28-5-2018

# **EBIKE**



Ricardo Hurtado Moreno Sergio Sacristán Santero

## 1. AGRADECIMIENTOS

Agradecemos al Instituto Alonso Madrigal por darnos la oportunidad y confianza de realizar este proyecto. A los profesores del módulo de DAW por enseñarnos sus conocimientos, en especial mención a David Sancho que ha sido el que nos ha supervisado y ayudado con el proyecto. Y por último a los institutos Jorge Santayana, Vasco de la Zarza y el centro de Integración de Formación profesional por colaborar con nosotros en este proyecto.

## **ÍNDICE**

1. AGRADECIMIENTOS	1
2. INTRODUCCIÓN	3
3. ANÁLISIS Y DISEÑO DEL PROYECTO	4
3.1. Especificación de requisitos	5
3.2. Construcción	9
3.2.1. Implementación y despliegue	9
3.2.1.1. Instalación XAMPP	9
3.2.1.2. Instalación IDE	12
3.2.1.3. Configuración SGBD	18
3.2.1.4. Configuración del IDE	20
3.2.1.5. Subir proyecto al servidor web con FILEZILLA	22
3.2.1.6. Idiomas (POEDIT)	26
3.2.2. Pruebas	30
4. RECURSOS	31
4.1. Recursos hardware	31
4.2. Recursos software	31
5. PLANIFICACIÓN	32
5.1. Planificación temporal	32
5.2. Planificación económica	32
6. CONCLUSIONES FINALES	32
6.1. Grado de cumplimiento de los objetivos fijados	32
6.2. Propuestas de mejora o ampliaciones futuras	32
7. GUÍAS	34
7.1. Guía de instalación	34
7.2. Guía de uso	34
7.2.1. Principal	34
7.2.2. Rutas	36
7.2.3. Contacto	36
7.2.4. Conócenos	37
7.2.5. Menú reservas	38
7.2.5.1. Realizar reserva	38
7.2.5.2. Modificar reserva	41
7.2.5.3. Cancelar reserva	42
7.2.5.4. Ver disponibilidad	44
7.2.6. Administración	44
8. REFERENCIAS	47

## 2. INTRODUCCIÓN

Este proyecto surge a partir de una idea conjunta de los centros IES Alonso de Madrigal, IES Jorge Santayana, IES Vasco de la Zarza, centro integrado de formación profesional

El proyecto surge a partir de la necesidad de gestionar una ruta turística en bicicleta electrónica que se celebra a lo largo del mes de mayo de 2018, en la cual se van a visitar varios monumentos de la ciudad de Ávila.

En el evento participan jóvenes de distintas edades y distintos estudios:

- CFGS DAW, IES Alonso de Madrigal
- CFGS ASIR, IES Alonso de Madrigal
- IES Vasco de la Zarza
- IES Jorge Santayana de Madrigal
- Centro Integrado de Formación Profesional

El proyecto de la web consta de 2 partes, por un lado, está la información al completo de las rutas, horarios, días etc. Y por otro lado la gestión de reservas, en las que se pueden realizar, modificar y eliminar reservas.

El proyecto pretende gestionar la realización de reservas realizadas por los clientes en los días seleccionados por los mismos, para lo cual se desarrollará la página web:

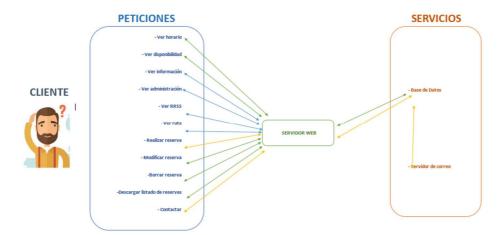
- Un proyecto web dinámico que gestionará mediante un servicio de reservas, mediante conexiones a la base de datos, que es la que se encargara de que se pueda realizar, modificar o borrar una reserva.
- Este proyecto tiene como cualidad principal que es una página multi-idioma por completo, por lo que no solo se centra en el turismo local sino también en el turismo extranjero.

## 3. ANÁLISIS Y DISEÑO DEL PROYECTO

Para este proyecto nos hemos decantado por un modelo de ciclo de vida evolutivo, en concreto el **modelo iterativo incremental** que nos permite tener un sistema funcional desde muy pronto sobre el que iremos añadiendo funcionalidades y corrigiendo errores o añadiendo mejoras.

Para la realización del análisis de este proyecto hemos recurrido a diferentes técnicas:

- Planificación conjunta de requisitos: el profesor David nos ha ido comentando los requisitos recibido por parte del cliente para llevar a cabo la implementación de la aplicación. El estilo del diseño ha sido libre así que hemos elegido un diseño claro y de colores que no hagan daño a la vista. Por los demás requisitos a medida de que han ido surgiendo problemas han sido solucionados por nosotros mismos con las tecnologías que hemos creído oportunas para cada caso.
- Casos de uso: De cara a confirmar lo recogido en la *planificación conjunta de requisitos* elaboramos un diagrama de casos de uso con los tres sistemas que intervendrán en el funcionamiento final:



De este diagrama de casos de uso iremos extrayendo los incrementos que iremos realizando y presentando al cliente para poder realizar sobre ellos modificaciones y mejoras.

## 3.1. Especificación de requisitos

Del análisis previo se extraen los siguientes requisitos funcionales:

- 1. Servidor web:
  - a. El Cliente puede ver la información respecto a las rutas.
  - b. El Cliente puede ver en el calendario los días disponibles de las reservas, en los cuales marcara el número de plazas que quedan a su disposición en cada turno.
  - c. El Cliente puede ver la ruta que realizará en bici mediante el mapa de Google Maps insertado en la misma página web.
  - d. El Cliente puede ir a las Redes Sociales del proyecto.
  - e. El Cliente puede acceder a las páginas web de los organizadores y colaboradores del evento.
  - f. El Cliente puede contactar en caso de duda con el responsable de la web para cualquier duda que necesite resolver.
  - g. El Cliente puede realizar, modificar o borrar las reservas realizadas.
  - h. El administrador podrá acceder a la administración en la cual hay un listado de todas las reservas realizadas.
  - i. El administrador podrá descargarse un Excel con todas las reservas realizadas hasta el momento.
  - j. El Cliente puede realizar, modificar o borrar las reservas realizadas.
  - k. La BBDD almacenara los datos de los usuarios, protegiéndolos mediante encriptación.

#### 2. Servidor de correo

a. El servicio de correo ayudara a la realización de la reserva, debido a que el cliente recibirá un correo con una URL a la que tendrá que acceder e introducir su contraseña.

## Y los siguientes **requisitos no funcionales** por cada sistema:

- 1. Servidor:
  - a. El servidor tendrá instalado un SGBD que será MySQL.
  - b. El servidor tendrá instalado un servidor Apache.
  - c. El servidor tendrá instalado un Servidor SMTP

#### 2. Página Web:

- a. La página deberá de ser responsiva en todos los dispositivos
- b. La página deberá ser multi-idioma

Para representar estos requisitos incluimos:

## • Diagrama de flujo de datos DFD:



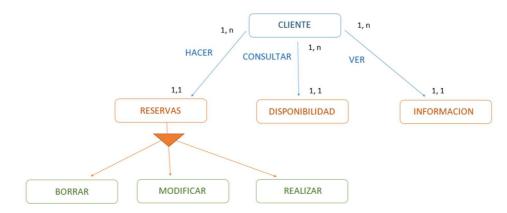
## Método de trabajo:

La forma de trabajo que se utiliza es el modelo en espiral.

Primero el cliente especifica los requisitos, luego se planteaban como solucionarlos, y se dividían las funciones, una vez realizada las tareas, se realizaba una fase de pruebas, si todo estaba correcto se daba la nueva versión de la herramienta al cliente, y este daría los nuevos requisitos o modificaciones a las funciones realizadas.



## • Diagrama Entidad / Relación:



## • Diccionario de datos:

#### administrador

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Comentarios
usuario	varchar(32)	No		
password	varchar(32)	No		

#### Índices

Nombre de la clave	Tipo	Único	Empaquetado	Columna	Cardinalidad	Cotejamiento	Nulo	Comentario
PRIMARY	BTREE	Sí	No	usuario	1	A	No	

## participante

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a
id	int(11)	No		
NIF	varchar(9)	No		
nombre	varchar(25)	Sí	NULL	
apellido1	varchar(25)	Sí	NULL	
apellido2	varchar(25)	Sí	NULL	
email	varchar(50)	No		
tel_movil	int(9)	Sí	NULL	
edad	int(11)	Sí	NULL	
comoConocido	enum('AVILA TURISMO WEB', 'FOLLETOS PUBLICITARIOS', 'BUSQUEDA EN INTERNET', 'VISTO EN EL HOTEL', 'OTROS: OFRECIERON POR LA CALLE', 'OTROS:ME LO DIJO UN FAMILIAR', 'OTROS: ME LAS ENCONTRE EN LA CALLE Y PREGUNTE')	Sí	NULL	
confirmado	tinyint(1)	Sí	0	
idRuta	int(10)	Sí	NULL	ruta -> idRuta
fecha_inscripcion	timestamp	No	CURRENT_TIMESTAMP	
hash	varchar(32)	No		
password	varchar(32)	No		

#### Índices

Nombre de la clave	Tipo	Único	Empaquetado	Columna	Cardinalidad	Cotejamiento	Nulo	Comentario
PRIMARY	BTREE	Sí	No	NIF	12	A	No	
id	BTREE	Sí	No	id	12	A	No	
idRuta	BTREE	No	No	idRuta	12	A	Sí	

#### ruta

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a
idRuta	int(10)	No		
fecha	date	Sí	NULL	
idTurno	int(10)	Sí	NULL	turno -> id
num_participantes	int(10)	Sí	NULL	

#### Índices

Nombre de la clave	Tipo	Único	Empaquetado	Columna	Cardinalidad	Cotejamiento	Nulo	Comentario
PRIMARY	BTREE	Sí	No	idRuta	20	A	No	
idTurno	BTREE	No	No	idTurno	6	A	Sí	

#### turno

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Comentarios
id	int(10)	No		
hora	int(10)	Sí	NULL	
	enum('MAÑANA', 'TARDE', 'NOCHE')	No		

#### Índices

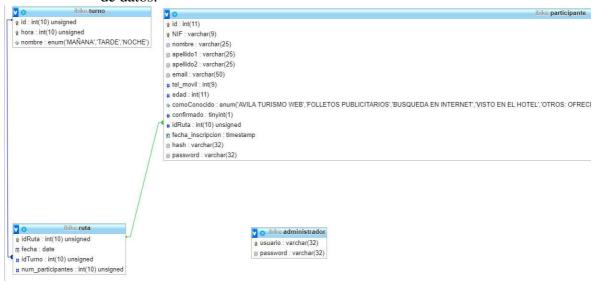
Nombre de la clave	Tipo	Único	Empaquetado	Columna	Cardinalidad	Cotejamiento	Nulo	Comentario
PRIMARY	BTREE	Sí	No	id	3	A	No	
hora	BTREE	Sí	No	hora	3	A	Sí	

Se ha creado un trigger para llevar a cabo la integridad de los datos, para que cuando un participante se inscriba en una ruta, en esa ruta se resta el número de vacantes. Otro trigger para que en el caso de que se modifique una ruta este reste y sume en el número de vacantes la ruta seleccionada por el participante. Y e ultimo trigger para que si un participante se da de baja de una ruta, este sume uno al número de vacantes para la ruta correspondiente.

Estos triggers solo se tendrán en cuenta cuando el participante haya confirmado la asistencia a una de las rutas. Para saber si este participante ha confirmado su asistencia, en la base de datos, en la tabla de participante, existe un campo confirmado que es booleano que dice si un participante ha confirmado la asistencia o no.

## 3.2. Construcción

- Servidor:
  - Base de datos:
     En base al modelo ER y al diccionario de datos obtenemos la siguiente base de datos:



## 3.2.1. Implementación y despliegue

Antes de implementar la página web, se tiene que preparar el soporte para esta. Se usará un servidor web (Apache), un SGBD (MySQL) y un intérprete de PHP. Existe un paquete llamado XAMPP que contienen todo lo necesario para desplegar la aplicación.

#### 3.2.1.1. Instalación XAMPP

Para descargar XAMPP, hay que meterse en esta URL: <a href="https://www.apachefriends.org/es/index.html">https://www.apachefriends.org/es/index.html</a>

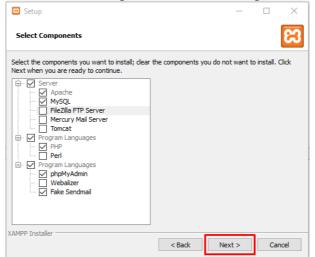


Depende del sistema operativo hay que elegir una u otra. En este caso usaremos el paquete para Windows.

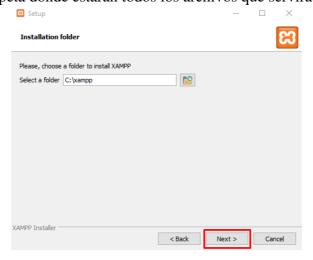
Una vez iniciado el proceso de instalación:



Con estos componentes serie suficiente para hacer correr la aplicación:



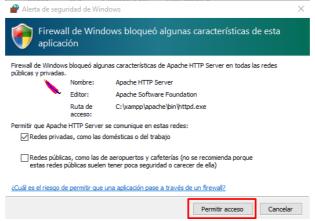
Seleccionamos la carpeta donde estarán todos los archivos que servirá el servidor



Entonces se esperara a que acabe la instalación

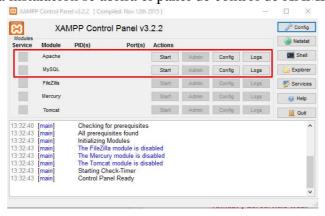


Si preguntan por permisos, habrá que darle permiso para que el firewall no bloquee el servicio Apache, en este caso se elige la opción de una red privada.



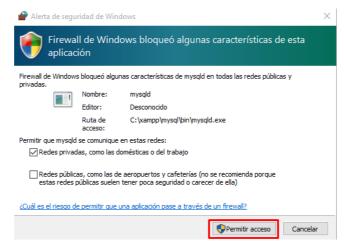
Y finaliza dando en finalizar.

Una vez finalizada la instalación se abrirá el panel de control de XAMPP



El recuadro rojo señala los servicios necesarios que se arranquen para que funcione correctamente la aplicación.

Al pulsar sobre start en el panel de control sobre los servicios necesarios puede que llegue a preguntar:



Se da permisos como anteriormente ocurrió con Apache.

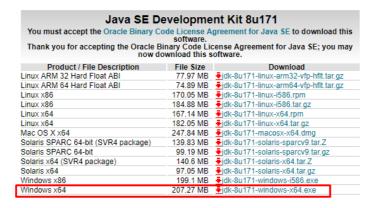
Entonces una vez hecho esto, ya se tiene el soporte necesario para que corra la aplicación. Ahora sería necesario instalar un IDE para desarrollar la aplicación e ir implementando la base de datos en SGBD instalado para que corra correctamente la aplicación sobre ella.

#### 3.2.1.2. Instalación IDE

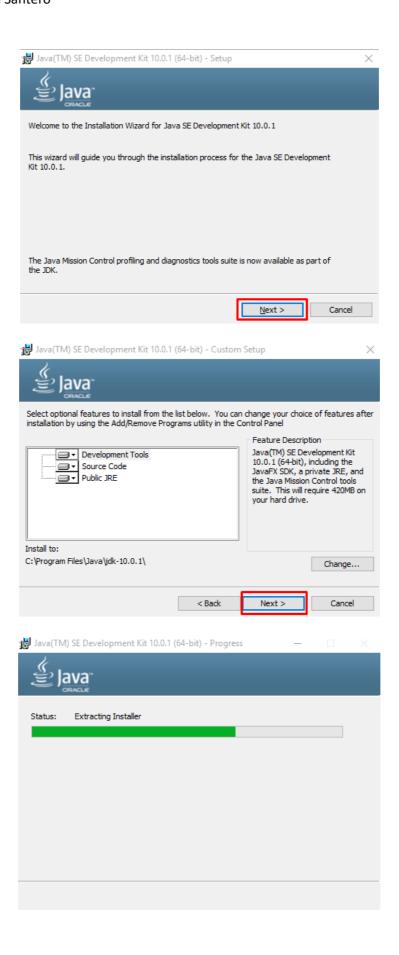
Antes de instalar el IDE, hay que descargarse la JDK de java para que pueda funcionar el IDE y una posterior instalación del JDK. Desde aquí se podrá descargar

http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk8-downloads-2133151.html

Ahora hay que aceptar los derechos, y una vez aceptados seleccionamos la versión de Windows.



Una vez descargada, se procede a la instalación



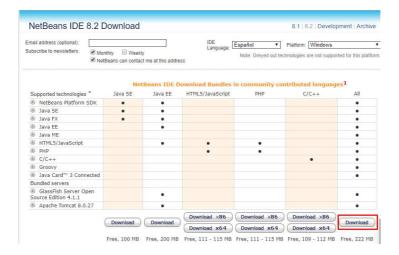
Se elige la ruta de instalación de Java. Esta ruta será importante a la hora de instalar el IDE.



Ya está el JDK de Java preparado. Ahora el siguiente paso es la instalación del IDE.

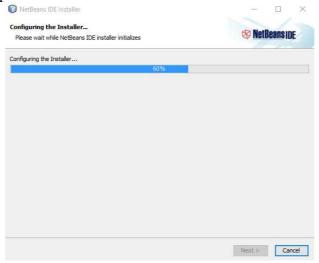
Para poder implementar el código de la aplicación necesitaremos un editor de texto o bien un IDE para que nos facilite un poco el trabajo. En este caso se va a instalar el IDE NetBeans, para ello se descarga de esta página:

https://netbeans.org/downloads/?pagelang=es\_ES



Entonces se selecciona esta opción, para si en un futuro se trabaja con otras tecnologías no tener que instalar nada más.

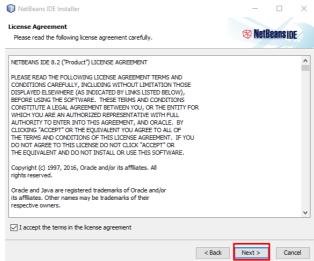
Una vez descargado procedemos a instalar.



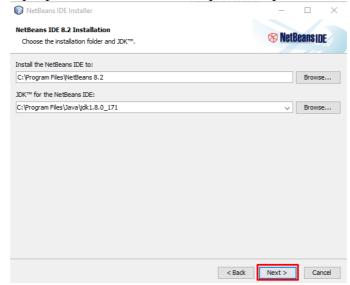
Mostrará un resumen de lo que va hacer la instalación, en caso de querer cambiar algo de la instalación se pulsará sobre "customize..."

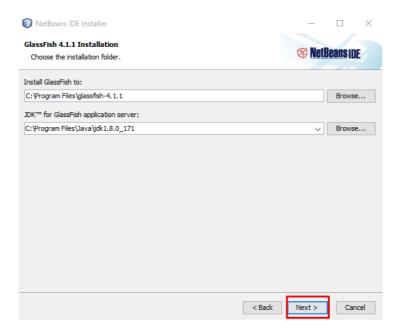


Se aceptan los términos.

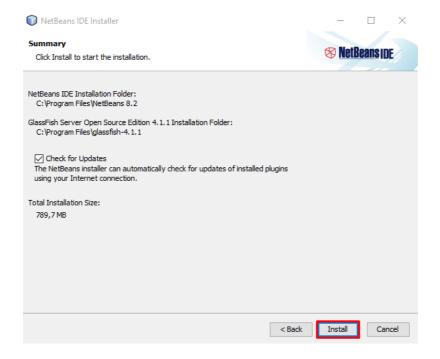


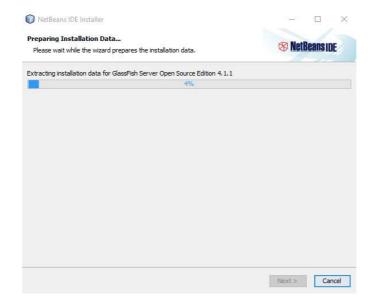
Aquí se pone la ruta que previamente se ha dicho que era importante del JDK



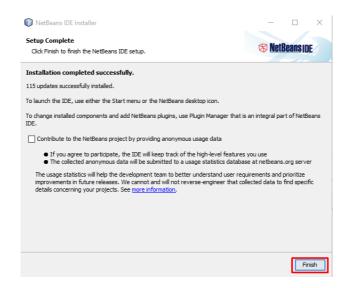


Llegado a este punto entonces comenzamos a instalación.





Después de varios minutos finaliza la instalación del IDE.



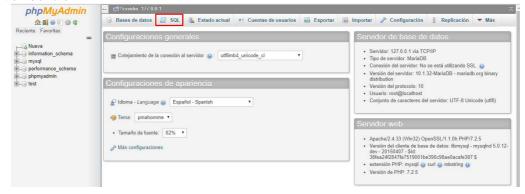
En un principio se va a desarrollar la aplicación en local, pero en cuanto la aplicación esté operativa esta se subirá al servidor que se ha proporcionado por parte del instituto.

## 3.2.1.3. Configuración SGBD

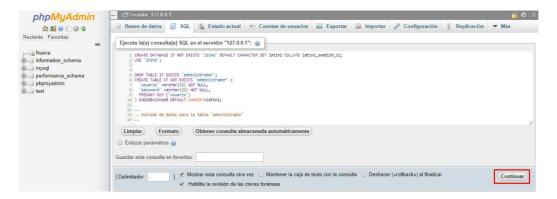
Se han realizado los scripts.sql para la creación de tablas y de la base de datos. Para configurar el SGBD y creación de estas tablas hay que entrar de esta manera al SGBD:

http://localhost/phpmyadmin/

### Una vez dentro



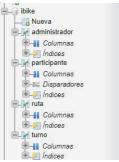
Se pega el código en la ventana o también se podría importar el fichero.



Una vez hecho esto ya tendremos toda la estructura que en uno de los puntos anterior ha sido comentada.

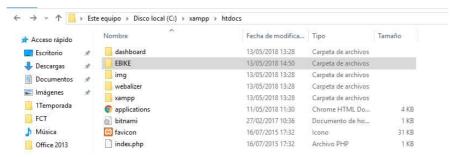


Aquí la estructura creada con el script anterior



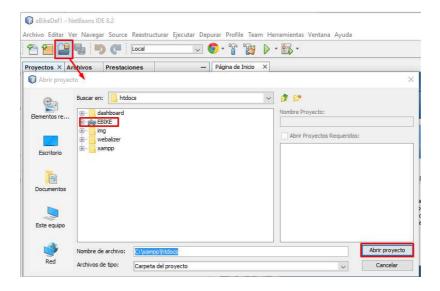
### 3.2.1.4. Configuración del IDE

Se crea una carpeta en la siguiente ruta con el nombre. Esta ruta es de donde el servidor Apache servirá las páginas de manera local.

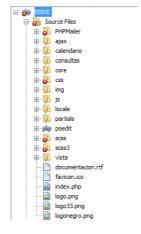


Abrimos el IDE y aquí es donde se generan toda la estructura de carpetas y documentos del proyecto.

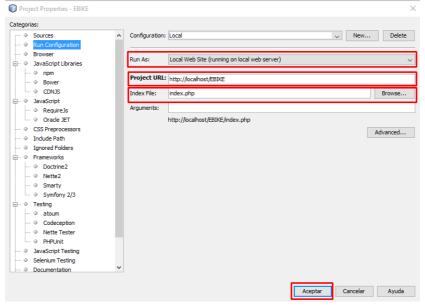
Una vez abierto se pulsa sobre el botón de la siguiente imagen y buscamos en la ruta C:\xampp\htdocs la carpeta que hemos creado antes para después cargar allí todos los ficheros necesarios.



Pues según se van creando ficheros quedaría así la estructura jerárquica.

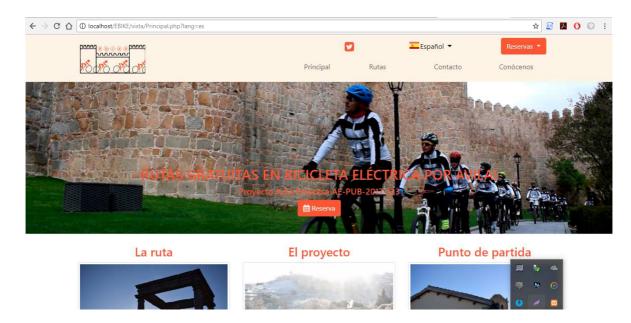


Para poder ejecutar la aplicación en el servidor es necesaria una configuración. Se pulsa con el botón derecho sobre el nombre del proyecto, y a continuación en propiedades.



Nos tendremos que quedar con el Project URL para que después desde el navegador se pueda acceder a la aplicación. Para acceder desde local a la aplicación:

#### localhost/EBIKE



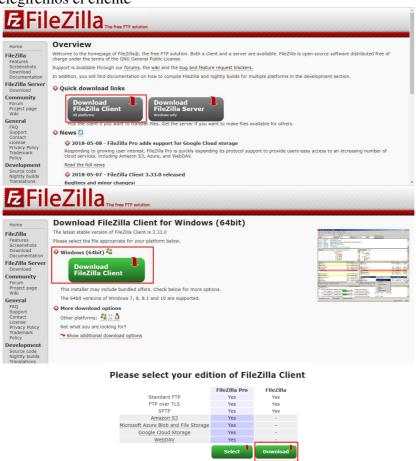
Una vez que en local funcione todo correctamente es la hora de subir al servidor el proyecto para que tengan acceso a la página web los usuarios finales.

### 3.2.1.5. Subir proyecto al servidor web con FILEZILLA

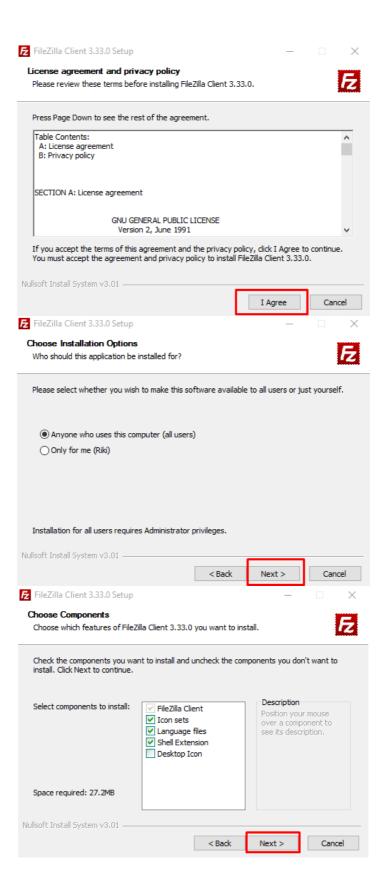
Para que los usuarios finales vean el proyecto desde cualquier lugar, es necesario que se suba la aplicación a algún servidor web. En nuestro caso el servidor web nos le dan configurado. Nos han dado las credenciales, con su dirección IP y puerto para que únicamente se pueda subir la aplicación. Por lo tanto para subir los ficheros al servidor web necesitamos en principio una aplicación FTP para la subida de ficheros, en este caso se elige Filezilla al ser gratuita y muy intuitiva.

La descarga de esta aplicación se hace desde esta página: <a href="https://filezilla-project.org/">https://filezilla-project.org/</a>

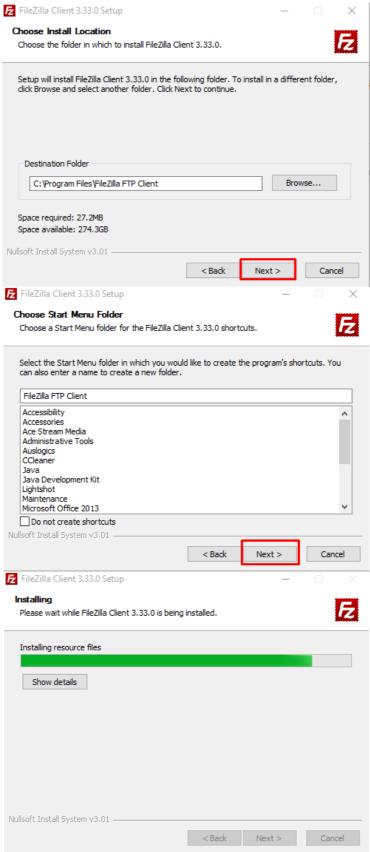
En este caso elegiremos el cliente

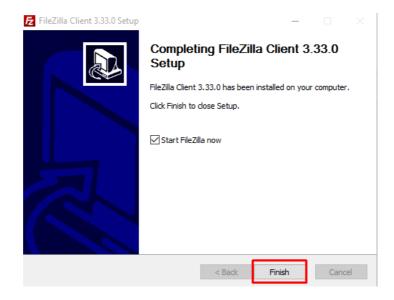


Una vez descargada se procede a su instalación:



Se elige el directorio donde se va a instalar el cliente FTP





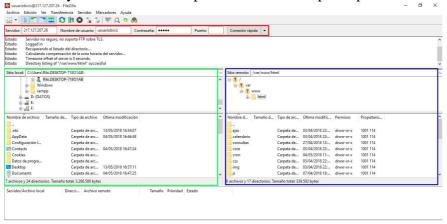
Una vez finalizada la instalación, es hora de acceder al servidor FTP para subir los ficheros del proyecto. Para subir estos ficheros se necesitan unas credenciales:

**Dirección IP o nombre (servidor):** 217.127.207.26 o ebikeavila2018.com

Puerto: 21

Usuario: usuariobicis Contraseña: bicis

Se rellenan los datos y a continuación se pulsa "conexión rápida" para conectarse



En el recuadro verde aparece nuestra maquina local, en el recuadro azul la maquina remota (Servidor FTP). Entonces lo que tenemos que hacer es subir a la carpeta remota html todo el contenido de nuestra aplicación (carpetas, subcarpetas y ficheros). Una vez subidos todos estos ficheros ya solo nos queda acceder a nuestra página web.

## **3.2.1.6.** <u>Idiomas (POEDIT)</u>

POEdit es un programa **libre y gratuito** que nos permite **editar fácilmente** los archivos con la extensión .PO o crear nuestras propias traducciones a partir de un código PHP.

Para que el software reconozca las palabras que nosotros queramos, estas tienen que estar precedidas por echo \_ ("texto") o \_("texto").

Una vez hecho esto ahora queda abrir poedit y configurarlo.

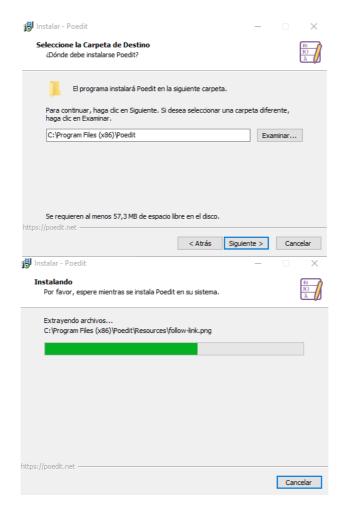
Primero tendremos que descargar dicho software.

## https://poedit.net/



#### Instalamos el software

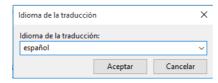




## Después lo vamos a configurar

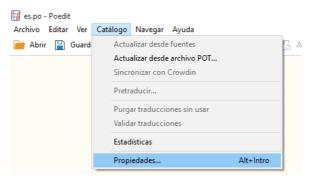


Pinchamos en archivo/nuevo para crear un archivo .po nuevo.

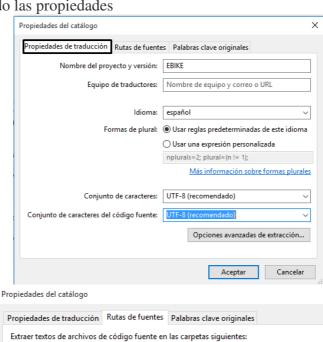


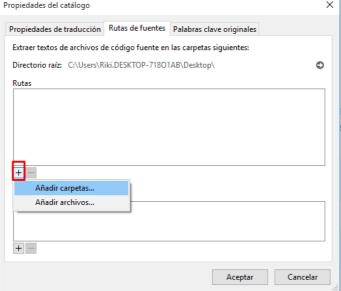
Una vez aceptada, guardamos el archivo .po.

## Después pulsamos en

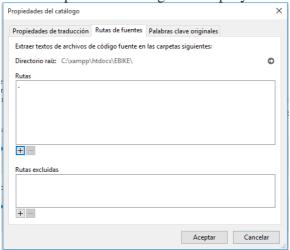


## Vamos configurando las propiedades





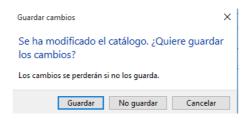
Y seleccionamos la ruta de la carpeta donde tengamos el proyecto. En nuestro caso:



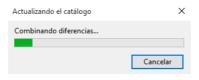
Una vez aceptadas las propiedades



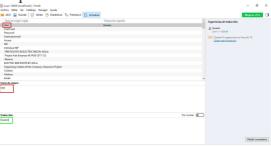
### Pulsamos sobre actualizar



### Guardamos



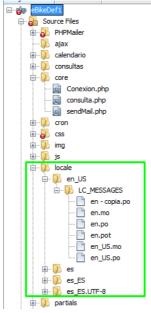
Se hacen las traducciones oportunas.



Cuando hayamos completado todas las traducciones damos a guardar. Entonces se crean los archivos .po y .mo donde los hayamos dicho



Entonces creamos el árbol de directorios en el proyecto con los ficheros .po y .mo



### 3.2.2. Pruebas

Hemos sometido nuestra aplicación a pruebas frente a casos extraños y frente a posibles fallos de la integridad referencial de la base de datos y esta funciona correctamente. También hemos comprobado en dispositivos móviles que esta página es responsive y funciona en todo tipo de dispositivo.

Además ha sido expuesta al usuario final desde el día 7 de Abril.

Por otro lado, en la GUIA DE USO se mostrará, paso a paso, como funciona la aplicación que servirá también como casos de prueba.

Se ha comprobado la base de datos para que según los participantes se iban inscribiendo que no surgiera ningún problema de integridad de los datos.

## 4. RECURSOS

#### 4.1. Recursos hardware

- Packard Bell EasyNote TS-44HR
  - o Procesador Intel Core i5 de doble núcleo a 2.4GHz de segunda generación
  - o RAM 8Gb
- MACBOOK PRO
  - o Procesador Intel Core i5 de doble núcleo a 2,3 GHz de séptima generación
  - o RAM 16Gb

### 4.2. Recursos software

- Para desarrollar la app hemos utilizado: NetBeans y XAMPP (Ricardo) y Sublime Text, XAMPP (Sergio)
- Para subir los ficheros al servidor hemos utilizado Filezilla
- Para nuestra BDD hemos utilizado MySQL server 5.5.59-0ubuntu0.14.04.1 (Ubuntu)
- Para servir nuestra aplicación hemos utilizado Apache/2.4.7 (Ubuntu)
- Para generar los diagramas hemos utilizado lucidChart
- Para la documentación hemos empleado Office 2013
- El SO de nuestro portátil es Windows 10 y MacOs Sierra
- Para mostrar los distintos idiomas usamos POEdit

## 5. PLANIFICACIÓN

## 5.1. Planificación temporal

	Semana 1	Semana 2	Semana 3	Semana 4	Semana 5	Semana 6	Semana 7	Semana 8	Semana 9	Semana 10	Semana 11
BBDD				Diseño	Implementación	Pruebas	Implementación		Implementación	Pruebas	Documentación
Maquetación	Diseño	Diseño	Implementación	Implementación	Implementación	Pruebas	Rediseño	Implementación		Pruebas	Documentación
PHP					Implementación	Pruebas	Implementación	Implementación	Implementación	Pruebas	Documentación

## 5.2. Planificación económica

Material	Precio
Packard Bell EasyNote TS-44HR	600 €
MACBOOK PRO	1.500 €
Servidor WEB	2.000 €
Conexión Internet	50 €

**TOTAL** 4.150 €

## 6. CONCLUSIONES FINALES

## 6.1. Grado de cumplimiento de los objetivos fijados

Hemos llegado a tiempo en todos los tiempos estimados aunque han quedado cosas sin implementar, estas cosas eran cosas opcionales de la aplicación, como por ejemplo que al acabar la ruta el sistema mandara un correo electrónico con un cuestionario para evaluar la ruta

La aplicación introduce los datos correctamente en la BDD.

El trigger generado lleva bien el número de rutas por participante inscrito en ella.

El servidor de correo electrónico manda correctamente los mensajes de confirmación a los participantes.

La aplicación refresca cada 10 segundos las rutas para ver si en ese tiempo alguien se a inscrito en la ruta y comprobar que haya sitio para un nuevo participante.

## 6.2. Propuestas de mejora o ampliaciones futuras

- Una vez finalizada la ruta someter a los participantes vía email a una encuesta para valorar la ruta.
- Hubiera sido más amigable y visual haber podido tener un diseñador gráfico para el tema de las fotos, logotipos, iconos...
- Crear el perfil de ebike en más aplicaciones de redes sociales.

- Colgar la página en una web segura para que al acceder a la página no salgan los avisos feos de que está accediendo a un lugar no seguro.
- Posicionar la página web en Google para así al realizar la búsqueda que apareciera de las primeras.

## 7. GUÍAS

## 7.1. Guía de instalación

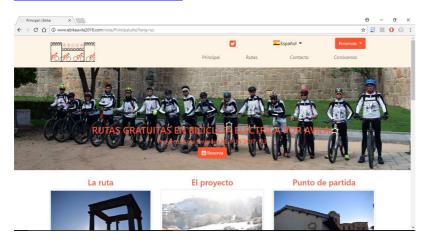
Para acceder a la aplicación únicamente habría que acceder a esta página web.

http://www.ebikeavila2018.com

## 7.2. Guía de uso

Para acceder a la web únicamente sería necesario acceder con un navegador web a:

### www.ebikeavila2018.com



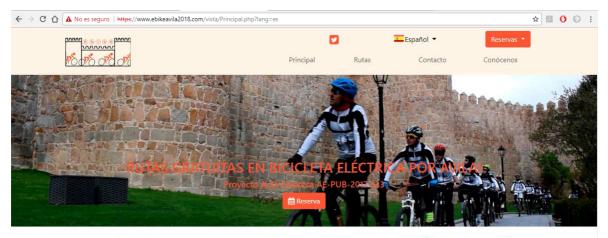
Dentro del menú existen las opciones:

- Principal
- Rutas
- Contactos
- Conócenos
- Menú reservas
  - o Realizar
  - o Modificar
  - o Cancelar
  - o Ver disponibilidad
- Menú idioma

Se van a ir mostrando cada una de las opciones de menú para ver su manejo:

### 7.2.1. Principal

Es la página principal de la web en la que se explica un poco el proyecto y las diferentes opciones que tendrá la aplicación.



#### La ruta



ruta turística monumentos históricos que le permiten ampliar sus conocimientos sobre la ciudad de Ávila, así como practicar deportes al aire libre.

ver mapa

## El proyecto



Se trata de rutas de bicicleta eléctrica en grupos de 6-8 personas, guiados por especialistas, profesores y alumnos del centro integrado, con explicaciones sobre la historia de la ciudad por los estudiantes de turismo de la IES Jorge Santayana.

#### Punto de partida



El punto de partida será el Centro de Visitantes de Ávila. Desde este lugar comenzaremos una ruta a través de los monumentos históricos de la ciudad, disfrutando de una experiencia al aire libre con un ambiente limpio y fresco.

### El objetivo



El objetivo de este proyecto educativo es promover el espíritu empresarial entre los estudiantes de formación profesional.

También queremos concienciar sobre la importancia de usar la bicicleta como un medio de transporte limpio, mentalizando a la población de los muchos beneficios del ejercicio físico.

#### Informacion adicional



Rutas gratis para los clientes. Incluyen: seguro de accidentes, casco y chaleco reflectante.

Recorrido urbano a través de la monumental Ávila, duración 2 horas aprox. El punto de partida y de llegada es el centro de visitantes de Ávila.

#### Horarios

- Mañana 11:30
- Tarde- 18:00
- Noche 21:30

#### Centros Organizadores del Proyecto Aula **Empresa**







## Contacto

Dirección: Centro de Visitantes de Ávila

Email: ebikeavila2018@hotmail.com

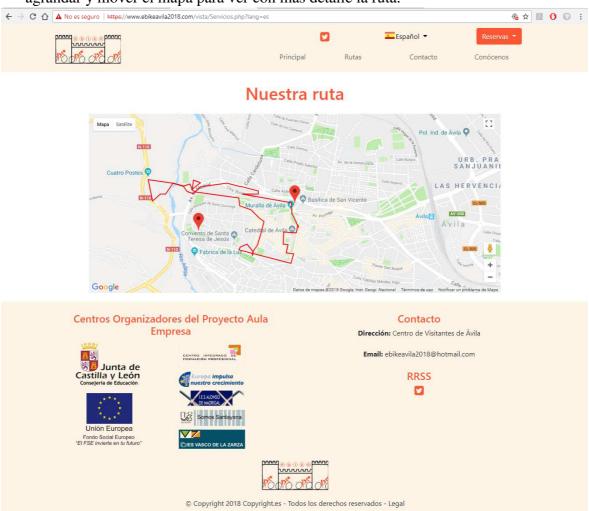
**RRSS** 



© Copyright 2018 Copyright.es - Todos los derechos reservados - Legal

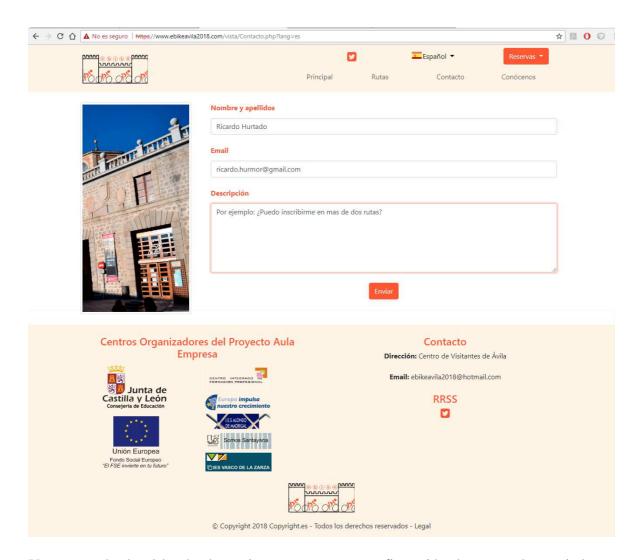
#### 7.2.2. Rutas

Esta página sirve para ver el trazado de la ruta en la aplicación de Google Maps. Se podrá agrandar y mover el mapa para ver con más detalle la ruta.



# 7.2.3. Contacto

Aquí uno podrá ponerse en contacto con la Organización y hacer las consultas que uno quiera. Hay que meter el nombre y los apellidos, un email para que la Organización se ponga en contacto con el usuario y una descripción de la duda que el usuario tenga.

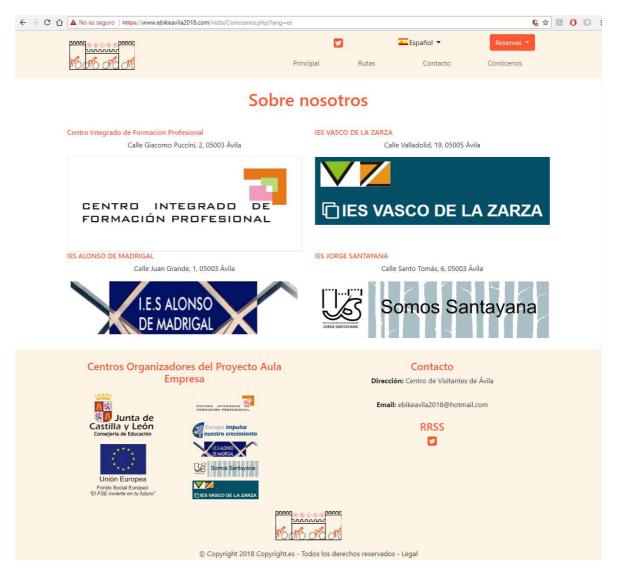


Una vez pulsado el botón de enviar nos saca una confirmación de que se ha enviado un correo electrónico a la Organización correctamente.



### 7.2.4. Conócenos

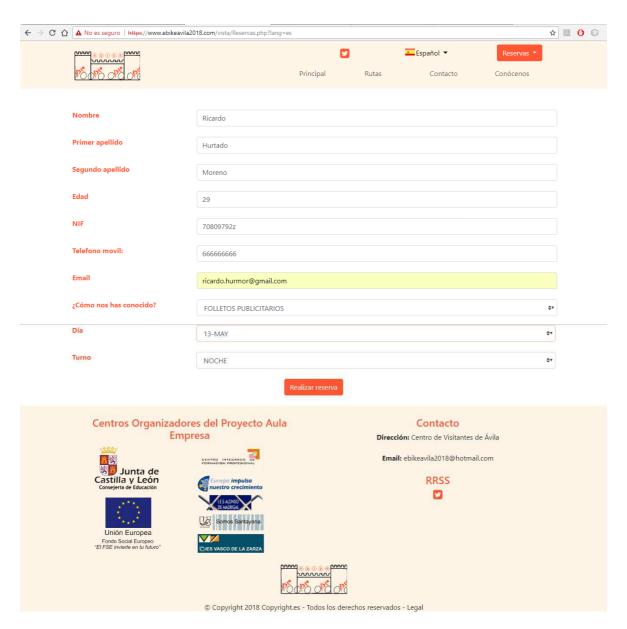
En esta página únicamente esta para saber qué centros han intervenido en el proyecto.



### 7.2.5. Menú reservas

#### 7.2.5.1. Realizar reserva

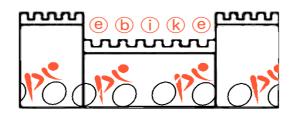
En esta opción es donde el usuario debe realizar la reserva. Se deberán de rellenar los datos correctamente porque si no el sistema validara los campos edad, DNI, teléfono móvil, email. El día y el turno irán en función de las inscripciones, es decir, si por ejemplo el día 12 de mayo, no quedan turnos disponibles, no aparecerán estos turnos y por lo tanto no dejara realizar la reserva, así que hay que elegir datos que sean correctos.



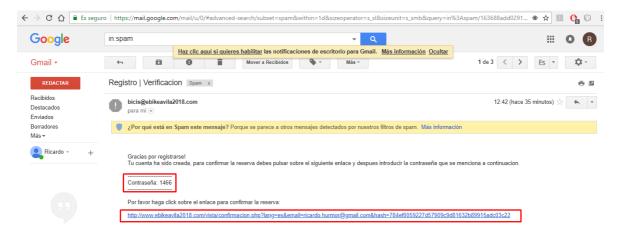
Al pulsar en realizar reserva, si los datos son correctos el sistema te mandara a esta página







Ahora el sistema mandara un correo electrónico con una URL y una contraseña para verificar el correo electrónica y así confirmar que la reserva es de quien la ha hecho. Con esto se confirma la reserva. Entonces nos metemos al correo electrónico y miramos si nos ha llegado algún correo electrónico.



Pinchamos sobre el link y después metemos la contraseña cuando la pida.



# Una vez metida la contraseña se ha confirmado la reserva



Entonces en la base de datos tendremos el campo confimado de el participante a 1 ya que al no estar confirmado estaba a 0.

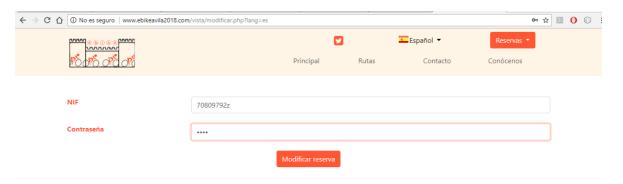


#### Y ahora al confirmar

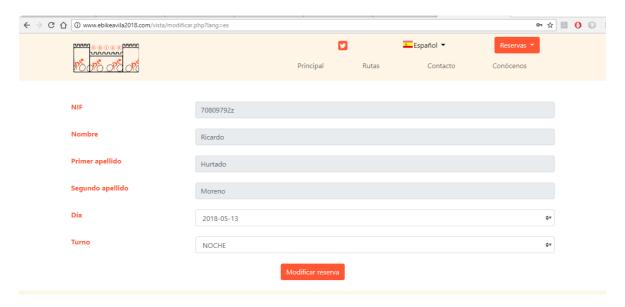


#### 7.2.5.2. Modificar reserva

Nos pide el NIF y contraseña que nos han mandado anteriormente por correo.



Una vez que se pulsa el botón de modificar reserva solo nos dejara modificar el día de la ruta y el turno.

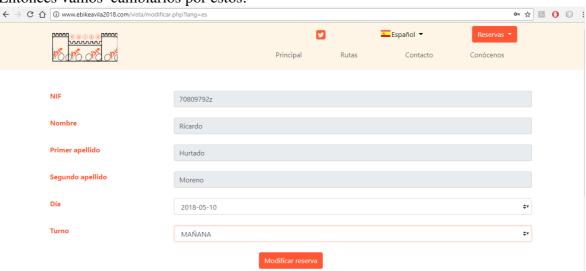


Esos datos de la imagen anterior corresponden a estos:



Nos fijamos entonces en el idRuta, entonces si se cambia la ruta, al hacer la query cambia también el idRuta.

Entonces vamos cambiarlos por estos:

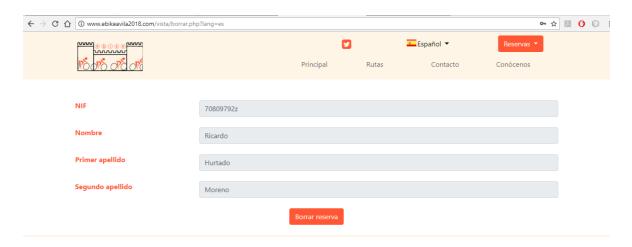


#### 7.2.5.3. Cancelar reserva

En esta página borrara el participante de la base de datos. Pide el NIF y contraseña.



Una vez metidos los datos cargara los datos de ese usuario en concreto para confirmar el borrado del usuario.



# Si pulsamos a borrar:



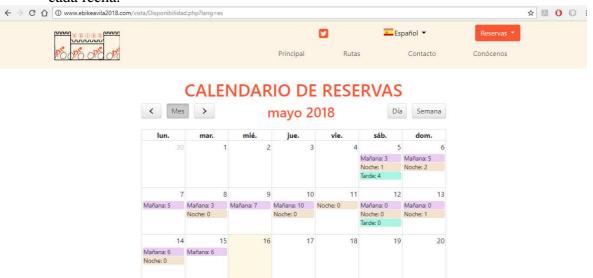
Entonces comprobamos en la base de datos si existe el usuario con ese NIF.



Por lo tanto el usuario ha sido borrado.

# 7.2.5.4. Ver disponibilidad

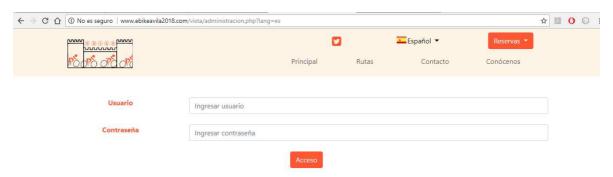
Esta página es un calendario en el cual se muestra el número de rutas disponibles por cada fecha.



#### 7.2.6. Administración

Existe una opción oculta para los usuarios que es la del administrador. Para acceder a esta opción accederemos mediante esta URL:

http://www.ebikeavila2018.com/vista/administracion.php



Nos pedirá un usuario y una contraseña de una tabla de usuarios administradores. Estas credenciales son:

Usuario: admin

Contraseña: ebike1234

Nos saldrán todas las reservas que están hechas, tanto las confirmadas como las que no.

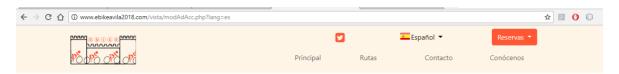


Si se pulsa sobre el botón modificar:

# Cambiamos la fecha por otra

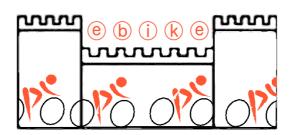


### Pulsaos sobre el botón modificar



#### Modificaciones desde la administración





# Comprábamos que se ha cambiado



# Si se pulsa sobre el botón borrar



# Comprobamos que se ha borrado



Y al no devolver datos es que se ha borrado.

Idioma

En todas las páginas existe un botón arriba de idioma, el cual cargará las páginas en el idioma especificado.



# 8. REFERENCIAS

# Página de iconos de los idiomas:

http://usrz.github.io/bootstrap-languages/

#### Documentación:

https://getbootstrap.com/docs/4.0/getting-started/introduction/

https://www.w3schools.com/css/

https://www.w3schools.com/html/

https://www.w3schools.com/js/

http://php.net/manual/es/intro-whatis.php

https://fullcalendar.io/docs

https://developers.google.com/maps/documentation/

https://poedit.net/news/introducing-poedit2

https://blog.desdelinux.net/tutorial-de-poedit-como-traducir-proyectos-de-software-libre/

https://docs.gimp.org/2.8/es/

# • Banco de imágenes:

https://pixabay.com/es/

https://www.shutterstock.com/es/