BIG DATA

ANALISIS DE DATOS REDSHIFT

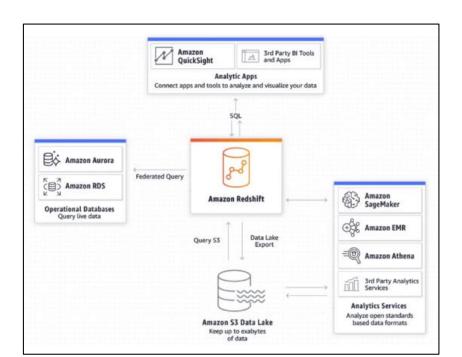
EDUARD LARA

1. INTRODUCCION A REDSHIFT

☐ Redshift es un almacén de datos en la nube más rápido y utilizado Ofrece un servicio de Data Warehouse ☐ Escala PetaBytes ☐ Es rápido y completamente administrado. ☐ Está diseñada especialmente para el procesamiento de análisis online OLAB y para el Bussiness Inteligent, BI, □ No es recomendable el uso para el procesamiento de transaccional online OLTP ☐ Es compatible con SQL. ☐ Está orientado a columna

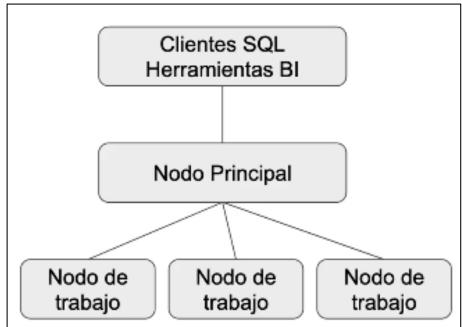
1. INTRODUCCION A REDSHIFT

- □ Se pueden aprovisionar múltiples clústers en minutos a bajo precio.
- ☐ Es sencillo de manejar
- ☐ Gestionar grandes cantidades de datos
- ☐ Se integra fácilmente con otros servicios de AWS



2. ARQUITECTURA CLUSTER REDSHIFT

- □ Los nodos principales y de trabajo que forman clúster de Redshift están en la misma zona de disponibilidad.
- □ RedShift funciona muy bien para grandes volúmenes de datos,
- ☐ Es una base de datos donde el procesamiento se analiza de forma paralela en los distintos nodos de trabajo.



2. ARQUITECTURA CLUSTER REDSHIFT

Nodo principal

- ☐ Facilita la comunicación entre las herramientas BI o clientes SQL con los nodos de trabajo del clúster
- □ RedShift ofrece un SQL Endpoint, es decir, una ruta final de acceso a la base de datos de RedShift.
- ☐ Coordina la ejecución de consultas de forma paralela.
- □ Cuando un cliente SQL, envía una petición al nodo principal este la distribuye entre los nodos de trabajo que ejecutan dicha consulta y devuelven los resultados al nodo principal que compone la respuesta para enviar al cliente que realizó la consulta SQL.
- Almacena metadatos de la base de datos de RS.

2. ARQUITECTURA CLUSTER REDSHIFT

Nodo de trabajo

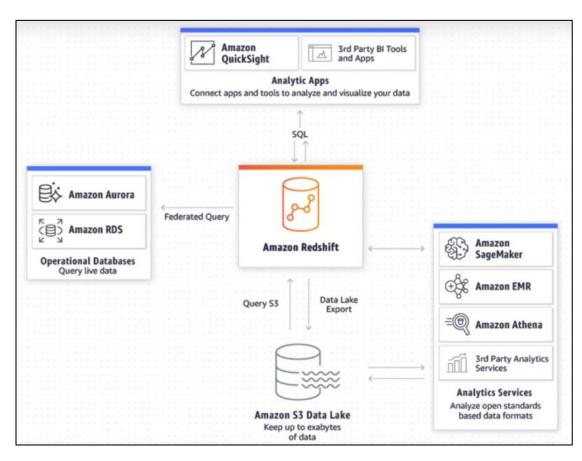
- □ Los nodos de trabajo son los que realizan los trabajos SQL y devuelven los resultados al nodo principal.
- □ Los nodos de trabajo tienen su propia CPU, memoria y almacenamiento local.
- ☐ Se puede hacer un backup de los nodos de trabajo a Amazon 53.
- Los nodos de trabajo están divididos en particiones o nodos de partición donde se divide el trabajo a realizar para una ejecución más rápida en paralelo,

3. INTEGRACIONES REDSHIFT

RedShift se integra fácilmente con otros servicios AWS, como por ejemplo: □ 53, donde se pueden copiar ficheros a 53 mediante los comandos copy y upload ejecutados de la consola de RedShift ☐ DynamoDB, que es una base de datos no SQL □ EMR \Box EC2 ☐ Pipeline. Permite mover ficheros entre RedShift y otros servicios AWS mediante Pipeline. □ Lamba, es decir, un fichero en 53 se puede copiar en RedShift mediante una función Lambda

3. INTEGRACIONES REDSHIFT

- □ QuickSight
- □ Database migration Service, sistema de migración de bases de datos
- □ Kinesis
- □ SageMaker
- ☐ Athena



4. BASE DATOS BASADA EN COLUMNAS

- Una base de datos basada en columnas como RedShift es una base de datos que almacena los datos en columnas en lugar de en filas.
- □ Los datos se graban y se leen del disco de forma eficiente para mejorar la rapidez en obtener el resultado de la consulta, mediante la reducción de los datos que son necesarios almacenar en el disco,
- ☐ Tiene algoritmos de compresión que facilitan esta reducción.

4. BASE DATOS BASADA EN COLUMNAS

Diferencias entre una base de datos de columna vs una base de datos de filas.

- □ La estructura lógica de los datos es la misma en ambos casos. Los datos son distribuidos en filas y columnas
- ☐ Pero en cuanto a la estructura física es distinta.
- ☐ En la bases de datos por filas los datos se almacenan fila a fila
- ☐ En las base sde datos por columna, los datos se almacenan por columnas completas, bloque a bloque, columna a columna.

4. BASE DATOS BASADA EN COLUMNAS

Beneficios de una base datos de columna

- ☐ Las consultas se hacen sobre unas pocas columnas.
- ☐ Facilita la creación de datos
- ☐ Permite la compresión de los datos almacenados
- ☐ Son más rápidas, ya que las consultas se realizan sobre una menor cantidad de datos y son más baratas, ya que almacena menos información.
- □ No es conveniente utilizarlas cuando las cantidades de datos son pequeñas, tampoco con objetos grandes binarios ni con el procesamiento transaccional OLTP.

Para temas de Big Data es muy importante el diseño de las tablas. Hay distintos estilos de distribución: \square EVEN \rightarrow las filas se distribuyen entre los distintos nodos de forma aleatoria. Este es el valor por defecto. \square KEY \rightarrow las filas se distribuyen según los valores de una columna. Esto es útil cuando hacemos join de tablas \square ALL \rightarrow se distribuye una copia de toda la tabla a cada uno de los nodos. Es útil cuando las tablas no cambian muy a menudo. □ AUTO → RedShift recibe asigna un estilo de distribución óptimo basado en el tamaño de los datos de la tabla.

Claves de ordenación de las tablas

- □ La clave de ordenación es un tema muy importante para el rendimiento.
 □ Los datos se almacenan en el disco ordenados según
- Los datos se almacenan en el disco ordenados según indica la clave ordenación
- □ RedShift utiliza tamaños de bloque de disco de 1 MB
- □ Existen mapas de zona, es decir, con valores máximos y mínimos según la clave ordenación para poder realizar búsquedas con mayor rapidez.
- □ Existen dos opciones para las claves de ordenación.
 - □ Compound
 - ☐ Inteleaved

Opción Compound para las claves de ordenación

- ☐ En esta opción las columnas son listadas en la definición de la clave de ordenación, es decir, cuando creamos la clave de ordenación, indicamos las columnas.
- ☐ Esta sería la opción por defecto.
- ☐ Es útil cuando hacemos JOINS, ORDER BY, GROUP BY.
- □ Con varias columnas en la clave de ordenación, el orden es importante, ya que va ordenando los datos por el orden de las columnas: primero ordena todos los datos por la 1º columna de la clave, luego por la 2º, etc

Opcion Interleaved para las claves de ordenación

- ☐ En esta opción cada columna de la clave tiene el mismo peso que otras columnas de la clave.
- ☐ Útil para consultas con múltiples filtros en la condición Where
- ☐ El mantenimiento de las tablas es más lento
- □ Solo es recomendable utilizarlo en tablas muy grandes de más de 100 millones de filas.

Selección de columnas para clave de ordenación

- Elegiremos aquellas columnas que:
- □ Suelen ser de tipo, TIMESTAMP, donde podemos hacer ordenaciones por este campo,
- ☐ Columnas utilizadas en condiciones, comparaciones, operaciones de igualdad o between
- □ Columnas que estén implicadas en operaciones JOINS ya que así serán más rápidas.

Tipos de datos en las tablas RedShift

- □ Cada columna de tabla tiene un tipo de dato definido, para saber qué valores podemos guardar en esa columna
- □ Los tipos datos soportados son: INTEGER, DECIMAL, REAL, BOOLEAN, CHAR, VARCHAR, TIMESTAMP, etc
- ☐ Enlace con la lista completa de los tipos de datos

https://docs.aws.amazon.com/redshift/latest/dg/c_Supported_data_types.html

Rango de valores de cada tipo de datos.

- ☐ Un CHAR tiene hasta 4096 bytes
- □ VARCHAR tiene un almacén de hasta 65535 bytes

https://docs.aws.amazon.com/redshift/latest/dg/r_Character_types.html

Comprensión de datos

- ☐ La comprensión de datos reduce la cantidad de datos almacenados en RedShift
- ☐ Cuanto menos datos almacenados menos coste habrá.
- □ Cuando las consultas son ejecutadas con menos datos, hay menos E/S y las consultas son más rápidas.
- □ ENCODED AUTO, es la opción predeterminada para las tablas en RedShift donde Amazon administra la codificación de la compresión de forma automática.
- □ También se puede tener distintos tipos de compresión para cada una de las columnas.
- □ Las consultas son más rápidas si tenemos habilitada la compresión en nuestras tablas. Amazon recomienda la 18 compresión automática para sus tablas entre sí

Restricciones en las columnas de RedShift

- □ Reglas que deben cumplir los datos almacenados en cada una de las columnas de la tablas de RedShift
- ☐ Útil para mantener también la integridad de los datos.
- ☐ Está definido a nivel de columna
- ☐ Utilizar las limitaciones en las columnas, permite mejorar el rendimiento de algunas consultas

Restricciones en las columnas de RedShift

Po	demos tener varios tipos:
	PRIMARY KEY, los valores de esta columna identifican de manera única cada fila de la tabla
	UNIQUE donde no se permiten valores duplicados pare esa columna.
	NOT NULL. Obliga a insertar algún valor en esa columna, es decir, que no puede estar vacía.
	REFERENCES. Cuando una columna se relaciona con otra columna, otra tabla,
	FOREIGN KEY es la clave foránea que tiene relación con la de primaria de otra tabla.

6. GESTION DE LA CARGA DE TRABAJO

□ Consiste en gestionar las consultas cortas y largas para hacer las consultas largas, no atasquen a las cortas
 □ Las prioridades de las consultas están basadas en colas.
 □ Se crea una serie de colas para gestionar estas consultas y crear una serie de reglas para enrutar las consultas a sus respectivas colas.
 □ De esta manera mejoramos el rendimiento y la experiencia del usuario cuando ejecute las consultas.

6. GESTION DE LA CARGA DE TRABAJO

Límites en RedShift

- ☐ Tenemos un límite de 500 conexiones de usuarios concurrentes.
- □ Podremos ejecutar hasta 50 consultas simultáneas a la base de datos.
- ☐ Permite un máximo de 8 colas por usuario
- □ Existe una cola para el superusuario o el administrador de la base de datos que permite ejecutar alguna acción de emergencia cuando ya se están ejecutando las 50 consultas a la base de datos por otros usuarios.
- ☐ Por defecto, la concurrencia por cola es de 5, aunque se puede modificar.

6. GESTION DE LA CARGA DE TRABAJO

□ Las propiedades estáticas de la gestión de la carga de trabajo que podemos cambiar en la configuración esta	
🗆 el grupo de usuarios	
□el grupo de consultas.	
□ Las propiedades dinámicas que podemos cambiar en e	
tiempo de ejecución, sin tener que reiniciar:	
□La concurrencia,	
□El porcentaje de memoria utilizado por consulta	
□El timeout, que sería el tiempo límite para completuna consulta.	ar

- □ Hay una serie de servicios desde los que podemos importar datos directamente a RedShift mediante el comando COPY, que serían S3, EC2, EMR y DynamoDB.
- □ Existen otros servicios que necesitan pasar por S3 para importar datos a RedShift, como son Kinesis Firehose y DMS (Database Migration Service)
- ☐ Si llega un fichero a S3, podemos activar la función Lambda para que ejecute el comando COPY y copie el fichero a RedShift.

Formas de Introducir datos en AWS:

- □ AWS CLI, es decir, la terminal de comandos para subir ficheros a S3.
- □ Direct Connect, que es un componente que se utiliza para subir ficheros de una forma más rápida.
- □ AWS Import/Export
- ☐ Para grandes volúmenes de datos del estilo Terabytes utilizaremos el snowball.

Carga mediante comando copy desde 53

- □ Desde 53 es la forma más habitual y rápida de subir datos a RedShift mediante el comando copy.
- ☐ Una forma eficiente consiste en dividir el fichero en partes y cargarlos en paralelo desde 53.
- copy nombre_tabla from 's3://nombre_bucket' credentials 'aws_iam_role:rol_con_permisos_operación'
- □ Los nodos de trabajo se pueden dividir en slices o porciones. Para saber el número de slices que tienen nuestros nodos del cluster RedShift, utilizaremos el comando Select * from stv_slices.

Carga mediante comando copy desde 53

- □ El número de filas de esta consulta indicará el número de slices disponibles. Si tenemos 4 slices, podemos dividir un fichero en 4 u 8 partes para hacer una carga en paralelo.
- □ Esto ahorrar tiempo y la carga sería más rápida.
- □ También podemos utilizar compresión de ficheros para reducir el tamaño de carga.
 - □Los formatos de compresión serían gzip, lzop y bzip2
 - □El tamaño iría desde un mega hasta un giga, que sería el tamaño máximo Después de haber comprimido un fichero.

Carga mediante el fichero .manifest

- □ La carga de ficheros en RedShift se puede hacer mediante un fichero con extensión .manifest, donde indicaremos los ficheros que queremos subir a S3.
- ☐ Es un fichero de tipo JSON
- □ Podemos indicar ficheros de diferentes buckets y también utilizar ficheros con diferentes prefijos.
- □ Ejemplo donde indicamos el bucket, el fichero, y si es mandatorio, true o false, si lo vamos a subir o no.

- □ Comando para copiar o cargar datos via manifiesto: copy nombre_tabla from 's3://..//fichero.manifest' credential 'aws_ain_role...' manifest;
- □ Copiaremos en RedShift los ficheros que indique el fichero .manifest, mediante una serie de entradas

Formatos de ficheros

EI	formato	de los	ficheros	que	podemos	cargar	mediante
el	comando	copy:					

- □ CSV, aquellos campos separados por comas
- □ Delimited, que podemos separar los campos por cualquier separador,
- □ FIXED WIDTH aquellos con un ancho fijo, por ejemplo de la 1 a la 10 es un campo de la 10, 10 a la 15 otro campo, etc.
- ☐ formato JSON
- ☐ formato áureo.

Tipos de errores en las tablas RedShift

Los tipos errores en las tablas RedShift cuando cargamos los datos podemos tener errores de tipo

- ☐ STL_LOAD ERRORS
- ☐ STL_LOAD ERROR_DETAL

Upsert

- ☐ Es una combinación entre INSERT Y UPDATE, pero en este caso RedShift no lo permite,
- □ Como alternativa para utilizar este Upsert sería utilizar una tabla de estado, una tabla intermedia (Staging table) que sirve para simular la operación de Upsert

Ficheros encriptados

- ☐ En cuanto al comando copy, podemos subir ficheros encriptados con las siguientes encriptaciones:
- ☐ Encriptación SSE-S3, del lado de servidor con S3 como gestor de claves
- □ Encriptación SSE-KMS, del lado del servidor con KMS como gestor de claves
- □ Encriptación del lado del cliente utilizando la clave maestra simétrica del cliente
- □ El resto de las encriptaciones no están soportadas por RedShift. Sólo permite subir ficheros encriptados de estas tres formas más.

Descarga datos comando UPLOAD

- □ También podemos descargar datos en 53 mediante el comando upload, es decir, desde RedShift utilizamos el comando Upload para que una select completo sobre una tabla.
- ☐ El resultado de esa shell podamos copiarla en un fichero que esté en un bucket de 53.

upload ('select ...') to 's3://....' iam_role:aws:iam...'

8. MANTENIMIENTO EN REDSHIFT

Lanzar clúster RedShift

- □ Para lanzar un cluster tenemos que hacer una selección de los nodos (DC1, DS2, ...)
 - □ El nodo tipo DC1, tiene un alto rendimiento de entrada salida, pero tiene menos almacenamiento por nodo
 - □ El nodo tipo DS2 tiene una gran capacidad de almacenamiento.
- ☐ En cuanto al cluster de Redshift, hay que dejar un espacio libre entre 2 y 2,5 veces el tamaño de la tabla más grande para hacer operaciones y que funcione con buen rendimiento.

8. MANTENIMIENTO EN REDSHIFT

Modificar tamaño de un cluster

- □ Cuando le damos al botón de Resize del clúster, nos permite cambiar el tipo de nodo, el tipo de clúster y el número de nodos.
- ☐ Cuando Aceptamos, se produce el proceso interno:
 - ☐ hay una notificación de la creación de nuevo Clúster con nuestras características nuevas.
 - ☐ El claustro original se reinicia en modo lectura.
 - □ las consultas en el claustro original se pueden hacer también en modo lectura.
 - □ Redshift copia los datos del clúster original al nuevo clúster y una vez hecho esto, actualiza el punto final DNS del nuevo Clúster con el valor del punto final DNS del clúster original.
 - ☐ Por último, el clúster original es eliminado y solo quedaría el clúster nuevo

8. MANTENIMIENTO EN REDSHIFT

Comando Vacuum

- ☐ Los bloques de redshift son inmutables, es decir, las actualizaciones se almacenan en nuevos bloques
- □ Las filas eliminadas no se borran del disco, simplemente se marcan como eliminadas, por tanto, las viejas filas consumen espacio en disco
- ☐ Para evitar esta pérdida de espacio y degradación de rendimiento, utilizaremos comando vacuum
- ☐ El comando Vacuum permite recuperar el espacio y ordenar las tablas nuevamente.

Opciones Comando Vacuum

- Existen diferentes opciones del comando vacuum:
- □ FULL → permite recuperar el espacio y ordenar todas las tablas.
- □ FULL + nombre_tabla → Sólo lo haría para esa tabla.
- ☐ SHORT ONLY → Sólo permite hacer la ordenación
- □ DELETE ONLY → Solo permite la recuperación de espacio desperdiciado.
- □ REINDEX tabla → Reindexa las tablas según las columnas de ordenación interna.

Comando Vacuum

- □ La ejecución del comando vacuum repercute en el rendimiento del sistema, por tanto, sólo debe lanzarse en períodos de poca actividad o ventanas de mantenimiento concretas.
- □ El comando vacuum no es recomendable utilizarlo en tablas de más de 700 GB porque es muy lento.
- ☐ En este caso se debe de utilizar el comando Deep Copy, que es utilizar una tabla intermedia de la tabla donde podamos hacer la operación de ordenacion. De esta forma se organizan las tablas y se elimina el espacio que no hace falta.

Copias de seguridad

- ☐ Se puede hacer de forma automática o manual.
 - Las copias de seguridad automáticas son continuas o incrementales y se realizan cada 8 horas o 5GB de datos modificados. Se puede cambiar la frecuencia con la que se hace en la configuración de CloudWatch
 - □ Las copias de seguridad manuales se pueden hacer en cualquier momento.
- ☐ En la creación de la tabla se puede especificar que nunca se haga backup. Cuando hagamos un backup completo de redshift, esa tabla con no backup, no participaría en esa copia de seguridad

Copias de seguridad

- □ También se pueden hacer copias de seguridad entre regiones o zonas de disponibilidad distintas.
- ☐ Si la tabla está encriptada, podemos hacer una copia de la tabla encriptada.

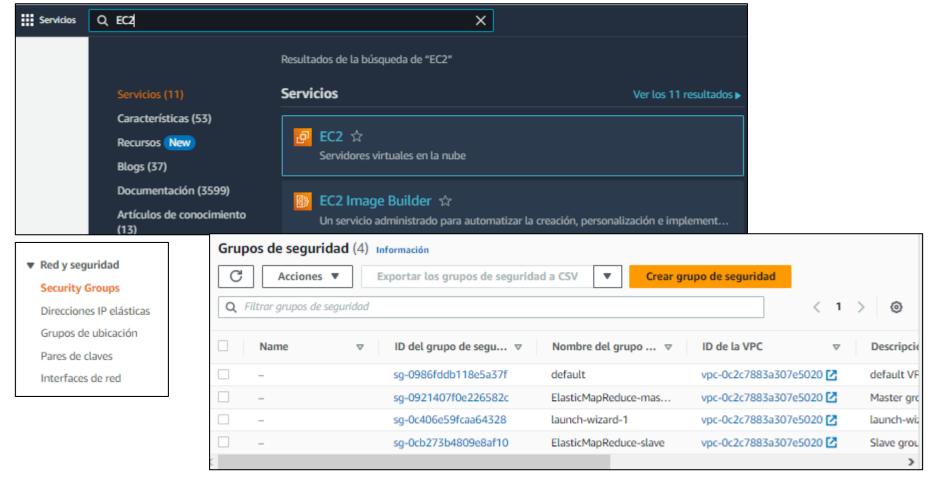
Restauración de datos

- □ Podemos hacer una restauración de datos a nivel de clúster de Redshift, con restore_from_snapshot, donde los datos se copiaran en este nuevo cluster.
- □ Podemos simplemente restaurar los datos de una única tabla dentro de un snapshot. Nos pedirá los datos del snapshot y los datos de la tabla que queremos restaurar

Monitorizacion

- □ Podemos utilizar las métricas de CloudWatch
- □ Dentro del cluster RedShift tenemos distintas pestañas como son de rendimiento, de consultas y de carga. Permiten dentro de RedShift monitorizar el rendimiento del cluster, monitorizar las consultas que están en ejecución y también monitorizar la carga de datos.

Paso 1. Primero necesitamos crear un grupo de seguridad. Buscamos EC2 y elegimos este servicio. En la parte izquierda, vamos a la parte de Red y seguridad, elegimos la opción de seguridad y grupos



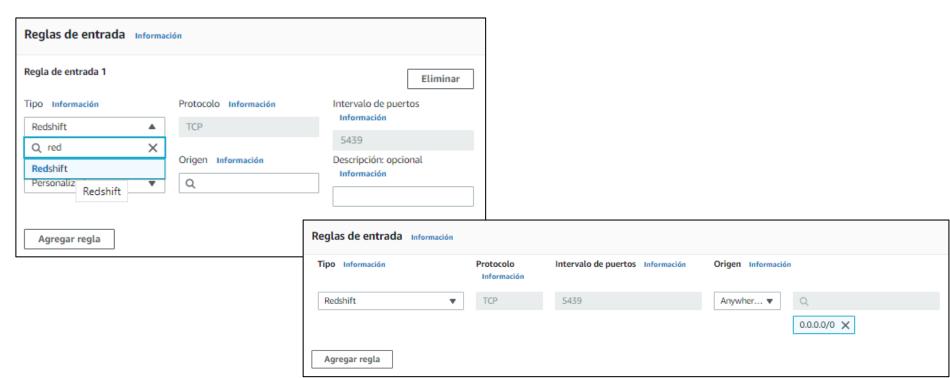
Paso 2. Le damos al botón de crear grupos de seguridad. Crearemos un grupo de seguridad de nombre redshift1. En descripción pondremos Grupo de seguridad para redshift.

Elegimos la VPC que tengamos por defecto o podemos crear una nueva.

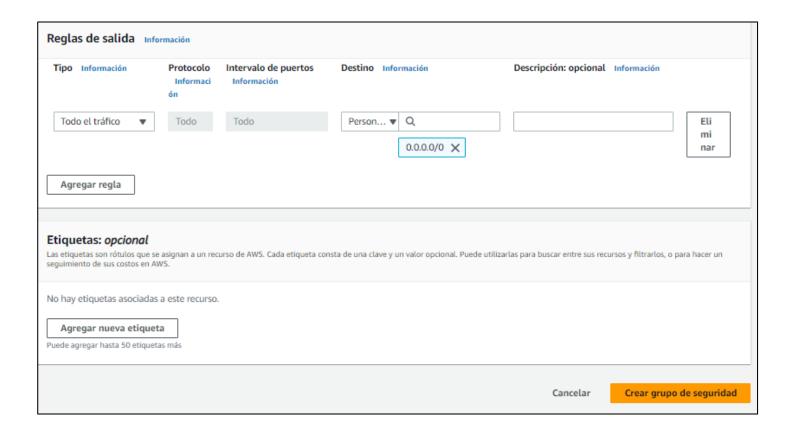


43

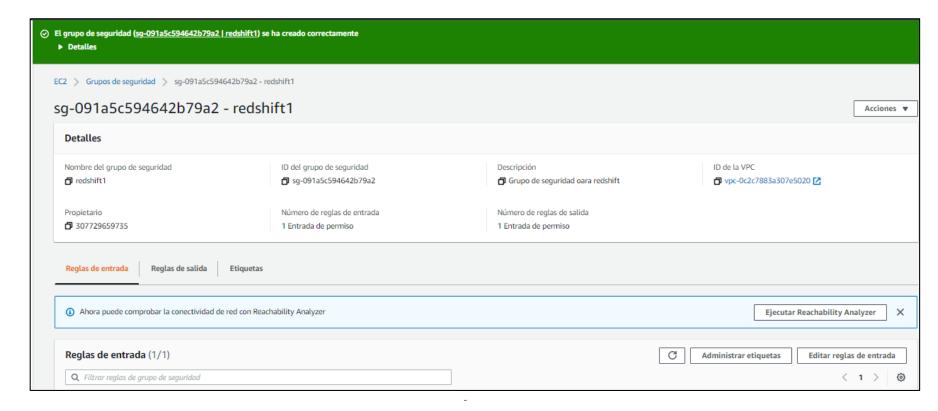
Paso 3. Lo importante es añadir una regla de entrada. Le decimos que el tráfico de entrada que vamos a permitir es Redshift. Si ponemos red nos aparecerá y la seleccionamos. Por defecto nos pondrá que es trafico TCP y el puerto 5439 para el tráfico de entrada de redshift. En Origen elegimos nuestra IP o un rango personalizado de nuestra empresa o ponemos para las pruebas, cualquier IP.



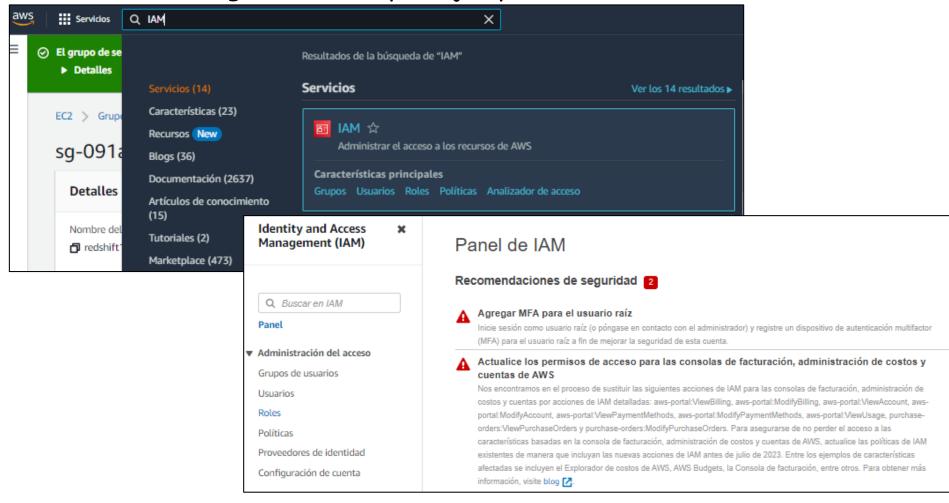
Paso 4. La regla de salida la dejamos todo el tráfico, como viene por defecto. Si queremos añadir una nueva etiqueta, lo podemos hacer. En todo caso le damos a crear grupo de seguridad



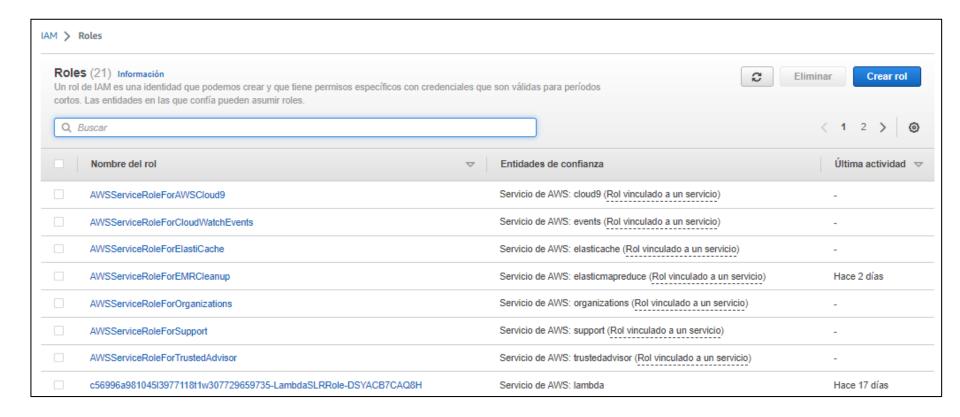
Paso 5. Crearemos este grupo de seguridad que se llama redshift1 que permite tráfico de RedShift desde todas las IP. Esto lo utilizaremos más adelante para crear el clúster.



Paso 6. Vamos a IAM a crear un rol nuevo para poder acceder desde RedShift a algún recurso, por ejemplo, en este caso de S3.

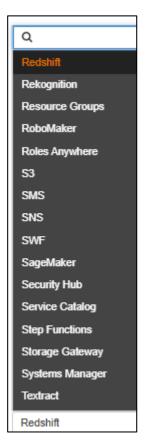


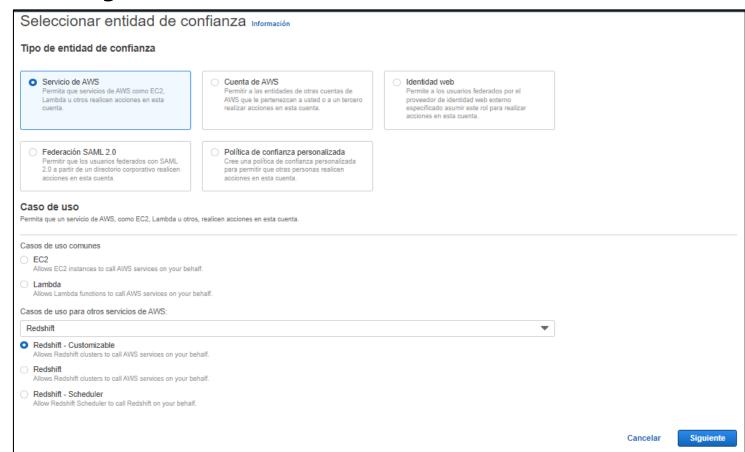
Paso 7. Vamos a Roles y daremos al botón Crear Rol



48

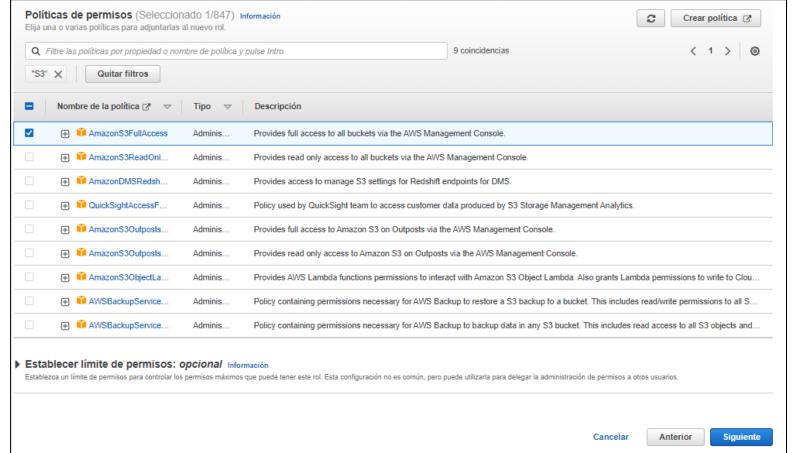
Paso 8. Creamos un nuevo rol. El servicio que vamos a utilizar permite que elijamos un caso de uso. En este caso buscamos y elegimos RedShift. Seleccionamos por ejemplo, RedShift Customizable, y hacemos click en Siguiente.



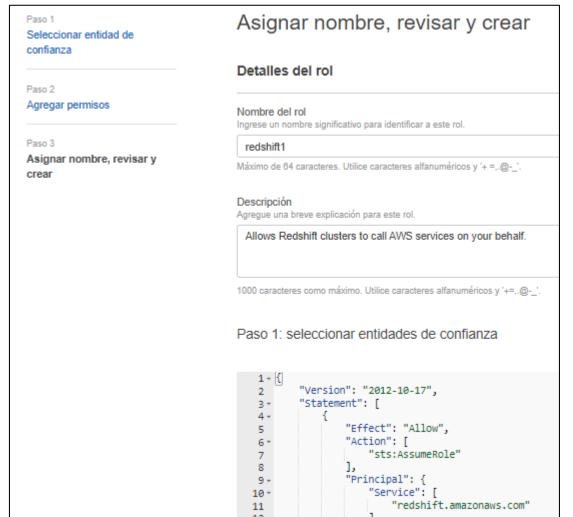


Paso 9. Aquí vamos añadir una política que sea de 53. Buscamos 53 y elegimos Amazon 53 Full Access. Esto lo que hace es permitir que desde Red Shift se pueda acceder a 53. Vale, entonces marcamos esta anción la demas al batán Siguiento.

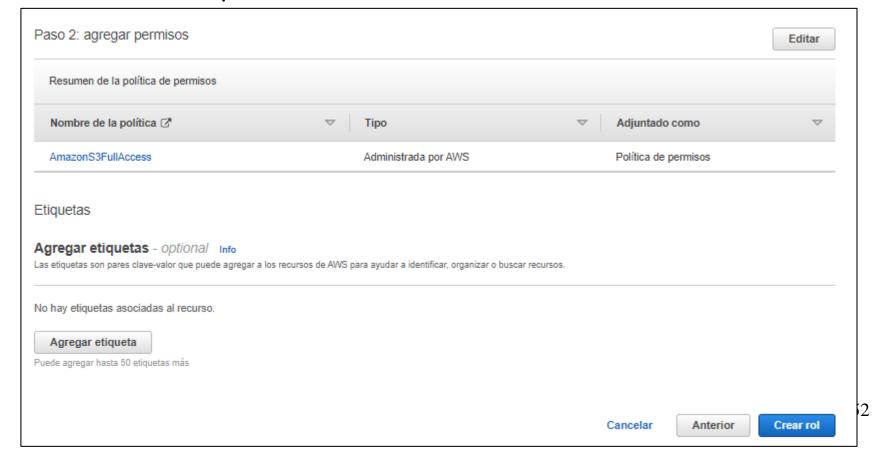
opción, le damos al botón Siguiente



Paso 10. Aquí añadimos un rol de nombre redshift1. Aquí podemos poner un comentario



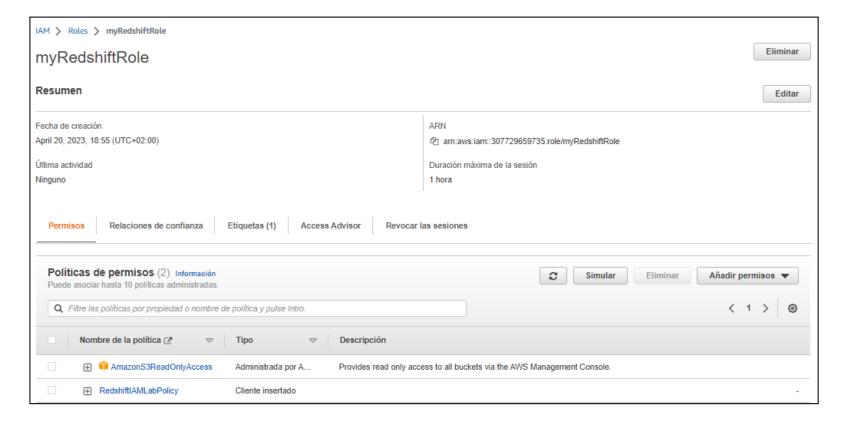
Paso 11. Vemos la política elegida AmazonS3FullAccess que permite acceder con un control completo a S3. Si quisiéramos por ejemplo cargar un fichero desde un bucket de S3. Crearemos el rol, luego veremos como lo podemos utilizar dentro del clúster de RedShift.



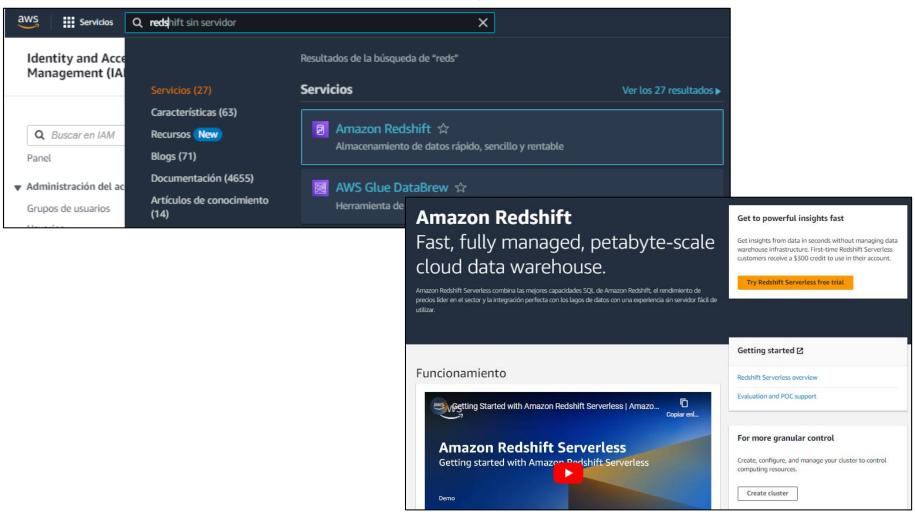
Paso 12. Nuestro rol ya está creado. Se llama redshift1. Permite desde RedShift acceder a 53 de manera completa.

No se pudo crear el rol redshift1.

User: am:aws:sts::307729659735:assumed-role/voclabs/user1396355=Eduard_Lara is not authorized to perform: iam:CreateRole on resource: am:aws:iam::307729659735:role/redshift1 because no identity-based policy allows the iam:CreateRole action



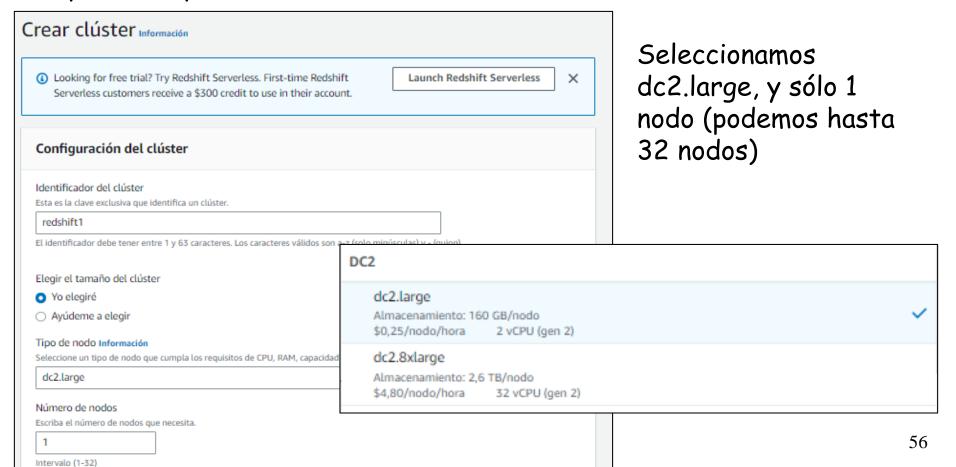
Paso 13. Ahora vamos al servicio RedShift y vamos a crear nuestro clúster de la base de datos RedShift. Le damos a crear cluster.



Paso 14. Le ponemos de nombre al clúster redshit1 por ejemplo. Al elegir el tamaño del cluster podemos pedir que nos ayuden a elegir la configuración del nodo. En función del espacio de almacenamiento que necesitamos, si los datos son de tipo time o no, del número de meses que va a contener nuestro datawarehouse o la frecuencia, etc, nos recomendará utilizar la configuración del nodo dc2.large1, que tendrá unas características dedeterminadas precio/año y precio/nodo/hora

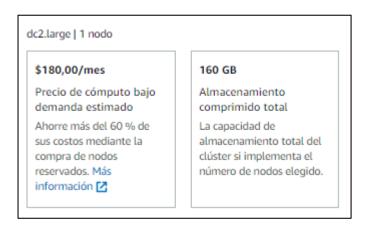
Configuración del clúster	¿Cuántos datos se consultan a la vez?
Identificador del clúster Esta es la clave exclusiva que identifica un clúster. redshift1 El identificador debe tener entre 1 y 63 caracteres. Los caracteres válidos son a-z (solo minúsculas) y - (guio	 Mis datos se basan en el tiempo Elija si los datos se agregan en orden temporal al almacén de datos. Por ejemplo, mis datos de ventas se agregan cada mes. Mis datos no se basan en el tiempo Elija si los datos no tienen una dimensión temporal. Por ejemplo, enumere las partes del inventario por región geográfica.
Elegir el tamaño del clúster Yo elegiré Ayúdeme a elegir	¿Cuántos meses de datos contiene su almacén de datos? Calcule el número de meses de datos que tiene previsto almacenar. 12
¿Esta estimación es para datos comprimidos o sin procesar? Más información 🔀 Mi estimación es para datos comprimidos Seleccione si la estimación es para datos comprimidos después de cargarlos en Amazon Redshift. ¿Cuál es el espacio de almacenamiento estimado que necesita su almacén de	1 mes 3 meses 12 meses 36 meses Ilimitado ¿Cuántos meses de datos consulta frecuentemente en su carga de trabajo? Calcule el número de meses a los que obtiene acceso la carga de trabajo típica cada vez que
datos? Los datos cargados en Amazon Redshift son, en promedio, 3 veces más pequeños que los formatos de datos abiertos. 1	se ejecuta. 1

Paso 15. Si seleccionamos "Yo elegiré" podemos poner el tipo de nodo que nosotros queramos. Elegiremos dc2.large, que tiene hasta 160 GB por nodo y cuesta 0,25\$/nodo/hora.

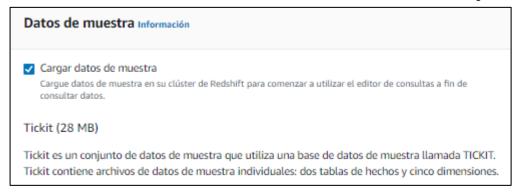


Paso 16. Nosotros sólo vamos a utilizar el clúster un rato, lo vamos a crear, cargaremos los datos de pruebas, haremos unas consultas SQL y luego al final lo borraremos para no incurrir en mas costas.

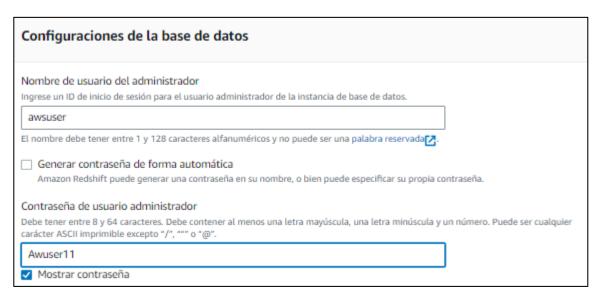
En este caso serían 180 euros/mes si lo dejamos activo todo el mes, pero si lo eliminamos, pues saldrá a lo que ponía antes 0,25/hora/nodo Si tuviéramos una hora arrancado el nodo nos costaría 0.25 dólares.



Paso 17. A la hora de mostrar datos podemos cargar en esta base datos, en este cluster de Redshft unos datos que vienen como ejemplo de 28 megas que podemos utilizar. Le vamos a decir que sí para poder hacer consultas sobre esas tablas de ejemplo

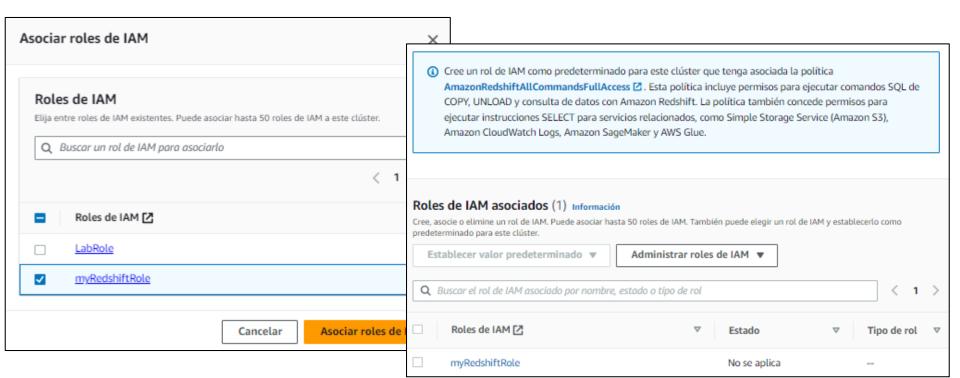


Paso 18. A nivel de configuración de la base de datos, podemos elegir el usuario con el que vamos a acceder a la base de datos y ponerle un password. Tiene que cumplir esta recomendaciones tenerlas en cuenta a la hora de poner la password. Yo pongo la mía, vosotros pdeis seleccionar la vuestra, la apuntáis para luego poder utilizarla con el cluster



59

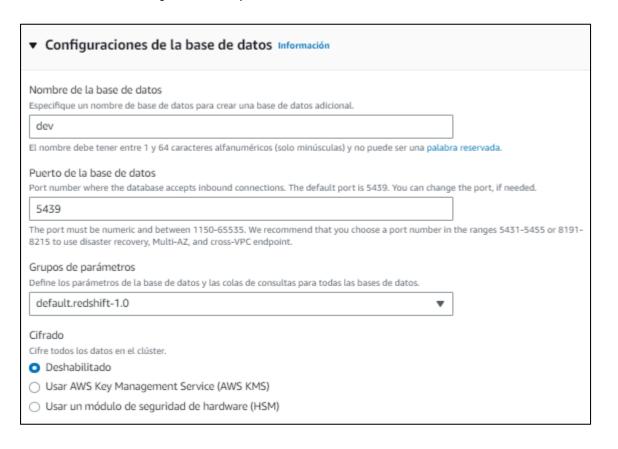
Paso 19. En los permisos del cluster vamos a seleccionar el rol que hemos creado antes redshift1, que permitía a RedShift conectarse a S3 con acceso total para recuperar un fichero que este en un bucket. Asociamos el rol a cluster de Redshift lo cual le permitirá ir a un bucket de S3. Cogerá un fichero por ejemplo, para cargarlo en la base de datos o lo que sea.



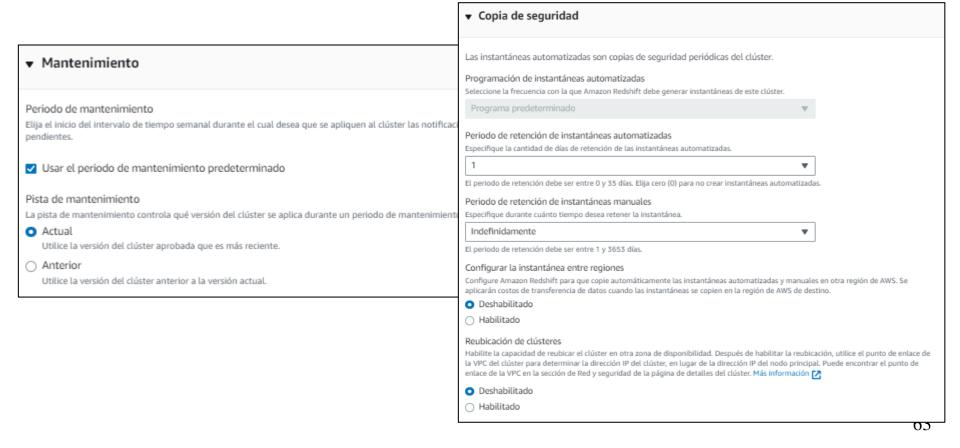
Paso 20. A nivel de Configuraciones adicionales tendremos que ir al Network Security. Aquí elegimos la VPC que tengamos disponible o podemos crear una. A nivel de Grupos de Seguridad, añadiremos redshift1 que creamos antes. Aqui introducimos una regla de entrada para que deje pasar el tráfico de RedShift. En Grupo de subredes de cluster podemos elegir el que tengamos disponible o sino podemos crear uno. El resto lo dejamos por defecto

▼ Red y seguridad Información
Virtual Private Cloud (VPC) Esta VPC define el entorno de red virtual para este clúster.
VPC predeterminada vpc-0c2c7883a307e5020 ▼
 No puede cambiar la VPC asociada a este clúster después de que se haya creado el clúster. Más información
Grupos de seguridad de la VPC Este grupo de seguridad de la VPC define qué subredes e intervalos de IP puede utilizar el clúster en la VPC.
Elegir uno o más grupos de seguridad ▼
sg-0986fddb118e5a37f X sg-091a5c594642b79a2 X
Grupo de subredes de clúster Información
Elija el grupo de subredes de Amazon Redshift en el que desea lanzar el clúster. ▼
Zona de disponibilidad Especifique la zona de disponibilidad en la que desea que se cree el clúster. De lo contrario, Amazon Redshift elige una zona de disponibilidad por usted.
No preference ▼
Enrutamiento de VPC mejorado

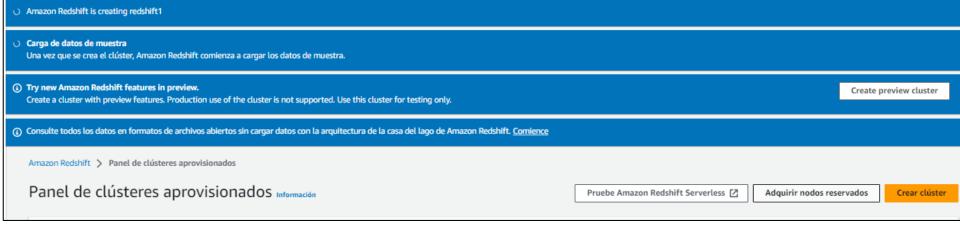
Paso 21. En Configuraciones de la base de datos, va a crear la base de datos que se va a llamar DEV (se puede cambiar). 5439 va a ser el puerto y lo demás lo dejamos por defecto.



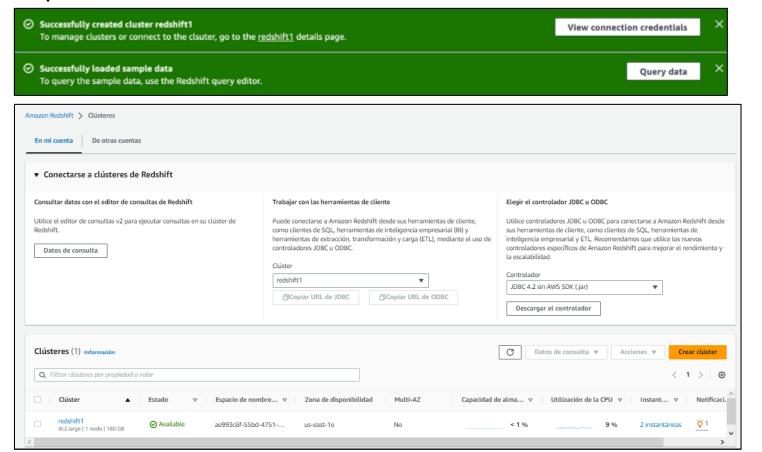
Paso 22. Mantenimiento lo vamos a dejar también por defecto. Monitorización también y backup también.



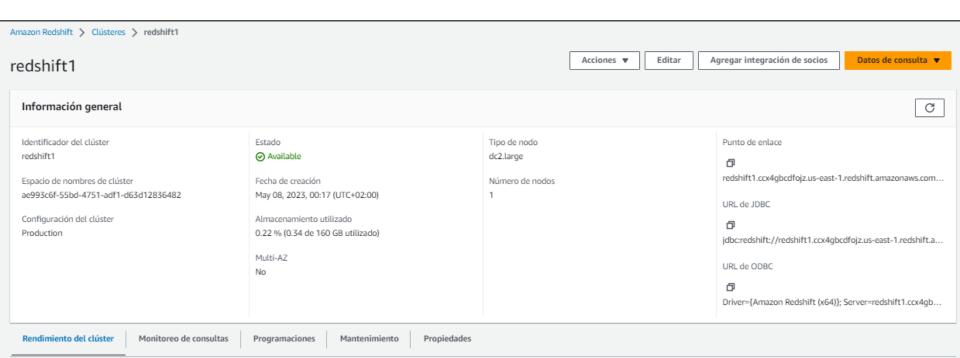
Paso 23. Le damos a Crear clúster y comenzará la creación del clúster redshift1 con los datos de pruebas. Esperaremos unos 5 minutos a que finalice la creación y la carga de datos



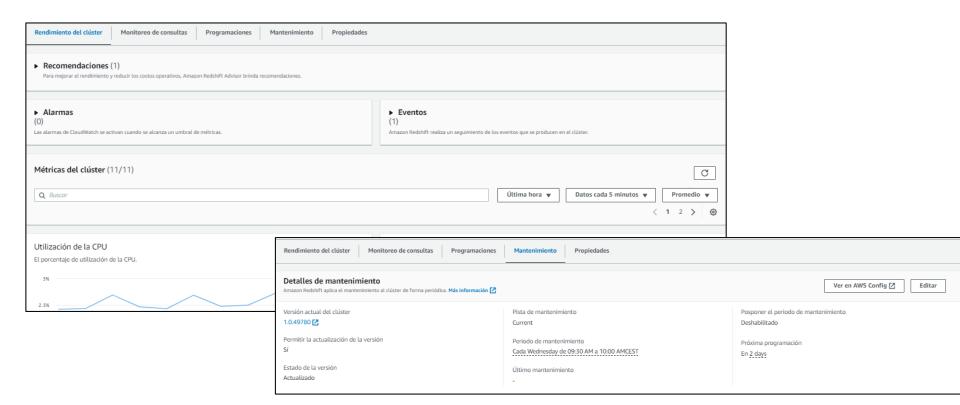
Paso 24. Ha finalizado la creación del clúster de manera exitosa y también ha sido capaz de cargar los datos de pruebas. Nuestro clúster se llama redshift1. Indica el tipo de nodo, 1 nodo con 160GB. El estado está disponible.



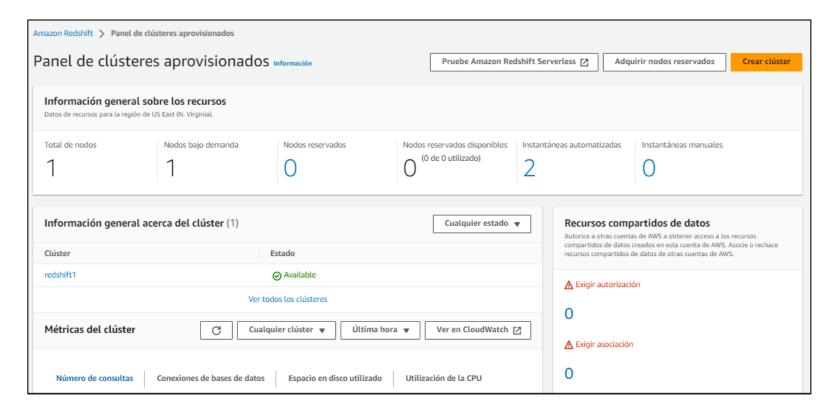
Paso 25. Simplemente pulsando sobre redshift1 podemos ver las características principales. Vale, entonces podemos ver el nombre del clúster, el estado en el que está, cuando se ha creado, el tipo de nodo, cuántos nodos hay en el cluster. el endpoint que se utiliza para grabar la información de redshift



Paso 26. En rendimiento del cluster, podemos ver métricas de cluster, utilización CPU etc. Ahora mismo no hay porque acabamos de crear el cluster. Podemos hacer monitorización de consultas que vayamos realizando, programaciones, el detalle de mantenimiento, donde lo hemos puesto todo por defecto. Y las propiedades nuevamente.



Paso 27. En el Panel de clústeres aprovisionados tenemos información del numero total nodos, nodos bajo demanda, nodos reservados, etc



68

Paso 28. Si vamos a Clústeres tenemos la parte en la que esta la lista de clústeres y podemos ir a Querys and loads, donde podemos hacer búsquedas de consultas que se hayan realizado anteriormente, en este caso de ninguna.

Espacio de nombre... ▽

C

Multi-AZ

Zona de disponibilidad

Datos de consulta ▼

Acciones ▼

Crear clúster

< 1 >

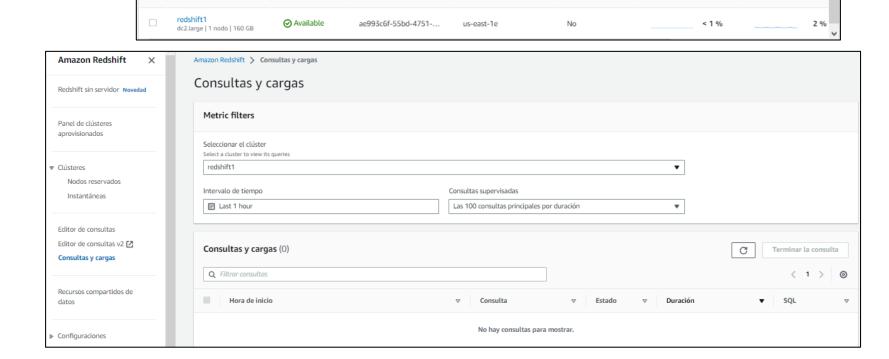
Utilización de la CPU

Clústeres (1) Información

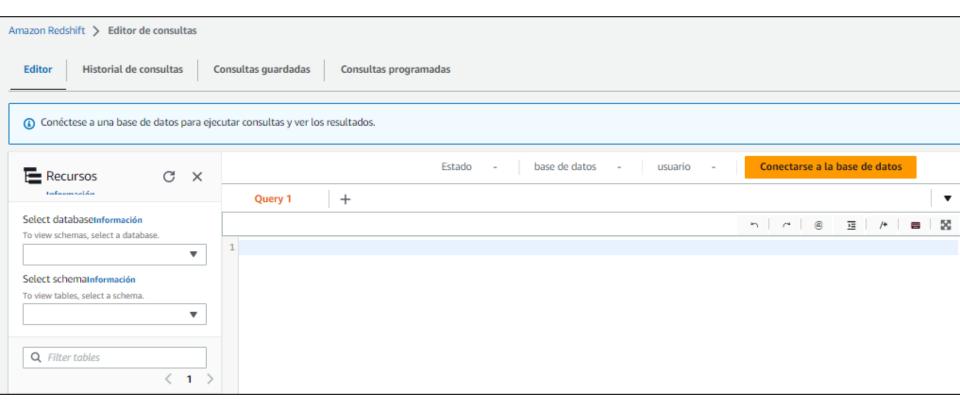
Clúster

Q Filtrar clústeres por propiedad o valor

Estado

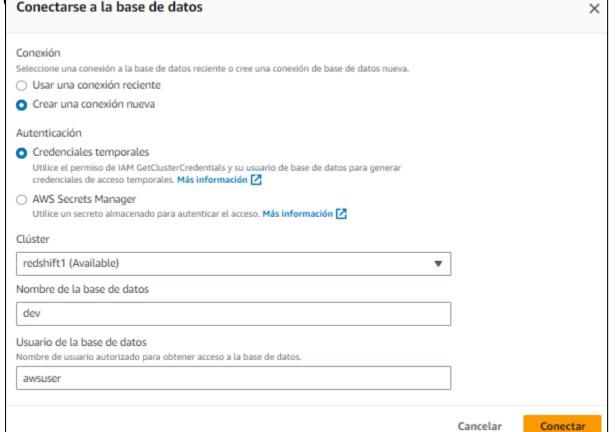


Paso 29. Podemos ir a un editor para poder consultar la base de datos de pruebas que hemos cargado. Desde tenemos que crear una nueva conexión a la base de datos. Hacemos click al botón Conectarse a la base de datos

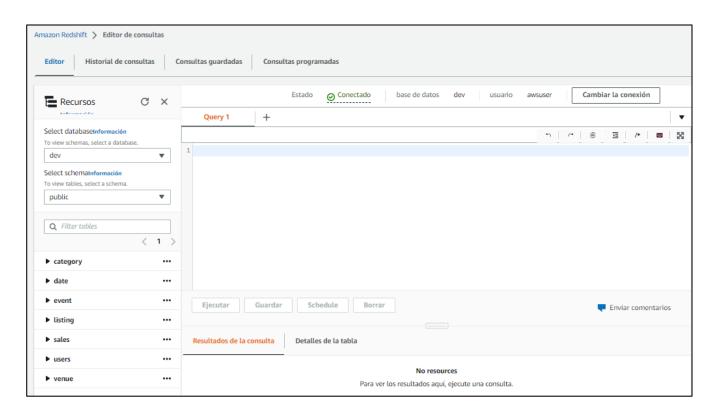


Paso 30. Indicamos que vamos a crear una nueva conexión, con las credenciales temporales y el clúster se llama redshift1 (ponemos el clúster que toca). El nombre de la base de datos por defecto era dev y el usuario tampoco lo hemos modificado que era awuser. Y le damos al

botón Conect Conectarse a la base de datos



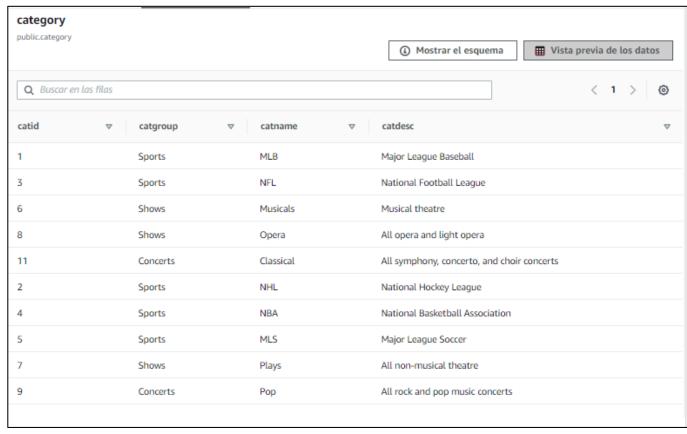
Paso 31. Lo que hace es conectarnos, hacer una conexión con la base de datos para poder hacer consultas. Aquí ha seleccionado la base de datos dev (solo hay esta), el esquema public y aquí vemos todas las tablas que ha cargado esta base de datos de pruebas.



Paso 32. si hacemos click en la tabla category, nos carga todos los campos que tiene. Incluso podemos ver información de la tabla, haciendo clik sobre los 3 puntos seleccionamos Vista previa de los datos. En la parte de abajo podemos ver los 10 primeros datos de la

base de datos.





Paso 33. Lo mismo con la tabla de ventas. Podemos hacer una consulta de los datos van. Y que precede a toda la información.

► category		las filas						< 1	> @
▶ date ···		listid ▽	sellerid ▽	hunarid =	oventid =	dateid ▽	qtysold ▽	nvicensid =	commissi
▶ event	event		Setteria V	buyerid ▽	eventid ▽	dateid ▽		pricepaid ▽	commissi
▶ listing		36572	30047	660	2903	1827	2	234.00	35.10
▼ sales salesid	•••	100813	45818	698	8649	1827	4	836.00	125.40
listid sellerid		127048	37631	116	1749	1827	1	337.00	50.55
buyerid eventid		173969	48680	816	8762	1827	2	688.00	103.20
dateid qtysold		206999	3003	157	6605	1827	1	1730.00	259.50
pricepaid commission		1176	37614	301	5414	1828	1	218.00	32.70
saletime • users	•••	2067	27144	256	6977	1828	2	494.00	74.10
▶ venue		8942	23600	1078	2557	1828	5	525.00	78.75
	40331	45102	13005	1091	1756	1828	2	58.00	8.70
	40741	45570	18692	226	4650	1828	3	90.00	13.50

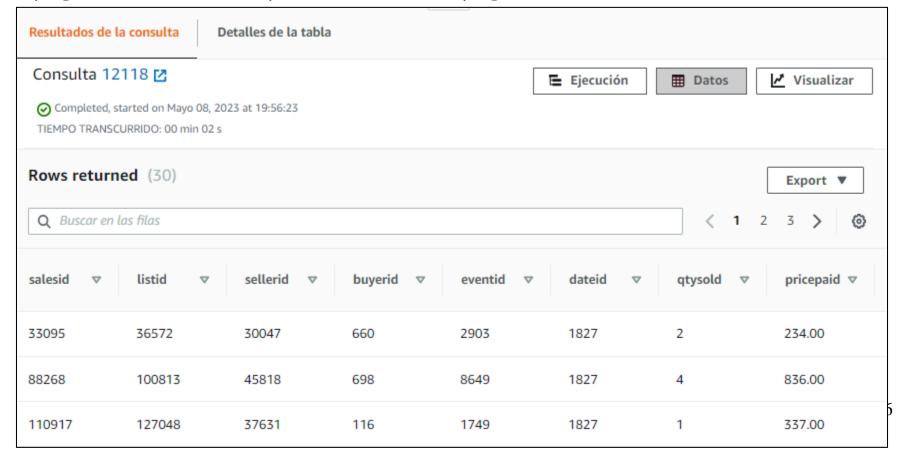
Paso 34. También podemos hacer consultas directamente aquí: SELECT * FROM DEV.PUBLIC.SALES LIMIT 30;

DATABASE.SQUEMA.TABLE

Una vez hecha la Select le damos Ejecutar



Paso 35. Debajo aparece el resultado de la query que hemos hecho, ha sido completada correctamente y el tiempo de ejecución. Devuelve 30 filas, y se pueden paginar porque hay 3 páginas con 10 resultados por página. Podemos ir pasando de una página a otra, viendo los resultados



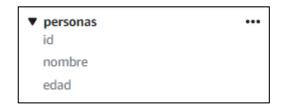
Paso 36. Vamos a crear una tabla nueva, Abrimos una nueva pestaña query y desde ponemos el comando para crear una tabla.

CREATE TABLE PERSONAS (ID INTEGER, NOMBRE VARCHAR, EDAD INTEGER)

	Query 1 X Query 2 X +
1	CREATE TABLE PERSONAS (
2	ID INTEGER,
3	NOMBRE VARCHAR,
4	EDAD INTEGER
5)
6	
	Ejecutar Guardar Schedule Borrar

Paso 37. Entonces simplemente este SQL la podemos seleccionar y ejecutar o Si sólo esta este sql en este query , pues podemos lanzarla directamente. Le damos a Run y aquí aparecería el resultado está ejecutando en verde decir se ha completado satisfactoriamente y el tiempo que le ha llevado. Entonces si ahira automáticamente vemos que existe ya la tabla personas. La acabamos de crear con sus tres campos y de nombre y edad y de nombre.

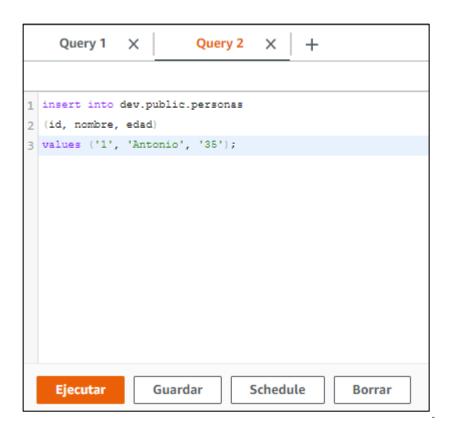


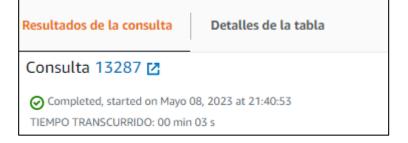


Paso 38. Si queremos podemos insertar datos en la tabla. Desde los 3 puntos podemos darle a añadir fila. Esto nos crea la SQL que necesitamos para insertar. Inserta dentro de la base de datos dev, el esquema public y la tabla personas. Entre paréntesis, los tres campos que figuran dentro de la tabla, id, nombre y edad y los valores en este caso están sin rellenar.

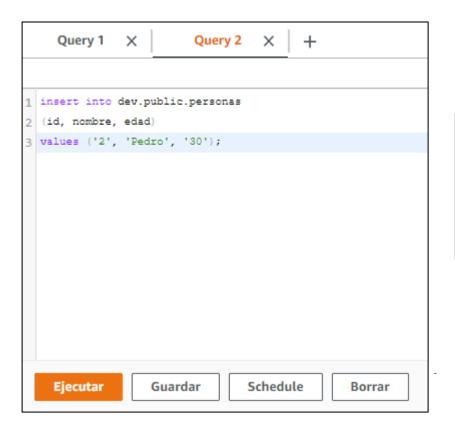
	Query 1 X Query 2 X +							
1	CREATE TABLE PERSONAS (
2	ID INTEGER,							
3	NOMBRE VARCHAR,							
4	EDAD INTEGER							
5)							
6								
7	insert into dev.public.personas							
8	(id, nombre, edad)							
9	values ('', '', '');							
	Ejecutar Guardar Schedule Borrar							

Paso 39. Ponemos por ejemplo: id=1, nombre=Antonio y edad=35. Le vamos a ejecutar. Vemos que se ha completado satisfactoriamente la inserción en la tabla.





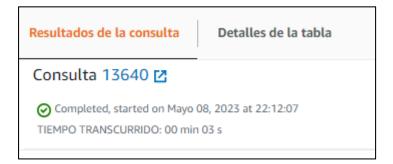
Paso 40. Ponemos añadir más elementos para después visualizarlos: id=2, nombre=Pedro, edad=30 y le damos a ejecutar. Hemos insertado el segundo elemento de personas





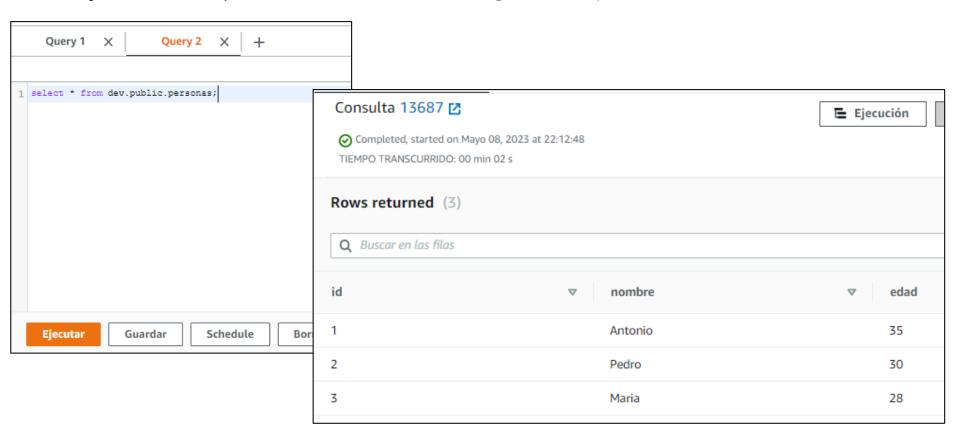
Paso 41. Por último, la tercera persona: id=3, nombre=María, y edad=28. Vale, así que le vamos a ejecutar y tendríamos los tres elementos insertados y funciona correctamente.



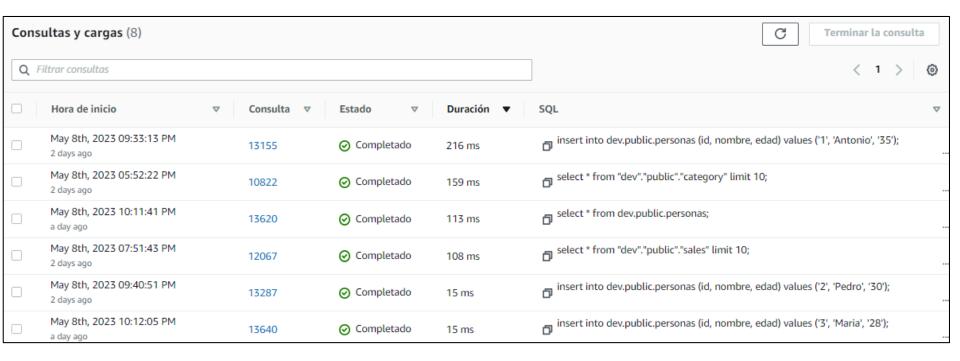


Paso 42. Para ver la información, ejecutamos una simple select: select * from dev.public.personas

Como sólo hay solo tres filas, no hace falta poner un limit. La ejecutamos y nos salen los tres registros que hemos insertado



Paso 43. Vamos a Consultas y cargas. Podemos ver todas las queries y ejecuciones que hemos hecho: cuando se han lanzado, el tipo de query, su estado, el tiempo de duración de cada una de las queries, etc

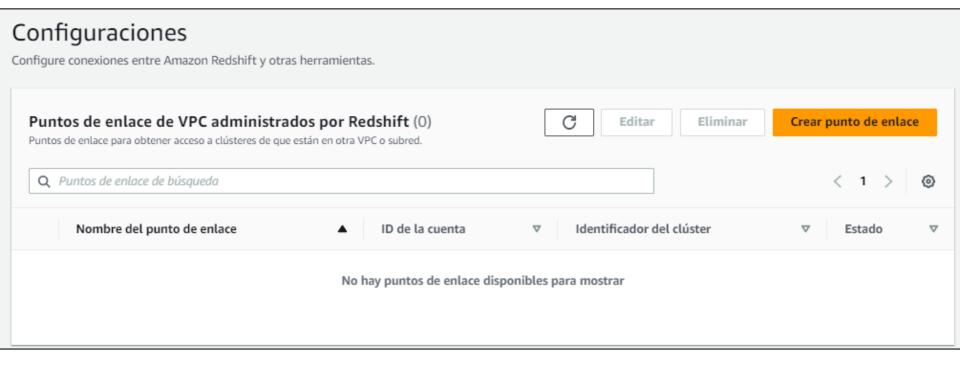


84

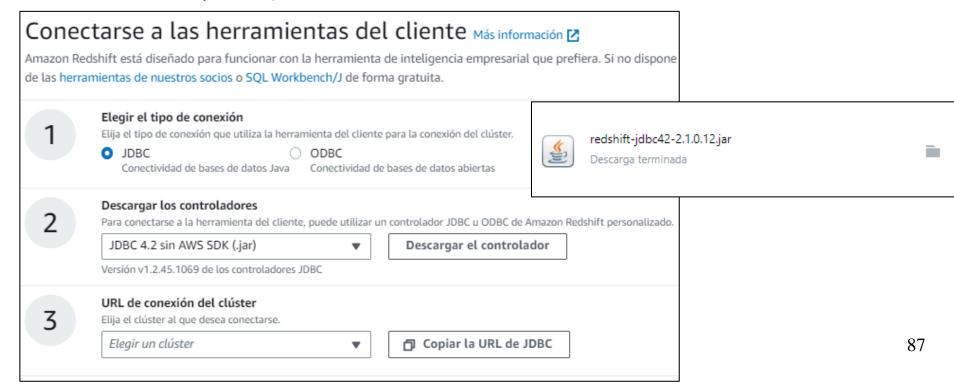
Paso 44. También podemos ir a Recursos compartidos de datos

Recursos compartidos de datos Clústeres ▼ Funcionamiento Nodos reservados Instantáneas Control datashare access from Associate datashares with your Create a product on AWS Data Share via AWS Data Catalog other accounts Exchange AWS account or namespace Editor de consultas Editor de consultas v2 7 Consultas y cargas To centrally enforce permissions on the datashare For datashares from other To license your Amazon For datashares created in your and its objects, authorize a Lake account, choose AWS accounts accounts, associate the Redshift data on AWS Data Formation account to access to authorize access to or to datashares with your AWS Exchange, publish a data Recursos compartidos de the datashare. Lake Formation remove authorization from the account or specific namespaces product and make it available datos administrators can define datashares. Authorized AWS in your account. Consumers can in the AWS Marketplace security policies to restrict user accounts are notified to accept work with datashares from the catalog. Subscribers can access access to certain objects in the the datashares. the datashare and query datashare page after you Configuraciones associate the datashares. specific data. datashare. Administración de cargas de

Paso 45. En Configuraciones, si queremos crear un punto de enlace (endpoint) de VPC para RedShit.



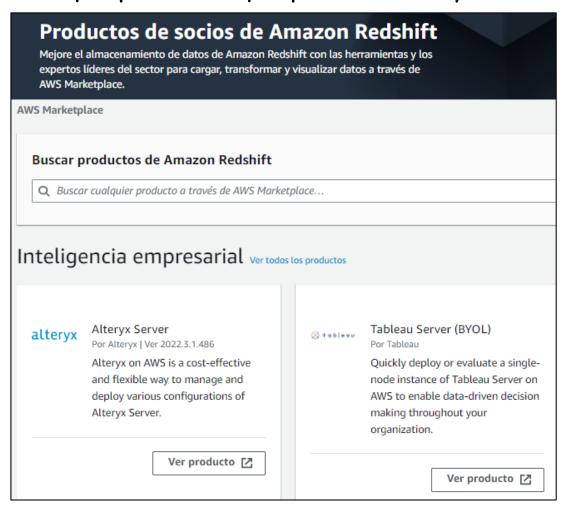
Paso 46. También podemos conectarnos desde herramientas clientes a nuestra base de datos de RedShift. Podemos elegir el tipo de conexión que vamos a hacer, si va a ser una conexión JDBC o ODBC contra nuestra base RedShift, si es JDBC, podemos elegir el driver que vamos a utilizar y descargarlo para poder utilizarlo en nuestro ordenador para que nuestra cliente se conecte a RedShift.



Paso 47. En la URL de conexión al cluster, elegimos nuestro clúster redshift1 y obtenemos la ruta que tendríamos para conectarnos a él desde otra herramienta cliente. Abajo hay mas información:



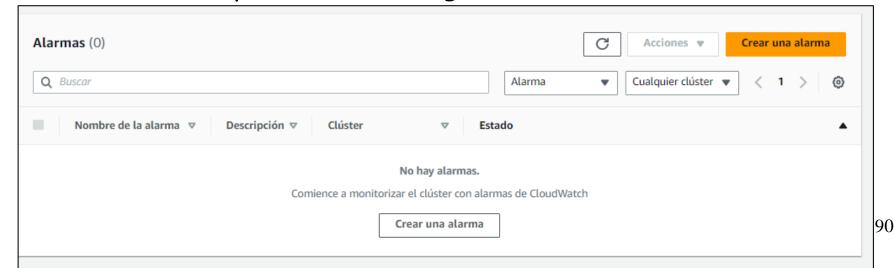
Paso 48. En AWS Marketplace, podemos tener otros productos como Tableau Server que podemos, que podemos ver y utilizar



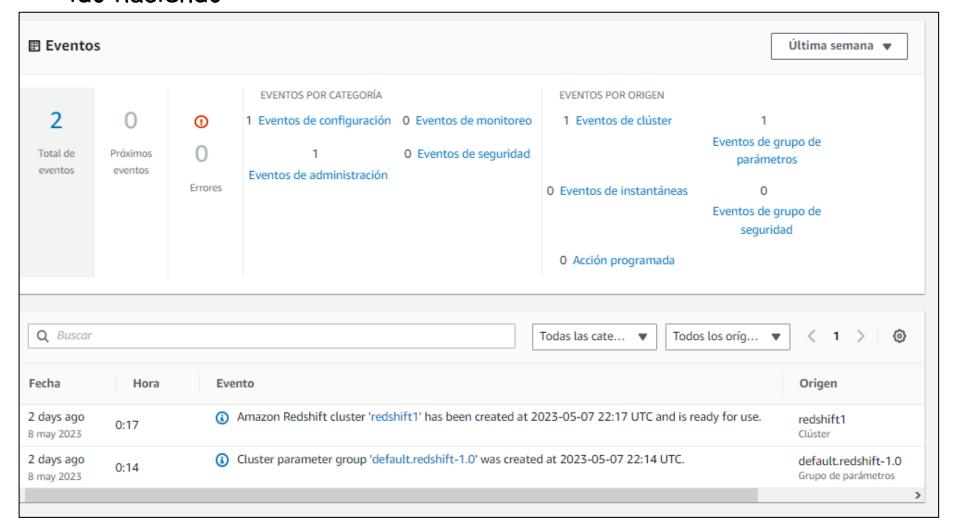
Paso 49. En Advisor, de recomendaciones no tenemos ninguna,

Ama	Amazon Redshift > Recomendaciones								
Ō	Recomendaci	ones de Advisor (0)	₩ Exportar	Agrupar por recomendación					
	Ordenar por cluster ▼	Q Buscar			<	1 >	0		
		No hay re	comendaciones para mostrar						

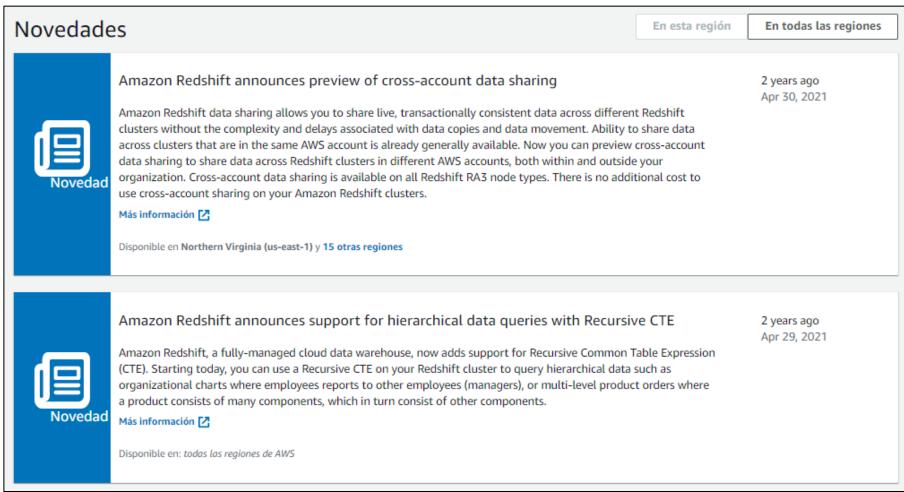
De alarmas tampoco tenemos ninguna. Podemos crear alarmas,



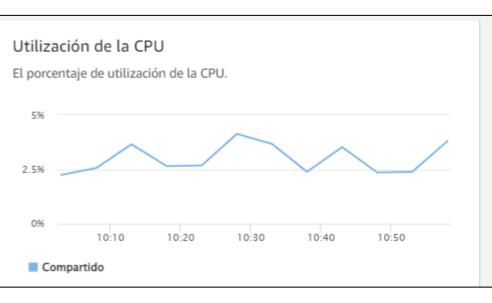
Paso 50. Los eventos que lo que ha ido pasando con todo lo que hemos ido haciendo



Paso 51. En Novedades tenemos información general

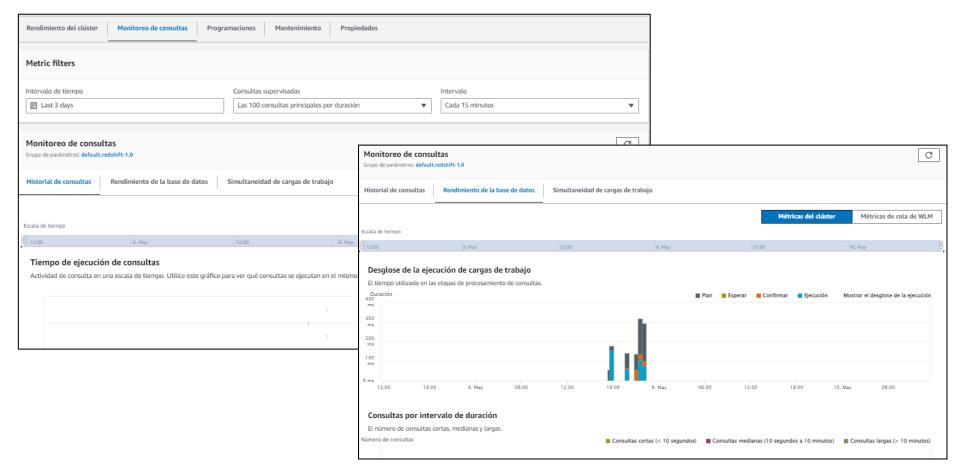


Paso 52. A nivel de clúster una vez que ya lo hemos utilizado, podemos ir al Rendimiento del clúster. Aquí podemos ver las gráficas de uso de CPU que hemos ido teniendo en función de las consultas realizadas También el porcentaje de disco usado. En este caso hemos creado la base de datos de pruebas con datos de 28 kbytes, con lo cual tenemos un porcentaje utilizado de solamente 0,2% de 160 GB que pusimos en el nodo

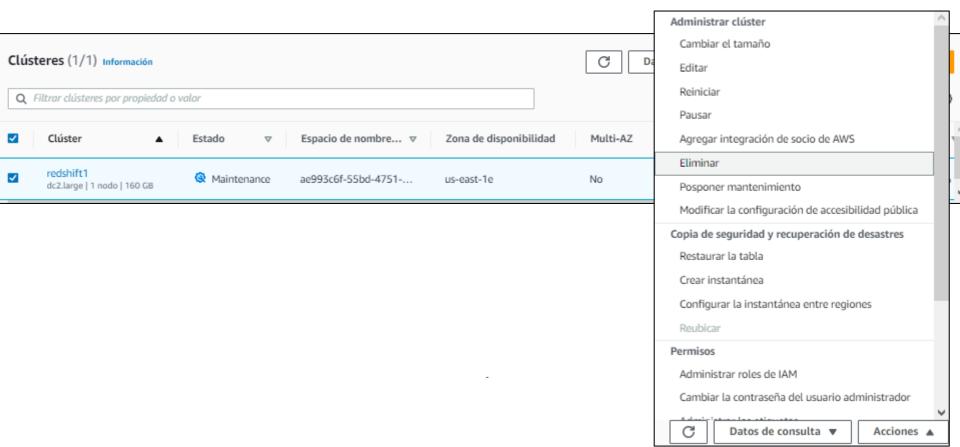




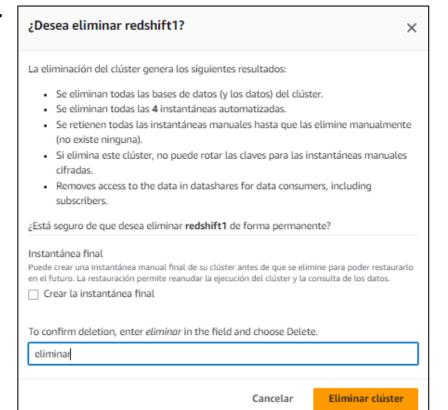
Paso 53. En Monitoreo de consultas, Historial de Consultas podemos ver si hay alguna query en ejecución, podemos ver en que estado está. En Rendimiento de la base de datos, trabajo, concurrentes,



Paso 54. Vamos a eliminar el cluster RedShift que hemos creado anteriormente para que no nos facturen demás. Vamos a Clústeres y marcamos el cluster redshift que tenemos. Desde aquí podemos ver las acciones que podemos realizar sobre el cluster



Paso 55. Seleccionamos la opción Eliminar para borrar nuestro clúster. Nos pregunta si queremos hacer un snapshots una copia de seguridad de los datos que hay actualmente en la base de datos de redshift. En este caso, como no lo vamos a utilizar más, le vamos a decir que no cree ningún snapshot final con los datos y le damos a Eliminar clúster.



Paso 56. Una vez que le damos a Eliminar clúster, se modifica el estado pasando Eliminando. Esto puede durar unos 5 minutos. Después se habrá borrado completamente y ya nos cobrarán más. Este paso es importante porque si dejamos arrancado el clúster tendrá un coste alto aproximadamente 180\$/mes, por lo cual es muy importante verificar que está correctamente eliminado

