# **BIG DATA**

# RECOGIDA DATOS EN AWS

EDUARD LARA

Análisis	Análisis interactivo	Amazon Athena
	Procesamiento de big data	⊕ Amazon EMR
	Almacenamiento de datos	Amazon Redshift
	Análisis interactivo	Amazon Kinesis
	Análisis operacionales	Amazon OpenSearch Service
	Paneles y visualizaciones	M Amazon QuickSight
	Preparación de datos visuales	AWS Glue DataBrew

2



Lago de datos	Almacenamiento de objetos	Amazon S3 AWS Lake Formation
	Copias de seguridad y archivo	Amazon S3 Glacier AWS Backup
	Catálogo de datos	AWS Glue AWS Lake Formation
	Datos de terceros	ন্ <u>্</u> AWS Data Exchange

4

Análisis Marcos e interfa	ces	AMI de aprendizaje profundo de AWS
predictivo y aprendizaje automático Servicios de la p	lataforma	Amazon SageMaker

5

### Colección de datos

- ☐ Kinesis Data Streams
- ☐ Kinesis Data Firehose
- ☐ Kinesis Video Streams
- ☐ Kinesis Data Analytics
- □ Laboratorio de kinesis Firehouse
- □ SQS Gestión de colas de mensajes
- ☐ IOT Internet de las cosas
- Data pipeline
- ☐ Formas de introducir datos en AWS

#### Almacenamiento de datos

- □ Glacier
- Dynamo DB Introducción
- ☐ DynamoDB Particiones
- DynamoDB Indices secundarios
- □ DynamoDB Streams
- DynamoDB Rendimiento
- □ DynamoDB Crear tablas y elementos
- □ Laboratorio de DynamoDB

### Procesamiento de datos

- ☐ EMR Introducción
- □ EMR Apache Hadoop
- □ EMR Arquitectura
- □ EMR Operaciones
- □ EMR Aplicaciones
- ☐ EMR Spark
- □ EMR Almacenamiento de ficheros
- ☐ Funciones Lambda para entornos big data
- ☐ Hcatalog y Glue
- □ Lab creación cluster EMR de forma rápida
- □ Lab creación cluster EMR con opciones avanzadas

#### Análisis de datos

- ☐ Redshift Introducción
- ☐ Redshift Arquitectura
- Redshift Integración
- Redshift Bases de datos en columnas
- □ Redshift Diseño de tablas
- Redshift Gestión de carga de trabajo
- □ Redshift Carga de datos
- ☐ Redshift Mantenimiento
- ☐ Laboratorio de Redshift

# Visualización de datos

- ☐ Introducción
- □ Laboratorio de Quicksight

#### 2. KINESIS DATA STREAMS

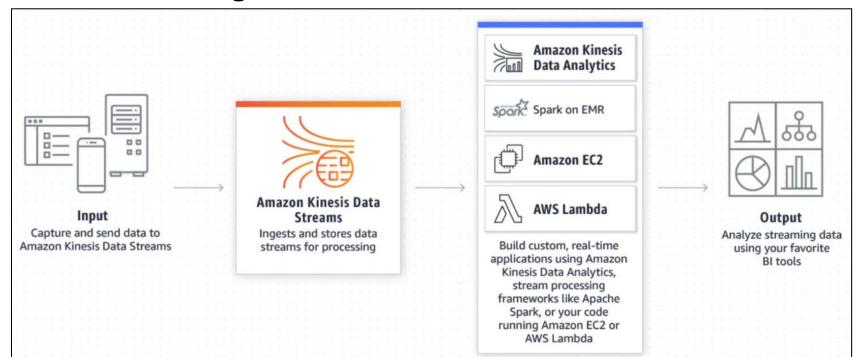
- Permite recopilar datos de streaming a gran escala para el análisis en tiempo real
- Es capaz de registrar de manera continua Gigabytes de datos por segundo de miles de orígenes:
  - Transmisiones de clics de sitios web
  - Transmisiones de eventos de bases de datos
  - Transacciones financieras
  - Fuentes de Redes sociales
  - Registros TIC
  - Eventos de Seguimientos de ubicaciones

### 2. KINESIS DATA STREAMS

- Los datos recopilados se encuentran disponibles en milisegundos para posibilitar los casos de uso de análisis en tiempo real, como pueden ser:
  - paneles en tiempo real,
  - detección de anomalías en tiempo real
  - precios dinámicos
- · Los casos de uso pueden ser:
  - Recopilación de datos de eventos y registros
  - Análisis en tiempo real
  - Registros de datos móviles
  - Fuentes de datos para videojuegos

### 2. KINESIS DATA STREAMS

- En el diagrama podemos ver una entrada múltiple de datos, aparece Amazon Kinesis Data Streams
- \* Los procesadores pueden ser Amazon EC2, lambda, etc
- Hay disponibilidad de sacar los datos mediante análisis de datos con gráficos, etc..



- Sirve para preparar y cargar transmisiones de datos generados en tiempo real en almacenes de datos y servicios de análisis
- Amazon Kinesis Data Firehose es un servicio completamente administrado para enviar datos de streaming en tiempo real a varios destinos admitidos.
- Con Kinesis Data Firehose, se pueden configurar los productores de datos para que envíen datos a Kinesis Data Firehose y este entregue automáticamente los datos al destino especificado
- \* También puede configurar Kinesis Data Firehose para transformar los datos antes de entregarlos.

# Conceptos clave:

- □ Flujo de entrega: la entidad subyacente de Kinesis Data Firehose. Kinesis Data Firehose se utiliza mediante la creación de un flujo de entrega de Kinesis Data Firehose y el posterior envío de datos al mismo.
- □ Registro: los datos de interés que el productor de datos envía a un flujo de entrega de Kinesis Data Firehose.

  Cada registro puede pesar hasta 1 000 KB.

- □ Productor de datos: los productores envían registros a los flujos de entrega de Kinesis Data Firehose. Por ejemplo, un servidor web que envía datos de registro a un flujo de entrega es un productor de datos. También puede configurar el flujo de entrega de Kinesis Data Firehose para que lea automáticamente los datos de un flujo de datos de Kinesis existente y los cargue en los destinos.
- □ Tamaño e intervalo del búfer: Kinesis Data Firehose almacena en el búfer los datos de streaming entrantes hasta alcanzar un determinado tamaño o un determinado periodo de tiempo antes de entregarlos en los destinos. El tamaño del búfer se mide en MiB y el intervalo en segundos.

- Permite utilizar la función AWS lambda para hacer transformaciones de datos si fuera necesario
- No se paga por servidores, se paga por volumen de datos transmitido
- Permite registrar, transformar y entregar datos de streaming de manera fiable en almacenes de datos:
  - Amazon S3
  - Amazon Redshift
  - Amazon Elasticsearch
  - Puntos de enlaces HTTP genéricos
  - Proveedores de servicios Datadog, New Relic, MongoDB y Splunk

#### \* Casos de uso:

- Análisis de dispositivos IoT
- Análisis de secuencia de clics en sitios web
- Análisis de registros
- Monitorización de la seguridad

- Diferentes entradas de datos son direccionadas hacia Kinesis data Firehose, que puede transformar los datos mediante AWS Lambda o enviarlos directamente a distintos almacenes de datos: Amazon, S3, RedShift.
- Podemos hacer un análisis a partir de estos datos almacenados en estos dispositivos de almacenamiento



## 4. KINESIS VIDEO STREAMS

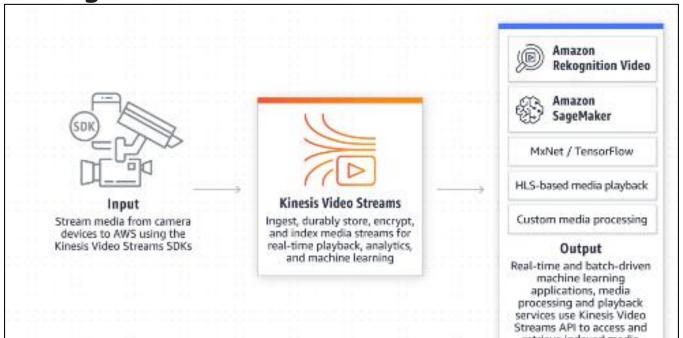
- Permite la transmisión segura de videos desde dispositivos conectados a AWS para tareas de análisis, aprendizaje automático, reproducción y otros procesos.
- Permite transmitir videos desde muchos dispositivos que estén conectados a AWS como pueden ser: teléfonos móviles, cámaras de seguridad, drones, satélites, sensores, etc.
- Permite crear aplicaciones de visión artificial con la capacidad de reconocimiento de video en tiempo real mediante la integración con Amazon Rekognition Video
- Permite la reproducción de transmisiones de videos grabados y en directo

### 4. KINESIS VIDEO STREAMS

- Crear aplicaciones con transmisiones de medios bidireccionales y en tiempo real como videollamadas
- Casos de uso:
  - Hogar inteligente (aplicaciones inteligentes para el control domótica de su casa como timbre, cámaras de vigilancia, iluminación)
  - Ciudad inteligente (control de las cámaras de semáforos, centros comerciales, espacios públicos)
  - Autorización industrial

## 4. KINESIS VIDEO STREAMS

- El servicio de kinesis video streaming para recoger los inputs que pueden ser de una entrada de una cámara que esté conectada a AWS
- todo ese video puede ser procesado y almacenado y utilizado en las herramientas de Amazon Rekognition Video, SageMaker



### 5. KINESIS DATA ANALYTICS

Permite transformar y analiza datos de streaming en tiempo real ☐ Facilita la integración con Apache Flink Permite escalar automáticamente según el volumen de los datos de entrada que tengamos ☐ En un servicio sin servidores, no tenemos que preocuparnos de administrar servidores □ Solo cobra por los recursos utilizados en el streaming de datos Puede crear aplicaciones de consulta de datos mediante SQL: Java, Scala y Python

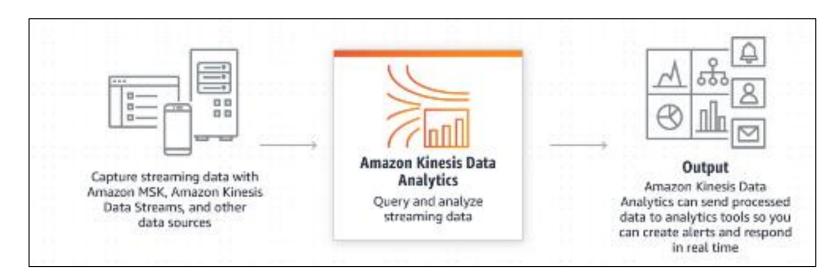
#### 5. KINESIS DATA ANALYTICS

#### Casos de uso:

- Streaming de procesos ETL (Extracción, Transformación y Carga)
- Análisis en tiempo real (Monitoreo de registros y análisis web)
- Procesamiento de eventos (Detección de anomalías)

## 5. KINESIS DATA ANALYTICS

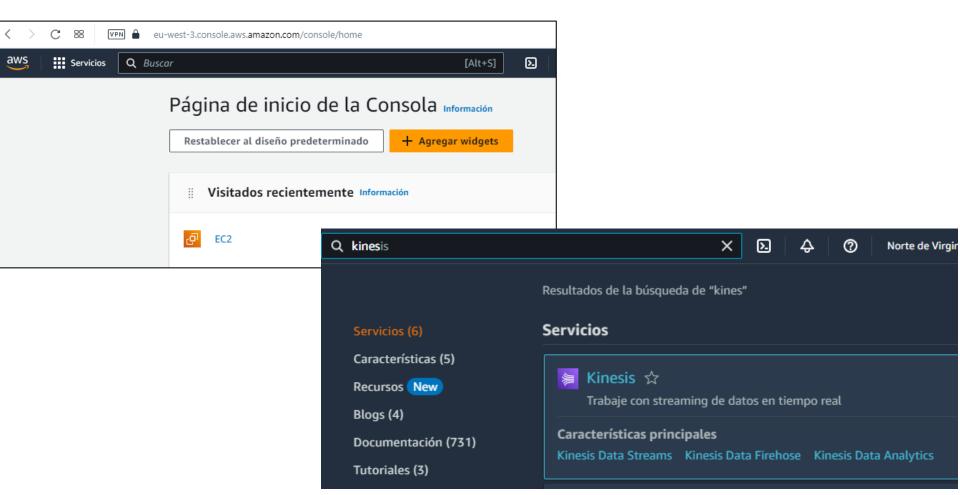
- Diagrama de utilización de este servicio de Data Analytics donde recibimos datos de diferentes fuentes como pueden ser Kinesis Data Streams.
- Permite utilizar esta herramienta Kinesis Data Analytics, realizando consultas, analizando estos datos de streaming y permitiendo una salida que puede ser procesada por otras herramientas de análisis.



- Haremos un laboratorio de Kinesis donde utilizaremos Kinesis Data Firehose para recoger datos que generaremos mediante un programa Python
- ☐ Con Kinesis Data Firehose recuperaremos los datos que genera este fichero en Python y lo guardaremos en S3 para posteriormente realizar un análisis con SQL de los datos.



Paso 1. Vamos a la pagina de inicio de consola de AWS. Buscamos el servicio de Kinesis en la barra de AWS, y seleccionamos este servicio



#### Paso 2. Podemos elegir los tres tipos que hay:

- Secuencia de datos
- Data firehose
- Data Analytics

Elegimos Data Firehose y hacemos ckick en crear secuencia de entrega. Esto va a recoger datos de una fuente automática y lo va a almacenar en 53.

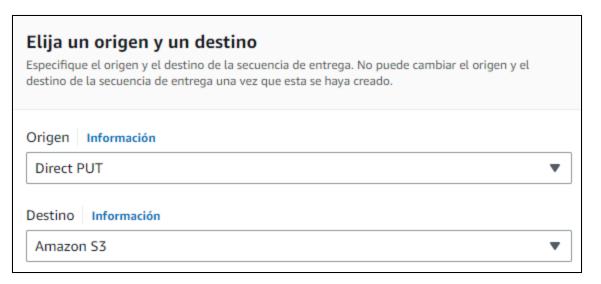


Paso 3. Los datos que se recogen de una fuente se pueden procesar (si queremos) o transformar y luego se envía al destino. En nuestro caso simplemente lo vamos a pasar por el Firehose y lo vamos a enviar directamente al destino sin transformar.



Paso 4. Como origen de datos marcamos la opción de Direct Put, como origen de datos para la secuencia de entrega. En este caso vamos a hacerlo de forma automática con los datos de ejemplo que vienen en la creación de este Firehose

Como destino, los datos que recoge Firehose los va a guardar en un destino que puede ser Amazon S3, RedShift, Elasticsearch, Http Endpoint o un servicio de terceros, etc. Seleccionamos S3, todo lo que recojamos no lo vamos a transformar y lo guardaremos en S3.



Paso 5. Ponemos el nombre de kinesis1 a la secuencia de entrega, el nombre de la fuente de datos. El resto de opciones no se habilitan (la transformación de registros con Lambda ni la conversión de formatos de los registros)

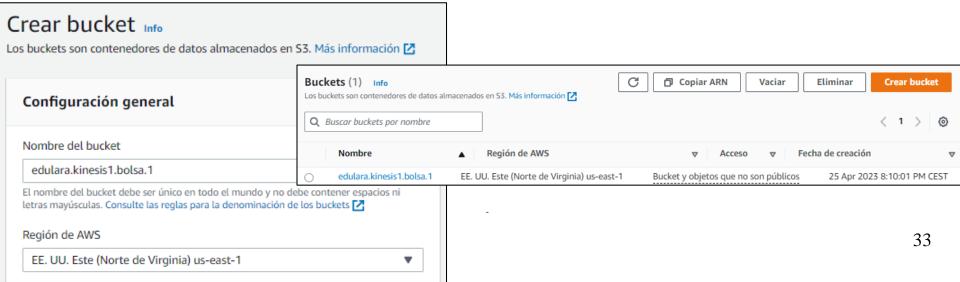
Paso 6. En este ejemplo no lo vamos a hacer, pero si quisiéramos podemos habilitar la transformación de datos, eligiendo una función lambda que transforme los datos de entrada en otro formato diferente o con otros datos añadidos. Lo dejamos como estaba

Transforme los registros de origen con AWS Lambda Información  Kinesis Data Firehose puede invocar una función de AWS Lambda para transformar, filtrar, descomprimir, convertir y procesar los registros de datos de origen. La función de AWS Lambda especificada también se puede utilizar para proporcionar claves de particionamiento dinámico para los datos de origen entrantes antes de su entrega al destino especificado.				
✓ Habilitar la transformación de datos				
Función de AWS Lambda		Versión o alias		
Elija una función Lambda	o ingrese un ARN	Elija una versió ▼	Navegar	Crear función
Formato: arn:aws:lambda:[Region]:[AccountId]:function:[FunctionName]				
Tamaño del búfer  La función de AWS Lambda tiene una cuota de carga de invocación de 6 MB. El tamaño de los datos puede aumentar después de que la función de AWS Lambda los procese. Un tamaño de almacenamiento en búfer más pequeño permite disponer de más espacio en caso de que los datos se amplíen después del procesamiento.				
1	МВ			
Mínimo: 0.2 MB, máximo: 3 MB.				
Intervalo de almacenamiento en búfer El periodo durante el cual Kinesis Data Firehose almacena en búfer los datos entrantes antes de invocar la función de AWS Lambda. Esta última se invoca una vez que se alcanza el valor del tamaño del almacenamiento en búfer o el intervalo de almacenamiento en búfer.				
60	segundos			
Mínimo: 60 segundos, máximo:	900 segundos.			

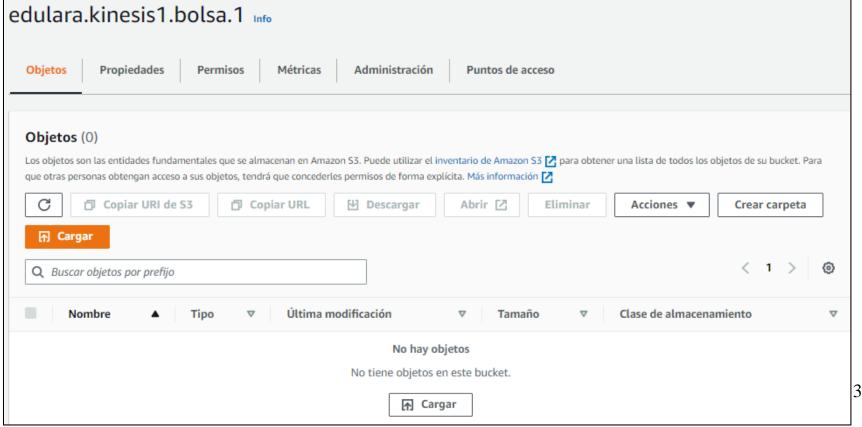
Paso 7. Dentro de la configuración de destino, tenemos que elegir un bucket. En este caso creamos un bucket nuevo.



El nombre de bucket debe ser único para todo el mundo, por ejemplo vuestro\_nombre+ kinesis.bolsa.1 ya que van a ser datos de bolsa. Le damos a crear Bucket con todas las opciones por defecto



Paso 8. Si le damos al enlace del bucket, lo podemos ver en otra pestaña. En principio este bucket estará vacío, todavía no ha recibido ningún dato. Tan pronto reciba datos, el Firehose lo recogerá y los enviará a ese bucket.



Paso 9. A continuación asignaremos el bucket creado anteriormente a 53 y añadimos dos prefijos o carpetas a dicho bucket de 53. Una que contendrá los datos, por ejemplo datos/ y otra los errores, errores/. Si hay algún error en la recogida de datos, los meterá en esta carpeta

Bucket de S3		
s3://edulara.kinesis1.bolsa.1	Prefijo de bucket de S3: opcional	
datos que entrega a Amazon S3. Es posible anular este valor predeterminado prefijo personalizado que incluya expresiones que se evalúan en tiempo de e datos/	De forma predeterminada, Kinesis Data Firehose añade el prefijo "AAAA/MM/dd/HH" (en UTC) a los datos que entrega a Amazon S3. Es posible anular este valor predeterminado si se especifica un prefijo personalizado que incluya expresiones que se evalúan en tiempo de ejecución.	
	datos/	
	Puede repetir las mismas claves en el prefijo del bucket de S3. Máximo de caracteres del prefijo de bucket de S3: 1024.	
	Prefijo de salida de error de bucket S3: opcional	
Puede especificar un prefijo de salid	Puede especificar un prefijo de salida de error del bucket de S3 que se utilizará en las condiciones de error. Este prefijo puede incluir expresiones para que Kinesis Data Firehose las evalúe en tiempo de ejecución.	
	errores/	

Paso 10. En Sugerencias del almacenamiento en buffer de S3, elegimos las condiciones del buffer, donde se almacenan los datos. En el tamaño del buffer pondremos el tamaño mínimo de 1MB. En el intervalo del buffer interval, que es el tiempo en segundos que va a retener la información el Firehose (puede ser entre 60 y 900 seg) pondremos el mínimo 60 seg. Firehose no es en tiempo real, porque hay un retardo de 60 seg. Los datos que se recogen se almacenan en este buffer durante 1 min o hasta que llega un máximo de 1 MB y se vuelcan luego en S3.

Tamaño del búfer  El tamaño de búfer más alto puede resultar menos costoso, pero la latencia es mayor. El tamaño de búfer más bajo permitirá una entrega más rápida, con un costo más alto y una menor latencia.		
1	MiB	
Mínimo: 1 MiB, máximo: 128 MiB. Valor recomendado: 5 MiB.		
Intervalo de almacenamiento en búfer El intervalo más alto permite más tiempo para recopilar datos y el tamaño de los datos puede ser mayor. El intervalo más bajo envía los datos con mayor frecuencia y puede resultar más conveniente cuando se trata de ciclos más cortos de actividad de datos.		
60	segundos	
Mínimo: 60 segundos, máximo: 900 segundos. Valor recomendado: 300 segundos.		

Paso 11. 53 lo podemos comprimir o encriptar. No lo vamos a hacer. En configuración avanzada dejamos habilitado el Registro de errores tal y como esta por defecto

### Compresión y cifrado de S3

Habilitado

Kinesis Data Firehose puede comprimir los registros antes de entregarlos al bucket de S3. Los reg cifrar en el bucket de S3 mediante una clave maestra de AWS Key Management Service (KMS).

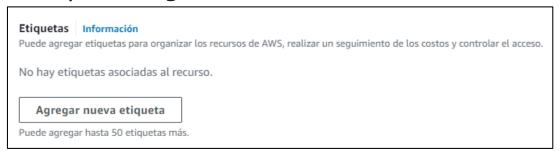
Compresión para registros de datos  Kinesis Data Firehose puede comprimir los registros antes de entregarlos al bucket  Configuración avanzada  Cifrado del servidor no está habilitada; registro de errores habilitado; rol de IAN	ı		
No está habilitado     KinesisFirehoseServiceRole-kinesis1-us-east-1-1682447209587; no hay etiquedo			
○ GZIP			
○ Snappy			
Puede utilizar AWS Key Management Service (KMS) para crear y administrar las clas maestras de los clientes (CMK) y para controlar el uso del cifrado en una amplia gar			
<ul> <li>○ Snappy compatible con Hadoop</li> <li>I Servicios de AWS para las aplicaciones.</li> <li>I Habilitar el cifrado del servidor para los registros de origen en la sec</li> </ul>	servicios de AWS para las aplicaciones.		
Cifrado de los registros de datos  El registro comprimido se cifra en el bucket de S3 con una clave maestra de KMS.	uencia		
No está habilitado     Registro de errores de Amazon CloudWatch   Información     Elija la opción Habilitado si desea que Kinesis Data Firehose registre los errores de Companyo de la companyo de l	ntrons		

de registros en CloudWatch Logs.

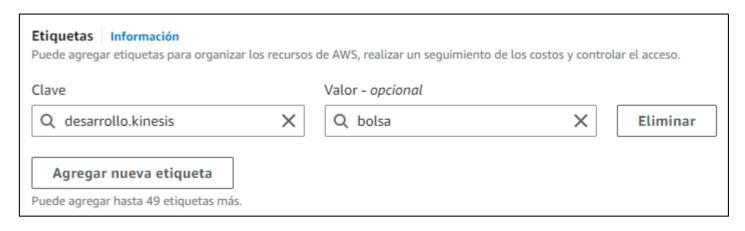
No está habilitado

Habilitado

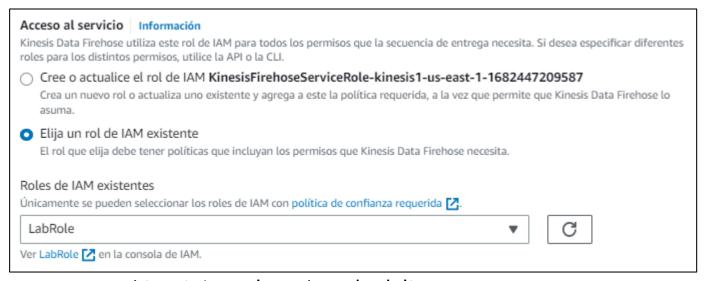
Paso 12. En Etiquetas Opcional podemos poner un nombre y un valor. Esto sirve para luego facturar.



Si tenemos un departamento por ejemplo de desarrollo, podemos añadir un tag de clave desarrollo\_kinesis y de valor bolsa, útil si queremos facturar estos elementos de kinesis a un departamento concreto



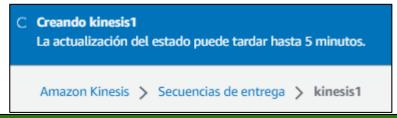
Paso 13. Para el acceso al servicio debemos elegir el rol de IAM existente LabRole. Tiene los permisos necesarios para que se pueda acceder a 53.

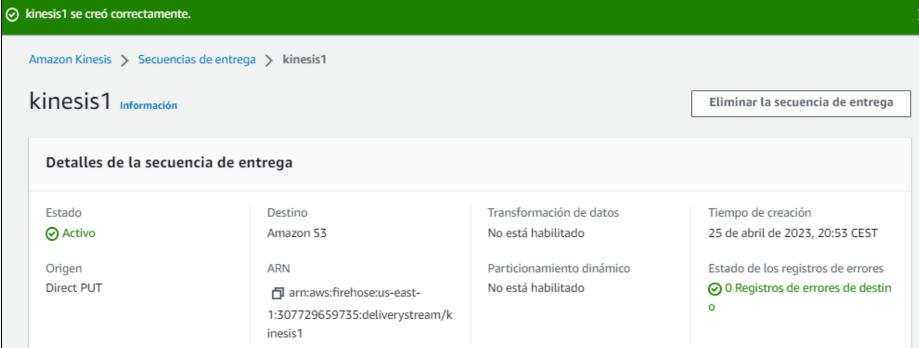


kinesis1 es el nombre de delivery stream que va a coger los datos directamente y se los va a mandar a S3.

los datos y estos serían los roles y el tamaño del papel 1 60 segundos y lo demás que hemos puesto y nuestro tag y también

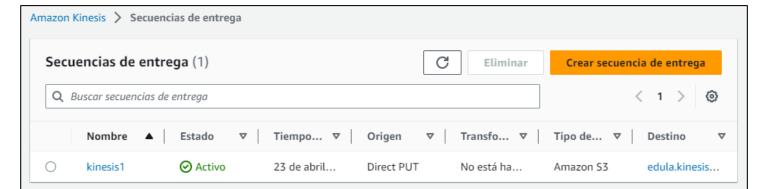
Paso 14. Hacemos click en el botón Crear secuencia de entrega. Se creará nuestro primer Kinesis Firehose con los datos indicados en la configuración. Esto puede tardar unos minutos en estar disponible.





Paso 15. Si volvemos a entrar vemos que kinesis1, el firehose que acabamos de crear está activo con la dirección de 53 donde se van a guardar los datos

Amazon Kinesis Información  Amazon Kinesis facilita la recopilación, el procesamiento y el análisis de secuencias de datos en tiempo real para poder obtener información oportuna y reaccionar rápidamente ante información nueva.					
Secuencias de datos Información	Data Firehose Información	Data Analytics Información			
Total de secuencias de datos	Total de secuencias de entrega  1  Crear secuencia de entrega	O  Crear aplicación			
Crear secuencia de datos	crear secuencia de entrega	Crear apticacion			



Paso 16. Si pulsamos en Kinesis1 hay un apartado que es Probar con datos de demostración. Esto ejecuta un script para poner enviar datos de prueba a Firehose Podemos construir nuestro propio programa o nuestro propio data stream que envíe datos a Firehose o utilizar este test demo que va a enviar datos automáticamente al kinesis recién creado. Los datos que se van a crear son informaciones sobre valores en bolsa: precio del valor en bolsa, el símbolo, el sector, el cambio y el precio actual.

# Probar con datos de demostración Información Ingiera datos simulados para probar la configuración de la secuencia de entrega. Se aplican los cargos estándar de Amazon Kinesis Data Firehose. Esta prueba ejecuta un script en el navegador para introducir datos de demostración en la secuencia de entrega de Kinesis Data Firehose, que realiza el envío al destino de Amazon S3. 1 { 2 "TICKER\_SYMBOL": "QXZ", 3 "SECTOR": "HEALTHCARE", 4 "CHANGE": -0.05, 5 "PRICE": 84.51 6 } Paso 1 Comience a enviar datos de demostración a la secuencia de entrega. Si ya se transmiten datos a este destino, los datos de demostración se envían junto con los registros de origen. Comience a enviar datos de demostración

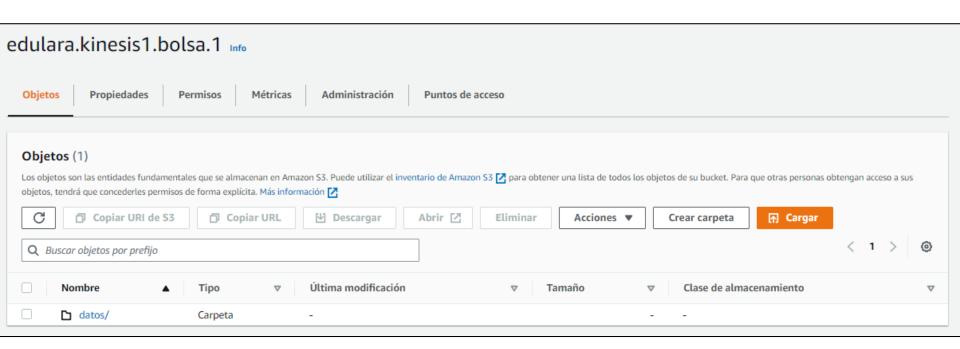
Paso 17. Le vamos a enviar datos y lo que hace esto es empezar a enviar datos de la bolsa a nuestro Firehose generado de forma automática, de forma aleatoria. Vemos como está empezando a arrancar los datos. Luego si no nos interesa seguir, podemos darle al stop con lo cual pararla, pero de momento lo vamos a dejar que vaya enviando



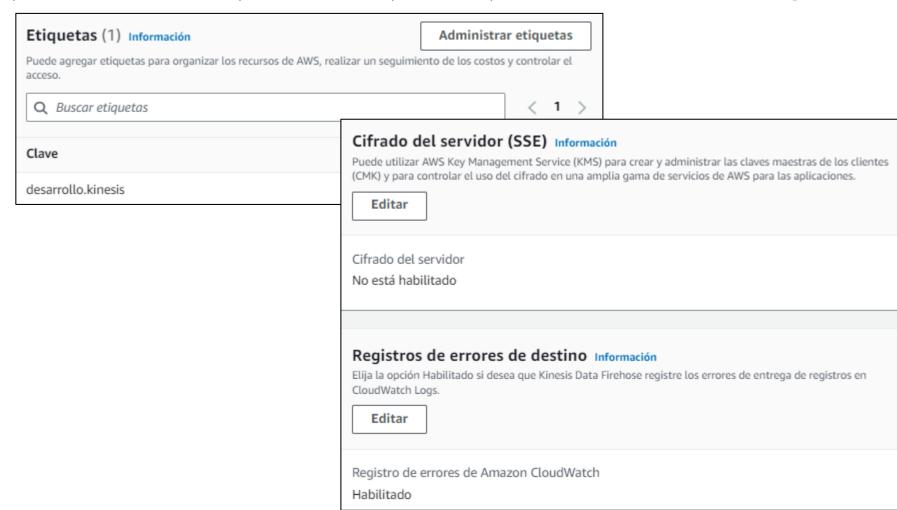
Paso 18. En la pestaña Configuración vemos la Configuración de destino, donde toda la información de valores de bolsa que se está generando de forma automática, la está recuperando el Firehose Hay un retardo de 1 min o de 1 MB de información antes de pasarlo a 53.

Destino de Amazon S3		
Bucket de S3	Prefijo de salida de error del bucket de S3	
edula.kinesis.bolsa.1 🔀	errores/	
Particionamiento dinámico Información		
Particionamiento dinámico	Desagregación de varios registros	Tipo de desagregación de varios registros
No está habilitado	No está habilitado	-
Delimitador de desagregación	Nuevo delimitador de línea	Análisis sintáctico en línea para JSON
	No está habilitado	No está habilitado
•	No está habilitado	No está habilitado

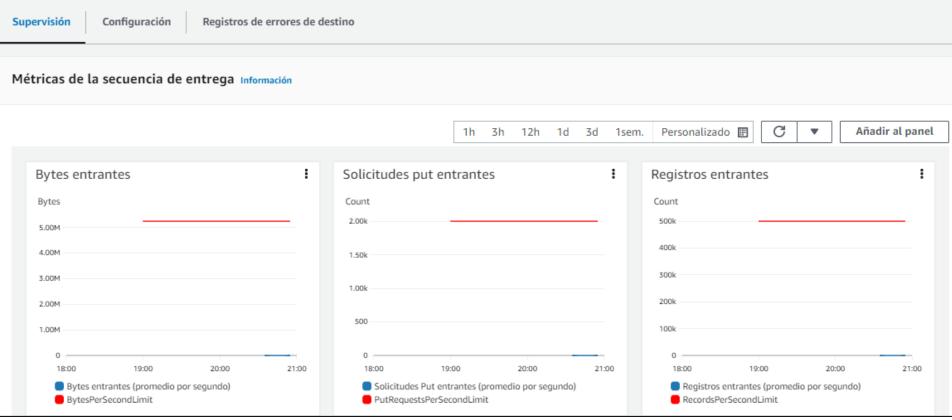
Paso 19. Si vamos al bucket, vemos que no esta vacío y ya tiene información. Hay que esperar al menos 1 min para que toda la información automática que vamos metiendo desde el Test pase al bucket (no es en tiempo real)..



Paso 20. En la pestaña de Configuración vemos el tag que hemos puesto. No hemos puesto encriptación y hemos habilitado los logs 53



Paso 21. En la pestaña de sipervision podemos ver la monitorización. Lo que va leyendo y lo que va grabando.



**Paso 22**. Si volvemos al bucket y actualizamos, vemos que ha grabado la carpeta datos, creada para meter los datos. La de errores, como no hay ningún error, todavía no ha creado Si pulsamos en la carpeta de datos vemos que va almacenando por fecha:  $\rightarrow$  2023/  $\rightarrow$  04/  $\rightarrow$  25  $\rightarrow$  20  $\rightarrow$  Va almacenando ficheros.



Nombre	▲ Tipo ▽	Última modificación   ▽	Tamaño ▽	Clase de almacenamiento ▽
hinesis1-1-2023-04-25-20-35-48-e9014d33-036e-4ec7-8031-9b52abeefdae	-	25 Apr 2023 10:36:52 PM CEST	791.0 B	Estándar
hinesis1-1-2023-04-25-20-36-55-1478c89c-e287-4784-b2f6-0b68ac9067be	-	25 Apr 2023 10:37:57 PM CEST	786.0 B	Estándar
hinesis1-1-2023-04-25-20-38-00-c5cbd1ee-d535-4090-a611-c3a7470b82b4	-	25 Apr 2023 10:39:01 PM CEST	707.0 B	Estándar
hinesis1-1-2023-04-25-20-39-01-a8687711-f4a0-463d-b5d6-e1162da0236e	-	25 Apr 2023 10:40:03 PM CEST	791.0 B	Estándar

Paso 23. Si pulsamos en el primer fichero, podemos descargarlo y abrirlo con un editor de texto normal. Vemos los datos que ha ido almacenando: ticket, tecnología, precio, etc

{"CHANGE":1.32,"PRICE":67.12,"TICKER\_SYMBOL":"ASD","SECTOR":"FIN ANCIAL"}
{"CHANGE":0.34,"PRICE":19.72,"TICKER\_SYMBOL":"PLM","SECTOR":"FIN ANCIAL"}
{"CHANGE":0.35,"PRICE":25.13,"TICKER\_SYMBOL":"ABC","SECTOR":"RET AIL"}
{"CHANGE":0.05,"PRICE":5.14,"TICKER\_SYMBOL":"NGC","SECTOR":"HEAL THCARE"}
{"CHANGE":-1.03,"PRICE":29.25,"TICKER\_SYMBOL":"PPL","SECTOR":"HE ALTHCARE"}
{"CHANGE":0.38,"PRICE":110.91,"TICKER\_SYMBOL":"WSB","SECTOR":"FI NANCIAL"}
{"CHANGE":0.64,"PRICE":218.68,"TICKER\_SYMBOL":"QWE","SECTOR":"TE CHNOLOGY"}
{"CHANGE":0.8,"PRICE":16.07,"TICKER\_SYMBOL":"VVS","SECTOR":"ENER GY"}
{"CHANGE":0.51,"PRICE":75.06,"TICKER\_SYMBOL":"SLW","SECTOR":"EN ERGY"}
{"CHANGE":0.51,"PRICE":219.42,"TICKER\_SYMBOL":"QXZ","SECTOR":"FI NANCIAL"}
{"CHANGE":-0.13,"PRICE":14.97,"TICKER\_SYMBOL":"JKL","SECTOR":"TE CHNOLOGY"}

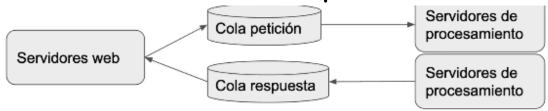
Hemos generado datos de forma automática que se envían al kinesis Firehose, este los recoge, en este caso no los transforma y simplemente los guarda en S3 en diferentes ficheros. Mientras no le demos a parar seguirá enviando,

- □ El servicio de SQS es un servicio de colas de mensajes
- □ Donde se permite enviar, almacenar y recibir mensajes
- □ Permite aislar aplicaciones que envían mensajes (productores) de las aplicaciones que los consumen (consumidores)
- ☐ Sirve de buffer de información
- □ Sirve para mover mensajes entre distintos componentes o servicios de AWS, sin necesidad de que estén disponibles todo el tiempo: Un servicio puede enviar un mensaje a una cola, dejarlo ahí y al día siguiente otro servicio lo puede ir a buscar

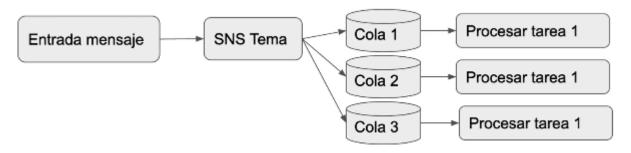
- □ El tamaño máximo mensajes: 256 Kbytes
- ☐ Si se quiere ampliar el tamaño de los mensajes se puede utilizar el SQS Extended Client: Procesa mensajes mayores de 256 Kbytes
- ☐ Pueden haber múltiples productores y consumidores simultáneos en la misma cola
- ☐ Ofrece 2 tipos de colas:
  - □Colas estándar. Mas optimizadas, mayor rendimiento pero no garantizan el orden de los mensajes
  - □ Colas FIFO. Primero entra, primero sale

- □ Los mensajes pueden ser retenidos durante 14 días: Una aplicación o servicio puede guardar un mensaje en una cola. Si nadie lee de esa cola, tiene 14 días para estar almacenado
- □ Existen mecanismos de Long Poll: Una aplicación va a buscar un mensaje y si no lo encuentra, se espera 20 segundos para volver a mirar en la cola si hay mensajes. No está continuamente mirando la cola.

- ☐ Permite crear sistemas asíncronos, las peticiones y las respuestas van por caminos separados e independientes.
- □ Un servidor web manda un mensaje de petición a una cola de petición. Una serie de servicios procesan estos mensajes de petición y generan unas respuestas que se envían por una cola de respuesta diferente. Y el servidor web recuperara las respuestas de esa cola.
- ☐ Cuando manda la petición no espera la respuesta, hay un proceso que envía y otro que recibe la respuesta
- ☐ A nivel de web, el servicio parece síncrono, pero por detrás el backend es de tipo asíncrono



- □ La gestión de prioridades en los mensaje se realiza con distintas colas según prioridad. A una cola de mas prioridad podemos darle más recursos procesamiento y a otra de menos prioridad, le daremos menos recursos.
- □ Permite realizar múltiples tareas sobre una única entrada, utilizando el fanout o despliegue. Permite bifurcar o duplicar un mensaje en diferentes colas para hacer distintos procesamientos de forma independiente.



- □ Por ejemplo si tenemos una entrada que es una imagen y queremos realizar varias tareas sobre esa imagen, publicamos ese mensaje en un tema de SNS para que reparta ese mensaje por distintas colas
  - □ En la 1° cola → un proceso va a coger esa imagen y va a hacer una miniatura de la imagen
  - □ En la 2° cola → otro proceso va a hacer un reconocimiento facial con caras que tenemos en nuestra base de datos.
  - □ En la 3° cola → habrá un servicio que lea la imagen para hacer una búsqueda de sus metadatos

Casos de uso para el AWS SQS

- ☐ Procesamiento ordenado de datos, por ejemplo el proceso de reserva, en servicios web, etc
- ☐ En procesamiento de imágenes
- ☐ En sistemas asíncronas donde queremos separar la entrada de la salida.

- □ Son dispositivos del mundo real, como pueden ser cámaras, sensores, que envían información que podemos procesar y almacenar en servicios de Amazon AWS: DinamoDB, Kinesis, funciones lambda, servicios de Big Data y servicios de Machine Learning.
- ☐ Es una plataforma en la nube completamente administrada, donde los dispositivos pueden intercambiar información con otros servicios de AWS y también con otros dispositivos de IoT.
- □ Los mensajes pueden ser enrutados a servicios de AWS y también pueden ser enrutados a otros dispositivos IoT.

□ Los servicios de AWS IoT puede soportar billones de dispositivos y trillones de mensajes
 □ Los dispositivos de IoT generan gran cantidad de datos que podemos analizar, procesar y almacenar en tiempo real, en los servicios de AWS para IoT y Big Data, sin importar el volumen que ocupa, gracias al auto-escalado
 □ Los servicios AWS IoT permiten leer de los dispositivos de IoT, y grabar la información en servicios de AWS

como ElasticSearch, Firehose, Data stream, DinamoDB,

□ AWS IoT Device SDK es un conjunto de librerías que utilizan los dispositivos de IoT para conectarse, autentificarse e intercambiar mensajes con nuestros servicios de AWS IoT

- · Autentificación y autorización:
  - En el servicio AWS IoT hay que crear un certificado que debe ser instalado en cada dispositivo IoT transmisor de información que queramos almacenar en nuestros sistemas AWS
  - Políticas IAM, para gestionar los permisos a los que puede acceder cada dispositivo o grupo dispositivos.
  - Amazon Cognito para autentificación desde aplicación móviles y así poder utilizar los servicios AWS según las políticas que definamos en IAM
  - Amazon Cognito Identity permite darle una entidad propia a cada dispositivo.

- □ También podemos loginarnos en AWS a través de otros proveedores como Google, Facebook, Twitter, etc.
- □ Usuarios → aplicación móvil
  - Login en Google
  - Token/credenciales desde Cognito
  - Acceso al servicio AWS IoT
  - Acceso a otros servicios AWS según políticas IAM
- Un usuario con dispositivo móvil, puede logarse en su cuenta de Google o Facebook y con el token de acceso que le ha dado Google o Facebook, puede llamar a Amazon Cognito que le da credenciales para acceder a los servicios de AWS IoT, y desde ahí conectarse al resto de servicios de Amazon AWS.

l Pasarela de dispositivos que podemos tener en AWS Io7
□ Esta pasarela mantiene sesiones para todos los dispositivos IoT conectados a nuestra red AWS
□ Les permite comunicaciones seguras 1 a 1 y 1 a N, utilizando para ello el SNS o suscripción de temas.
□ Protocolos afectados: MQTT (Message Queue Telemetric Transport) típico de los dispositivos IoT, WebSockets o el HTTP
☐ Permite auto escalado automático para soportar esta gran cantidad de dispositivos.

- ☐ Registro de dispositivos
  - ☐ Sirve para registrar cosas o dispositivos IoT
  - ☐ Una cosa es un dispositivo físico que puede ser un sensor o una cámara. Pero también podría ser una identidad lógica, como una aplicación móvil que me permite controlar la temperatura de mi casa.
  - ☐ Lo que llamamos internet de las cosas, estas cosas pueden ser o dispositivos físicos o identidades lógicas

- ☐ Sombra del dispositivo
  - □ Es un documento JSON que permite almacenar el estado actual de cada cosa, dispositivo físico o lógico.
  - □ Existe una sombra de dispositivo por cada cosa conectada a IoT,
  - ☐ Permite actuar como canal de envío de mensajes, tanto desde dispositivo hacia AWS y viceversa

☐ Máquinas de reglas. ☐ Permiten a las cosas interactuar con el servicio AWS IoT y con el resto de servicios AWS ☐ Permiten transformar y enrutar los mensajes hacia varios servicios de AWS. ☐ Los mensajes se pueden transformar basándose en la sintaxis de SQL ☐ Basándose en las reglas podemos activar acciones y provocar, por ejemplo, el envío de un mensaje a alguno de nuestros servicios AWS

# 9. DATA PIPELINE

☐ Es un servicio para procesar y mover datos entre servicios AWS e incluso con fuentes de datos locales ☐ Permite crear un trabajo ETL de extracción, transformación y carga para automatizar el procesamiento y el movimiento de los datos ☐ Permite copiar datos entre diferentes regiones AWS (por ejemplo para copias de seguridad) ☐ Permite planificar trabajos, ejecutarlos a mano, o con un temporizador para su ejecución cada x tiempo ☐ Internamente un Data Pipeline se ejecuta en un EC2. Al finalizar el Pipeline se eliminan los recursos utilizados ☐ Se puede ejecutar en local con el paquete Task Runner

# 9. DATA PIPELINE

☐ Un Pipeline contiene: □Nodos de datos: especifican el destino final de los datos, que puede ser DynamoDB, Mysql, RedShift, S3 □ Actividades: acciones que se van a realizar dentro del Pipeline: actividades de EMR, Hive, etc □Precondiciones: comprobaciones previas a la ejecución tanto en los datos como en las actividades a realizar: Verificar que existe una tabla, que tiene datos, □Planificadores: Especifican cuándo se ejecuta nuestro pipeline, su frecuencia, etc. Algunas las tareas podríamos ejecutarlas mediante funciones lambda: Llega un fichero a 53, se puede ejecutar una función

lambda que mueva ese fichero a otro servicio AWS

# 10. FORMAS INTRODUCIR DATOS EN AWS

- □ Conexión directa: permite conectar recursos de tus servidores locales con recursos en AWS. Pretende mejorar el rendimiento en la transferencia de datos.
- □ Snowball: Permite exportar los datos locales a estos dispositivos físicos llamados snowball para posteriormente enviarlos a AWS y que se carguen en nuestra cuenta, para utilizar mas adelante
  - □Indicado para mover grandes cantidades de datos (petaBytes), Como pasarlos a través de una línea de datos de Internet puede tardar muchos días debido al gran volumen, interesa exportarlos a estos dispositivos físicos y enviarlos a Amazon para que los cargue

# 10. FORMAS INTRODUCIR DATOS EN AWS

- □ Pasarela de almacenamiento: Permite conectar nuestras aplicaciones locales para que puedan utilizar servicios de Amazon AWS como S3, Glacier, etc.. Tiene una transferencia de datos optimizada incluso con una caché local para los datos más utilizados.
- □ Transferencia acelerada de S3: transferencia rápida o acelerada de datos en S3. Sirve para copiar datos entre diferentes regiones. Utiliza por tanto el servicio de Cloud Front y los datos son enrutados por localizaciones próximas hasta S3 para ser más eficientes.

# 10. FORMAS INTRODUCIR DATOS EN AWS

☐ Servicio de Migración de Bases de datos o DMS Database Migration Service, para traspasar datos entre diferentes bases de datos. ☐ Soporta la mayoría de bases de datos comerciales. ☐ La migración puede ser homogénea, entre las mismas bases de datos (de Oracle a Oracle o de MySql a MySql) o heterogéneas (de Oracle a MySql, etc) ☐ La migración puede hacerse todo a la vez o mediante la replicación continua. □ Recomendado para tamaños bases de datos < 5 TB ☐ Si tiene más de 5 terabytes, se debería usar una combinación entre el dispositivo físico Snowball con este sistema de migración de bases de datos DMS