

```

1  #include<stdio.h>
2  int main(){
3      int arr[3][3];
4      for(int i=0;i<3;i++){
5          for(int j=0;j<3;j++){
6              scanf("%d",&arr[i][j]);
7          }
8      }
9      int odd=0, even=0;
10     for(int i=0;i<3;i++){
11         for(int j=0;j<3;j++){
12             if((i+j)%2!=0)
13                 odd+=arr[i][j];
14             else
15                 even+=arr[i][j];
16         }
17     }
18     printf("%d \n%d", even, odd);
19 }
20

```

Check

	Input	Expected	Got	
✓	1 2 3 4 5 6 7 8 9	25 20	25 20	✓
✓	21 422 423 443 586 645 657 846 904	2591 2356	2591 2356	✓

Passed all tests! ✓

ver: (penalty regime: 0 %)

```
1 #include<stdio.h>
2 struct data
3 {
4     int gen;
5     int tal;
6 };
7 int main()
8 {
9     int n;
10    scanf("%d",&n);
11    struct data a[n];
12    for(int i=0;i<n;i++)
13        scanf("%d %d",&a[i].gen,&a[i].tal);
14    for(int i=0;i<n-1;i++)
15    {
16        for(int j=0;j<n-i-1;++j)
17        {
18            if(a[j].tal<a[j+1].tal){
19                struct data temp=a[j];
20                a[j]=a[j+1];
21                a[j+1]=temp;
22            }
23        }
24    }
25    for(int i=0;i<n;i++)
26    {
27        if(a[i].gen==0)
28            printf("%d",a[i].tal);
29    }
30    for(int i=0;i<n;i++)
31    {
32        if(a[i].gen==1)
33            printf("%d",a[i].tal);
34    }
35    return 0;
36 }
```

```
1 #include<stdio.h>
2 int main()
3 {
4     int i,j,n,x1,x2,y1,y2,t=0;
5     long long total=0;
6     int arr[1001][1001]={0};
7     scanf("%d",&n);
8     while(n-->0)
9     {
10         scanf("%d %d %d %d %d",&x1,&y1,&x2,&y2,&t);
11         for(i=x1;i<=x2;i++){
12             for(j=y1;j<=y2;j++){
13                 if(arr[i][j]==0)
14                     arr[i][j]+=t;
15                 else if(arr[i][j]>0)
16                     arr[i][j]-=t;
17                 else if(arr[i][j]<0)
18                     arr[i][j]+=t;
19             }
20         }
21         for(i=1;i<=1000;i++){
22             for(j=1;j<=1000;j++){
23                 if(arr[i][j]<0)
24                     total+=arr[i][j];
25             }
26         }
27         printf("%lld\n",(-1)*total);
28         return 0;
29 }
```