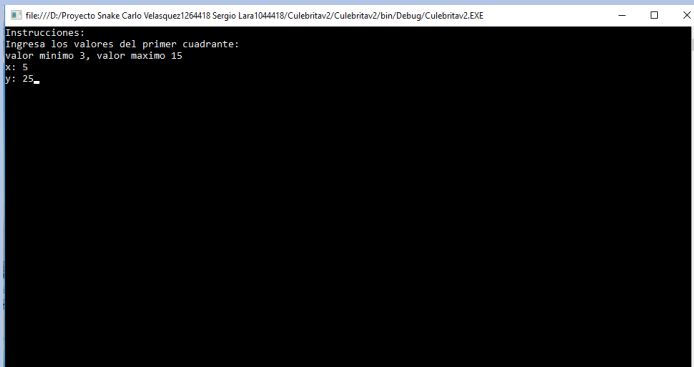


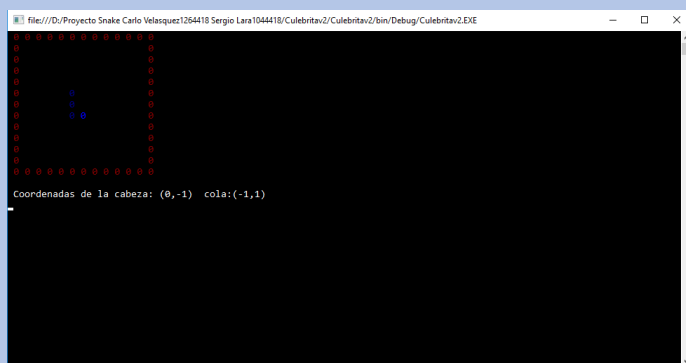
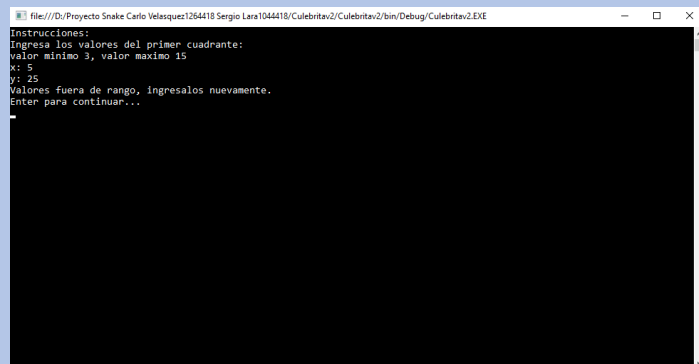
# Manual de usuario

# “Juego Snake”



Primero ingrese se le pide que ingrese 2 valores para el tamaño del tablero, existe un límite, así como un máximo número a ingresar.

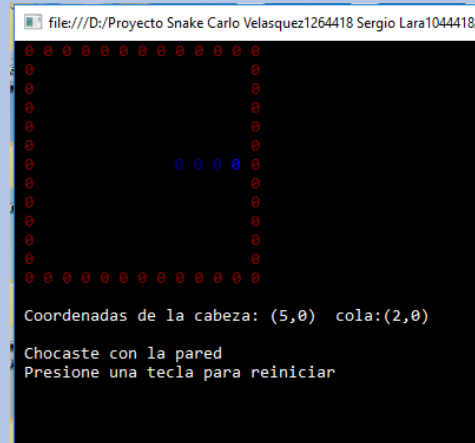
Si ingresar un valor fuera de los parámetros o un valor nulo o invalido, y regresa al ingreso de valores otra vez



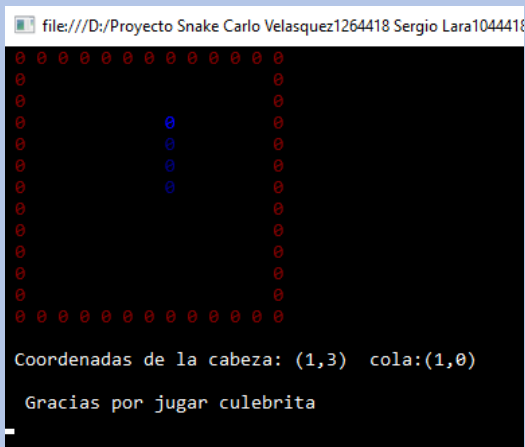
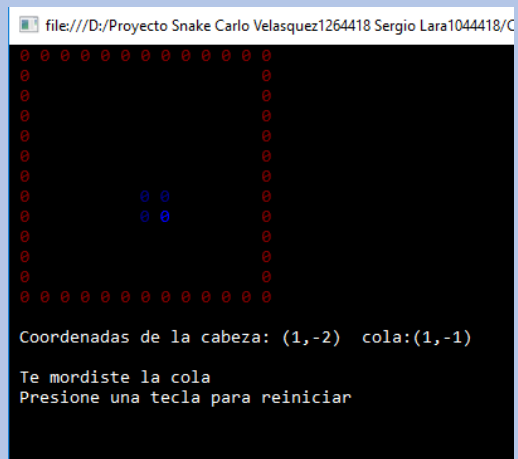
Esta es la pantalla del juego  
mueva las teclas direccionales  
(flechas), para mover a la  
culebrita.

Solo existen dos formas de perder el juego

1. Chocando con alguno de los bordes, luego se muestra un mensaje para reiniciar el juego.



2. Chocando la cabeza con su cola, luego se muestra un mensaje para reiniciar el juego.



Presione "x" para salir del juego