Resultados Pruebas Beta

Grupo 5 Andrés Gálvez [1024718] Alexander Villatoro [1182118] Luis Chuta [1320016] Sergio Lara [1044418]

Plataformas empleadas

Para realizar las pruebas beta, se empleó la plataforma Useberry, la cual facilita la integración de prototipos y permite generar un enlace para compartir a los usuarios.

Para el desarrollo de un prototipo que, además de servir como modelo para las pruebas beta, cumple como recomendación de mejora de interfaz para la aplicación de la prueba Kolb, se empleó Figma, bien conocido por su alta capacidad en la creación de Wireframes y prototipado.



Usuarios participantes

- Usuario 1 (L. O.) Mujer. 50. Trabajadora Social. No posee conocimientos técnicos.
- Usuario 2 (F. C.) Hombre. 26. Estudiante de Ingeniería. No posee conocimientos técnicos.
- Usuario 3 (D. D.) Hombre. 25. Estudiante de Ingeniería. Posee conocimientos técnicos.
- Usuario 4 (F.M.) Mujer. No posee conocimientos técnicos ni tecnológicos.
- Usuario 5 (W.V.) Hombre. 18. Estudiante de la Universidad Rafael Landívar. No posee conocimientos técnicos.
- Usuario 6 (O. G.) Hombre. 22. Estudiante de Psicología. No posee conocimientos técnicos.
- Usuario 7 (A. J.) Mujer. 21. Estudiante de Marketing. No posee conocimientos técnicos.

Resultados obtenidos

https://www.figma.com/file/N7MmCMjhEhxWFuBpiM VwCW/Prototipo-Kolb?node-id=0%3A1

Usando una muestra de siete usuarios, se obtuvo una batería de métricas que se detallan a continuación.





Blocks used in this version

4



Users

Number of user sessions

7/7



Filter Rate

Rate of selected filters

100%

alı

Time

Overall average time

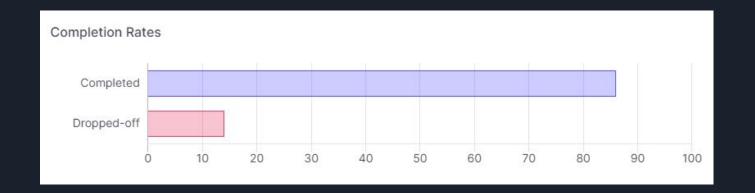
2m 22.4s



Bloques

Blocks				
#	BLOCK	TOTAL	SUCCESS	AVG TIME
1	Welcome	7	100%	16.3s
2	Multiple Tasks	7	86%	1m 34.6s
3	Single Task	6	100%	6.3s
4	Thank You	6	100%	0.2s

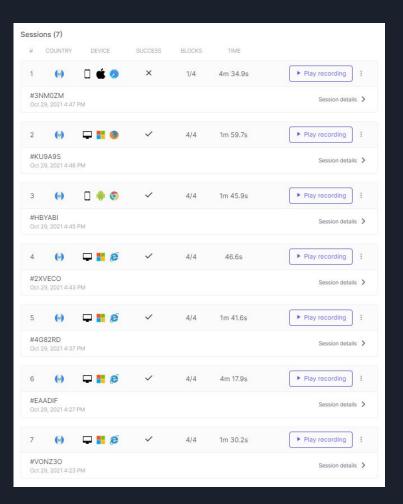
Tasas de finalización



Tiempo empleado



Sesiones



Recomendaciones

Dados los comentarios de los usuarios y los hallazgos:

- Mejorar la redacción de las instrucciones iniciales.
- Mejorar la interfaz para hacerla más amigable al usuario, de manera que sea más intuitivo saber cómo proceder con cada pregunta y cómo avanzar.
- Optimizar la aplicación para que sea visible correctamente desde dispositivos móviles, aplicando el modelo responsivo.