PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS PUC Minas Virtual Pós-graduação *Lato Sensu* em Engenharia de *Software*

Projeto Integrado

Relatório Técnico

SysSite

Geverson José de Souza

Projeto Integrado

Sumário

Projeto Integrado	3
1. Cronograma de Trabalho	4
2. Introdução	5
3. Definição Conceitual da Solução	8
3.1 Diagrama de Casos de Uso	8
3.2 Requisitos Funcionais	8
3.3 Requisitos Não-funcionais	9
4. Protótipo Navegável do Sistema	9
5. Diagrama de Classes de Domínio	10
6. Arquitetura da Solução	10
6.1 Padrão Arquitetural	10
6.2 C4 model - Diagrama de Contexto	11
7. Frameworks de Trabalho	12
8. Estrutura Base do Front End	13
Modelo Relacional ou Projeto de Banco de Dados NoSQL	16
10. Plano de Testes	17
11. Apropriação de Horas no Projeto	17
12. Código da Aplicação	18
13. Avaliação Retrospectiva	19
13.1 Objetivos Estimados	19
13.2 Objetivos Alcançados	19
13.2 Lições aprendidas	19
14. Referências	19

1. Cronograma de Trabalho

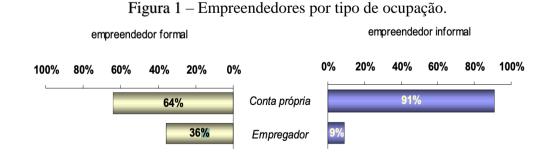
Datas		Atividade / Tarefa		Produto / Resultado	
De	Até				
13 / 03 / 23	13 / 03 / 23	1.	Entrevista com o usuário	Coleta de informações	
14 / 03 / 23	14 / 03 / 23	2.	Levantamento de requisitos	Coleta de informações	
15 / 03 / 23	15 / 03 / 23	3.	Criação e apresentação do termo de abertura do projeto	Definição de criação do sistema	
16 / 03 / 23	16/03/23	4.	Criação e apresentação do Fluxograma do Gerenciamento de Processo de Negócio (BPMN)	Tratamento da coleta de informações	
17 / 03 / 23	18 / 03 / 23	5.	Criação do Modelo Entidade Relacionamento (MER)	Processamento das informações coletadas	
19 / 03 / 23	20 / 03 / 23	6.	Criação do diagrama de classe	Processamento das informações coletadas	
21 / 03 / 23	23 / 03 / 23	7.	Criação e apresentação do protótipo	Apresentação sucinta do tratamento e processamento das informações coletadas	
24 / 03 / 23	24 / 04 / 23	8.	Codificação do sistema	Processamento das informações coletadas e definidas	
25 / 04 / 23	26 / 04 / 23	9.	Implantação e treinamento do sistema	Processamento das informações coletadas e definidas	
28 / 04 / 23	30 / 04 / 23	10	. Correções pós-produção	Correções do resultado produzido	

Introdução

Nos últimos anos, com o avanço das tecnologias digitais, a necessidade de sistemas com mais de uma funcionalidade e de fácil utilização tornou-se uma tarefa cada vez mais importante e desafiadora para as empresas e organizações. A integração de processos de negócio e a centralização de processamento de dados, além de representar um desafio logístico, pode também ser uma fonte de problemas de segurança, privacidade e integridade de dados.

Tendo em vista o crescimento acelerado da tecnologia, foi detectado um problema comum nas pequenas empresas, empreendedores formais ou informais, quando se trata de publicação de conteúdo mesmo tendo as redes sociais, há uma deficiência em ter um site próprio com alguns processos do negócio embutido no mesmo lugar. A principal causa desse problema de acordo com algumas pessoas entrevistadas ou que solicitaram o sistema, é o custo dos ativos de TI.

Em uma pesquisa domiciliar realizada pelo SEBRAE-SP no período de 11 de novembro de 2002 a 5 de março de 2003 a partir de uma amostra com 1.600 empreendedores e 300 candidatos a empreendedores, foi chegado a uma conclusão que em termos de gestão empresarial, as principais necessidades estão na área financeira (p.ex. custos/ preços/ prazos/ fluxo de caixa/ margem de lucro) e relação com clientes/ mercado (p. ex. conquistar clientes/ imagem/ oportunidades). Nesta mesma pesquisa concluiu-se que os principais obstáculos à formalização dos negócios são: a burocracia e o peso da carga tributária. Na pesquisa também é possível observar a grande diferença nos tipos de ocupação conforme mostra a figura 1 abaixo, a porcentagem refere-se a 358 empreendedores formais e 1242 empreendedores informais



Fonte: Sebrae-SP.

Neste contexto, o presente trabalho propõe o desenvolvimento de um sistema integrado com um site, onde o mesmo gerencia o conteúdo do próprio site de forma mais prática e fácil, e com perspectiva de integração de outras funcionalidades de acordo com a necessidade do negócio, como por exemplo, disponibilização de arquivos pessoas relacionados ao negócio aos seus respectivos colaboradores, visando integrar, gerir e compartilhar documentos de colaboradores.

Empreendedor informal é o empregador que trabalha por conta-própria ou que não possui registro regulado pelo governo e sem CNPJ (Cadastro Nacional de Pessoa Jurídica), ou seja, não paga os encargos tributários devidos pois para o governo o mesmo não existe. Estes são alguns exemplos de empreendedores informais: bancas de calçada; lojas de garagem; vendas diretas.

Ocontrário do empreendedor informal o empreendedor formal é o empregador que possui registro regulado pelo governo ou com CNPJ, sendo assim o mesmo é obrigado a pagar os encargos tributários devidos.

O sistema desenvolvido foi projetado para ser escalável, personalizável e auto didático, de forma a atender as necessidades específicas de cada empresa ou organização. Além disso, foram utilizadas melhores práticas de segurança da informação para garantir a proteção dos dados armazenados e a privacidade dos usuários.

Ao longo deste trabalho, serão apresentados os requisitos, a arquitetura e as funcionalidades do sistema, bem como os resultados obtidos a partir da sua implementação e testes durante o desenvolvimento e acompanhamento pósdesenvolvimento. Espera-se que este trabalho possa contribuir para o desenvolvimento de soluções mais eficientes e seguras para a gestão e compartilhamento de arquivos em ambientes corporativos.

O objetivo deste trabalho é apresentar a descrição do projeto de uma aplicação para gerenciar o conteúdo do site, facilitando o gerenciamento das publicações dos conteúdos e que possam ser adicionadas novas implantações de acordo com a necessidade do negócio.

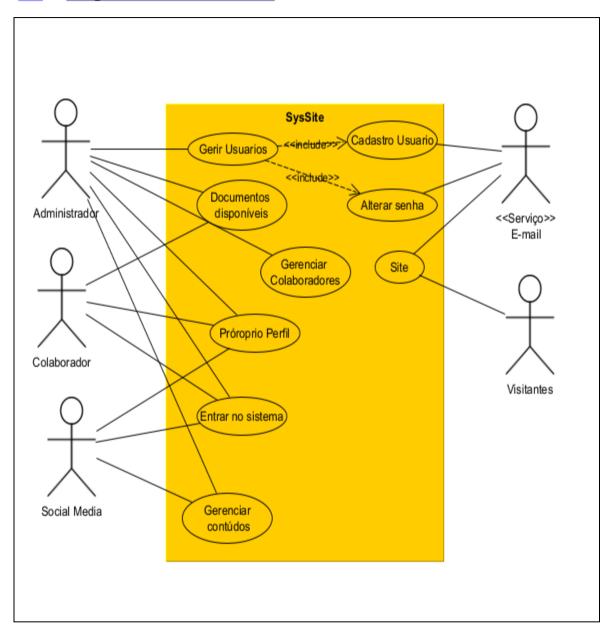
Os objetivos específicos são:

- Cadastramento e gerenciamento de perfis de acesso;
- Cadastramento e gerenciamento de usuários;

- Gerenciar páginas do site;
- Gerenciar conteúdo das páginas do site;
- Publicar documentos de colaborador e vincular automaticamente aos seus respectivos usuários.
- Aplicar técnicas de desenvolvimento de software estudadas na especialização.
- Apresentar um sistema usando as técnicas de levantamento de requisitos,
 diagramas UML, PHP, Javascript, HTML CSS e MySQL.

2. Definição Conceitual da Solução

3.1 Diagrama de Casos de Uso



Requisitos Funcionais

ID	Descrição Resumida	Dificuldade	Prioridade
		(B/M/A)*	(B/M/A)*
RF01	O usuário administrador deve alterar a senha no primeiro acesso.	В	A
RF02	O usuário com perfil "Administrador" pode cadastrar outros usuários no sistema.	В	В
RF03	O usuário pode auto cadastrar-se no sistema.	M	A
RF04	Gerenciar o perfil de acesso.	M	A

RF05	Usuários com perfil "Administrador" tem acesso a todas as funcionalidades do sistema.	M	A
RF06	Usuários com perfil "Colaborador" tem acesso apenas a visualização de seus documentos.	M	A
RF07	Usuários com perfil "Social Media" deve ter acesso apenas ao gerenciamento de conteúdo do site.	M	A
RF08	Realizar importação de arquivos ".PDF" e vincular aos usuários já cadastrados.	A	A
RF09	Usuários com perfil "Colaborador" visualizar os documentos pertencentes ao mesmo.	M	A
RF10	Usuários com perfil "Social Media" gerir de conteúdo do site.	M	A
RF11	Usuários visitantes acesso apenas ao site	В	A

^{*} B = Baixa, M = Média, A = Alta.

Observação: acrescente quantas linhas forem necessárias.

3.3 Requisitos Não-funcionais

< Enumere os requisitos não-funcionais previstos para a sua aplicação. Entre os requisitos não-funcionais, inclua todos os requisitos que julgar importantes do ponto de vista arquitetural, ou seja, os requisitos que terão impacto na definição da proposta da solução. Os requisitos devem ser descritos de forma completa e preferencialmente quantitativa (por exemplo: tempo de resposta de "x" segundos).>

ID	Descrição	Prioridade B/M/A
		D/IVI/A
RNF01	Utilizar o mesmo servidor para o site e o sistema.	A
RNF02	Utilizar a mesma base de dados para o site e sistema.	A
RNF03	Sistema responsivo a celulares e tablets	A
RNF04	Design e layout do sistema devem ser autoexplicativos	A
RNF05	As informações disponibilizadas devem ser referentes ao negócio e	A
	(respectivo usuário.	

Observação: acrescente quantas linhas forem necessárias.

3. Protótipo Navegável do Sistema

Link do protótipo SysSite.

Link da apresentação do protótipo SysSite.

Contact Francisco Fr

4. Diagrama de Classes de Domínio

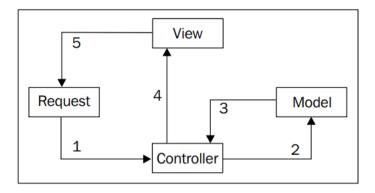
5. Arquitetura da Solução

6.1 Padrão Arquitetural

Para esta aplicação foi utilizado o padrão MVC (Model-View-Controller) que é um padrão arquitetural de software que separa a aplicação em três componentes principais.

- O Model é responsável pela validação, persistência e recuperação dos dados.
- A View é a interface do usuário onde o usuário visualiza os dados.
- O Controller é o intermediário entre os dois componentes citados anteriormente. A figura 2 descreve a comunicação entre esses três componentes (Bari, Asanul; Syam, Anupom, 2008).

Figura 2 – Comunicação entre componentes no padrão arquitetural MVC.



Fonte: CakePHP Application Development, 2023.

6.2 C4 model - Diagrama de Contexto

A Figura 3 mostra o diagrama de contexto da solução proposta, com todos os seus principais módulos e interfaces...

Visitantes
(Usudrios Ectornos)
Visitantes
(Sistema)
Sistema de Gerenciamento
(Sistema)
Sistema que gerencia en santários e o contecido
do siste

Sistema de Controlidos sobre a sempresa do ringício

Sistema de Controlidos sobre a sempresa do ringício de controlidos sobre a sempresa do ringício sobre a sempresa do ringício de ringício de ringício de sistema sempresa de la porte de sempresa de ringício de sistema sempresa de la porte de controlidos de controlidos de controlidos de controlidos de controlidos de sistema sempresa de la porte de controlidos de con

Figura 3 – C4 *model* – Diagrama de Contexto da aplicação.

Fonte: Própria, 2023.

Como apresentado na Figura 3, o diagrama de contexto descreve a comunicação contextualizada das partes integrantes no sistema, onde existem basicamente dois tipos de usuários, o usuário visitante que irá visualizar o conteúdo do site, entrar em contato por e-mail e etc, e o usuário administrador onde esse usuário tem acesso a recursos do sistema como: atualizar conteúdos do site, visualizar documentos e cadastro de usuários e etc.

Uma vez os usuários interagirem com o sistema ou site a camada de back-end gerenciará os recursos solicitados pelos usuários e realizando as operações de acordo com a regra de negócio aplicada a cada situação.

O back-end fará o processamento da operação interagindo com o serviço de email e banco de dadaos.

O banco de dados armazena as informações processadas, para serem consultadas sempre que necessário.

O serviço de e-mail fará o processo de comunicar-se com o usuário que a operação foi-lhe solicidada.

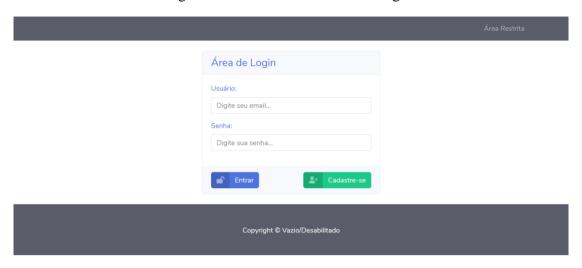
6. Frameworks de Trabalho

Não foi utilizado frameworks neste projeto, porém foram utilizados as seguintes bibliotecas:

- <u>PdfToText</u> Realiza a extração de textos de arquivos com extensão .PDF.
- phpmailer Realiza envio de email nos protocolos POP e IMAP.
- random_compat Realiza a criptografia de textos no
- bootstrap v4.1.3 Padroniza, estiliza e deixa responsivo as telas criadas.
- fontawesome-free 6.4.0 Ícones para toda a aplicação.
- <u>chart.js v2.8.0</u> Geração de dashboard.
- <u>datatables 1.10.19</u> Recursos adicionais a grids.
- <u>jquery v3.4.1</u> Simplifica a utilização do Javascript nas aplicações.
- <u>datepicker</u> Personaliza a criação de calendários.
- <u>select v1.13.18</u> Recursos adicionais aos dropdownlist/select.
- <u>phpPasswordHashingLib</u> Realiza a criptografia de textos e compara textos criptografados no sentido unidirecional.

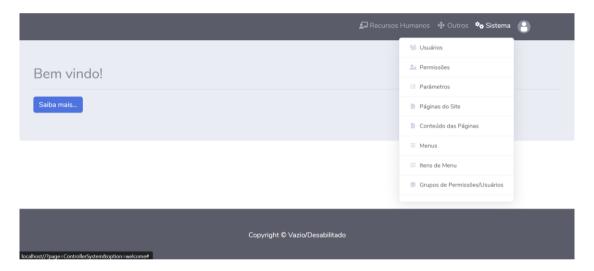
7. Estrutura Base do Front End

Figura 4 – Tela inicial da área de login.



Fonte: Própria, 2023.

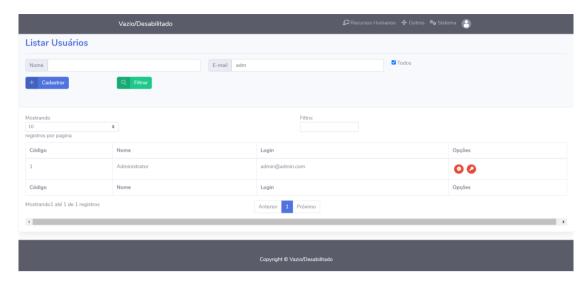
Figura 5 – Tela inicial com usuário tipo administrado e menu aberto.



Fonte: Própria, 2023.

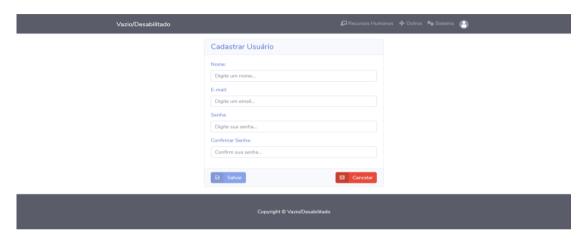
Figura 6 – Menu com usuário tipo administrado e listagem de usuários.

SysSite



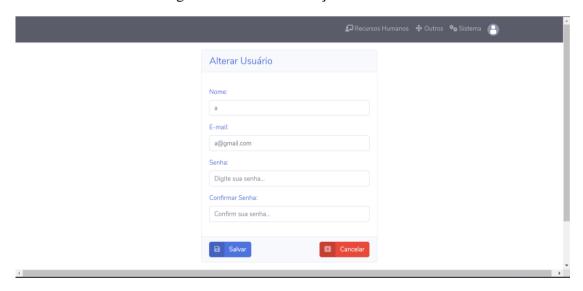
Fonte: Própria, 2023.

Figura 7 – Tela de cadastro de usuários.



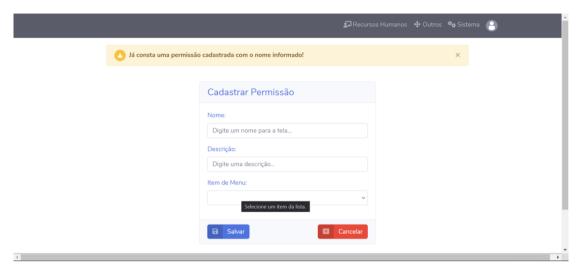
Fonte: Própria, 2023.

Figura 8 – Tela de alteração de usuários.



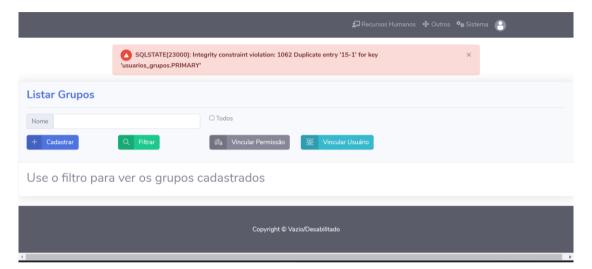
Fonte: Própria, 2023.

Figura 9 – Tela de cadastro de permissão com mensagem de crítica.



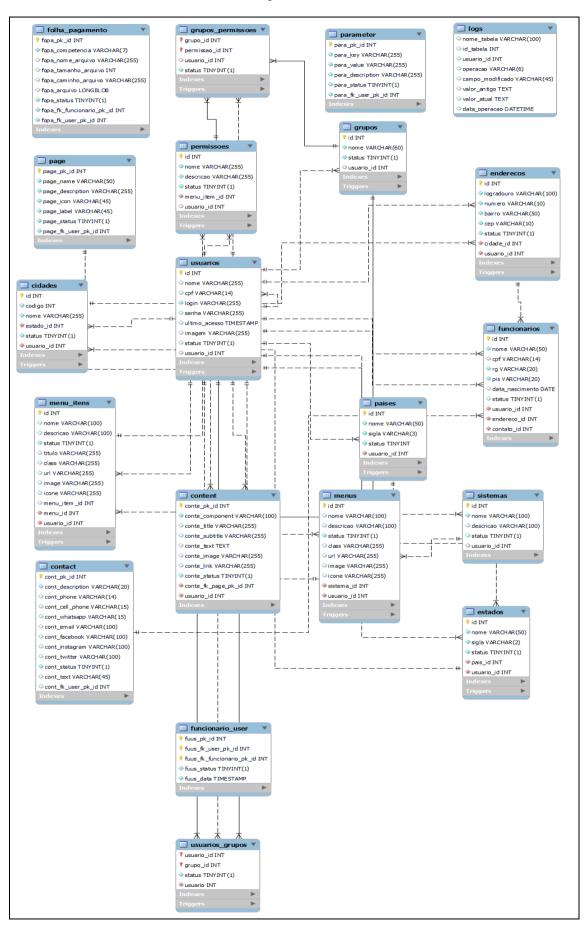
Fonte: Própria, 2023.

Figura 10 – Tela de cadastro de permissão com mensagem de erro.



Fonte: Própria, 2023.

8. Modelo Relacional ou Projeto de Banco de Dados NoSQL



9. Plano de Testes

Número	Caso de uso	Objetivo do caso de teste	Entradas	Resultados esperados
1	Usuário visitante	Não acessar o sistema	e-mail e senha	Informar usuário inexistente
2	Usuário administrado r	Acessar o sistema com acesso a gerir outros usuários	e-mail e senha	Acessar e montar o menu de acordo com o grupo de permissão
3	Usuário colaborador	Acessar o sistema com acesso de visualizar seus respectivos documentos	e-mail e senha	Acessar e montar o menu de acordo com o grupo de permissão
4	Usuário Social media	Acessar o sistema com acesso de alterar o conteúdo do site	e-mail e senha	Acessar e montar o menu de acordo com o grupo de permissão
5	Usuário administrado r desativar usuário, permissão ou grupo	Acessar o sistema e não montar o menu que foi desabilitado	e-mail e senha	Acessar e montar o menu de acordo com o grupo de permissão
6	Usuário social media	Alterar conteúdo de uma página	Dados da respectiva página	Mostrar a atualização realizada
7	Usuário colaborador	Realizar o cadastro e em seguida o ver os documentos atribuídos	e-mail e senha	Visualizar apenas os documentos após o cadastro
8	Usuário colaborador	Cadastrar uma permissão com o mesmo nome de uma já existente		Mostrar crítica informando a existência da mesma
9	Usuário administrado r	Configurar o envio de e-mail ao realizar cadastro de usuário	Credenciais do e- mail e protocolo utilizado	Enviar e-mail para o e-mail informado
10	Usuário administrado r	Cadastrar usuário sem o e-mail está previamente configurado		Solicitar a senha e a confirmação da mesma

10. Apropriação de Horas no Projeto

Histórico de apropriação de horas			
Data do registro	Atividade	Quantidade de horas	
13 / 03 / 23	Entrevista com o usuário	5	
14 / 03 / 23	Levantamento de requisitos	8	
15 / 03 / 23	Criação e apresentação do termo de abertura do projeto	10	
16 / 03 / 23	Criação e apresentação do Fluxograma do Gerenciamento de Processo de Negócio (BPMN)	4	
17 / 03 / 23	Criação do Modelo Entidade Relacionamento (MER)		
19 / 03 / 23	Criação do diagrama de classe	4	
21 / 03 / 23	Criação e apresentação do protótipo	8	
24 / 03 / 23	Criação de tabelas de banco de dados	40	
25 / 03 / 23	Codificação do sistema back-end	80	
26 / 03 / 23	Codificação do sistema front-end	80	
27 / 03 / 23	Escolha do ambiente de publicação	10	
28 / 03 / 23	Implantação e treinamento do sistema	40	
29 / 03 / 23	Acompanhamento pós-produção	20	
30 / 03 / 23	Correções pós-produção	20	
31 / 03 / 23	Alterações de pós-produção	80	
	Período de solicitação de novas		
01 / 04 / 23	implantações no mesmo projeto	480	

11. Código da Aplicação

Link do repositório SysSite no GitHub.

Link do sistema **SysSite** publicado.

Credenciais de acesso:

Usuário: ti@ti.com senha: ti, perfil de administração do sistema completo;

Usuário: admin@admin.com senha: admin, administração de usuários e processos do

negócios;

Usuário: usuario@ usuario.com senha: administração do conteúdo do site;

Usuário: colaborador@ colaborador.com senha: visualizar documentos vinculados ao

próprio usuário.

12. Avaliação Retrospectiva

Com base no que foi projetado, executado e no resultado, o foi observado que houve bastante mudança no decorrer do projeto, como renomeação de tabelas redefinição de colunas, e fatoração de código devido à sempre pensar em algo que pode ser melhorado. Bastante cansaço mental e físico mais sempre é um aprendizado.

13.10bjetivos Estimados

Foi estimado em um sistema com pensamento em praticidade e simplicidade para desenvolver as atividades solicitadas, as estimativas de tempo também eram suficientes pelo tamanho do projeto.

13.2 Objetivos Alcançados

O projeto entregou o que foi solicitado como operação principal e designer de telas e aceitar em celulares, tabletes e computadores, tempo de resposta foi bom, porém necessita de bastantes ajustes. Mesmo o projeto tendo sido entregue, o mesmo não foi satisfatório.

13.2Lições aprendidas

	Retrospectiva (Lições Aprendidas)			
	Descrição da Lição	Classificação		
1	Não utilização de framework	Negativa		
2	Utilização de docker	Positiva		
3	Linguagem não fortemente tipada	Negativa		
4	Localização de processamento das informações	Negativa		
5	Tempo projeto	Negativa		
6	C4 Model	Positiva		
7	Desenvolvimento de relatório técnico	Positiva		
8	Locação de servidor	Positiva		
9	Conflito de versões entre desenvolvimento e publicação	Negativa		
10	Conjunto de ferramentas e tecnologias utilizadas	Positiva		

13. Referências

Bari, Ahsanul; Syam, Anupom. **CakePHP Application Development.** Birmingham: Packt Publishing, 2008