

# GAME ORGANIZE

|                                 |   |
|---------------------------------|---|
| <b>ឈ្មោះហ្គេម</b>               | បោះបាល់ បុកឡុងចូលកន្ត្រក  |
| <b>ចំនួនជុំ</b>                 | មានពាជីក្នុងការលេង ក្នុងមួយជុំមាន៥០នាក់ សិស្សប្អូន ២៥នាក់ សិស្សច្បង ២៥ នាក់   |
| <b>ចំនួនក្រុម</b>               | ៨ ក្រុម   |
| <b>ចំនួនសមាជិកក្នុងមួយក្រុម</b> | ៦នាក់   |
| <b>អ្នកដឹកនាំហ្គេម</b>          | ៥នាក់   |
| <b>ទីកន្លែង</b>                 | B32   |
| <b>ពេលវេលា</b>                  | .....   |
| <b>សម្ភារៈ និង ចំនួន</b>        | <p>១. កូនបាល់ : ក្នុងមួយក្រុមត្រូវការ ៦ បាល់ <math>(6 \times 8) = 48</math>បាល់ ។</p> <p>២. សំបកឡាំង : ក្នុងមួយក្រុមត្រូវការ ១ សំបកឡាំង សរុប ៨ សំបកឡាំង។</p> <p>៣. ខ្សែម៉ូរ : ក្នុងមួយក្រុមត្រូវការ ១ ខ្សែ សរុប ៨ ខ្សែ។</p> <p>៤. កន្ត្រក : ក្នុងមួយក្រុមត្រូវការ ១ កន្ត្រក សរុប ៨ កន្ត្រក។</p>   |
| <b>ដំណើរការលេង</b>              | <p><b>1.</b> មានអ្នកស្ម័គ្រចិត្ត៥នាក់ ១សម្រាប់និយាយពីprocessនឹងដំណើរការលេង ៤នាក់ដើរមើលក្រុមនឹងរាប់ចំនួនបាល់ ព្រមទាំងជួយណែនាំបន្ថែម។</p> <p><b>2.</b> ចំណាយពេល១៥ទៅ២០នាទីសម្រាប់អោយសមាជិកនីមួយៗណែនាំខ្លួនរបស់ពួកគេ។</p> <p><b>3.</b> យើងមាន៨ក្រុមសម្រាប់លេងដោយក្នុងមួយក្រុមមានចំនួន ៦ នាក់។ ហើយក្នុងចំណោម ៦ នាក់នឹងមានម្នាក់សម្រាប់ទ្របាល់ពេលគេបោះឬគប់មកដោយចង់សំបកឡាំងនឹងចង្កេះ ធ្វើយ៉ាងណាអោយបាល់ដែលក្រុមយើងបោះមកគឺធ្លាក់ចូលក្នុងកន្ត្រកដោយពុំប្រើដៃ។ចំណែកឯអ្នកបោះគឺមិនតម្រូវអោយបស់ចូលកន្ត្រកឡើយ គឺត្រូវបោះអោយប៉ះនឹងឡាំងដែលសមាជិកក្នុងក្រុមយើងចង់នឹងចង្កេះ ចូលកន្ត្រកទើបយក។ ហើយត្រូវគ្រប់ជ្រុងជ្រួតបោះម្នាក់ម្តង ហើយរត់ទៅគ្រប់ជ្រុងជ្រួតពីក្រោយមកវិញ។ហើយចម្ងាយនៅក្នុងការបោះគឺ២ម៉ែត្រ ក្នុងរយៈពេល ១០ នាទីហ្គេមត្រូវបានបញ្ចប់ អ្នករៀបចំនឹងរាប់ចំនួនបាល់ដែលក្រុមនីមួយៗបោះបាន តើក្រុមមួយណា ជាអ្នកទទួលជ័យជំនះ។ ជាចុងក្រោយសូមអោយតំណាងក្រុមម្នាក់ៗមកធ្វើចំណាប់អារម្មណ៍។ហើយក៏ឈានដល់ជុំទី ២ សម្រាប់ថ្នាក់មួយទៀតម្តង។</p> |