la claredat a l'explicació del funcionament global de la aplicació.