PYTHON

Лекция 1

ПЛАН ПО ЛЕКЦИЯМ

- Будет в течение недели
- После опросов про бекграунд и ожидания
- В целом будем про язык и важные библиотеки
- Надо уточнить варианты

ПРАВИЛА КУРСА

- "Внутренняя" оценка 100 балльная шкала
- (50, 57] 4 в 10-бальной
- (57, 64] 5 в 10-бальной
- (64, 71] 6 в 10-бальной

ПРАВИЛА КУРСА

- (71, 78] 7 в 10-бальной
- (78, 85] 8 в 10-бальной
- (85, 92] 9 в 10-бальной
- (92, Inf) 10 в 10-бальной

- 4-5 домашек
- Каждая оценивается на 100 баллов
- На балл влияют: полнота решений, качество (по ревью), соблюдение дедлайнов
- Считаем среднюю по домашкам, отбросив худшую
- В итоговую оценку идет с коэффициентом 0.45

- Почти после каждого семинара набор автоматизированных тестов
- Каждый набор тестов оценивается в 100 баллов
- Считаем среднюю, отбросив 2 худших
- В итоговую оценку идет с коэффициентом 0.2

- Экзамен как беседа
- Что-то спрошу по домашкам, попрошу кусочек кода поревьюить
- Что-то спрошу на понимание
- Пять вопросов, по 20 баллов каждый
- В итоговую оценку идет с коэффициентом 0.35

МОЖНО БЕЗ ЭКЗАМЕНА

- Первый способ получить высокие баллы за домашки
- Тогда 0 за экзамен не помешает зачету
- Но балл будет 4-5, не исключено, что 6
- Второй способ получить право на автомат
- Выдается за высокую (и разумную) активность на семинаре
- На фоне высоких показателей по домашкам и тестам

ПОДРОБНЕЕ ПРО ТЕСТЫ

- Короткий дедлайн
- Разбор особо интересных задач на следующем семинаре
- В общем случае запоздалые доделки не предусмотрены
- Если пропускается по уважительной причине, то возможно новое задание
- Новое задание выдается в конце семестра

- Дедлайн никто не меряет на секунды
- По мере пропущенных дней набегает понижающий коэффициент
- 1 день 0.95
- 2 дня 0.9
- 14 дней 0.3
- Понижается в день на 0.05

- Через 14 дней фиксируется
- Остается 0.3 навсегда
- В случае ухода на пересдачу не восстанавливается !!!
- Мораль: не забрасывайте домашки !!!

- Если тесты пройдены или не предусмотрены, то начинается code review
- По итогам review балл может быть понижен
- Как правило, замечания можно исправлять
- Как правило, со скидкой
- Как правило, одна итерация на исправление

- Возможны бонусы
- За активность на семинаре, доделки заданий с семинаров (будет объявляться)
- За особо красивые решения в тестах
- Бонусные баллы добавляются к релевантным домашкам, но не выше 100 баллов
- Переноса на другие домашки нет

АНТИПАТТЕРНЫ

- Появиться внезапно в конце семестра в расчете на особые условия
- Заявить задним числом, что "ничего не было понятно"
- Для тех, кто переводится воспринимать перевод как универсальную индульгенцию
- Аппелировать к правилам других курсов
- Молча исчезнуть в середине семестра лучше дать обратную связь

ПРАВИЛЬНЫЕ ПАТТЕРНЫ

- Вовлеченно участвовать в семинарах
- Задавать вопросы
- Давать конструктивную обратную связь

МОИ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА

- Прислушиваться к обратной связи в рамках реального
- Отвечать на вопросы и обратную связь в рамках разумного
- Давать намеки и разумные подсказки по мере необходимости
- Незначительно корректировать критерии в сторону смягчения

ПЛАН НА СЕГОДНЯ

- Обзорная экскурсия по языку Python
- Погружение в язык
- Познакомимся с базовыми понятиями
- Со временем разберем в деталях

ПРОСТЕШИЙ КОД

1 print('Hello, world')

ЧТО ВИДИМ

- Программа выполняется построчно
- Нет специальной точки входа
- Хотя в больших программах лучше код держать в функциях
- Как это сделать чуть позже

"КАЛЬКУЛЯТОР"

1 print(23 * 34)

можно так

```
1 v = 12345678
2 for _ in range(10):
3     print(v)
4     v = v * v
```

A BOT TAK - HET

```
1 v = 12345678.0
2 for _ in range(10):
3     print(v)
4     v = v * v
```

И ТАК - ТОЖЕ (НО ПО ДРУГОЙ ПРИЧИНЕ)

```
1 v = 12345678
2 for _ in range(20):
3     print(v)
4     v = v * v
```

ПОЙМЕМ, ЧТО ПРОИСХОДИТ

- Целые числа в Python произвольного размера
- Это в чем-то хорошо, в чем-то не очень
- Нет переполнений
- Но дорого по памяти
- И массированная арифметика тормозит
- Есть библиотека numpy для быстрой и экономией арифметики

ДЕСЯТИЧНЫЕ ДРОБИ

- Процессорная реализация
- Переполнение возможно
- Все равно дорого по памяти и массированная арифметика тормозит
- И спасение тоже в питру

СМОТРИМ ДАЛЬШЕ

- for и int сильно отличаются от range и print
- for, int ключевые слова, элементы синтаксиса
- range, print функции
- Функция механизм декомпозиции
- Функции бывают встроенные и определенные в программе (обязательно научимся)

СМОТРИМ ДАЛЬШЕ

- Встроенная функция может быть написана на Python
- И может вызывать другие встроенные функции
- Но print рано или поздно должен что-то напечатать в терминал
- Это умеет делать системная библиотека
- И она написана не на Python

СМОТРИМ ДАЛЬШЕ

- Рано или поздно придется ее вызвать
- Существует механизм вызвать "не-Python" из Python
- В детали не вдаемся, но осознаем, что он есть
- На нем работают Python-библиотеки для работы с сетью, print, input

PA35EPEMCS C RANGE

- range Руthon-функция
- Она создает Python-объект, представляющий числовой диапазон
- В нашем случае от 0 до 10 (НЕ включительно)
- В print тоже есть Python-часть
- Именно она жалуется на слишком длинное число

ПЕРЕМЕННЫЕ

- v переменная
- Переменная символическая ссылка на объект
- В Python нет понятия "определение переменной" или "объявление переменной"
- Но есть тип переменной
- Тип переменной тип объекта, ссылка на который в ней хранится

СДЕЛАЕМ СТРАННОЕ

```
1 print("a")
2 v = "123"
3 print("b")
4 v = v * v
5 print("c")
```

ДЛЯ СРАВНЕНИЯ

```
1 print("a")
2 v = "123"
3 print("b")
4 v = v *
5 print("c")
```

В ЧЕМ РАЗНИЦА

- В первом случае синтаксис корректен
- Некорретна семантика в момент исполнения
- В переменной v может храниться что угодно
- Целое число, вещественное число, строка, любой другой объект

В ЧЕМ РАЗНИЦА

- Если в момент умножения v * v в ней целое число, то выполнится целочисленное умножение
- Если вещественное число, то будет вещественное умножение
- А если строка, то ошибка потому что умножение строки на строку не определено
- Но случится это только в момент выполнения

В ЧЕМ РАЗНИЦА

- Во втором случае синтаксис некорректен
- Это будет понятно до исполнения
- Поэтому ни строчки кода из такого файла не исполнится
- А теперь попробуем определить свою функцию

ПРИМЕР ФУНКЦИИ

```
1 def square(n):
2    return n * n
3
4 for i in range(10):
5    print(i, square(i))
```

РАЗБЕРЕМСЯ

- def ключевое слово
- square имя новой функции
- n параметр функции
- Функция принимает параметры и возвращает значение

РАЗБЕРЕМСЯ

- В нашем случае один параметр
- В момент вызова создается переменная с именем параметра То, что стоит в скобках в момент вызова, присваивается ей
- Тело функции исполняется до return

РАЗБЕРЕМСЯ

- Выполнение функции завершается
- Значение выражения справа от return подставляется на место вызова функции
- В нашем случае на место второго параметра print
 - Переменная n прекращает свое существование

МОДЕЛЬ ИСПОЛНЕНИЯ ПРОГРАММЫ

- Читается исходный файл целиком
- Проводится синтаксический анализ по грамматике Python
- Если текст не соответствует грамматике, сообщается о синтаксической ошибке
- Если соответствует, начинается исполнение