README

Pro531 contient :

1. **une classe quiz et 3 méthodes launch\_quiz(self), calculate\_time(self) et repr(self) :**

* **class quizz** : à partir du constructeur, crée un objet de type Quizz à partir du **nom du quiz** qui est une chaîne de caractères, la **liste des questions** du quiz , une liste de liste des **différentes réponses possibles** , une liste des **bonnes réponses**, les **points** associés aux bonnes réponses.
* **méthode launch\_quiz (self)** : affiche le nom du quiz, affiche les questions successivement. Pour chaque question, demande à l’utilisateur de choisir la réponse, qu’il pense être correcte, affiche la réponse correcte si la réponse choisie par l’utilisateur est fausse. Et retourne le score final à la fin d’un quiz et le temps mis pour faire le quiz ( ce temps est calculé avec la méthode calculate\_time qui est appelée).
* **méthode calculate\_time (self, t1, t2) :** retourne le temps mis par le joueur pour faire un quiz. Le temps est donné sous le format h/min/s. t1 et t2 sont respectivement le temps de début du quiz et le temps de fin du quiz. Cette méthode est appelée par la méthode launch\_quiz.
* constitué d’une **méthode repr(self)** qui permet d’afficher le nom du quiz.

1. **Fonction create\_quiz\_file(fichier : str)** :

Retourne un objet de type Quiz à partir des informations tirées dans le fichier texte, mis en paramètre. Le fichier texte contient les éléments nécessaires à la création d’un objet de type Quiz ( nom du quiz, questions, liste de réponses etc.).

Pour l’utiliser, voici un exemple de ligne de commande :

Fichier = quiz 1

De quelle ville Billie Eilish est-elle originaire ?;De quelle ville les Beatles sont-ils originaires ?;Quelle est la chanson la plus diffusee de tous les temps sur Spotify a ce jour ?;Quel est lalbum le plus diffuse sur Spotify en 2019 ?

New york;Los Angeles; Ottawa

Liverpool;manchester;brighton

Ed Sheeran(The Shape of You);gggg;hhhhhh

lllll;When We Fall Asleep(Where Do We Go? Billie Eilish);kkkkkkkk

1,50;1,50;1,100;2,60

**create\_quiz\_file(Fichier)**

1. **Fonction create\_quiz()**

Création d’un quiz par l’administrateur directement.

Cette fonction ne prend rien en paramètre.

Elle demande à l’administrateur de donner un titre au quiz et lui demande aussi le nombre de questions que celui-ci aura dans le quiz

Avec une boucle for, on lui demande n fois de saisir une question, les réponses possibles, la bonne réponse et les points pour la question.

Puis avec les informations recueillies, elle retourne un objet de type Quiz

(Pour l’utiliser, voici un exemple de ligne de commande à exécuter dans la console:

Create\_quiz())

Profile contient :

Une classe Profile et 4 méthodes

* **class Profile** : Avec le constructeur, crée un profil à partir du nom de la personne, d’un mot de passe qui est par défaut nul, d’un statut qui est par défaut « user », et d’une liste de score, initialisée à 0
* **Méthode get\_pw(self)** : permet de récupérer le mot de passe
* **Méthode get\_status(self)** : permet de récupérer le statut de la personne (utilisateur/administrateur ?)
* **Méthode set\_score(self, quiz, score)** : permet de mettre à jour la liste des scores à partir du score eu par le joueur à un quizz donné en paramètre.
* **Méthode show\_stats (self)** : permet de donner les résultats ( tous les scores de tous les quizz réalisés) d’un profil.

Signin contient  :

* **Fonction page\_connection()** : demande à la personne (administrateur/utilisateur) si elle veut se connecter ou créer un compte.
* **Fonction sign\_in()** : permet à un utilisateur/administrateur de se connecter
* **Fonction sign\_out()** : permet de confirmer à un utilisateur/administrateur sa déconnection
* **Fonction choose\_quiz** : affiche la liste des quizz disponibles et demande au profil connecté de choisir un quiz parmi la liste.
* **Fonction choose\_or\_create\_quiz()** : cette fonction est appelée par la fonction home\_page(profil) lorsque la profil est celui d’un administrateur. Elle lui demande de choisir entre créer un quiz ou choisir un quiz existant.

S’il choisit un quiz existant, alors la fonction choose\_quiz est appelée.

Dans le cas contraire, on lui demande s’il veut créer le quiz soit à partir d’un fichier, soit directement sur python. S’il choisit de créer le quiz à partir d’un fichier, la fonction create\_quiz\_file est appelée. Dans le cas contraire, c’est la fonction create\_quiz qui est appelée. ( les fonctions create\_quiz et create\_quiz\_file sont issues du code nommé pro531).

* **Fonction home\_page(profil)** : Fait appel à la fonction choose\_or\_create\_quiz si le profil est celui d’un administrateur. S’il s’agit d’un utilisateur, la fonction fait appel à la fonction choose\_quiz.

Sign up contient :

* **Une fonction create\_account()**: qui demande à la personne son pseudo.

Si son pseudo n’existe pas parmi les pseudos existants, on lui demande de choisir un mot de passe pour donc créer son compte. Si par contre le nom du pseudo existe déjà, dire que le pseudo est déjà utilisé. La personne devra donc en choisir un autre.