

## INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL



# ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

## Algoritmos y Estructura de Datos

Práctica de Primer Parcial

Sebastián Reyes Núñez

**Grupo:** 

2CV3

Fecha de entrega:

04/11/2022

### Código

```
int main(int argc)
   int n = 2000;
                                       //Numero de valores
   int A[n];
   int B[n];
   int C[n];
   clock_t t_start, t_finish;
                                       //variables para medir tiempo
   double t_interval;
                                       //Variable para obtener resultados de tiempo precisos
   int i;
   for (i=0;i<n;i++)
                                       //Escanea valores del documento seleccionado
       scanf("%d", &A[i]);
       B[i]=A[i];
C[i]=A[i];
                                       //Asigna valores a todas las matrices
                                       //Llama a funcion Clock
   t_start=clock();
   bubble_sort(A,n);
                                        //Llama a funcion Bubble Sort
   t_finish=clock();
   t_interval = (double)(t_finish - t_start)/CLOCKS_PER_SEC;
                                                                        //Ecuacion para obtener resultado de tiempo mas preciso
   printf("\n\nTiempo de bubble sort: %.8f seconds.", t_interval);
                                        //Llama a funcion Clock
   t_start=clock();
   selection_sort (B,n);
   t_finish=clock();
   t_interval = (double)(t_finish - t_start)/CLOCKS_PER_SEC;
   printf("\n\nTiempo de selection sort: %.8f seconds.", t_interval);
                                        //Llama a funcion Clock
   t_start=clock();
   insertion_sort(C, n);
                                        //Llama a funcion Insertion Sort
   t_finish=clock();
   t_interval = (double)(t_finish - t_start)/CLOCKS_PER_SEC;
   printf("\n\nTiempo de insertion sort: %.8f seconds.", t_interval);
```

```
void selection_sort (int *B,int n)
{
    int aux=0, i=0, j=0, aux2=0;

    for(i=0; i<n; i++)
    {
        aux2=i;
        for(j=i+1; j<n; j++)
        {
            if(B[j]<B[aux2])
            {
                 aux2=j;
            }
            aux=B[i];
            B[i]=B[aux2];
            B[aux2]=aux;
        }
    }
    for(i=0;i<n;i++)
        printf("\nB[%d]=%d",i,B[i]);
}</pre>
```

#### Resultados

**Bubble sort:** 

```
A[1972]=71
A[1973]=72
A[1974]=72
A[1975]=72
A[1976]=72
A[1977]=73
A[1978]=73
A[1979]=73
A[1980]=73
A[1981]=74
A[1982]=75
A[1983]=75
A[1984]=75
A[1985]=75
A[1986]=76
A[1987]=76
A[1988]=76
A[1989]=76
A[1990]=77
A[1991]=77
A[1992]=78
A[1993]=79
A[1994]=80
A[1995]=81
A[1996]=88
A[1997]=90
A[1998]=90
A[1999]=90
Tiempo de bubble sort: 0.52700000 seconds.
```

**Selection Sort:** 

```
B[1972]=71
B[1973]=72
B[1974]=72
B[1975]=72
B[1976]=72
B[1977]=73
B[1978]=73
B[1979]=73
B[1980]=73
B[1981]=74
B[1982]=75
B[1983]=75
B[1984]=75
B[1985]=75
B[1986]=76
B[1987]=76
B[1988]=76
B[1989]=76
B[1990]=77
B[1991]=77
B[1992]=78
B[1993]=79
B[1994]=80
B[1995]=81
B[1996]=88
B[1997]=90
B[1998]=90
B[1999]=90
Tiempo de selection sort: 0.59200000 seconds.
```

#### **Insertion Sort:**

```
C[1973]=72
C[1974]=72
C[1975]=72
C[1976]=72
C[1977]=73
C[1978]=73
C[1979]=73
C[1980]=73
C[1981]=74
C[1982]=75
C[1983]=75
C[1984]=75
C[1985]=75
C[1986]=76
C[1987]=76
C[1988]=76
C[1989]=76
C[1990]=77
C[1991]=77
C[1992]=78
C[1993]=79
C[1994]=80
C[1995]=81
C[1996]=88
C[1997]=90
C[1998]=90
C[1999]=90
Tiempo de insertion sort: 0.50700000 seconds.
```

## **Tabla Comparativa**

Función	Tiempo
Bubble Sort	0.52700000 seg
Selection Sort	0.59200000 seg
Insertion Sort	0.50700000 seg

#### **Analisis**

En este caso el código con menor tiempo de ejecución fue el de Insertion Sort. Esto se debe a que la forma en que el algoritmo trabaja, mueve a varios valores a la vez asegurándose que el valor que fue colocado en la posición izquierda es el menor. También con este proceso, se recorren los valores mayores poco a poco hacia la derecha del arreglo y con esto recortando el número de pasadas necesarias para poder ordenar la información. De esta forma, ahorrando tiempo en el proceso de ordenamiento. La diferencia se podría apreciar más si se estuvieran arreglando una cantidad mucho más grande de valores, por ejemplo alrededor de los 100,000 se empezaría a ver una gran diferencia entre los diferentes algoritmos.