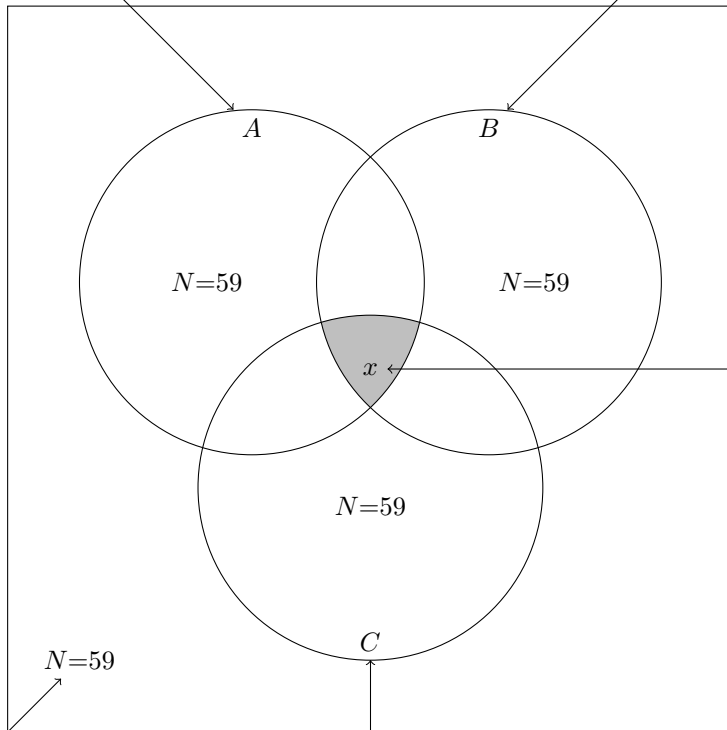


Wirtschaftsinformatik: Betrachtung von Softwareartefakten

Kreativität: Generierung bzw. Bewertung von Ideen



Zielliteratur:
 $A \cap B \cap C$
 $N=233$

Identifizierte und analysierte Paper

Experiment: Vorhandene Randomisierung und Kontrollgruppendesign