

Язык Python. Часть 2 Лекция 14

Matplotlib

- Библиотека для рисования
- Ориентирована на графики, диаграммы
- Может работать в разных средах
- Простейший вариант приложение в среде с поддержкой GUI

Пример

```
1 import matplotlib.pyplot as plt
 2 import numpy as np
 3
 4 \times = np.linspace(0, 2, 100)
 5
 6 fig, ax = plt.subplots(figsize=(5, 2.7), layout='constraine
 7 ax.plot(x, x, label='linear')
 8 ax.plot(x, x**2, label='quadratic')
 9 ax.plot(x, x**3, label='cubic')
10 ax.set_xlabel('x label')
11 ax.set_ylabel('y label')
12 ax.set_title("Simple Plot")
13 ax.legend()
```

Разберем пример

- linspace функция numpy
- Создаем ndarray
- Размерностью 1
- 100 элементов
- Делим отрезок [0, 2] на 100 частей

Разберем пример

- matplotlib нужны исходные данные для прорисовки
- Обычно это одномерные коллекции
- Или двумерные
- Могут быть стандартные питоновские
- Часто структуры numpy и pandas

subplots

- Дальше идет функция subplots
- Она возвращает пару значений
- Первое даже не используется в примере
- Над вторым вызывается много методов

- В matplotplib много классов
- Они увязаны в иерархию наследования
- Ближе к корню общие понятия и сущности
- Ближе к листьям более конкретные

- Artist абстрактное понятие
- Все, что прорисовывается
- Представлено классом
- Очень много классов наследуются от Artist
- Прямо или косвенно

- Figure изображение в целом
- Наследуется от Artist (через FigureBase)
- Содержит свойства и методы, унаследованные от Artist
- А также свои
- Или от FigureBase

- Первый элемент возвращаемой пары Figure
- Второй элемент типа Axes
- Axes тоже наследуется от Artist
- Это панель для прорисовки графиков

Axes

- Метод plot добавляет график на панель
- Первый параметр координаты по оси х
- Второй по оси у
- Это панель для прорисовки графиков

Axes

- label метка
- Проявляется в легенде
- Уберем ax.legend() пропадет легенда
- Остальное установка декораций

Поэксперементируем

- Радикально снизим количество элементов в linspace
- Например, до 10 или 5
- Нелинейные графики станут "угловатыми"
- Прорисовываются точки, и соединяются линиями
- Чем плотнее, тем больше похоже на график

Поэксперементируем

- Поменяем местами точки
- Графики станут странными
- Никто не сортирует точки
- Фактически рисуется ломаная

Пример

```
1 import matplotlib.pyplot as plt
 2 import numpy as np
 3
 4 \times = np.linspace(0, 2, 5)
 5
 6 \times = \times[[1, 0, 3, 2, 4]]
 8 fig, ax = plt.subplots(figsize=(5, 2.7), layout='constraine
  ax.plot(x, x, label='linear')
10 ax.plot(x, x**2, label='quadratic')
11 ax.plot(x, x**3, label='cubic')
12 ax.set_xlabel('x label')
13 ax.set_ylabel('y label')
14 ax.set_title("Simple Plot")
15 ax.legend()
```

Пример на другие функции

```
1 import matplotlib.pyplot as plt
 2 import numpy as np
 3
 4 \times = np.linspace(0, 20, 2000)
 5
  print(np.sin(x))
 8 fig, ax = plt.subplots(layout='constrained')
  ax.plot(x, np.sin(x), label='sin')
10 ax.plot(x, np.cos(x), label='cos')
11 ax.plot(x, np.sin(x) ** 2, label='sin^2')
12 ax.set_xlabel('x label')
13 ax.set_ylabel('y label')
14 ax.set_title("Simple Plot")
15 ax.legend()
```

Диаграммы

- Графики не единственная форма визуализации
- Пример: фрукты
- Хотим визулализировать количество проданного
- Будем рисовать полоски пропорционально количеству

Пример

```
1 import matplotlib.pyplot as plt
 2
   fig, ax = plt.subplots()
 4
 5 fruits = ['apple', 'blueberry', 'cherry', 'orange']
 6 counts = [40, 100, 30, 55]
   bar_labels = ['red', 'blue', '_red', 'orange']
 8 bar_colors = ['tab:red', 'tab:blue', 'tab:red', 'tab:orange
 9
   ax.bar(fruits, counts, label=bar_labels, color=bar_colors)
11
12 ax.set_ylabel('fruit supply')
   ax.set_title('Fruit supply by kind and color')
   ax.legend(title='Fruit color')
15
```

Разберемся

- Общая структура та же
- Создаем Figure и Axes
- Добавляем элементы через Axes
- Внешнее обрамление похоже
- Только основной визуальный элемент другой

Разовьем идею

- В каждой полоске хотим визуализировать части
- Например, каждая полоска продажи товара
- Но по каждому товару есть разбивка покупателей
- Например, на мужчин и женщин
- Хотим визуализировать

Пример

```
1 import matplotlib.pyplot as plt
 2 import numpy as np
 3
 4 species = ('Adelie', 'Chinstrap', 'Gentoo')
 5 sex_counts = {
       'Male': np.array([73, 34, 61]),
 6
       'Female': np.array([73, 34, 58]),
 8 }
 9 \text{ width} = 0.6
10
11 fig, ax = plt.subplots()
12
   bottom = np.zeros(3)
13
14 for sex, sex_count in sex_counts.items():
n = ax.bar(species. sex count. width. label=sex. bottom
```

Разберемся

- Используем параметр bottom
- Вызываем ах.bar дважды
- Первый раз с общим значением bottom
- Второй раз у каждого свое

Другие варианты

- Не обязательно полоскам быть вертикальными
- Попробуеи горизонтально
- Есть отдельный метод у Axes
- Называется barh

Пример

```
np.random.seed(19680801)
 2
   people = ('Tom', 'Dick', 'Harry', 'Slim', 'Jim')
 4 y_pos = np.arange(len(people))
 5 performance = 3 + 10 * np.random.rand(len(people))
 6 error = np.random.rand(len(people))
  fig, ax = plt.subplots()
 9
10 hbars = ax.barh(y_pos, performance, xerr=error, align='cent
   ax.set_yticks(y_pos, labels=people)
12 ax.invert_yaxis()
  ax.set_xlabel('Performance')
14 ax.set_title('How fast do you want to go today?')
15
```

Разберемся

- Основа похожа на прошлые примеры
- Добавляем инверсию данных invert_yaxis
- Инвертируются оба массива
- Устанавливаем лимит по оси х

Группировка полосок

- Был пример с двумя цветами в одной полоске
- А если вариантов больше, чем два?
- Можно развить тот вариант
- Но иногда визуально больше подходит другой

Группировка полосок

- Поставить несколько полосок вплотную
- Относящихся к одному показателю "первого уровня"
- А относящиеся к другим показателям в других группах
- На отдалении

Пример настройки меток

```
1 species = ("Adelie", "Chinstrap", "Gentoo")
 2 penguin_means = {
       'Bill Depth': (18.35, 18.43, 14.98),
 3
       'Bill Length': (38.79, 48.83, 47.50),
 5
       'Flipper Length': (189.95, 195.82, 217.19),
 6 }
 8 \times = np.arange(len(species))
 9 \text{ width} = 0.25
10 multiplier = 0
11
12 fig, ax = plt.subplots(layout='constrained')
13
14 for attribute, measurement in penguin_means.items():
       offset = width * multiplier
15
```

Разберем

- Похоже на случай двух цветов
- Только здесь не bottom меняем, a offset
- Через изменение multiplier
- На каждой итерации рисуем по 3 полоски