UNIVERSIDADE ESTÁCIO

Curso de Sistema de Informação

Geverson Jose de Souza

Relatório Final do Projeto

ÍNDICE

1.	NOME DO PROJETO	
2.	ESCOPO MACRO DO PROJETO	
3.	PÚBLICO ALVO	
4.	TERMO DE ABERTURA DO PROJETO	
5.	DOCUMENTO DE VISÃO	8
6.	CASO DE USO	13
7.	DIAGRAMA DE CLASSE APENAS ATRIBUTOS	14
8.	DIAGRAMA DE CLASSE MÉTODOS	15
9.	DIAGRAMA ENTIDADE RELACIONAMENTO	10
10.	FLUXOGRAMA DO GERENCIAMENTO DE PROCESSO DE NEGÓCIO	1
11.	PROTÓTIPO DO SISTEMA	19

Nome do Projeto

MyStore

Escopo Macro do Projeto

Sistema que controle as vendas, os pagamentos, cadastre clientes, cadastre produtos e controle os pagamento de clientes que comprem no prazo mas que seja tipo promissória, geralmente esses clientes são amigos ou familiar do proprietário, sendo que o mesmo consiga ter uma visão de tudo o que vende. Este sistema será desenvolvido para dispositivos móveis inicialmente e com base no feedback dos empreendedores poderá ser desenvolvido para web.

Público Alvo

Para empreendedores informais onde o mesmo procura uma gestão fácil e prático e acesse de qualquer

lugar.	

Termo de Abertura do Projeto

1. Informações Gerais		
Projeto: MyStore		
Patrocinador (Sponsor): Geverson		
Cliente: Empreendedores Informais		
Gerente do Projeto:	Geverson	

Responsabilidades e Autoridade do Gerente do Projeto:

Coordenar e monitorar o desenvolvimento e a elaboração do projeto, desde a ideia até entrega.

2. Objetivo

Fornecer um software que garanta o tráfego de dados integro e seguro, fazendo que o usuário tenha confiança em usá-lo, e de acordo com a confiança do usuários fazer constantes implementações para atingir o maior público possível.

3. Justificativa

O projeto será desenvolvido visando atender os microempreendedores e pequenas empresas que busca ter um controle e acompanhamento fácil do negócio. Tendo em vista que o público-alvo não tem condição de ter um software próprio e que atenda a necessidade.

4. Escopo do Projeto

Trata-se de um sistema mobile simples e didático na área de vendas de produtos em geral, totalmente com fins lucrativos, onde o empreendedor busca gerenciar seu negócio de forma automatizada tornando o processo operacional natural especialmente no acompanhamento dos resultados. Será um sistema mobile onde os usuários entrarão com login e senha para acessar as funcionalidades de acordo com seu perfil.

Tendo em vista que muitos donos de negócio tem dificuldade de controlar e acompanhar os resultados por vários motivos, este sistema mobile terá a missão de tornar as atividades do negócio automáticas já que o acesso a dispositivos móveis está cada vez nais fácil e ainda com um custo de equipamentos de TI bem mais barato.

Os usuários do operacional irão sentir-se mais próximo de sua atividade fim já que as funcionalidades do dia dia estarão em um objeto(celular) que praticamente não nos vemos sem .

5. Benefícios Esperados

Com este sistema mobile espero reduzir custos de ativos de TI, tornar o ambiente de trabalho mais integrado com a tecnologia e principalmente gerir o negocio de uma simples trazendo apenas o resultado esperado pelo empreendedor.

6. Áreas Envolvidas

Usuários do operacional, donos do negócio, gerente de projetos, analistas de sistemas, programadores.

7. Estimativa de Custo e Prazo Custo: 20000,00 Prazo: 180 Dias

8. Riscos

Atrasos na entrega de ativos de TI, onde os mesmos serão utilizados durante todo o processo de desenvolvimento, algum dos envolvidos no desenvolvimento ficar doente, o dono do negócio desistir de investir.

9. Premissas e Restrições

Premissas:

Sistema mobile totalmente sólido e palpável a curto prazo que funcione corretamente de forma simples e direta em relação ao esperado pelo empreendedor.

Uma premissa importante será entrevistar ou máximo de pessoas possíveis, se possível "QUASE TODA SEMANA", afim de levantar o máximo de opiniões possíveis acerca do projeto, buscando sempre uma forma de aprimorar as funcionalidades e agrade os usuários.

Todos as funcionalidades são testadas previamente, respeitando sempre a documentação.

Restrições:

Monitorar se todo o conteúdo relacionado a cadastro de pessoas segue a norma da LGPD.

Como as ferramentas para o desenvolvimento serão OPEN SOURCE (código aberto para terceiros utilizá-los), monitorar se todo o conteúdo segue a norma.

10. Aprovações				
	Patrocinador (Sponsor) Nome:		Cliente Nome:	
	Gerente Geral de Projetos Nome:		Gerente de Projetos Nome:	

Documento de Visão

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
16/03/2021	1,0	Versão Inicial	Geverson Souza

Índice Analítico

1. INTRODUÇÃO
1.1 Referências 4
2. POSICIONAMENTO
2.1 Descrição do Problema 4 2.2 Sentença de Posição do Produto4
3. DESCRIÇÕES DOS ENVOLVIDOS E USUÁRIOS4
3.1 Resumo dos Envolvidos 5 3.2 Resumo dos Usuários 5 3.3 Ambiente do Usuário 5 3.4 Principais Necessidades dos Usuários ou dos Envolvidos 6 3.5 Alternativas e Concorrência 6
4. VISÃO GERAL DO PRODUTO6
4.1 Perspectiva do Produto 6 4.2 Suposições e Dependências 6
5. RECURSOS DO PRODUTO7
6. OUTROS REQUISITOS DO PRODUTO

Termo de Abertura do Projeto

1. Introdução

O objetivo deste documento é resumir as necessidades de um ambiente comercial de pequeno porte. A partir disso, definir as necessidades estruturais para a construção do aplicativo MyStore, e explicar as razões que levaram a escolher as opções descritas. Observamos, em decorrência do nosso enfoque comercial, as complexidades em outros softwares e tentamos focar no essencial para este nicho.

1.1 Referências

Experiência vivida usando outros softwares.

2. Posicionamento

2.1 Descrição do Problema

O problema	Complexidade no dia dia do usuário
afeta	Pequenas empresas
cujo impacto é	Torna o dia dia estressante
uma boa solução seria	Funções básicas úteis e objetiva

2.2 Sentença de Posição do Produto

Para	Microempreendedores e pequenas empresas		
Que	Funcionalidade objetivas e simples para o negócio.		
O MyStore	É um sistema de controle de vendas		
Que	Mostre resultados de forma simples e objetiva a atividade fim do negócio		
Diferente de	Excesso de funcionalidades para este nicho atuando com enfoque exclusivo		
Nosso produto	Objetividade e simplicidade		

3. Descrições dos Envolvidos e Usuários

Dono do negócio, vendedor, gerente de vendas , estoquista e os desenvolvedores.

3.1 Resumo dos Envolvidos

Nome	Descrição	Responsabilidades
Dono do negócio	Comprar a licença do sistema.	Pagar a licença do sistema.

Nome	Descrição		Responsabilidades	
Desenvolvedores	Desenvolver sistema.	0	Analisar, desenvolver, testar e implantar o sistema.	e

Nome	Descrição	Responsabilidades
Usuários	Usar o sistema.	Usar o sistema no dia dia.

Nome	Descrição	Responsabilidades
Clientes	Comprar produtos.	Comprar os produtos disponíveis pelo negócio.

3.2 Resumo dos Usuário

Nome	Descrição	Responsabilidades	Envolvidos
Administra dor do sistema	Controle de usuários e de todos os dados que estarão salvos no sistema.	Apagar, excluir, consultar e alterar dados via sistema .	Equipe de implantação do sistema.

Nome	Descrição	Responsabilidades	Envolvidos
Dono do negócio	Acompanh ar e controlar as vendas	Relatórios e consultas de todos os resultados da empresa.	Gerente de Vendas e vendedores e administrador do sistema.

Nome	Descrição	Responsabilidades	Envolvidos
Gerente de vendas	Aplicar descontos promoções e acompanha r o resultado dos vendedores	Relatórios e consultas de todas as vendas e produtos da empresa.	Dono do negócio, vendedores e administrador do sistema.

Nome	Descrição	Responsabilidades	Envolvidos
Vendedore s	Consultar produtos, vendas, clientes e vender produtos.	Relatórios e consultas de todas as vendas e produtos da empresa.	Dono do negócio, gerente de vendas e administrador do sistema.

Nome	Descrição	Responsabilidades	Envolvidos
Estoqui	sta Cadastrar consultar, alterar produtos.	Emitir relatórios, cadastrar, alterar e consultas dos caixas e dos produtos.	Dono do negócio, gerente de vendas e administrador do sistema.

Nome	Descrição	Responsabilidades	Envolvidos
Caixa	Receber pagamento s e consultar disponibili dade do caixa.	Relatórios e consultas dos caixas e das vendas realizadas.	Dono do negócio, vendedores, gerente de vendas e administrador do sistema.

3.3 Ambiente do Usuário

O ambiente em que o usuário irá operar o sistema tem geralmente na maior parte dos casos 3 pessoas sendo um gerente de vendas onde o mesmo faz o papel de caixa, e dois vendedores, estes usuários a maior parte deles usam iphone, então o app estará disponível para os seguintes sistemas operacionais iOS e Android. Outra característica observada neste ambiente é que uma grande parte dos clientes não querem recibo então ao finalizar a venda será disponibilizado a venda pelo whatsapp ou email.

3.4 Principais Necessidades dos Usuários ou dos Envolvidos

Necessidade	Priori dade	Preocupaç ões	Solução Atual	Soluções Propostas
Cadastrar produtos	1	1	Não há	Realizar uma cadastro bem simples, contendo a
				descrição do fornecedor e um código gerado pelo sistema.

Necessidade	Priori dade	Preocupaç ões	Solução Atual	Soluções Propostas
Cadastrar clientes	1	1	Os clientes são controlados apenas pela lista telefônica.	Realizar um cadastro onde será obrigatório apenas telefone e e-mail.

Necessidade	Priori dade	Preocupaç ões	Solução Atual	Soluções Propostas
Vender os produtos	1	1	Realiza anotações no caderno.	Realizar a venda do produto cadastrado anterior mente.

Necessidade	Priori dade	Preocupaç ões	Solução Atual	Soluções Propostas
Controle do caixa	1	1	Realiza anotações no caderno.	Realizar o fechamento diário com base nas vendas realizadas no mesmo dia.

Necessidade	Priori dade	Preocupaç ões	Solução Atual	Soluções Propostas
Controle do contas a pagar	1	1	Pago no ato da compra do produto para revenda ou anota em um caderno quando chega o último dia útil do mês soma e realiza o pagamento.	De acordo com o cadastramento dos produto realizar lançamentos no contas a pagar.

Necessidade	Priori dade	Preocupaç ões	Solução Atual	Soluções Propostas
Controle do contas a receber	1	1	Pago no ato da venda do produto ou anota em um caderno e realiza vistorias diárias para saber se tem algum cliente para cobrar.	De acordo com o cadastramento dos produto realizar lançamentos no contas a pagar.

Necessidade	Priori dade	Preocupaç ões	Solução Atual	Soluções Propostas
Emitir relatório dos resultados	1	1	Folheia as anotações realizadas em um caderno e soma em uma calculadora.	Abrir uma tela com a respectiva funcionalidade, Ex: Vendas relatório de vendas

3.5 Alternativas e Concorrência

Obter um dos softwares disponíveis no mercado, já que o mesmo deve ter sido indicado por alguém ou por conta do nome da empresa em que criou, esta solução já está pronto para caso o negócio cresça, porém a complexidade é alta e exige um número maior de pessoas para operar o mesmo, tornado a folha de pagamento alta e um custo benefício talvez inviável.

4. Visão Geral do Produto

Esta seção mostra uma visão geral do projeto a ser desenvolvido, ou seja o que esperamos e o que será desenvolvido.

4.1 Perspectiva do Produto

A perspectiva do MyStore é que torne o dia dia dos usuários natural com a praticidade que pretendemos tornar este app, já que o público-alvo não tem espaço físico para colocar outros equipamentos.

4.2 Suposições e Dependências

O que esta sendo mostrado no escopo do projeto é o que foi observado no nicho de mercado em que este projeto vai ser aplicado, caso o cliente deseje outras funcionalidades, será reavaliado o que foi planejado e se for viável será incluso no mesmo.

5. Recursos do Produto

Os perfis de usuários será definido de acordo com a solicitação do usuário e com as funcionalidades disponíveis pelo sistema.

O cadastro de usuários será preenchido com e-mail e senha onde a senha é enviada por e-mail e para os casos de recuperação também. Este cadastro será associado a um perfil definido previamente pelo administrador do sistema.

O cadastro dos produtos será realizado de forma bem objetiva onde apenas a descrição do produto é obrigatória e o código do produto será gerenciado pelo sistema.

O cadastro de clientes não será obrigatório, porém em caso de cadastro será realizado mediante a sua autorização.

A venda dos produtos será realizada de acordo com os produtos cadastrados e com o pagamento que o cliente combinar. Para casos de vendas que o cliente não seja cadastrado será associado a clientes avulsos.

O caixa irá realizar as movimentações financeiras realizadas pelas vendas onde o mesmo irá registra a forma em que foi pago e realizar a abertura e o fechamento nos respectivos dias.

O contas a pagar irá realizar consulta das compras que foram realizadas e que estão com pagamentos a vencer.

O contas a receber irá realizar a consulta das vendas realizadas que foram pagas no prazo estabelecido entre os envolvidos.

Cadas funcionalidade citada acima terá seu respectivo relatório e tela para consulta.

6. Outros Requisitos do Produto

Para que o app funcione o cliente precisará de um dispositivo móvel.

O software precisará de conexão com a internet, em caso de perda de conexão com a internet ele armazenará localmente até que a conexão seja reestabelecida, mas tem que haver pelo menos uma primeira conexão com o servidor.

Será monitorado e gerado log do projeto em casos de erros e corrigidos nas versões seguintes.

Ao obter este software o solicitante terá treinamento para o uso e implantação estabelecendo um prazo que seja aceita por ambas as partes.

Para os clientes que desejarem não ter contrato de manutenção do app, o mesmo terá que ter seu próprio servidor.

Inicialmente este software será disponibilizado apenas para dispositivos móveis, dependendo da aceitação de mercado o mesmo será desenvolvido para web aproveitado a RESTFUL API desenvolvida.

Caso de Uso

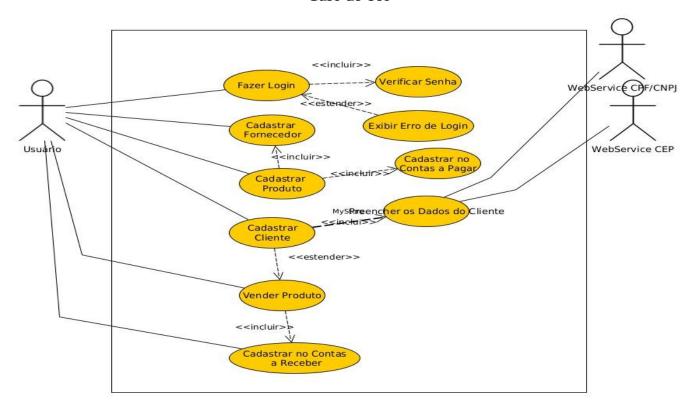


Diagrama de Classe Apenas Atributos

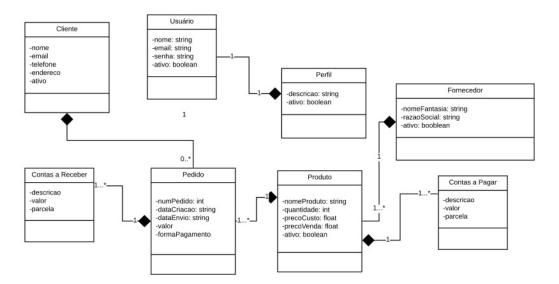


Diagrama de Classe com Métodos

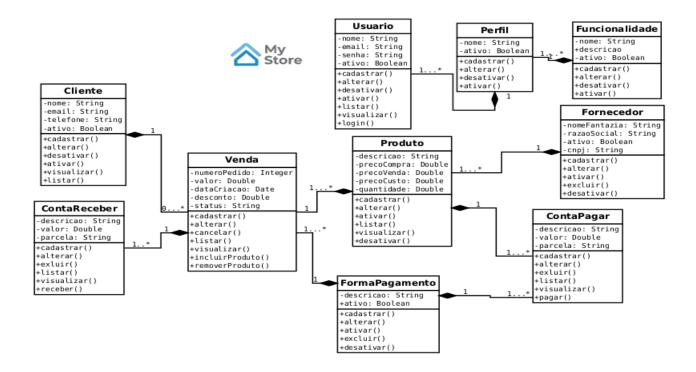
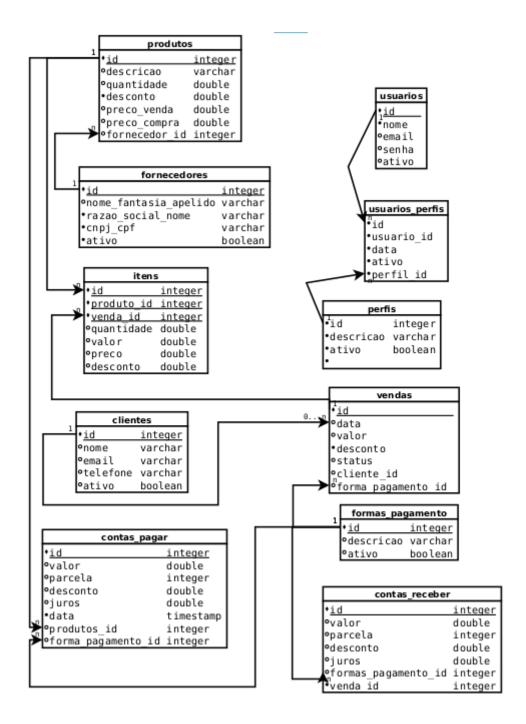
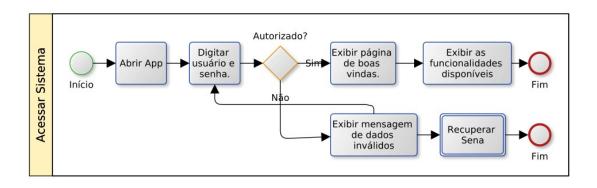
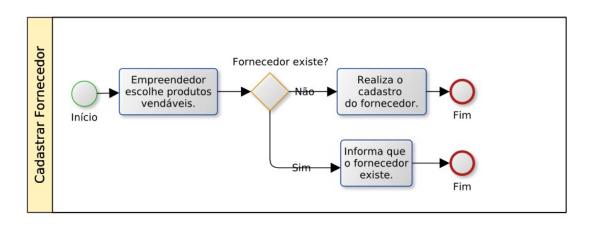


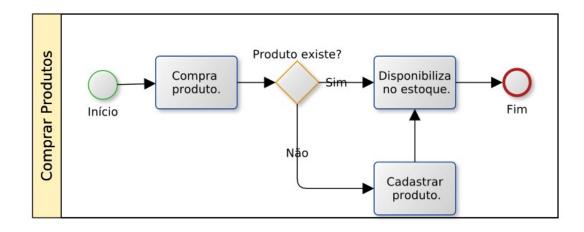
Diagrama Entidade Relacionamento

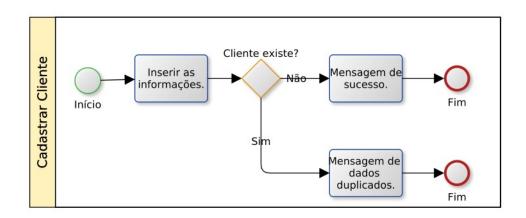


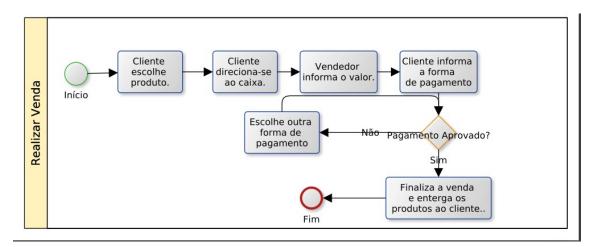
Fluxograma do Gerenciamento de Processo de Negócio



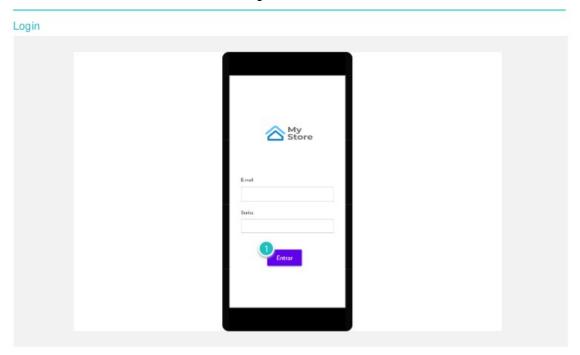




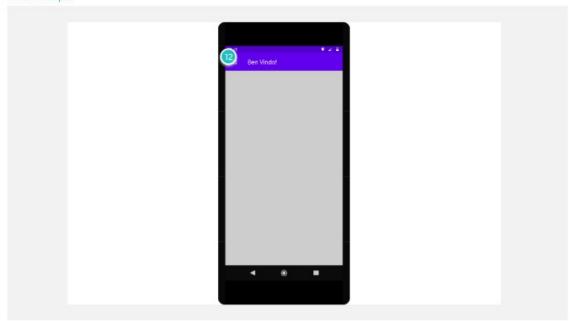


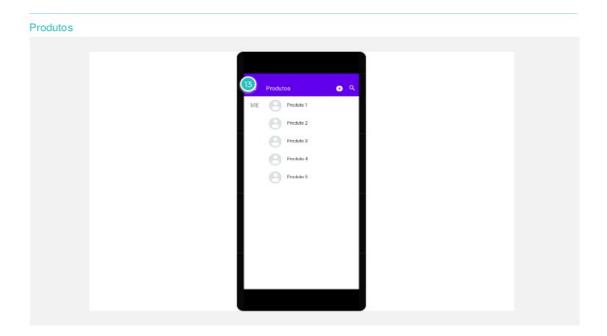


Protótipo do Sistema

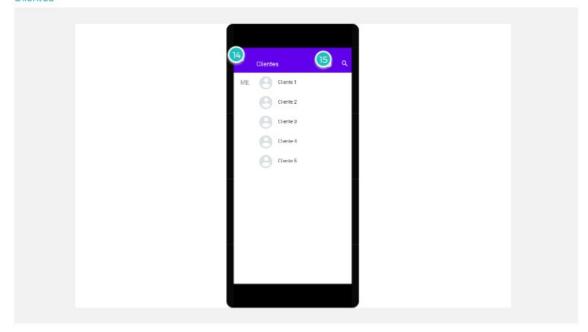




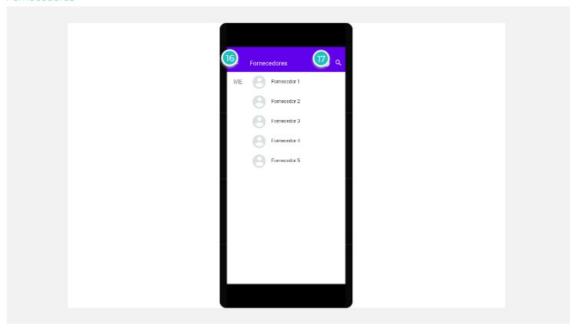




Clientes



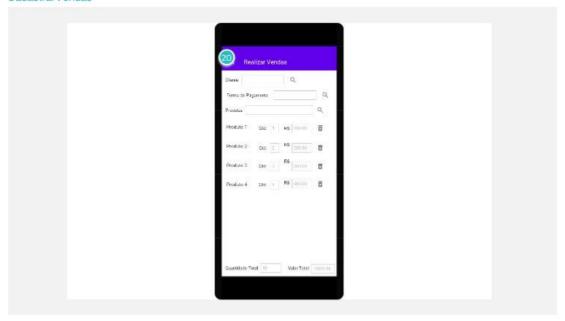
Fornecedores



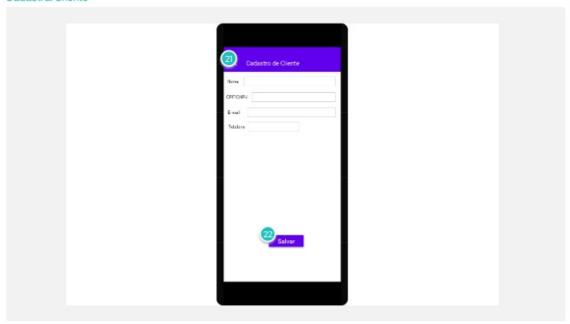
Vendas



CadastrarVendas

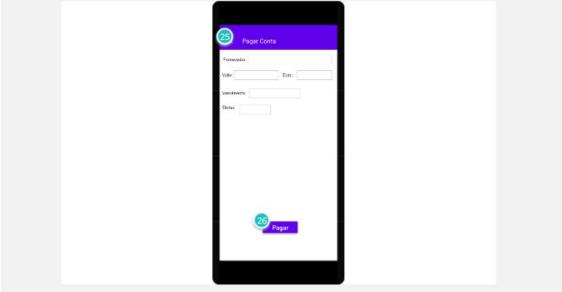


CadastrarCliente

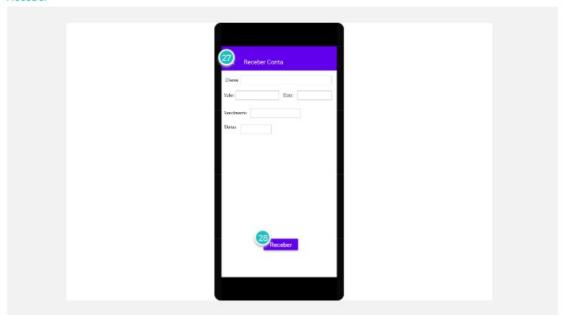


CadastrarFornecedor CadastrarFornecedor CadastrarFornecedor Cardistro de Cierte Nana CARTORIO Ental Totalore 24 Salvar

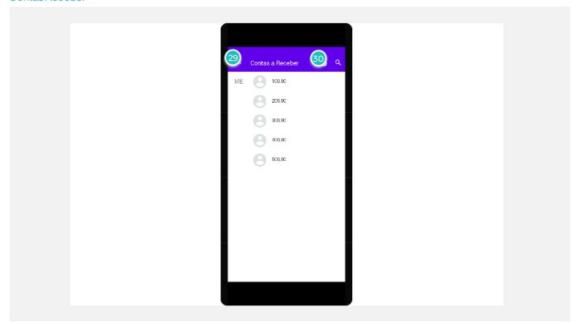
Pagar

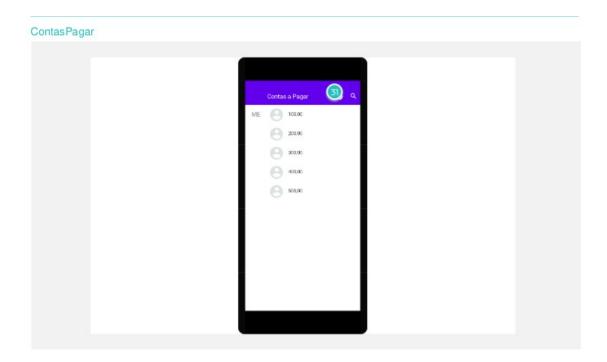


Receber

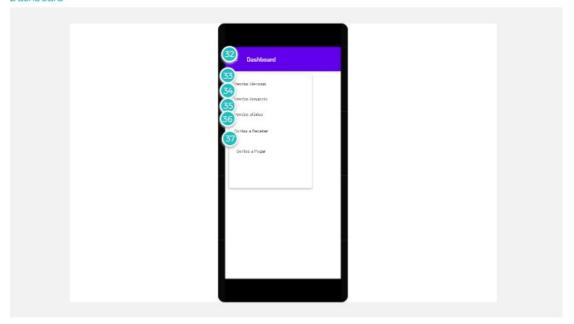


ContasReceber





Dashboard



Relatorios

