

dom elem = ...
 const ~~id~~ vdom = h(...)
 newvdom = patch (elem, vdom)
 newvdom = patch (vdom, newvdom) #
 should have parent, replaced
 vdom is mutated

- Methods:
1. init - add plugins, return patch function.
 2. patch - (elem - or - vnode, new_vnode)
 unmount by passing comment <!-->
 3. h
 4. toVNode - convert node to Vnode

Hooks:

1. init
2. insert - inserted to the DOM
3. remove - removed from DOM (directly)
3. destroy - removed (dir/indir, e.g. child)
5. postpatch

Modules - reg
 Virtual node global
 hooks
 preps

sel
 data
 children

text
 elm

key - like think optimization, for reordering, stored in global
 map, elem. is not recreated.

Think - optimization. think (selector_or_key, key, renderfn, args)
 calls

h(sel, {key: maybe-undef, hook: {init, prepatch}})

fn: renderfn, args

rendered if render-fn is changed, args changed,
 if no - it just creates new obj that is just a copy of
 old think.

ВСТУП

Розробка опієнтована на закріплення теоретичного матеріалу та придбання практичних навичок в дослідженні вибірових сукупностей предметної області програмної інженерії. Мета розробки полягає в оволодінні аналітичними і графічними методами представлення вибіркової сукупності, визначенні точкових і інтервальних оцінок із заданим рівнем значущості, згладжуванні вибірових даних, обґрунтуванні теоретичного закону розподілу, проведенні порівняльного аналізу отриманих безперервних розподілів за допомогою критеріїв погодження.

1 ПІДСТАВИ ДЛЯ РОЗРОБКИ

Курсовий проект виконується на підставі навчального плану підготовки студентів за освітньо-кваліфікаційним рівнем «бакалавр» та «Технічного завдання до курсової роботи» за дисципліною «Емпіричні методи програмної інженерії» на тему: «Алгоритмічні і програмні засоби аналізу вибірових сукупностей» для студентів, що отримують освіту в галузі знань 12 «Інформатика та обчислювальна техніка», спеціальності 121 «Інженерія програмного забезпечення»

Індивідуальні завдання на виконання курсової роботи (додатковий файл з початковими даними **KP_EMP1_2018.xlsx**) містять показники часу

обробки SQL-запитів до розподіленої бази даних у файл-серверній системі.

we mutate the old node instead of obj. assign just because its faster
 its patches of the think object (that is always reused, but with diff children, data, text, obj), and same fn and args
 (far later fast compare)
 copy ~~think data~~ ~~render function and its args~~
 copy ~~Unode~~ data to Think
 copy Think Data to Unode