

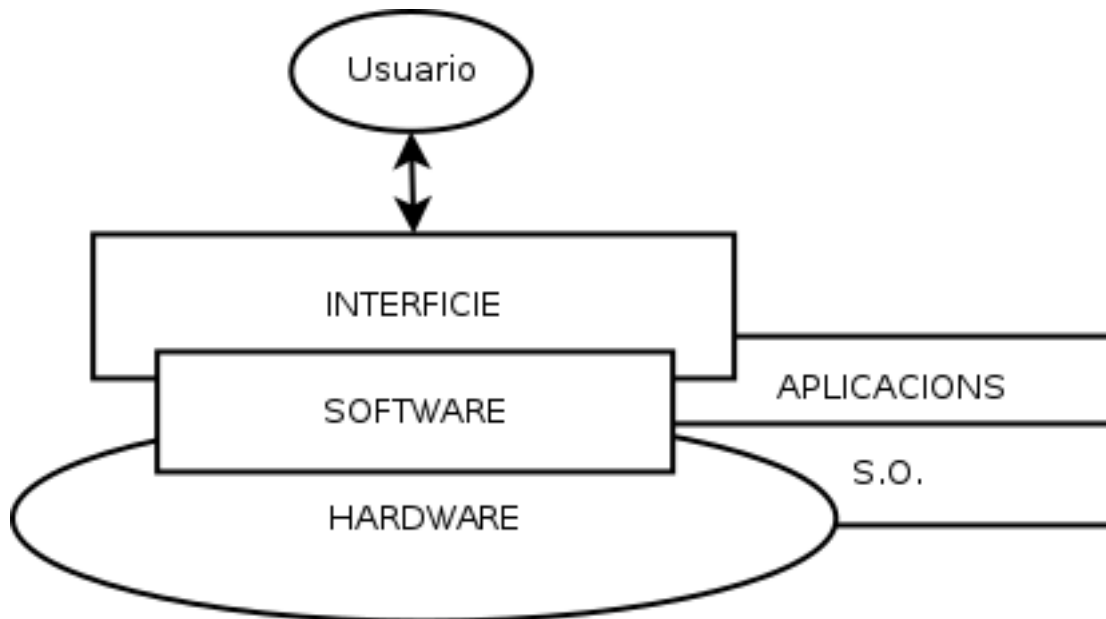


# **Desenvolupament d'interfícies**

**Teoria**

Autor: Sergio Reinoso

## Definició grafica



## Categorització d'interfícies

- **GUI (Graphic User Interface):** Interfície gràfica
- **CLI (Command Line Interface):** Interfície **NO** gràfica

## Objectius d'interfícies

- Que sigui fàcil i agradable

## Interfícies S.O.

### Windows:

- Finestres
- Interfícies WIMP (Windows, Icons, Menus, Pointer)

### MacOS:

- Finestres
- Interfícies WIMP (Windows, Icons, Menus, Pointer)

### Linux:

- X Windows
- KDE
- OpenLock
- Gnome => Eina: GLADE (GTK)

## Definicions

## Definició grafica

**Interfície:** Es un conjunt d'elements (que poden pertanyer al SW o al HW) que ofereixen una informació a l'usuari, i permetent, es a mes a mes, la interacció (física o lògica) entre l'usuari i l'ordinador, per mitja d'un dispositiu perifèric o un enllaç de comunicació.