# Конечная цель

Визуальное программирование с использованием какой-либо среды разработки в С++.

# Последовательность изучения

## 1-й семестр

* Операторы
* Функции
* Массивы в динамической памяти
* Файловая система
* ~~Структуры~~
* Автоматические, внешние, статические данные.
* Что является адресом переменной, массива, ссылкой?
* Таблица адресов, ссылка, как ссылку создать, прототип функции.

1. Написать функцию, которая находит сумму или разность чисел (правда, это есть в файле с лекциями).
2. Нахождение суммы и разности элементов одномерного массива.
3. Нахождение максимального элемента массива. Удаление элемента массива.
4. Отсортировать элементы массива в порядке возрастания.   
     
   Прикрепить все это к функции.

## 2-й семестр и далее

* Классы (шаблоны, описания, объекты) (шаблоны, описания, объекты)
* Динамическая/статическая память
* Наследование
* Процедурное программирование под Windows
* Механизм обработки сообщений

## Через 2-3 мес.

* Визуальное программирование
* VSL

## ПО

* Builder C++
* Turbo C++
* RAD Studio