

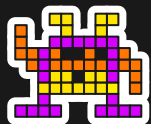
1 UP 25000



2 UP 003200

GameSeki

► Web y app para llevar un control de los videojuegos que desees tener o que ya hayas completado, a parte de ver noticias para estar informado de los último del mundo de los videojuegos



© Sergio Requena Torres



CREDITS

Contenidos de la presentación



Introducción

Roles

Funcionalidades interesantes

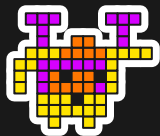
Vídeo

Propuestas de mejoras

Conclusiones

1 UP 25000

2 UP 003200



01

Introducción



© Sergio Requena Torres



CREDITS

Introducción

El tema de este proyecto está relacionado con los videojuegos, ya que es un campo que me interesa y del cuál me gusta estar informado. Además, es una de las actividades de ocio más comunes y que está en aumento, tal y como se puede comprobar en una encuesta realizada en España en 2021, que indica que el 63% de los encuestados disfruta de los videojuegos un mínimo de cuatro días por semana y más del 35% indican que redujeron el tiempo de ver series y películas para dedicárselo a los videojuegos.



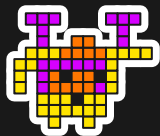
Introducción



La aplicación se centra en el campo de ocio para poder llevar a cabo un control de lo que se hace en el tiempo libre y ver noticias sobre tu hobby, pero también puede ser útil en campos comerciales ya que se puede ver sobre qué juegos y qué características de estos se habla más en las noticias o qué opina la gente de los juegos nuevos que van saliendo.

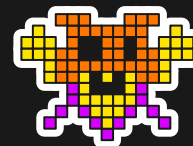
1 UP 25000

2 UP 003200



02

Roles



© Sergio Requena Torres



CREDITS

Roles

- **Invitado:** Si no inicias sesión, como invitado solo podrás visualizar los videojuegos de la lista pública y las noticias.
- **Usuario:** Tanto en la aplicación web como móvil, con el rol de usuario, que obtendrás registrándote con un email y contraseña e iniciando sesión, podrás **añadir** videojuegos a la lista pública de videojuegos y **editarlos** o **eliminarlos** (solo aquellos que añadas tú). También podrás añadir cualquier videojuego de la lista pública a tu **lista de deseos** o de **completados** y eliminarlos de estas listas cuando desees. Como usuario podrás además crear noticias para que cualquiera pueda estar informado de lo último del mundo de los videojuegos, pudiendo editar o eliminar esas noticias que hayas añadido.



Roles

- **Usuario:** Como usuario podrás además **crear noticias** para que cualquiera pueda estar informado de lo último del mundo de los videojuegos, pudiendo **editar** o **eliminar** esas noticias que hayas añadido.
- **Administrador:** Como administrador podrás realizar las mismas funciones que un usuario, y además, podrás tanto editar como eliminar los videojuegos y noticias que no hayas publicado tú, para así gestionar y tener moderado el contenido de la aplicación.

Noticias



¡Han mostrado gameplay de Spider-Man 2!

Una hora en la que las nuevas franquicias han convivido con varias de las secuelas más esperadas y en las que hubo margen para los indies y la Realidad Virtual de PlayStation. ¡Prepárate para sacarle todo el partido a tu DualSense! Empecemos, si nos lo permites, por lo más goloso: el regreso triunfal (y por duplicado) del increíble del Hombre Araña.

Fecha: 24/05/2023

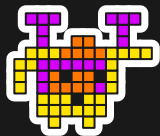
Videojuego: Spider-Man 2

Autor: admin



1 UP 25000

2 UP 003200



03

*Funcionalidades
interesantes*



© Sergio Requena Torres



CREDITS

Funcionalidades interesantes

Cambio de contraseña



Si deseas cambiar la contraseña, se te pedirá el correo con el que te registraste. Eso es para:

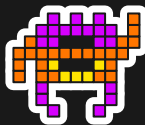
1. Comprobar que sea un usuario registrado: `Usuario.findOne({ email });`
2. En caso de que exista darle un token aleatorio que caducará en una hora (3600000ms) o cuando se cambie la contraseña: `const resetToken = uuidv4();`
`usuario.resetTokenExpiry = Date.now() + 3600000;`
3. Enviar el correo para cambiar la contraseña desde nuestro email al del usuario:

```
await this.transporter.sendMail({
  from: 'gameseki.help@gmail.com',
  to: email,
  subject: 'Restablecimiento de contraseña',
  html: `<b>Aquí va el mensaje</b>`,
});
```

Subida de imágenes

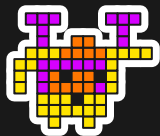
Para subir las imágenes, se le pasa el cuerpo que tiene establecido la imagen en la base de datos, busca la ruta de la imagen seleccionada o sacada con la cámara y la guarda para luego mostrar en cada videojuego o noticia su imagen correspondiente:

```
axios.post('http://localhost:5000/upload', formData)
  .then(response => {
    const imagePath = response.data.imagePath;
    setImagenUrl(imagePath);
  })
```



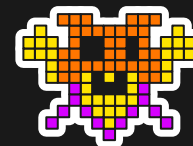
1 UP 25000

2 UP 003200



04

Video



© Sergio Requena Torres

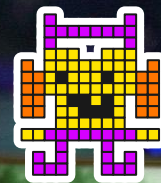


CREDITS

1 UP 25000

2 UP 003200

Video



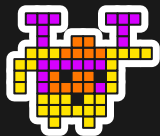
<https://youtu.be/iwtL450LIgo>

© Sergio Requena Torres

CREDITS

1 UP 25000

2 UP 003200



05

Propuestas de mejoras




© Sergio Requena Torres



CREDITS

Propuestas de mejoras

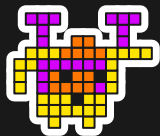


 GameSeki

Como futuras mejoras y actualizaciones añadiría más temas, mejoras de diseño, más formatos para exportar las listas entre otras funcionalidades o elementos que aprenda a implementar ya sea con otros proyectos o navegando por la red.

1 UP 25000

2 UP 003200



06

Conclusiones



© Sergio Requena Torres



CREDITS

Conclusiones



Se busca ofrecer a los usuarios una plataforma que les permita visualizar y gestionar datos de videojuegos, organizar sus listas de juegos completados y deseados, y mantenerse informados sobre noticias relacionadas con videojuegos.

Con la implementación de la web y la aplicación móvil, se busca brindar una experiencia fluida y accesible, adaptada a diferentes dispositivos.

Los perfiles de invitado, usuario y administrador garantizan diferentes niveles de acceso y control sobre los contenidos.

Se desea ofrecer una experiencia de usuario intuitiva y una interfaz de uso sencillo.

Esto se refleja en la inclusión de funciones de búsqueda y filtrado por fechas de salida, la posibilidad de agregar fotos del dispositivo, y la exportación de datos en PDF sobre los juegos deseados y completados.

Se busca que los usuarios se sientan cómodos y disfruten de una navegación fluida en la plataforma.

