Manual de usuario "Juego Snake"

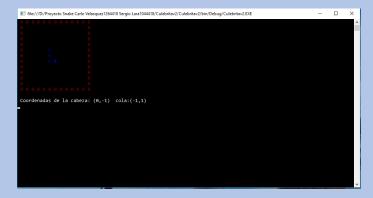


```
### file://fb/Proyecto Snake Carlo Velasques1254418 Sergio Lara 1044418/Culebritav2/Culebritav2/Din/Debug/Culebritav2.EXE — 

**Instructiones:**
Ingress los valores del primer cuadrante:
valor minimo 3, valor maximo 15
x: 5
y: 25_**
```

Primero ingrese se le pide que ingrese 2 valores para el tamaño del tablero, existe un límite, así como un máximo número a ingresar.

Si ingresar un valor fuera de los parámetros o un valor nulo o invalido, y regresa al ingreso de valores otra vez



Esta es la pantalla del juego mueva las teclas direccionales (flechas), para mover a la culebrita. Solo existen dos formas de perder el juego

1. Chocando con alguno de los bordes, luego se muestra un mensaje para reiniciar el juego.



2. Chocando la cabeza con su cola, luego se muestra un mensaje para reiniciar el juego.

Presione "x" para salir del juego