# Actividades Sombrilla

## Actividades Estructurales

Seguimiento y control

Administración del riesgo

Aseguramiento de la calidad del software

Revisiones técnicas

Medición (proceso, proyecto, producto)

Administración de la configuración

Administración de la reutilización

Preparación y producción del producto de trabajo (modelos, documentos, registros, formatos, listas) comunicación

planeación

modelado

construcción

despliegue

Lectura y comprensión del TDR

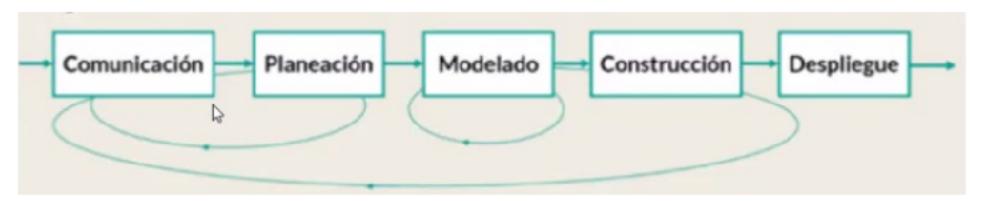
# Modelo lineal



#### JUEGO 1: Un juego tipo memoria:

- Tipo: Juego web para la página de Internet de radio Sónica.
- Juego: Un juego con las mismas características del juego de mesa de "Memoria".
  En este caso consiste en que el usuario vaya volteando tarjetas para juntar parejas. Cada vez que el usuario encuentre una pareja, debe aparecer un mensaje con una explicación determinada.

### Modelo iterativo



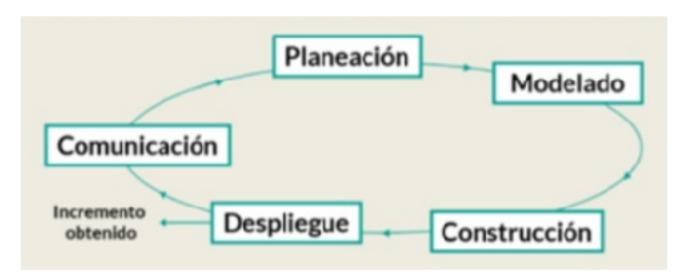
#### JUEGO 2: Un juego tipo serpientes y escaleras:

- Tipo: Juego web para la página de Internet de radio Sónica.
- Juego: Un juego con las mismas características que el juego de mesa "Serpientes y escaleras". En este caso el usuario debe tirar un dado y responder preguntas de opción múltiple en cada casilla. Es una prueba contra el reloj.

#### JUEGO 3: Una "cabina de radio virtual":

- Tipo: Una app para la página de Internet de radio Sónica.
- Juego: Es una grbadora de voz que permita a los usuarios dejar un mensaje de voz en el sitio de Internet de la Institución. Esta app debe permitir al usuario además, seleccionar la música que quiere poner de fondo para su grabación.

## Modelo evolutivo



#### JUEGO 4: Un juego interactivo para laboratorio móvil.

- Tipo: Un juego especial tipo "Escape room" para ser implementado en un laboratorio móvil (bus); este juego debe ser desarrollado para funcionar en 5 tablets y proyectados en monitores dentro del bus.
- Juego: Es un juego digital dividido en 5 momentos, cada momento es una prueba que enseña un concepto particular sobre la desinformación en Internet y otros medios de comunicación.

# Modelo paralelo



A nivel proyecto.