TUGAS AKHIR

RANCANG BANGUN WEBSITE SEKOLAH DENGAN FITUR PENDAFTARAN SISWA BARU PADA MADRASAH TSANAWIYAH (MTs) NEGERI 1 KAYONG UTARA

Diajukan Sebagai Persyaratan untuk Menyelesaikan Program Pendidikan Diploma 3 Pada Program Studi Teknik Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Pontianak



OLEH: SRI LISANTI 3201916043

PROGRAM STUDI D 3 TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
POLITEKNIK NEGERI PONTIANAK
2022

HALAMAN PENGESAHAN

RANCANG BANGUN WEBSITE SEKOLAH DENGAN FITUR PENDAFTARAN SISWA BARU PADA MADRASAH TSANAWIYAH (MTs) NEGERI 1 KAYONG UTARA

Oleh:

Sri Lisanti

NIM. 3201916043

Tugas akhir ini telah diterima dan disahkan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Pendidikan Diploma 3 pada Program Studi Teknik Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Pontianak.

Disahkan oleh:

Ketua Jurusan

Teknik Elektro

Hasan, S. F., M.T.

NIP.197108201999031003

Ketua Program Studi D 3

Teknik Informatika

Shaeri, S.I., M.Cs

NIP. 198307172008121005

Mengetahui:

Direktur Politeknik Negeri Pontianak

Dr. Ir. H. Muhammad. Toasin Asha, M.Si NIP. 196112251990111001

HALAMAN PERNYATAAN

RANCANG BANGUN WEBSITE SEKOLAH DENGAN FITUR PENDAFTARAN SISWA BARU PADA MADRASAH TSANAWIYAH (MTs) NEGERI 1 KAYONG UTARA

Oleh:

Sri Lisanti 3201916043

Dosen Pembimbing:

Yasir Arafat, S.ST., M.T.

NIP. 197203041995011001

Telah dipertahankan di depan penguji pada tanggal 01 September 2022 dan dinyatakan memenuhi syarat sebagai Laporan Tugas Akhir.

Dosen Penguji:

Penguji I

Penguji II

Budianingsih, S.T.,M.T. NIP.198011022012122003 Sarah Bibi, S.ST.,M.Pd. NIP.198806042019092001

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama

: Sri Lisanti

NIM

: 3201916043

Jurusan / Program Studi

: Teknik Elektro / Teknik Informatika

Judul Proposal

: Rancang Bangun Website Sekolah

Dengan Fitur Pendaftaran Siswa Baru Pada

Madrasah Tsanawiyah (MTs) Negeri 1 Kayong

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa penulisan proposal Tugas Akhir ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah proposal maupun kegiatan yang tercantum sebagai bagian dari proposal Tugas Akhir ini. Jika terdapat karya orang lain, saya akan mencantumkan sumber yang jelas.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya tulis ini dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Politeknik Negeri Pontianak.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

> Pontianak, 01 September 2022 Yang membuat pernyataan,

Sri Lisanti

CAKX091113783

3201916043

RIWAYAT HIDUP



Biodata Mahasiswa:

Nama Mahasiswa : Sri Lisanti

NIM : 3201916043

Tempat / Tanggal Lahir : Nipah Kuning, 17 Mei 2000

Jenis Kelamin : Perempuan

Agama :Islam

Alama :Jl.Pantai Utara. Kab.Kayong Utara

No. Telepon Rumah / Handphone : 0895-3651-17411

Email : srilisanti200017@gmail.com

ABSTRAK

Madrasah Tsanawiyah (MTs) Negeri 1 Kayong Utara adalah lembaga pendidikan yang sederajat dengan sekolah lanjutan menengah pertama (SMP). yang memiliki ciri khas Islam yang dikelola dan dikembangkan dibawah naungan Kementerian Agama. Madrasah Tsanawiyah (MTs) Negeri 1 Kayong Utara berada di Jalan Merdeka, Kec. Simpang Hilir, Kab. Kayong Utara, Kalimantan Barat. Untuk penyampaian informasi pandaftaran ini masih dilakukan secara konvensional yaitu dengan spanduk dan papan pengumuman. Masyarakat yang memerlukan informasi ini harus datang dan melihat langsung di spanduk dan papan pengumuman sekolah sehingga penyampaian informasi tersebut menjadi lambat. Oleh karna itu diperlukan suatu sistem untuk mempermudah menyampaikan informasi pendaftran dan mempermudah pekerjaan panitia penerimaan siswa baru dalam melakukan pengolahan data pendaftar.

Proses perancangan website ini menggunakan metode pengumpulan data yang terdiri dari metode observasi, metode wawancara, dan metode studi literatur. Sedangkan motode pengembangan sistem menggunkan metode waterfall yang mencangkup Requirements Definition (Definisi Kebutuhan), System and Software Design (Desain Sistem dan Perangkat Lunak), Implementation and Unit Testing (Penulisan Kode Program) dan Integration and System Testing (Pengujian Program). Sedangkan website ini di bangun menggunakan Laravel (Framework bahasa pemograman PHP), Bootstrap, XAMPP dan Visual Studio.

Sistem yang telah dibangun adalah website sekolah dengan fitur pendaftaran Siswa Baru Pada Madrasah Tsanawiyah (MTs) Negeri 1 Kayong. Website ini memiliki fitur-fitur Beranda, Profil, Kesiswaan, Berita dan Pendaftaran Peserta Didik Baru (PPDB). website sekolah dengan fitur pendaftaran Berfungsing untuk membantu pihak sekolah memberikan informasi mengenai sekolah dan pendaftran siswa baru. *Website* sekolah ini juga membantu masyarakat untuk mendapatkan informasi pendaftaran dan melakukan pendaftran secara online.

Kata kunci: Website, Pendaftran, Informasi, Framework Laravel

ABSTRACT

Madrasah Tsanawiyah (MTs) Negeri 1 Kayong Utara is an educational institution that is equivalent to junior high school (SMP). which has the characteristics of Islam which is managed and developed under the auspices of the Ministry of Religion. Madrasah Tsanawiyah (MTs) Negeri 1 Kayong Utara is located on Jalan Merdeka, Kec. Simpang Downstream, Kab. North Kayong, West Kalimantan. To convey this registration information is still done conventionally, namely with banners and bulletin boards. People who need this information must come and look at the banners and bulletin boards so that the delivery of the information becomes slow. Therefore we need a system to make it easier to convey registration information and facilitate the work of the new student admissions committee in processing registrant data.

The process of designing this website uses data collection methods consisting of observation methods, interview methods, and literature study methods. While the system development method uses the waterfall method which includes Requirements Definition (Definition of Requirements), System and Software Design (System and Software Design), Implementation and Unit Testing (Program Code Writing) and System Integration and Testing (Test Program). While the website is built using Laravel (PHP programming language framework), Bootstrap, XAMPP and Visual Studio.

The system that has been built is a school website with the registration feature for New Students at Madrasah Tsanawiyah (MTs) Negeri 1 Kayong. This website has the features of Home, Profile, Student Affairs, News and New Student Registration (PPDB). school website with registration features to help schools provide information about schools and new student registrations. The school's website also helps the community to obtain registration information and register online.

Keywords: Website, Registration, Information, Framework Laravel

PRAKATA

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan pimpinan-Nya yang telah penulis terima selama melaksanakan Tugas Akhir ini, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik. Pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar besarnya kepada orang-orang yang telah berperan sehingga Tugas Akhir ini dapat terselesaikan, antara lain:

- 1. Orang tua yang selalu memberikan nasihat dan dukungan selama berjalannya proses penyusunan Tugas Akhir.
- 2. Bapak Dr. Ir. H. Muhammad Toasin Asha, M. Si selaku Direktur Politeknik NegeriPontianak.
- 3. Bapak Hasan, ST., M.T selaku Ketua Jurusan Teknik Elektro.
- 4. Bapak Suheri, S.T., M.Cs selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika
- 5. Muhammad Diponegoro, S.Kom., M.Cs. selaku Koordinator Tugas Akhir Program Studi Teknik Informatika.
- 6. Ibu Budianingsih, S.T.,M.T. selaku Dosen Penguji 1 yang juga telah memberikan saran dan kritik selama proses penyusunan Tugas Akhir ini.
- 7. Ibu Sarah Bibi, S.ST.,M.Pd. selaku Dosen Penguji 2 yang telah memberikan saran dan kritik selama proses penyusunan Tugas Akhir ini.
- 8. Seluruh staf pengajar dan administrasi Politeknik Negeri Pontianak, khususnya di Jurusan Teknik Elektro Program Studi Teknik Informatika.
- 9. Bapak Eko Siswanto, S.Pd.I selaku kepala sekolah Madrasah Tsanawiyah (MTs) Negeri 1 Kayong yang telah mengizinkan penulis untuk melakukan studi kasus sebagai behan untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
- Ibu Nur Habibah Z, S.Pd. selaku panitia penerimaan peserta didik baru yang telah memberi saran kepada penulis selama mengerjakan tugas akhir ini.
- 11. Teman-teman Program Studi Teknik Informatika yang selalu memberi semangat, bantuan, dan saran selama proses penyusunan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna, untuk itu kritik dan saran dari pembaca yang membangun sangat penulis harapkan untuk menjadi pelajaran di kemudian hari. Penulis berharap semoga laporan Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi kita semua. Terima kasih.

Pontianak, 1 September 2022

Sri Lisanti NIM. 3201916043

DAFTAR ISI

HALAM	IAN PENGESAHAN	ii
HALAM	IAN PERNYATAANi	ii
HALAM	IAN PERNYATAAN ORISINALITASi	v
RIWAY	AT HIDUP	V
ABSTRA	AK	'n
ABSTRA	<i>V</i> v	ii
PRAKA'	TAvi	ii
DAFTA	R ISI	X
DAFTA	R TABELxi	ii
DAFTA	R GAMBARx	V
BAB I P	PENDAHULUAN	1
1.1.	Latar Belakang	1
1.2.	Rumusan Masalah	2
1.3.	Batasan Masalah	2
1.4.	Tujuan Penelitian	2
1.5.	Manfaat Penelitian	3
1.6.	Metodologi Penelitian	3
1.6.	.1. Metode Pengumpulan Data	3
1.6.	.2. Metode Pengembangan Aplikasi	4
1.7.	Sistematika Penulisan	7
BAB II I	DASAR TEORI	8
2.1.	Tinjauan Pustaka	8
2.2.	Dasar Teori 1	0
2.2.	.1. Website	0
2.2.	.2. Unified Modelling Language (UML)	0
2.2.	.3. My Structured Query Language (MySQL)	0
2.2.	.4. Bootstrap	0
2.2.	.5. Hypertext Preprocessor(PHP)	1
2.2.	.6. JavaScript1	1
2.2.	.7. <i>Mockup</i> 1	1
2.2.	.8. Frameword laravel	1

BAB III PERANCANGAN SISTEM						
3.1.	Gar	mbaran Umum				
3.2.	Ana	alisis Kebutuhan	12			
3.2	.1.	Analisis Kebutuhan Data	12			
3.2	.2.	Analisis Kebutuhan Fungsional	13			
3.2	.3.	Kebutuhan Perangkat Keras	13			
3.2	.4.	Kebutuhan Perangkat Lunak	13			
3.3.	Pera	ancangan Proses	14			
3.3	.1	Kebutuhan Perangkat Keras	14			
3.3	.2.	Identifikasi Kebutuhan Pengguna	14			
3.3	.3.	Use case Diagram	15			
3.3	.4.	Sekenario Use Case	17			
3.4.	Pera	ancangan Basis Data	24			
3.4	.1 St	ruktur Tabel	24			
3.4	.2. F	Relasi tabel	31			
3.5.	Pera	ancangan Antar Muka	32			
3.5	.1.	Tampilan Halaman Frontend	32			
3.5	.2.	Tampilan Halaman Backend	36			
BAB IV	HA	SIL DAN PEMBAHASAN	42			
4.1.	Imp	olementasi Antar Muka Alur Sistem	42			
4.2.	Iml	ementasi Tampilan Halaman Pengunjung	44			
4.2	.1.	Tampilan Halaman Beranda	44			
4.2	.2.	Tampilan Halaman Profil	44			
4.2	.3.	Tampilan halaman Visi Dan Misi Sekolah	45			
4.2	.4.	Tampilan Halaman Ekstrakurikulum	46			
4.2	.5.	Tampilan Halaman PPDB	47			
4.2	.6.	Tampilan Halaman Form Pendaftaran	47			
4.2	.7.	Tampilan Halaman Login Siswa	48			
4.2	.8.	Tampilan Halaman Dashboard Siswa	49			
4.2	.9.	Tampilan Halaman Pengumuman Siswa	49			
4.2	.10.	Tampilan Halaman Biodata Siswa	50			
4.2	.11.	Tampilan Halaman Cetak Kartu	50			

4.3. Tar	npilan Antar Muka Admin (Backend)	51
4.3.1.	Tampilan Halaman Login Admin (Backend)	51
4.3.2.	Tampilan Halaman Dashboard	52
4.3.3.	Tampilan Halaman Kelola Ekstrakurikuler	52
4.3.4.	Tampilan Halaman Kelola Gambar Slide	53
4.3.5.	Tampilan Halaman Kelola About	53
4.3.6.	Tampilan Halaman Kelola Kategori Berita	54
4.3.7.	Tampilan Halaman Kelola Berita	54
4.3.8.	Tampilan Halaman Kelola Profil	55
4.3.9.	Tampilan Halaman Kelola PPDB	55
4.3.10.	Tampilan Halaman Kelola Verifikasi	56
4.3.11.	Tampilan Halaman Kelola Kelulusan Siswa	56
4.4. Pen	ngujian Sistem	57
4.4.1.	Pengujian Form Login Admin	57
4.4.2.	Pengujian Halaman Form Pendaftaran	58
4.4.3.	Pengujian Halaman Kelola Siswa	59
4.4.4.	Pengujian Sistem Status Pendaftaran	60
4.4.5.	Pengujian Halaman Pengunjung Website	61
BAB V PEN	IUTUP	62
5.1. Kes	simpulan	62
5.2. Sar	an	62
DAFTAR PI	ISTAKA	63

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Kajian Penelitian Terdahulu	9
Tabel 3. 1 Identifikasi Kebutuhan Pengguna	14
Tabel 3. 2 Deskripsi Use Case	16
Tabel 3. 3 Login Sebagai Admin	17
Tabel 3. 4 Mengelola Beranda	18
Tabel 3. 5 Mengelola Profil Sekolah	18
Tabel 3. 6 Mengelola About	19
Tabel 3. 7 Mengelola Ekstrakurikuler	19
Tabel 3. 8 Mengelola Berita	20
Tabel 3. 9 Mengelola Kategori Berita	20
Tabel 3. 10 Mengelola Pendaftaran	21
Tabel 3. 11 Melihat Profil Sekolah	22
Tabel 3. 12 Menampilkan Ekstrakurikuler	22
Tabel 3. 13 Melakukan Pendaftaran	22
Tabel 3. 14 Melihat Pengumuman	23
Tabel 3. 15 Melihat Berita	23
Tabel 3. 16 Tabel Profil Sekolah	24
Tabel 3. 17 Tabel Visi dan Misi	24
Tabel 3. 18 Tabel Berita Sekolah	25
Tabel 3. 19 Kategori Berita	25
Tabel 3. 20 Ekstrakurikuler	26
Tabel 3. 21 Tabel User	26
Tabel 3. 22 Tabel Siswa	27
Tabel 3. 23 Tabel Pengumuman	29
Tabel 3. 24 Verifikasi	29
Tabel 3. 25 Tabel Orang Tua	30
Tabel 3. 26 Penghasilan Orang Tua	30
Tabel 3. 27 Pendidikan Orang Tua	30
Tabel 3. 28 Status Ppdb	30
Tabel 4. 1 Pengujian Halaman Form Login Admin	57
Tabel 4. 2 Penguijan Halaman Form Pendaftaran	58

Tabel 4. 3 pengujian Halaman Kelola Siswa	59
Tabel 4. 4 Pengujian Status Pendaftaran	60
Tabel 4. 5 Pengujian Pengunjung Website	6

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Metode Waterfall	4
Gambar 3. 1 Use Case Diagram	15
Gambar 3. 2 Relasi Tabel	31
Gambar 3. 3 Halaman Beranda	32
Gambar 3. 4 Halaman Sejarah	33
Gambar 3. 5 Halaman Visi Misi	33
Gambar 3. 6 Halaman Extrakurikuler	34
Gambar 3. 7 Halaman Berita	34
Gambar 3. 8 Halaman Ppdb	35
Gambar 3. 9 Halaman From Pendaftaran	35
Gambar 3. 10 Halaman Login Admin	36
Gambar 3. 11 Dashboard Admin	36
Gambar 3. 12 Halaman Ekstrakurikuler	37
Gambar 3. 13 Halaman Slide	37
Gambar 3. 14 Halaman About Admin	38
Gambar 3. 15 Halaman Kategori Berita	39
Gambar 3. 16 Halaman Berita	39
Gambar 3. 17 Profil Sekolah Admin	40
Gambar 3. 18 Halaman Login Admin Ppdb	41
Gambar 4. 1 Alur Fronfend	42
Gambar 4. 2 Alur Backend	43
Gambar 4. 3 Halaman Branda	44
Gambar 4. 4 Halaman Profil	45
Gambar 4. 5 Halaman Visi dan Misi Sekolah	46
Gambar 4. 6 Halaman Ekstrakurikuler	46
Gambar 4. 7 Halaman PPDB	47
Gambar 4. 8 Halaman Form Pendaftaran	48
Gambar 4. 9 Halaman Login Admin	48
Gambar 4. 10 Halaman Dashboard Siswa	49
Gambar 4. 11 Halaman Pengumuman Siswa	49

Gambar 4. 12 Halaman Biodata Siswa	50
Gambar 4. 13 Halaman Cetak Kartu	50
Gambar 4. 14 Kartu Kelulusan	51
Gambar 4. 15 Halaman Login Admin	52
Gambar 4. 16 Halaman Dashboard	52
Gambar 4. 17 Tampilan Kelola Ekstrakurikuler	53
Gambar 4. 18 Tampilan Kelola Slider	53
Gambar 4. 19 Tampilan Kelola About	54
Gambar 4. 20 Tampilan Kelola Kategori Berita	54
Gambar 4. 21 Tampilan Kelola Berita	55
Gambar 4. 22 Tampilan Kelola Profil Sekolah	55
Gambar 4. 23 Tampilan Kelola admin Ppdb	56
Gambar 4. 24 Tampilan Kelola Verifikasi	56
Gambar 4. 25 Tampilan Kelola Kelulusan	57

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Madrasah Tsanawiyah (MTs) adalah lembaga pendidikan yang sederajat dengan sekolah lanjutan menengah pertama (SMP). yang memiliki ciri khas Islam yang dikelola dan dikembangkan dibawah naungan Kementerian Agama. Kurikulum yang digunakan pada MTs sama dengan SMP oleh karena itu sebagai lembaga pendidikan yang mempunyai ciri khas Islam, madrasah memegang peranan penting dalam proses pembentukan kepribadian anak didik, karena melalui pendidikan madrasah ini anak didik bisa memperdalam ajaran agama islam, ajaran agama islam yang dimaksut seperti mata pelajaran Al-Qur'an Hadis, Akidah Akhlak, Fiqih, Sejararah Kebudayaan Islam dan Bahasa Arab.

Kabupaten Kayong Utara memiliki lebih dari 25 sekolah MTs, salah satunya MTs Negeri 1 Kayong Utara, yang berada di Jalan Merdeka, Kec. Simpang Hilir, Kab. Kayong Utara, Kalimantan Barat. MTs Negeri 1 Kayong Utara Memiliki akreditasi C, dengan 15 guru, 7 tenaga pendidik dan kurang lebih 156 orang siswa. sarana dan prasarana penunjang yang ada di sekolahan ini yaitu 6 ruang belajar, Ruang Kepala sekolah, Ruang guru, Ruang TU, Ruang perpustakaan, Ruang aula, Ruang UKS, Ruang OSIS, Ruang BK, Lapangan Olah raga serta Toilet siswa dan guru.

MTs Negeri 1 Kayong Utara setiap tahunnya selalu membuka pendaftaran siswa untuk tahun ajaran baru dengan kuota maksimal 102 siswa, tetapi setiap tahunnya yang mendaftar hanya sekitar 60 siswa. Untuk penyampaian informasi pandaftaran ini masih dilakukan secara konvensional yaitu dengan spanduk dan papan pengumuman. Masyarakat yang memerlukan informasi ini harus datang dan melihat langsung di spanduk dan papan pengumuman sekolah sehingga penyampaian informasi tersebut menjadi lambat. Penggunaan teknologi yang semakin meningkat menjadikan website sebagai salah satu media untuk mempromosikan satu instansi, tidak tekecuali MTs Negeri 1 Kayong Utara. Website di bangun tidah hanya sebagai mendia promosi, melainkan sebuah

platform yang dapat membantu sekolah untuk melakukan pengelolaan data diri siswa maupun data nilai dari siswa tersebut.

Berdasarkan latar belakang yang telah di bahas, maka penulis mengangkat judul "Rancang Bangun *Website* Sekolah Dengan Fitur Pendaftaran Siswa Baru Pada Madrasah Tsanawiyah (MTs) Negeri 1 Kayong Utara".

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas dapat dirumuskan masalah adalah bagaimana Merancang dan Membangun *Website* Sekolah Dengan *Fitur* Pendaftaran Siswa Baru Pada Madrasah Tsanawiyah (MTs) Negeri 1 Kayong

1.3. Batasan Masalah

Batasan-batasan masalah dalam perancangan dan pembangunan *website* ini adalah sebagai berikut:

- Website ini dibangun sebagai media untuk memudahkan masyarakat khususnya anak didik baru yang akan mendaftar di MTs Negri 1 Kayong Utara. Untuk mencari informasi mengenai Madrasah Tsanawiyah (Mts) Negeri 1 Kayong Utara.
- 2) Adapun webserver yang digunakan adalah XAMPP v3.3.0
- 3) Implementasi yang dibangun menggunakan Fremework Lararavel 8
- 4) Fitur-fitur yang di tampilkan untuk pengunjung pada *website* adalah Beranda, Profil, Ekstrakurikuler, Berita dan Pendaftaran Peserta Didik Baru (PPDB) sedangkan Fitur-fitur yang ditampilkan untuk admin Beranda, Profil, Ekstrakurikuler, Berita dan Pendaftaran Peserta Didik Baru (PPDB)
- 5) Kelulusan siswa ditentukan dengan hasil tes tertulis yang di lakukan siswa
- 6) Notifikasi kelolosan akan ditampilkan melalui pengumuman dari sistem.

1.4. Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang telah disebutkan maka tujuan dari penulisan Proposal Tugas Akhir ini adalah tersedianya suatu *website* sekolah dengan *fitur* Pendaftaran Siswa Baru Pada Madrasah Tsanawiyah (Mts) Negeri 1 Kayong Utara. Sebagai media untuk memudahkan masyarakat serta anak didik baru untuk mencari informasi dan mendaftar secara online di Madrasah Tsanawiyah (Mts) Negeri 1 Kayong Utara.

1.5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang di peroleh dari penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Bagi MTs Negeri 1 Kayong Utara

- Memperluas jangkauan penyebaran informasi terkait yang ada disekolah Madrasah Tsanawiyah (Mts) Negeri 1 Kayong Utara.
- 2) Mendapatkan kemudahan dalam melakukan pendaftaran siswa baru secara online pada Madrasah Tsanawiyah (Mts) Negeri 1 Kayong Utara.

2. Bagi Pegunjung Website

- Membantu masyarakat untuk mendapatkan informasi mengenai Madrasah Tsanawiyah (Mts) Negeri 1 Kayong Utara.
- 2) Mendapatkan kemudahan dalam melakukan pendaftaran siswa baru secara online pada Madrasah Tsanawiyah (Mts) Negeri 1 Kayong Utara.

1.6. Metodologi Penelitian

Metodologi yang digukan oleh penulis dalam penyusunan Proposal Pengajuan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1.6.1. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang dilakukan dalam penyusunan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Metode Observasi

Metode observasi merupakan salah satu metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara pengamatan langsung. Objek yang diamati penulis yaitu permasalahan yang terdapat di sekolah Madrasah Tsanawiyah (Mts) Negeri 1 Kayong Utara.

2. Metode wawancara

Metode Wawancara merupakan metode yang dilakukan untuk mengumpulkan data secara langsung dengan melakukan tanya jawab kepada pihak-pihak terkait. penulis melakukan wawancara kepada kepala sekolah dan guru Madrasah Tsanawiyah (Mts) Negeri 1 Kayong Utara.

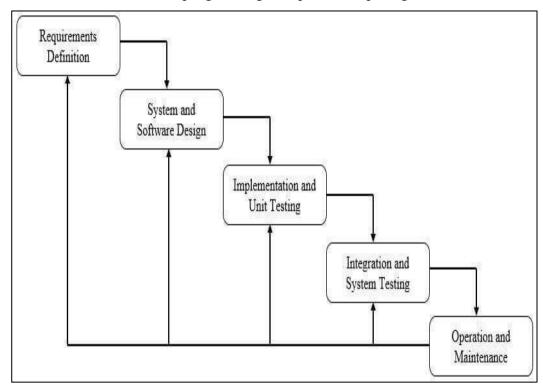
3. Studi Literatur

Studi Literatur dilakukan dengan mengumpulkan data dari penelitian terdahulu, pembelajaran dari berbagai macam karya tulis dan dukumen seperti

buku-buku, jurnal, dan teori-teori yang mendukung penelitian. Pengumpulan data dibutuhkan agar dapat dijadikan suatu landasan dalam melakukan suatu perancangan dan pembangunan *website* pendaftaran siswa baru Madrasah Tsanawiyah (Mts) Negeri 1 Kayong Utara.

1.6.2. Metode Pengembangan Aplikasi

Metode pengembangan aplikasi yang digunakan adalah *Waterfall*. Metode *Waterfall* adalah metode pengembangan perangkat lunak yang memungkinkan pembuatan sistem dilakukan secara terstuktur dan sistematis (berurutan) sesuai dengan siklus pengembangan yang ada. Dalam metode ini. Jika tahapan 1 belum selesai, maka tahapan 2 tidak bisa berjalan, begitupun seterusnya. Semua tahapan saling berkaitan dan masing-masing harus dikerjakan secara detail dan terdokumentasi^[1]. Metode pengembangan dapat dilihat pada gambar 1.1.



Gambar 1. 1 Metode Waterfall

1. Requirements Definition (Definisi Kebutuhan)

Pada tahapan ini sebelum melakukan pengembangan perangkat lunak, seorang pengembang harus mengetahui dan memahami bagaimana informasi kebutuhan pengguna terhadap sebuah perangkat lunak. Metode pengumpulan informasi ini dapat diperoleh dengan berbagai macam cara diantaranya, diskusi, observasi,

survei, wawancara terhadap guru, operator maupun siswa-siswi pada sekolahan tersebut. Informasi yang diperoleh kemudian diolah dan dianalisa sehingga didapatkan data atau informasi yang lengkap mengenai spesifikasi kebutuhan pengguna akan perangkat lunak yang akan dikembangkan.

Hal yang dilakukan dalam tahap ini adalah menanyakan kebutuhan pengguna dalam perancangan sistem. Pengguna yang ditanya adalah guru dan siswa MTs Negeri 1 Kayong Utara.

2. System and Software Design (Desain Sistem dan Perangkat Lunak)

Pada tahapan ini merupakan informasi mengenai spesifikasi kebutuhan dari tahap *Requirement Definition*, selanjutnya di analisa pada tahap ini untuk kemudian diimplementasikan pada *desain* pengembangan. Perancangan desain dilakukan dengan tujuan membantu memberikan gambaran lengkap mengenai fitur apa saja yang akan ditampilkan pada sistem informasi yang akan dibuat sesuai kebutuhan pengguna.

Hal yang dilakukan pada tahap ini adalah menyesuaikan pada rancangan sistem dengan kebutuhan para pengguna. Karena diperlukan data yang bisa di update setiap hari, maka dibutuhkan database MySQL yang mampu menampung data yang akan disebarkan kepada pengguna.

3. Implementation and Unit Testing (Penulisan Kode Program)

Pada tahapan ini merupakan tahapan pemerograman dilakukan setelah selesainya tahapan kedua. Dalam tahapan ini hasil dari tahapan design akan direalisasikan ke dalam program yang akan dibuat. Tahapan inilah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu sistem. Program yang sudah dibangun langsung di uji secara unit.

Hal yang dilakukan pada tahap ini penulis menggabungkan berbagai fitur yang sudah ada kemudian dimasukkan ke dalam berbagai program sehingga dapat dijadikan sebuah aplikasi.

4. Integration and System Testing (Pengujian Program)

Setelah seluruh unit atau modul yang dikembangkan dan diuji di tahap implementasi selanjutnya diintegrasikan dalam sistem secara keseluruhan. Setelah proses integrasi selesai, selanjutnya dilakukan pemeriksaan dan pengujian sistem

secara keseluruhan untuk mengidentifikasi kemungkinan adanya kegagalan dan kesalahan sistem yang akan dibangun.

Hal yang dilakukan pada tahap ini penulis melakukan pengujian dan memastikan bahwa aplikasi yang dibuat telah sesuai dengan desain dan semua fungsi dapat digunakan dengan baik tanpa ada kesalahan.

5. Operation and Maintance (Penerapan Program dan Pemeliharaan)

Pada tahap terakhir dalam Metode *Waterfall*, perangkat lunak yang sudah jadi dioperasikan pengguna dan dilakukan pemeliharaan. Pemeliharaan memungkinkan pengembang untuk melakukan perbaikan atas kesalahan yang tidak terdeteksi pada tahap-tahap sebelumnya. Pemeliharaan meliputi perbaikan kesalahan, perbaikan implementasi unit sistem, dan peningkatan dan penyesuaian sistem sesuai dengan kebutuhan.

Hal yang dilakukan pada tahap ini penulis melakukan pengecekan beberapa error yang ada pada aplikasi, jika error pada aplikasi mempengaruhi kinerja aplikasi, maka error pada aplikasi akan segera diperbaiki sesuai dengan kemampuan penulis.

1.7. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan yang terdapat pada Tugas Akhir ini terdiri atas:

BAB 1: PENDAHULUAN

Pendahuluan memuat penjelasan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan Tugas Akhir, Manfaat Tugas Akhir, Metodologi dan Sistematika Tugas Akhir.

BAB 2: DASAR TEORI

Dasar teori memuat penjelasan tentang uraian mengenai landasan teori dan teori dasar yang berhubungan dengan permasalahan yang dibahas dalam Tugas Akhir ini.

BAB 3 : PERANCANGAN SISTEM

Perancangan sistem memuat penjelasan tentang perancangan proses, basis data dan rancangan antar muka pada *website* Program Studi Teknik Informatika Politeknik Negeri Pontianak.

BAB 4 : HASIL DAN PEMBAHASAN

Pembahasan memuat tentang implementasi antar muka pengguna data pada website Program Studi Teknik Informatika Politeknik Negeri Pontianak.

BAB 5 : PENUTUP

Penutup memuat tentang penjelasan mengenai kesimpulan dan saran bagi pembaca yang dapat dijadikan bahan masukkan dari Tugas Akhir yang telah dibuat.

BAB II DASAR TEORI

2.1.Tinjauan Pustaka

Dari beberapa referensi yang di dapatkan, terdapat ferbedaan yang dapat di jadikan perbandingan. Penelitian pertama berjudul Rancang Bangun *Website* pada sekolah menengah pertama (SMP) Negeri 2 gumay Ulu" pada penelitian tersebut membuat program aplikasi yaitu sebuah sistem yang memiliki menu yaitu, menu utam, menu home, menu Informasi, Menu Materi, menu berita, menu galeri dan menu buku tamu^[2]. Perbedaan terletak pada menu pendaftaran.

Penelitian kedua berjudul "Membangun *Website* Sekolah Dengan Fitur Pendaftaran Siswa Baru Pada Madrasah Tsahanawiyah (MTs) Negeri 3 Mempawah" yang ditulis oleh Nurafni. *Website* sekolah dalam penelitian ini menampilkan manu Branda, Profil, Berita, Guru, Ektrakulikuler dan pendaftaran PPDB^[3]. Perbedaan yang dimiliki oleh website sekolah yang di bangun yaitu adalah fitur penyampaian kelulusan

Penelitian ketiga berjudul "Rancamg Bangun *Website* Sekolah Madrasah Aliyah Yasti Sekura Kabupatan Sambas" yang ditulis oleh gita. *Website* sekolah dalam penelitian ini menampilkan menu Beranda, profil,visi & Misi dan Struktur, Kurikulum, Staf Pengajar^[4]. Perbedaan yang dimiliki oleh website sekolah yang di bangun yaitu adalah fitur mata pendaftaran.

Dari referensi diatas, menunjukan bahwa terdapat beberapa fitur yang dapat diterapkan dan di kembangkan pada sistem informasi yang akan dibangun, fitur yang dibangun nanti di sesuaikan dengan kebutuhan pada sistem informasi sekolah khususnya SMPN 03 Pulau Maya. Oleh karena itu, peneliti akan merancang fitur dari sistem informasi sekolah dengan fitur yang akan diterapkan nantinya yaitu fitur home, profil sekolah, tentang, data guru, visi & misi, pengumuman, agenda, galeri, berita dan ekstrakurikuler. Berdasarkan penjabaran diatas, perbedaan website sekolah yang akan dibuat dengan penilitian-penelitian sebelumnya dapat dilihat pada tabel 2.1 dibawah ini.

Tabel 2. 1 Kajian Penelitian Terdahulu

Penulis		Judul Penelitian	Fitur Penelitian	Fitur Tugas Akhir
1 611	iuiis	terdahulu	Terdahulu	Yang akan Dibuat
1. Ni	urafni	Membangun <i>Website</i>	Beranda, Profil,	Beranda, profil,
		Sekolah Dengan Fitur	Berita, PPDB,	Visi Misi, Sejarah
		Pendaftaran Siswa Baru	Ekstrakurikuler,	Extrakulikuler,
		Pada Madrasah	Guru, Cetak	PPDB,
		Tsahanawiyah(MTs)	Kartu	pengumuman
		Negeri 3 Mempawah	Pendaftaran,	kelulusan,cetak
			Notifikasi	kartu
			Kelulusan.	
2. Al	fis Ari	Rancang Bangun	menu utam,	
		Website pada sekolah	menu home,	
		menengah pertama	menu Informasi,	
		(SMP) Negeri 2	Menu Materi,	
		gumay Ulu	menu berita,	
			menu galeri dan	
			menu buku tamu	
3. Gi	ta	Rancamg Bangun	Beranda,	
		Website Sekolah	profil,visi &	
		Madrasah Aliyah	Misi dan	
		Yasti Sekura	Struktur,	
		Kabupatan Sambas	Kurikulum, Staf	
			Pengajar	

2.2.Dasar Teori

Dasar teori merupakan penjelasan dari teori yang mendasari dalam perancangan dan pembuatan sistem website pendaftaran siswa baru Madrasah Tsanawiyah (Mts) Negeri 1 Kayong Utara.

2.2.1. Website^[5]

Website atau sering disingkat dengan istilah situs adalah sejumlah halaman yang menyajikan konten berupa berkas-berkas gambar, video, atau jenis-jenis berkas lainnya. Website dapat diakses oleh banyak orang di seluruh dunia dengan menggunakan komputer ataupun perangkat mobile

2.2.2. Unified Modelling Language (UML) [6]

Unified Modelling Language (UML) adalah salah satu bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan requirement, membuat analisis, pemodelan dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek

2.2.3.My Structured Query Language (MySQL)[7]

Menurut Adi Nugroho (2011) MySQL (My Structured Query Language) adalah: "Suatu sistem basis data relation atau Relational Database managemnt System (RDBMS) yang mampu bekerja secara cepat dan mudah digunakan MySQL juga merupakan program pengakses database yang bersifat jaringan, sehingga sapat digunakan untuk aplikasi multi user (banyak pengguna). MySQL didistribusikan gratis dibawah lisensi GPL (General Public License). Dimana setiap program bebas menggunakan MySQL namun tidak bisa dijadikan produk turunan yang dijadikan closed source atau komersia.".

2.2.4. Bootstrap^[8]

Bootstrap adalah *framework* CSS yang digunakan untuk pengembangan aplikasi web dengan memberikan kelebihan dalam kecepatan dan kemudahan dalam penggunaan. Bootstrap menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript sebagai komponen dasar pembangun. Bootstrap dikembangkan oleh Mark Otto dan Jacob Thornton dari Twitter. *Framework* ini diluncurkan sebagai produk *open source* pada Agustus 2011 di GitHub.

2.2.5. Hypertext Preprocessor (PHP)[9]

Hypertext Preprocessor(PHP) merupakan bahasa server-side yang menyatu dengan html, untuk membuat halaman web yang dinamis, salah satu fungsinya adalah untuk menerima dan mengolah dan menampilkan data ke sebuah situs, data yang diterima akan diolah disebuah prorgam databases server, untuk kemudian hasilnya ditampilkan kembali ke layar browser sebuah situs.

2.2.6. Java Script[10]

Javascript diperkenalkan pertama kali oleh Netscape pada tahun 1995. Pada awalnya bahasa ini dinamakan "LiveScript" yang berfungsi sebagai bahasa sederhana untuk browser Netscape Navigator 2. Javascript adalah bahasa yang berbentuk kumpulan skrip yang pada fungsinya berjalan pada suatu dokumen HTML, sepanjang sejarah internet bahasa ini adalah bahasa skrip pertama untuk web. Bahasa ini adalah bahasa pemrograman untuk memberikan kemampuan tambahan terhadap bahasa HTML dengan mengijinkan pengeksekusian perintah perintah di sisi user, yang artinya di sisi browser bukan di sisi server web. Javascript bergantung kepada browser (navigator) yang memanggil halaman web yang berisi skrip-skrip dari Javascript dan tentu saja terselip di dalam dokumen HTML.

2.2.7.*Mockup*^[11]

Mockup adalah gambaran nyata mengenai konsep yang tengah diolah, *mockup* juga terlihat sebagai maket atau alat presentasi yang digunakan untuk memberikan gambaran mengenai karya yang ingin dihasilkan.

2.2.8. Frameword laravel

Laravel adalah sebuah *framework* PHP yang dibangun menggunakan konsep MVC (*model view controller*). MVC adalah sebuah pendekatan perangkat lunak yang memisahkan antar data, tampilan dan pengontrol^[12,] *Laravel* dirancang untuk meningkatkan kualitas perangkat lunak dengan mengurangi biaya pengembangan awal dan biaya pemeliharaan. Laravel juga berfungsi untuk memaksimalkan penggunaan bahasa pemrograman PHP dengan meningkatkan pengalaman pembuatan *website* dengan menyediakan sintaks yang ekspresif dan jelas untuk menghemat waktu pembuatan^[13].

BAB III

PERANCANGAN SISTEM

3.1. Gambaran Umum

Website Sekolah Dengan Fitur Pendaftaran Siswa Baru Pada Madrasah Tsanawiyah (MTs) Negeri 1 Kayong Utara. Merupakan suatu website yang dirancang dan dibangun untuk memudahkan masyarakat dalam memperoleh informasi mengenai hal-hal yang berkaitan dengan sekolah juga mengenai informasi pendaftaran secara online pada MTs Negeri 1 Kayong Utara. Selain itu aplikasi ini juga untuk memudahkan panitia pendaftaran siswa baru dalam melakukan pengolahan data siswa yang mendaftar dengan mudah, cepat dan akurat.

Adapun fitur-fitur yang akan ditampilkan untuk pengunjung pada website Sekolah Dengan Fitur Pendaftaran Siswa Baru Pada Madrasah Tsanawiyah (MTs) Negeri 1 Kayong Utara adalah Beranda, Profil, Ekstrakurikuler, Berita dan Pendaftaran Peserta Didik Baru (PPDB) sedangkan Fitur-fitur yang akan ditampilkan untuk admin adalah Beranda, Profil, Ekstrakurikuler, Berita dan Pendaftaran Peserta Didik Baru (PPDB).

3.2. Analisis Kebutuhan

Analisi kebutuhan bertujuan untuk memperoleh segala kebutuhan website yang akan digunakan dalam membuat *website* sekolah Madrasah Tsanawiyah (MTs) Negeri 1 Kayong adapun kebutuan sebagai berikut:

3.2.1. Analisis Kebutuhan Data

Data yang dapat dikelola *website* sekolah dengan Fitur Pendaftaran Siswa baru pada MTs Negeri 1 Kayong Utara sebagai berikut:

- 1. Informasi profil sekolah, extrakulikuler, berita terkait sekolah dan pengumuman pendaftaran.
- 2. Data calon siswa, pengumuman, daya tampung, waktu pendaftran kouta pendaftaran dan pengumuman

3.2.2. Analisis Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional yang disediakan *website* sekolah dengan Fitur Pendaftaran Siswa baru pada MTs Negeri 1 Kayong Utara sebagai berikut:

- Mengelola calon siswa, nilai siswa, ekstrakulikuler, berita dan pengumuman.
- 2. Mengelola data tampung kelas dan waktu pendaftaran.

3.2.3. Kebutuhan Perangkat Keras

Perangkat keras merupakan salah satu elemen penting dari sistem komputer. Perangkat keras merupakan komponen sistem berupa perangkat elektronik yang membagun sebuah sistem informasi pada sebuah komputer dapat dijalankan. Adapaun perangkat keras yang digunakan untuk pembuatan website ini adalah sebagai berikut.

- 1. Intel Inside A315-53-C4DS
- 2. Leptop Acer Type 64-bit,
- 3. RAM 4 GB.

3.2.4. Kebutuhan Perangkat Lunak

Perangkat lunak komputer atau software merupakan merupakan sekumpulan data-data disimpan tersebut dapat berupa program ataupun instruksi yang akan menjalankan berbagai macam perintah. Dengan melalui software, suatu komputer mampu untuk dapat menjalankan suatu perintah atau berbagai macam perintah yang dapat dijalankan. Adapun perangka lunak yang di gunakan untuk membuat website ini adalah sebagai berikut:

- 1. Sistem Operasi Windows 10 64 bit
- 2. Visual Studio Code.
- 3. Browser Mozila Firefox,
- 4. XAMPP
- 5. Framework Laravel
- 6. Balsamiq Mockup

3.3. Perancangan Proses

Website sekolah dengan fitur pendaftran siswa baru pada Madrasah Tsanawiyah Negeri 1 Kayong Utara ini menggunakan use case diagram.

3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras

Pengguna dari sistem ini ada 3, yaitu admin sekolah, admin PPDB dan pengunjung web. Admin berperan sebagai administrator. Sedangkan pengunjung web mendapatkan informasi mengenai sekolah dan melakukan pendaftran secara online.

3.3.2. Identifikasi Kebutuhan Pengguna

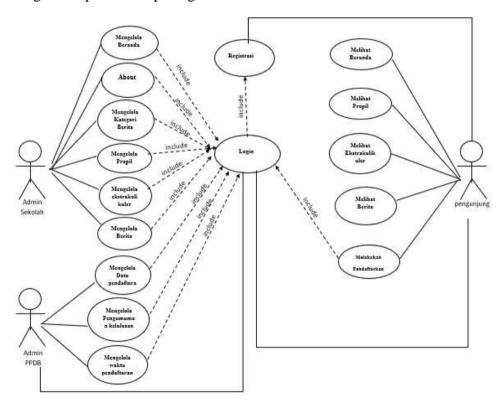
Identifikasi kebutuhan pengguna dapat dilihat pada tabel 3.1 di bawah ini:

Tabel 3. 1 Identifikasi Kebutuhan Pengguna

No	Pengguna		Kebutuhan
1	Admin	1.	Login sebagi admin
		2.	Mengelola profil sekolah
		3.	Mengelola berita sekolah
		4.	Mengelola ekstrakulikuler
		5.	Mengelola informasi pendaftaran
		6.	Mengelola kouta pendaftaran
		7.	Mengelola waktu pendaftaran
		8.	Mengelola data pendaftaran
2	Pengunjung website	1.	Mendapatkan informasi profil sekolah
		2.	Mendapatkan informasi terkait
			ekstrakulikuler sekolah
		3.	Mendapatka informasi terkait berita
			sekolah
		4.	Mendapatkan informasi pendaftaran
		5.	Login siswa
		6.	Melakukan pendaftaran
		7.	Melihat pengumuman hasil kelulusan

3.3.3. Use case Diagram

Use case diagram digunakan untuk memodelkan kelakukan (behavior) dari sistem informasi yang akan dibuat. Merupakan diagram yang bekerja dengan cara mendeskripsikan tipikal interaksi antara user (pengguna) sebuah sistem dengan suatu sistem tersendiri melalui sebuah cerita bagaimana sebuah sistem dipakai. Use case diagram terdiri dari sebuah aktor dan interaksi yang dilakukannya, aktor tersebut dapat berupa proses desain, class diagram berperan dalam menangkap struktur dari semua kelas yang membentuk arsitektur sistem yang dibuat^[14]. Use case diagram dapat dilihat pada gambar 3.1.



Gambar 3. 1 Use Case Diagram

Gambar di atas dapat di deskripsikan sebagai berikut:

1. Deskripsi Aktor

Berdasarkan gambar di atas *use case diagram* memiliki dua aktor yaitu admin dan pengunjung *website*.admin memiliki aksis *full controll* pada sistem ini sedangkan pengunjung *website* hanya dapat melihat informasi propfil sekolah, melihat ekstrakulikuler, melihat informasi pendaftaran, melakukan login sebagai siswa dan melakukan pendaftran.

2. Deskripsi Use Case

Deskripsi *Use Case* dapat dilihat pada tabel dibawah ini dengan catatan CRUD yang di mana C adalah *Create*, R adalah *Read*, U adalah *Update*, dan D adalah *Delete*. Dapat dilihat pada gambar 3.2

Tabel 3. 2 Deskripsi *Use Case*

No	Nama Use Case	Deskripsi
1	Login Sebagai Admin	Admin sekolah memiliki akses
		untuk masuk
2	Mengelola profil sekolah	Admin sekolah memiliki akses
		untuk mengelola profil sekolah
		(RU)
3	Mengelola ekstrakulikuler	Admin sekolah memiliki akses
		untuk mengelola ekstrakulikure
		(CRUD)
4	Mengelola berita	Admin sekolah memiliki akses
		untuk mengelola berita (CRUD)
5	Mengelola kategori berita	Admin sekolah memiliki akses
		untuk mengelola kategori berita
		(CRUD)
6	About	Admin sekolah memiliki akses
		untuk mengelola about (CRUD)
7	Mengelola pendaftran	Admin Ppdb memiliki akses untuk
		mengelola pendaftaran (CRU)
8	Mengelola pengumuman	Admin ppdb memiliki akses untuk
		mengelola pengumuman kelulusan
		siswa (CRU)
9	Mengelola waktu pendaftaran	Admin ppdb memiliki akses untuk
		mengatur waktu pendaftran buka
		atau tutupnya pendaftaran. (CRU)
10	Login sebagai siswa	Memiliki akses untuk masuk

11	Melihat profil sekolah	Pengunjung web dapat melihat
		profil sekolah (R)
12	Melihat berita sokolah	Pengunjung web dapat melihat
		berita terkait sekolah (R)
13	Melihat ekstrakulikuler	Pengunjung web dapat melihat
		ektrakulikuler yang ada di sekolah
		(R)
14	Melihat informasi	Pengunjung web dapat melihat
		informasi sekolah termasuk
		informasi pendaftaran (R)
15	Melihat Pengumuman	Pengunjung web dapat melihat
		pengumuman siswa yang di terima
		(LULUS) (R)

3.3.4. Sekenario Use Case

Skenario Use Case bertujuan untuk mendeskripsi atau menjelaskan diagram *Use Case* berikut ini adalah skenario *Use Case* pada gambar diatas

1. Skenario Use Case Login Sebagai Admin

Skenario Use Case login sebgai admin dapat dilihat pada table 3.3 dibawah ini.

Tabel 3. 3 Login Sebagai Admin

No.Skenario	SK-01
Nama Use Case	Login sebagai admin
Aktor	Admin Sekolah
Kondisi Awal	Sistem menampilkan halaman login admin
Deskripsi	 Mengisi email dan password yang telah terdaftar Menekan tombol login
Alternatif	Jika admin tidak mengisi email dan password dengan benar sistem akan menampilkan pesan error email atau password salah.
Kondisi akhir	Sistem menampilkan halaman backend beranda

2. Skenario Mengelola Beranda

Skenario mengelola branda sekolah dapat di lihat pada tabel 3.4 di bawah ini.

Tabel 3. 4 Mengelola Beranda

No.Skenario	SK-02	
Nama Use Case	Mengelola Branda sekolah	
Aktor	Admin Sekolah	
Kondisi awal	Sistem menampilkan halaman kelola profil sekolah	
Deskripsi	 Admin dapat melihat branda sekolah Admin dapat mengubah branda sekolah 	
Alternatif	Jika salah satu <i>textfileld</i> tidak terisi, sistem akan menampilkan pesan error wajib melengkapi <i>textfild</i> tersebut.	
Kondisi akhir	Sistem menampilkan halaman kelola branda sekolah	

3. Skenario Mengelola Profil sekolah

Skenario mengelola profil sekolah dapat di lihat pada tabel 3.5 di bawah ini.

Tabel 3. 5 Mengelola Profil Sekolah

No.Skenario	SK-03	
Nama Use Case	Mengelola profil sekolah	
Aktor	Admin Sekolah	
Kondisi awal	Sistem menampilkan halaman kelola profil	
	sekolah	
Deskripsi	3. Admin dapat melihat profil sekolah	
	4. Admin dapat mengubah profil sekolah	
Alternatif	Jika salah satu textfileld tidak terisi, sistem akan	
	menampilkan pesan error wajib melengkapi	
	textfild tersebut.	

Kondisi akhir	Sistem	menampilkan	halaman	kelola	profil
	sekolah				

4. Skenario Mengelola About

Skenario mengelola about dapat terlihat pada Tabel 3.6 dibawah ini.

Tabel 3. 6 Mengelola About

No.Skenario	SK-04	
Nama Use Case	Mengelola About	
Aktor	Admin Sekolah	
Kondidi Awal	Sistem akan menampilkan halaman about	
Deskripsi	 Admin dapat melihat halaman About Admin dapat menambahkan About Admin dapat mengubah nama dan foto about 	
Alternatif	Jika salah satu <i>textfileld</i> tidak terisi, sistem akan menampilkan pesan error wajib melengkapi <i>textfild</i> tersebut.	
Kondisi akhir	Sistem menampilkan halaman kelola abaout	

5. Skenario Mengelola Ekstrakurikuler

Skenario mengelola ekstrakurikuer dapat terlihat pada Tabel 3.7 dibawah ini.

Tabel 3. 7 Mengelola Ekstrakurikuler

No.Skenario	SK-05			
Nama Use Case	Mengelola ekstrakulikuler			
Aktor	Admin Sel	kolah		
Kondisi awal	Sistem	menampilkan	halaman	kelola
	ektrakulik	uler		
Deskripsi	1. Admi	n dapat	melihat	halaman
	ekstra	ıkulikuler		

	2. Admin dapat menambahkan ekstrakulikuler		
	3. Admin dapat mengubah nama dan foto		
	ekstrakulikuler		
Alternatif	Jika salah satu textfileld tidak terisi, sistem akan		
	menampilkan pesan error wajib melengkapi		
	textfild tersebut.		
Kondisi akhir	Sistem menampilkan halaman kelola		
	ekstrakulikuler		

6. Skenario Mengelola Berita

Skenario mengelola berita dapat dilihat pada tabel 3.8 dibawah ini.

Tabel 3. 8 Mengelola Berita

No.Skenario	SK-06
Nama Use Case	Mengelola berita
Aktor	Admin Sekolah
Deskripsi	 Admin dapat melihat berita sekolah Admin dapat menambahkan berita sekolah
	 Admin dapat menambahkan berita sekolah Admin dapat mengubah berita sekolah
	4. Admin dapat menghapus berita sekolah
Alternnatif	Jika salah satu <i>textfileld</i> tidak terisi, sistem akan menampilkan pesan error wajib melengkapi <i>textfild</i> tersebut.
Kondisi akhir	Sistem menampilkan halaman kelola berita

7. Mengelola Kategori Berita

Skenario mengelola kategori berita dapat di lihat pada table 3.9 dibawah ini.

Tabel 3. 9 Mengelola Kategori Berita

No.Skenario	SK-07
Nama Use Case	Mengelola ketegori berita

Aktor	Admin sekolah	
Deskripsi	4. Admin dapat melihat kategori berita sekolah	
	5. Admin dapat menambahkan kategori berita	
	sekolah	
	6. Admin dapat mengubah ketegori berita	
	sekolah	
	7. Admin dapat menghapus kategori berita	
	sekolah	
Alternnatif	Jika salah satu textfileld tidak terisi, sistem akan	
	menampilkan pesan error wajib melengkapi	
	textfild tersebut.	
Kondisi akhir	Sistem menampilkan halaman kelola berita	

8. Skenario Mengelola Pendaftran

Skenario mengelola pendaftran dapat dilihat pada table 3.10 di bawah ini.

Tabel 3. 10 Mengelola Pendaftaran

No.Skenario	SK-08	
Nama Use Case	Mengelola pendaftaran	
Aktor	Admin Ppdb	
Kondisi awal	Sistem menampilkan halaman kelola pendaftran	
Deskripsi	 Admin dapat melihat informasi pendaftran dan data pendaftar (siswa) Admin memiliki akses untuk menambahkan data pendaftar dan informasi pendaftar Admin memiliki akses untuk mengubah data pendaftaran, informasi pendaftar, waktu pendaftar dan kouta pendaftar 	
Alternatif	Jika salah satu <i>textfileld</i> tidak terisi, sistem akan menampilkan pesan error wajib melengkapi <i>textfild</i> tersebut.	
Kondisi akhir	Sistem menampilkan halaman kelola pendaftran	

9. Skenario Melihat Profil Sekolah

Tabel 3. 11 Melihat Profil Sekolah

No.Skenario	SK-09
Nama Use Case	Melihat profil sekolah
Aktor	Pengunjung web
Kondisi awal	Sistem menampilkan halaman profil sekolah
Deskripsi	Pengunjung web dapat melihat profil sekolah
Alternatif	
Tampilan akhir	

10. Skenario Menampilkan Ekstrakurikuler

Skenario menampilkan ekstrakulikuler dapt dilihat pada tabel 3.12dibwah ini.

Tabel 3. 12 Menampilkan Ekstrakurikuler

No.Skenario	SK-10
Nama Use Case	Melihat ekstrakulikuler
Aktor	Pengunjung web
Kondisi awal	Sistem menampilkan halaman ektrakulikuler
Deskripsi	Pengunjung web dapat melihat ekstrakulikuler
Alternatif	
Kondisi akhir	

11. Skenario Melakukan Pendaftaran

Skenario melakukan pendaftaran dapat dilihat pada tabel 3.13 di bawah ini.

Tabel 3. 13 Melakukan Pendaftaran

No.Skenario	SK-11
Nama Use Case	Melakukan pendaftaran

Aktor	Pengunjung web	
Kondisi awal	Sistem menampilkan halaman regitrasi	
Deskripsi	1. Pengunjung web melakukan regis	
	2. Pengunjung web melakukan login	
	3. Pengunjung web melakukan pendaftran	
	dengan mengisi data-data yang diminta	
Alternatif	Jika salah satu textfileld tidak terisi, sistem akan	
	menampilkan pesan error wajib melengkapi	
	textfild tersebut.	
Kondisi akhir	Sistem menampilkan pemberitahuan data sudah	
	lengkap	

12. Skenario Melihat pengumuman

Skenario melihat pengumuman dapat di lihat pada table 3.14 dibawah ini Tabel 3.14 Melihat Pengumuman

No.Skenario	SK-12	
Nama Use Case	Melakukan melihat pengumuman	
Aktor	Pengunjung web	
Kondisi awal	Sistem menampilkan halaman pengumuman	
Deskripsi	Pengunjung web dapat mengetahui hasil	
	kelulusan melalui halaman pengumuman	
Alternatif		
Kondisi akhir		

13. Skenario Melihat Berita

Skenario melihat berita sekolah dapat di lihat pada table 3.15 dibawah ini.

Tabel 3. 15 Melihat Berita

No.Skenario	SK-13
Nama Use Case	Melihat berita
Aktor	Pengunjung web

Kondisi awal	Sistem menampilkan halaman berita sekolah
Deskripsi	Pengunjung web dapat melihat berita sekolah
Alternatif	
Kondisi akhir	

3.4. Perancangan Basis Data

3.4.1 Struktur Tabel

1. Tabel Profil Sekolah

Tabel propil berfungsi untuk menyimpan data frofil sekolah. Struktur tabel profil dapat dilihat pada tabel 3.16 di bawah ini.

Tabel 3. 16 Tabel Profil Sekolah

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_profil	Bigint(20)	Not Null
Title	Varchar(255)	Not Null
Contaent	Text	Not Null
Image	Varchar(255)	Not Null
Created_at	timestamp	Null
Updated_at	timestamp	Null

2. Tabel Visi dan Misi

Tabel visi dan misi berfungsi untuk menyimpan data visi dan misi sekolah. Struktur tabel profil dapat dilihat pada tabel 3.17 di bawah ini.

Tabel 3. 17 Tabel Visi dan Misi

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_visi dan misi	Bigint(20)	Not Null
Visi	Text	Not Null
Misi	Text	Not Null
Image	Varchar(255)	Not Null
Created_at	timestamp	Null
Updated_at	timestamp	Null

3. Tabel Berita sekolah

Tabel berita berfungsi untuk menyimpan data berita sekolah. Struktur tabel profil dapat dilihat pada tabel 3.18 di bawah ini

Tabel 3. 18 Tabel Berita Sekolah

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_berita	Bigint(20)	Not Null
Title	Varchar(255)	Not Null
Slug	Varchar(255)	Not Null
Content	text	Not Null
Kategori_id	Int(11)	Not Null
thumbnail	Varchar(255)	Not Null
Is_active	Enum('0', '1'	0
Created_by	Int(11)	Not Null
Created_at	timestamp	Null
Updated_at	timestamp	Null

4. Tabel Kategori Berita

Tabel kategori berita berfungsi untuk menyimpan data kategori berita sekolah. Struktur tabel kategori berita dapat dilihat pada tabel 3.19 dibawah ini.

Tabel 3. 19 Kategori Berita

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_berita	Bigint(20)	Not Null
Nama	Varchar(255)	Not Null
Is_active	Enum('0', '1')	0
Created_at	Timestamp	Null
Updated_at	Timestamp	Null

5. Tabel Ekstrakurikuler

Tabel ekstrakurikuler berfungsi untuk menyimpan data ekstrakurikuler sekolah. Struktur tabel ekstrakurikuler dapat dilihat pada tabel 3.20 di bawah ini.

Tabel 3. 20 Ekstrakurikuler

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_berita	Bigint(20)	Not Null
Nama	Varchar(255)	Not Null
Slug	Varchar(255)	Not Null
Image	Varchar(255)	Null
Images	Varchar(255)	Null
Content	text	Not Null
Is_active	Enum('0', '1')	0
Created_at	timestamp	Null
Updated_at	Timestamp	Null

6. Tabel User

Tabel *user* tabel user berfungsi untuk menyimpan data admin dan siswa (pendaftar) yang di gunakan untuk *login* ke halaman yang sesuai dengan level user. Struktur tabel dapat di lihat pada tabel 3.21 di bawah ini.

Tabel 3. 21 Tabel User

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_user	Int(11)	Primary Key
username	Varchar(100)	Null
password	Text	Null
Nama_lengkap	Varchar(100)	Null
Alamat	Varchar(100)	Null
Email	Varchar(100)	Null
Telp	Varchar(100)	Null
Kab_sekolah	Varchar(100)	Null
Ketua_panitia	Varchar(100)	Null
Nip_ketua	Varchar(100)	Null
Th_pelajaran	Varchar(100)	Null
No_surat	Varchar(100)	Null
kepsek	Varchar(100)	Null

Nip_kepsek	Varchar(100)	Null
Level	Varchar(10)	Null
Tgl_daftar	datetime	Null

7. Tabel Siswa

Tabel siswa berfungsi untuk menyimpan data siswa dan siswi pada sekolah. Struktur tabel siswa dapat di lihat pada tabel 3.22 dibawah ini.

Tabel 3. 22 Tabel Siswa

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_siswa	Int(100)	Primary Key
No_pendaftaran	Varchar(20)	Not Null
Password	Text	Null
Nis	Varchar(10)	Null
Nisn	Varchar(10)	Null
Nik	Text	Null
Nama_lengkap	Varchar(100)	Null
Jk	Varchar(12)	Null
Tempat_lahir	Text	Null
Tgl_lahir	Varchar(10)	Null
Agama	Varchar(30)	Null
Status_keluarga	Varchar(30)	Null
Anak_ke	Varchar(100)	Null
Jml_saudra	Varchar(100)	Null
Hobi	Varchar(100)	Null
Cita	Varchar(100)	Null
Alamat_siswa	Text	Null
Jenis_tinggal	Varchar(100)	Null
Desa	Varchar(100)	Null
Kec	Varchar(100)	Null
Kab	Varchar(100)	Null

Prov	Varchar(100)	Null
Kode_pos	Varchar(100)	Null
Jarak	Varchar(100)	Null
Trans	Varchar(100)	Null
No_hp_siswa	Varchar(14)	Null
No_kk	Varchar(20)	Null
Kepala_keluarga	Varchar(100)	Null
Nama_ayah	Varchar(100)	Null
Nik_ayah	Varchar(20)	Null
Status_ayah	Varchar(100)	Null
Th_lahir_ayah	Varchar(10)	Null
Pdd_ayah	Varchar(100)	Null
Pekerjaan_ayah	Varchar(100)	Null
Penghasilan_ayah	Varchar(100)	Null
Nama_ibu	Varchar(100)	Null
Nik_ibu	Varchar(20)	Null
Status_ibu	Varchar(100)	Null
Th_lahir_ibu	Varchar(10)	Null
Pdd_ibu	Varchar(100)	Null
Pekerjaan_ibu	Varchar(100)	Null
Penghasilan_ibu	Varchar(100)	Null
Nama_wali	Varchar(100)	Null
Nik_wali	Varchar(20)	Null
Status_wali	Varchar(100)	Null
Th_lahir_wali	Varchar(10)	Null
Pdd_wali	Varchar(100)	Null
Pekerjaan_wali	Varchar(100)	Null
Penghasilan_wali	Varchar(100)	Null
No_hp_ortu	Varchar(14)	Null
Npsn_sekolah	Varchar(100)	Null
Nama_sekolah	Varchar(100)	Null

Status_sekolah	Varchar(100)	Null
Jenjang_sekolah	Varchar(100)	Null
Lokasi_sekolah	Varchar(100)	Null
No_pkh	Varchar(100)	Null
No_kip	Varchar(100)	Null
Tgl_siswa	datetime	Null
Status_verifikasi	Varchar(30)	Null
Status_pendaftaran	Varchar(20)	Null

8. Tabel Pengumuman

Tabel pengumuman berfungsi untuk menyimpan data pengumuman sekolah. Struktur tabel pengumuman dapat dilihat pada tabel 3.23 di bawah ini.

Tabel 3. 23 Tabel Pengumuman

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_pengumuman	Int(10)	Primary Key
Ket_pengumuman	Text	Null
Tgl_pengumuman	datetime	Null

9. Tabel Verifikasi

Tabel verifikasi berfungsi untuk menyimpan data verifikasi siswa. Struktur Tabel verifikasi dapat dilihat di pada tabel 3.24 bawah ini.

Tabel 3. 24 Verifikasi

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_verifikasi	Int(10)	Primary Key
Isi	Text	Null
Ket	Text	Null
Tgl_verifikasi	datetime	Null

10. Tabel Pekerjaan Orang Tua

Tabel pekerjaan orang tua berfungsi untuk menyimpan data pekerjaan orang tua siswa. Struktur Tabel pekerjaan dapat dilihat pada tabel 3.25 dibawah ini.

Tabel 3. 25 Tabel Orang Tua

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_pekerjaan	Int(11)	Primary Key
Nama_pekerjaan	Varchar(100)	Null
Ket_pekerjaan	Varchar(10)	Null

11. Tabel Penghasilan Orang Tua

Tabel penghasilan orang tua berfungsi untuk menyimpan data pekerjaan orang tua siswa. Struktur Tabel pekerjaan dapat dilihat pada tabel 3.26 dibawah ini.

Tabel 3. 26 Penghasilan Orang Tua

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_penghasilan	Int(10)	Primary Key
Nama_penghasilan	Varchar(100)	Null

12. Tabel Pendidikan orang tua

Tabel pendidikan orang tua berfungsi untuk menyimpan data pekerjaan orang tua siswa. Struktur Tabel pendidikan dapat dilihat pada tabel 3.27 dibawah ini

Tabel 3. 27 Pendidikan Orang Tua

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_pdd	Int(11)	Primary Key
Nama_pdd	Varchar(100)	Null

13. Tabel Status PPDB

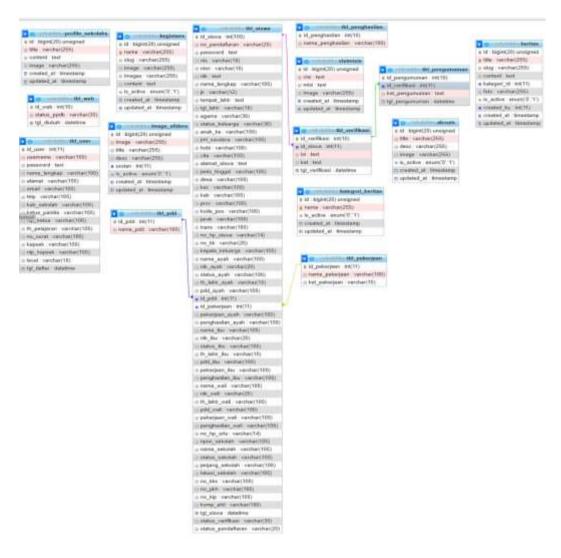
Tabel 3. 28 Status Ppdb

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_web	Int(10)	Primary Key

Status_ppdb	Varchar(30)	Null
Tgl_diubah	Datetime	Null

3.4.2. Relasi tabel

Berikut adalah relasi tabel pada website sekolah MTs Negeri 01 Kayong Utara yang sebelumnya telah dibuat struktur tabelnya yang dapat dilihat pada gambar 3.2 seperti berikut ini



Gambar 3. 2 Relasi Tabel

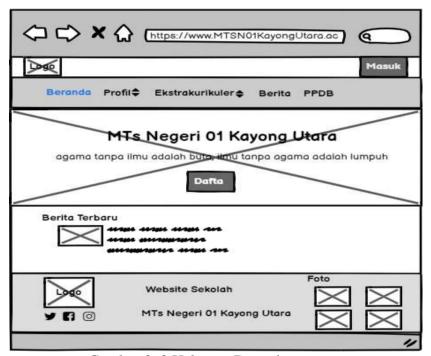
3.5. Perancangan Antar Muka

Perancangan antarmuka merupakan bentuk media visual atau *preview* dari sebuah desain sehingga hasilnya menyerupai wujud nyata. berikut ini merupakan rancangan antarmuka (*user interface*) website sekolah dengan fitur pendaftaran pada Madrasah Tsanawiyah (Mts) Negeri 01 Kayong Utara.

3.5.1. Tampilan Halaman Frontend

1. Halaman Beranda

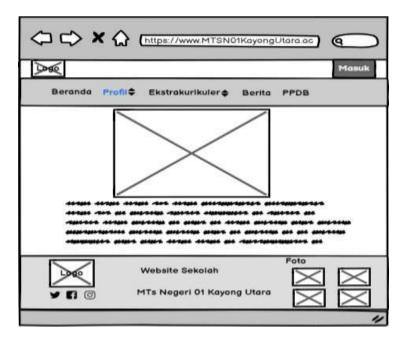
Pada halaman beranda merupakan halaman pertama *website* sekolah MTs Negeri 1 Kayong Utaram yang dilihat oleh pengunjung, halaman beranda dirancang seperti pada gambar dibawah ini dengan beberapa fitur yang akan di tampilkan, halaman beranda dapat ditampilkan pada gambar 3.3.



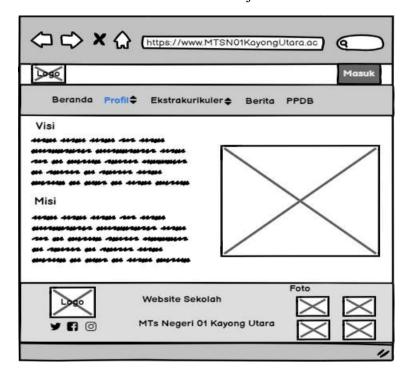
Gambar 3. 3 Halaman Beranda

2. Halaman profil

Pada halaman profil sekolah disini pengunjung akan di tampilkan dengan sejarah, visi dan misi sekolah Untuk rancangan tampilan sejarah visi misi sekolah dapat dilihat seperti pada gambar 3.4 dan 3.5 dibawah ini.



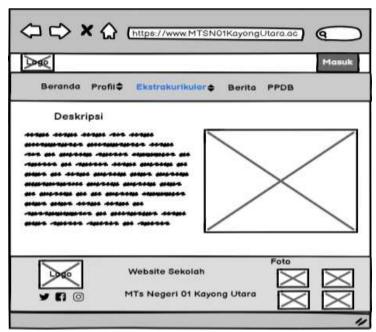
Gambar 3. 4 Halaman Sejarah



Gambar 3. 5 Halaman Visi Misi

3. Halaman Extrakurikuler

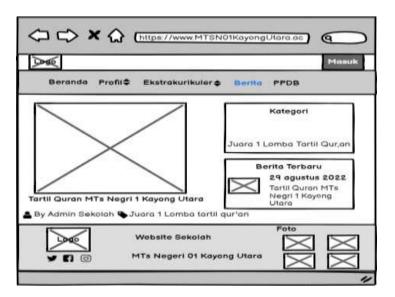
Pada halaman Extrakurikuler sekolah disini pengunjung akan di tampilkan dengan nama dan deskripsi tentang extrakurikuler yang ada disekolah, rancangan extrakulikuler dapat dilihat seperti pada gambar 3.6 dibawah ini.



Gambar 3. 6 Halaman Extrakurikuler

4. Halaman Berita

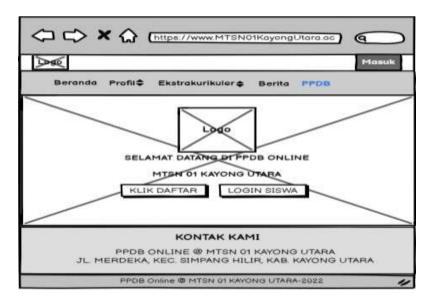
Pada halaman berita sekolah disini pengunjung akan di tampilkan dengan pengumuman penting terkait sekolah, rancangan berita dapat dilihat seperti pada gambar 3.7 dibawah ini.



Gambar 3. 7 Halaman Berita

5. Halaman PPDB

Pada halaman ppdb sekolah disini pengunjung akan di tampilkan dengan halaman sekolah yang dimana pada halaman ini terdapat dua fitur yaitu fitur untuk daftar dan fitur untuk login siswa, rancangan ppdb dapat dilihat seperti pada gambar 3.8 dibawah ini



Gambar 3. 8 Halaman Ppdb

6. Halaman From Pendaftran Siswa

Pada halaman From pendaftran disini pengunjung akan di tampilkan dengan halaman from pemdaftran yang akan di isi oleh pengunjung atau siswa didik baru, rancangan from pendaftran dapat dilihat seperti pada gambar 3.9 dibawah

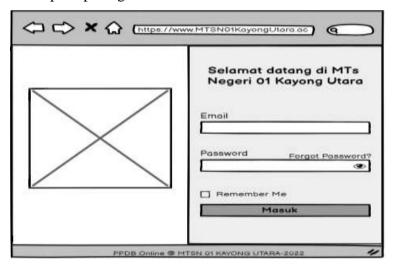


Gambar 3. 9 Halaman From Pendaftaran

3.5.2. Tampilan Halaman Backend

1. Halaman *Login* Admin

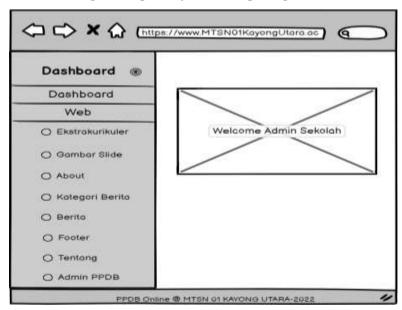
Pada halaman *login admin* disini admin akan melakukan login terlebih dahulu sebelum masuk ke halam admin. rancangan halaman login admin dapat dilihat seperti pada gambar 3.10 dibawah



Gambar 3. 10 Halaman Login Admin

2. Halaman Dashboard Admin

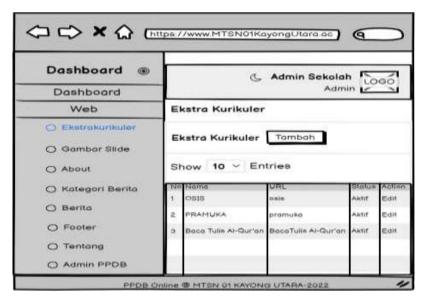
Pada halaman dashboard admin merupakan halaman utama ketika admin login. Untuk rancangan tampilannya terlihat pada gambar 3.11 dibawah ini.



Gambar 3. 11 Dashboard Admin

3. Halaman Ekstrakurikuler admin

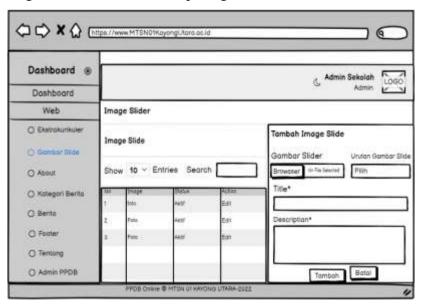
Pada halaman ekstrakurikuler merupakan halaman yang gunakan untuk mengelola data-data ekstrakurikuler yang akan di tampilkan pada user. rancangan dari tampilan gambar slide bisa dilihat pada gambar 3.12 dibawah ini.



Gambar 3. 12 Halaman Ekstrakurikuler

4. Halaman Gambar Slide Admin

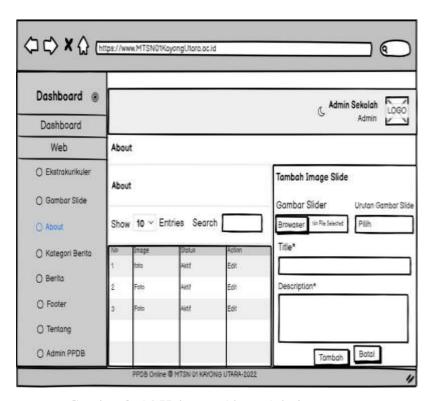
Pada halaman gambar slide merupakan halaman yang gunakan untuk mengelola data-data slide yang akan di tampilkan pada user. rancangan dari tampilan gambar slide bisa dilihat pada gambar 3.13 dibawah ini.



Gambar 3. 13 Halaman Slide

5. Halaman About Admin

Pada halaman About Admin merupakan halaman yang gunakan untuk mengelola data-data kabar terbaru tentang MTs yang akan di tampilkan pada user. rancangan dari tampilan about bisa dilihat pada gambar 3.14 dibawah ini.



Gambar 3. 14 Halaman About Admin

6. Halaman Kategori Berita Admin

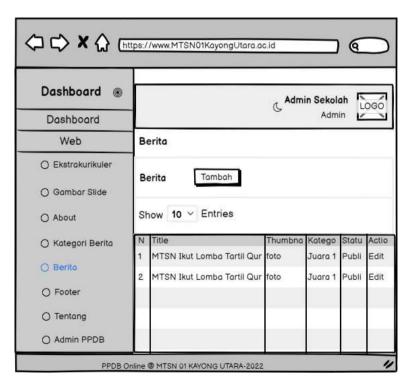
Pada halaman kategori berita admin merupakan halaman yang digunakan untuk mengelola data-data kategori berita akan di tampilkan pada user.rancangan dari tampilan kategori berita bisa dilihat pada gambar 3.15 dibawah ini.



Gambar 3. 15 Halaman Kategori Berita

7. Halaman Berita Admin

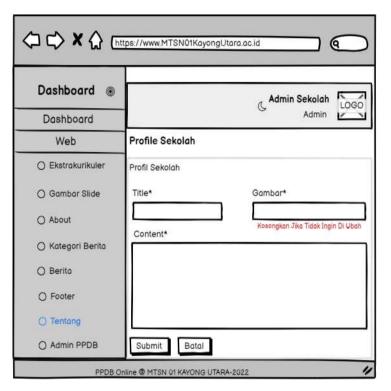
Pada halaman kategori berita admin merupakan halaman yang digunakan untuk mengelola data-data kategori berita akan di tampilkan pada user. rancangan dari tampilan berita bisa dilihat pada gambar 3.16 dibawah ini.



Gambar 3. 16 Halaman Berita

8. Halaman Profil Sekolah Admin

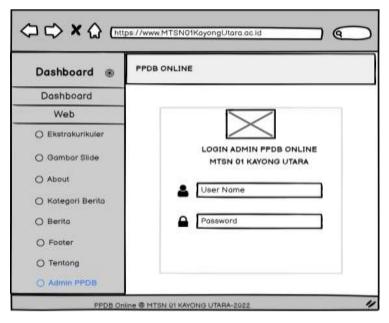
Pada halaman Profil Sekolah admin merupakan halaman yang digunakan untuk mengelola data-data Profil sekolah seprti sejarah, visi dan misi sekolah yang akan di tampilkan pada user. rancangan dari tampilan profil bisa dilihat pada gambar 3.17 dibawah ini.



Gambar 3. 17 Profil Sekolah Admin

9. Halaman Admin PPDB

Pada halaman Admin PPDB merupakan halaman yang digunakan untuk mengelola data-data siswa/sisiwi yang mendaftar kesekolah dan yang akan di tampilkan pada user sebelum mengelola data admin melakukan login terlebih dahulu. rancangan dari tampilan Admin PPDB bisa dilihat pada gambar 3.18 dibawah ini.



Gambar 3. 18 Halaman Login Admin Ppd

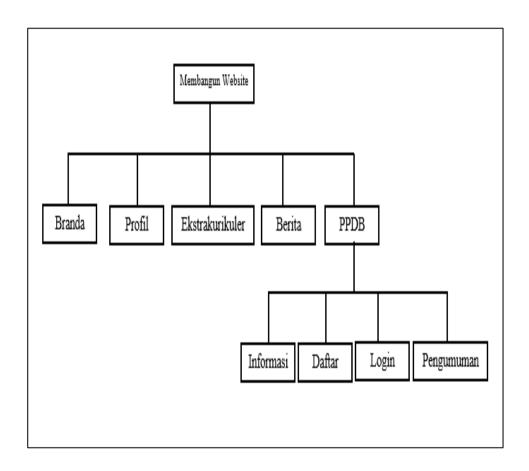
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Implementasi Antar Muka Alur Sistem

Berdasarkan analisis dan perancangan sistem yang telah dilakukan sistem ini memiliki alur yang terbagi menjadi dua bagian yaitu bagian *frontend* dan *backend*. Alur *frontend* dan *backend* dapat lihat dibawah ini berikut.

1. Alur Frontend

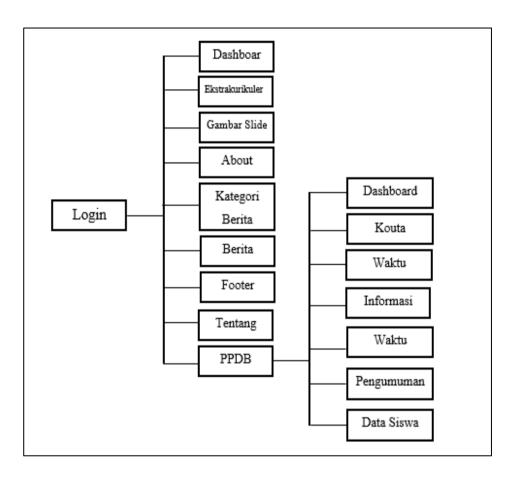
Alur *Frontend* merupakan alur navigasi yang akan di tampilkan kepada pengunjung web pada saat pengunjung web mengakses *website* sekolah ini. Adapun alur *frontend* dapat kita lihat pada gambar 4.1



Gambar 4. 1 Alur Fronfend

2. Alur Backend

Alur Backend merupakan alur navigasi yang akan ditampilkan kepada admin untuk mengelola website sistem informasi sekolah ini. Adapun alur backend dapat dilihat pada gambar 4.2



Gambar 4. 2 Alur Backend

4.2. Imlementasi Tampilan Halaman Pengunjung

4.2.1. Tampilan Halaman Beranda

Pada halaman beranda merupakan halaman pertama *website* sekolah MTs Negeri 1 Kayong Utaram yang dilihat oleh pengunjung, halaman beranda bisa di lihat seperti pada gambar dibawah ini dengan beberapa fitur yang akan di tampilkan. Dapat dilihat pada gambar 4.3.



Gambar 4. 3 Halaman Branda

4.2.2. Tampilan Halaman Profil

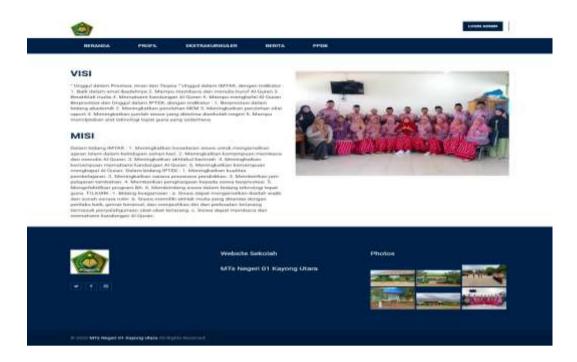
Pada halaman profil sekolah disini pengunjung di tampilkan dengan sejarah, visi dan misi sekolah Untuk rancangan tampilan sejarah sekolah dapat dilihat seperti pada gambar 4.4 dibawah ini.



Gambar 4. 4 Halaman Profil

4.2.3. Tampilan halaman Visi Dan Misi Sekolah

Pada halaman visi dan misi sekolah disini pengunjung di tampilkan informasi visi dan misi terkait sekolah Untuk tampilan visi dan misi sekolah dapat dilihat seperti pada gambar 4.5 dibawah ini.



Gambar 4. 5 Halaman Visi dan Misi Sekolah

4.2.4. Tampilan Halaman Ekstrakurikulum

Halaman Ektrakurikuler sekolah disini pengunjung di tampilkan informasi ekstrakurikuler dengan nama dan deskripsi tentang extrakurikuler yang ada disekolah, halaman extrakulikuler dapat dilihat seperti pada gambar 4.6 dibawah ini.



Gambar 4. 6 Halaman Ekstrakurikuler

4.2.5. Tampilan Halaman PPDB

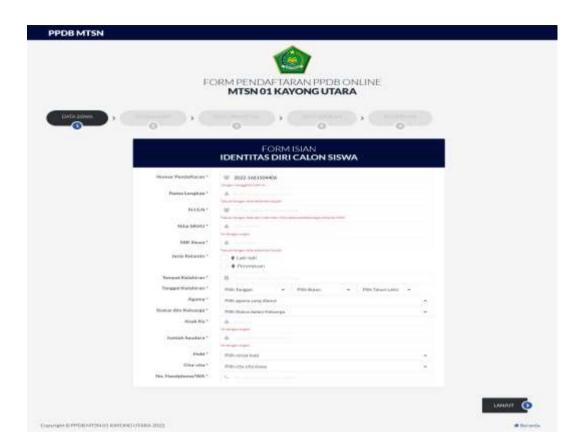
Halaman ppdb sekolah disini pengunjung akan di tampilkan dengan halaman sekolah yang dimana pada halaman ini terdapat dua fitur yaitu fitur untuk daftar dan fitur untuk login siswa, rancangan ppdb dapat dilihat seperti pada gambar 4.7 dibawah ini



Gambar 4. 7 Halaman PPDB

4.2.6. Tampilan Halaman Form Pendaftaran

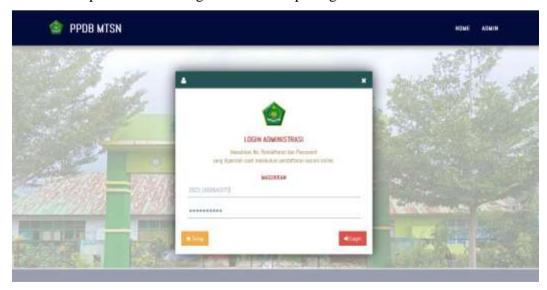
Halaman From pendaftran disini pengunjung di tampilkan dengan halaman from pemdaftran yang akan di isi oleh pengunjung atau siswa didik baru sesuai dengan data yang di minta isi, halaman from pendaftran dapat dilihat seperti pada gambar 4.8 dibawah ini.



Gambar 4. 8 Halaman Form Pendaftaran

4.2.7. Tampilan Halaman Login Siswa

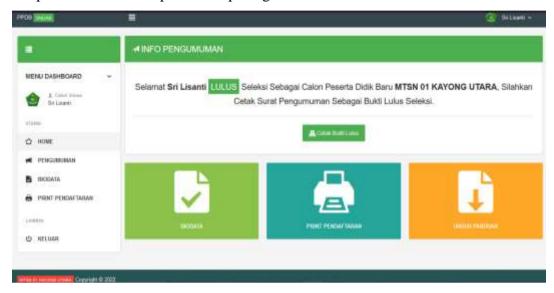
Pada halaman tampilan *login* siswa disini calon siswa yang sudah mengisi form pendaftran akan melakukan login untuk masuk kedalam tampilan *dashboard* siswa. Tampilan halaman login bisa dilihat pada gambar 4.9 di bawah ini.



Gambar 4. 9 Halaman Login Admin

4.2.8. Tampilan Halaman Dashboard Siswa

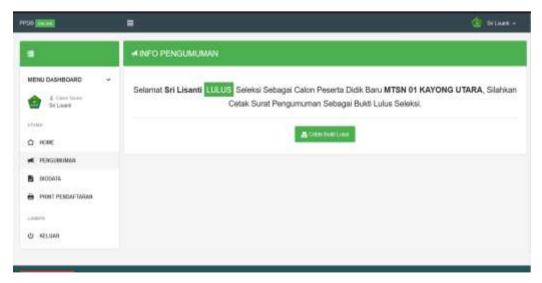
Pada tampilan halaman *dashboard* disini calon siswa bisa melihat tampilan pengumuman kelulusan, biodata calon siswa cetak kartu dan panduan daftar ulang tampilan *dashboard* dapat dilihat pada gambar 4.10 dibawah ini.



Gambar 4. 10 Halaman Dashboard Siswa

4.2.9. Tampilan Halaman Pengumuman Siswa

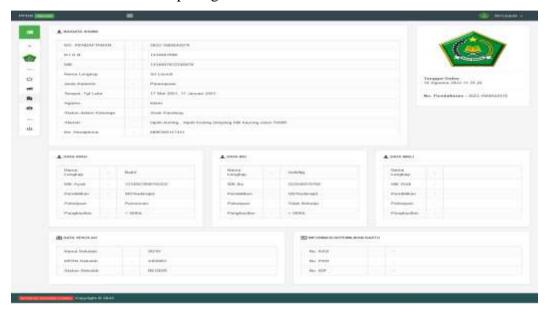
Halaman pengumuman merupakan halaman yang akan menampilkan hasil kelulusan siswa berdasarkan hasil nilai tes tertulis yang dilakukan calon siswa yang pendaftar. Tampilan Halaman Pengumuman bisa dilihat pada gambar 4.11 dibawah ini.



Gambar 4. 11 Halaman Pengumuman Siswa

4.2.10. Tampilan Halaman Biodata Siswa

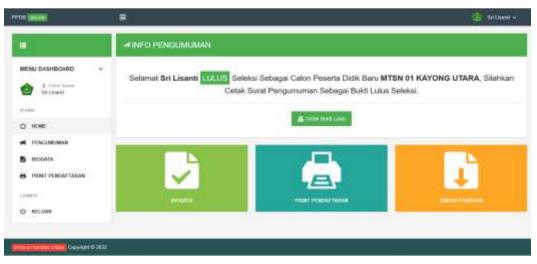
Halaman biodata siswa merupakan halaman biodata calon siswa MTs yang sudah mendaftar dan bisa melihat biodata yang sudah di isi. Tampilan halaman biodata siswa bisa dilihat pada gambar 4.12 dibawah ini.



Gambar 4. 12 Halaman Biodata Siswa

4.2.11. Tampilan Halaman Cetak Kartu

Halaman cetak kartu merupakan halaman yang digunakan siswa untuk mencetak kartu pencaftran atau kartu keterangan lolos sebagai bukti bahwa calon siswa MTs sudah melakukan pendaftar secara online dan sudah melakukan tes tertulis. Dapat dilihat pada gambar 4.13.



Gambar 4. 13 Halaman Cetak Kartu

Jika siswa yang mendaftar menekan tombol print pendaftran maka akan muncul tampilan kartu siswa yang bisa langsung dicetak dan download dalam pdf. Halam kartu print bisa dilihat seperti gambar 4.14 dibawah ini.

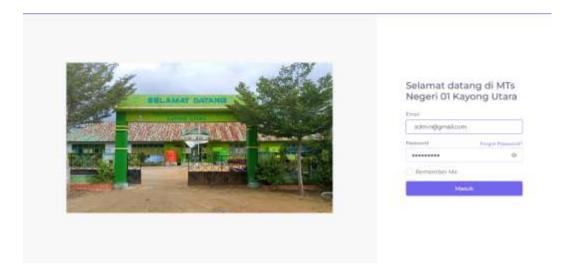


Gambar 4. 14 Kartu Kelulusan

4.3. Tampilan Antar Muka Admin (Backend)

4.3.1. Tampilan Halaman Login Admin (Backend)

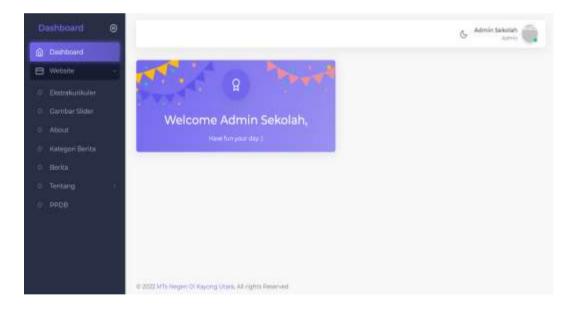
Halaman login admin merupakan halaman utama yang harus diakses admin agar bisa mengelola data website tersebut. Pada halaman login ini admin harus mengisi email dan *password* secara benar, jika admin salah dalam mengisi email dan *password* tersebut maka *website* akan menampilkan pesan eror, dan jika admin mengisi dengan benar maka *website* akan memasuki dashboard tampilan admin. Untuk tampilan terlihat lodin admin bisa dilihat pada gambar 4.15



Gambar 4. 15 Halaman Login Admin

4.3.2. Tampilan Halaman Dashboard

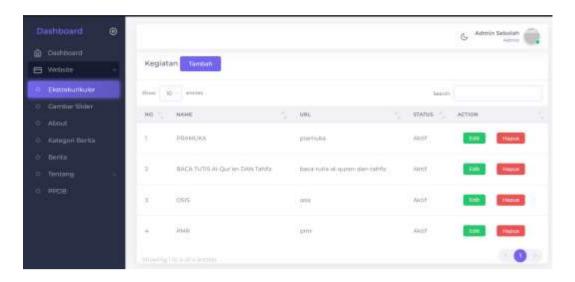
Tampilan dashboar ini merupakan tampilan utama dari admin setelah melakukan login. tampilan dashboar dapat dilihat pada gambar 4.16 dibawah ini.



Gambar 4. 16 Halaman Dashboard

4.3.3. Tampilan Halaman Kelola Ekstrakurikuler

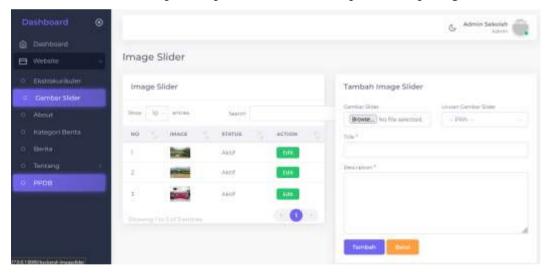
Tampilan halaman kelola ekstrakurikuler merupakan halaman yang akan di kelola oleh admin ketika admin menekan menu ekstrakurikuler makan akan muncul tampilan kelola ekstrakurikuler. tampilan kelola ekstrakurikuler dapat di lihat seperti gambar 4.17 di bawah ini.



Gambar 4. 17 Tampilan Kelola Ekstrakurikuler

4.3.4. Tampilan Halaman Kelola Gambar Slide

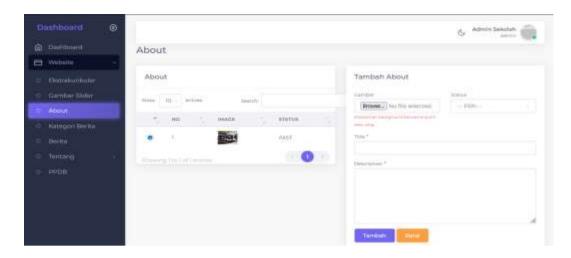
Tampilan halaman kelola slide merupakan halaman untuk mengelola gambar slide bada tampilan website awal. Jika admin menekan menu gambar slide maka akan mumcul tampilan seperti dibawah ini. Dapat dilihat pada gambar 4.18.



Gambar 4. 18 Tampilan Kelola Slider

4.3.5. Tampilan Halaman Kelola About

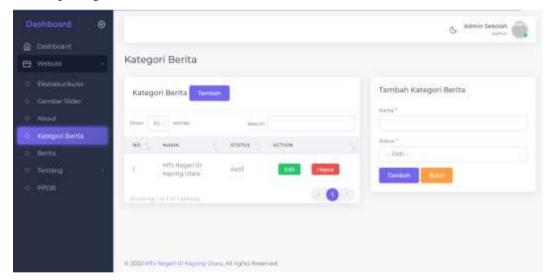
Tampilan halaman about merupakan tampilan untuk mengelola event terbaru tentang MTs Negeri 01 Kayong Utara. Tampilan halaman about dapat di dilihat pada gambar 4.19



Gambar 4. 19 Tampilan Kelola About

4.3.6. Tampilan Halaman Kelola Kategori Berita

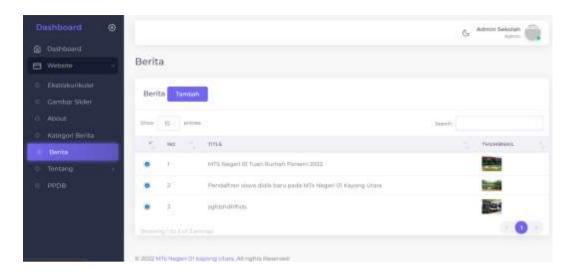
Pada tampilan kategori berita merupakan halaman yang di gunakan admin untuk memberi kategori berita pada berita terbaru, tampilan halaman kategori dapat dilihat pada gambar 4.20



Gambar 4. 20 Tampilan Kelola Kategori Berita

4.3.7. Tampilan Halaman Kelola Berita

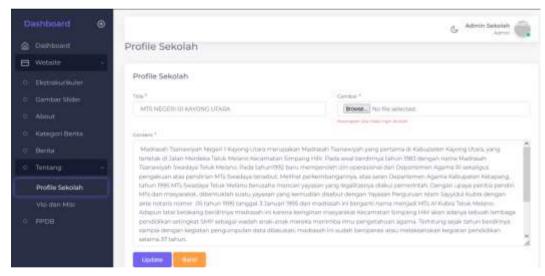
Tampilan halaman berita merupkan halaman yang digunakan admin untuk mengelola berita tentang sekolah tampilan halaman dapat dilihat pada gambar 4.21.



Gambar 4. 21 Tampilan Kelola Berita

4.3.8. Tampilan Halaman Kelola Profil

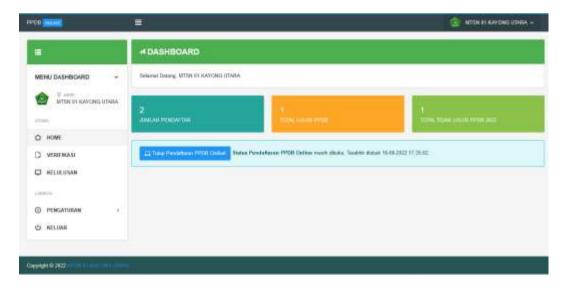
Halman profil sekolah merupakan halaman yang digunakan admin untuk mengekelola profilsekolah. Halama profil sekolah dapat dilihat pada gambar 4.22.



Gambar 4. 22 Tampilan Kelola Profil Sekolah

4.3.9. Tampilan Halaman Kelola PPDB

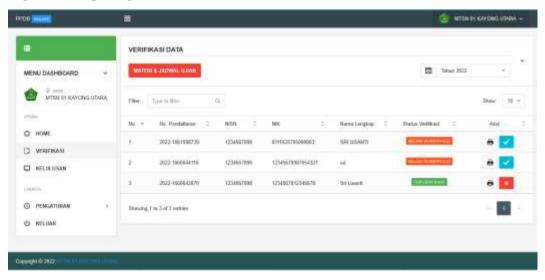
Halaman ini merupakan halaman home ppdb setelah admin menekan ppdb maka akan muncul halaman home yang mana pada halam ini digunakan admin untuk melihat jumlah siswa yang medaftar, mengisi pernyataan siswa yang lolos atau tidak dan memberi alur sesudah mendaftaran. Halaman homeppdb dapat dilihat pada gambar 4.23.



Gambar 4. 23 Tampilan Kelola admin Ppdb

4.3.10. Tampilan Halaman Kelola Verifikasi

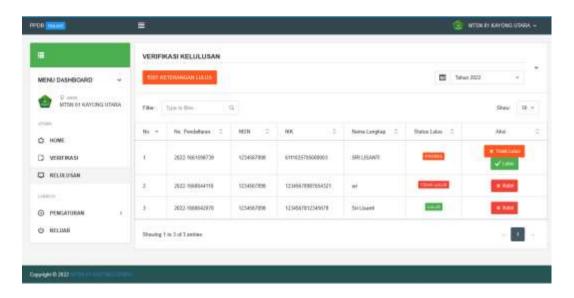
Halman verifikasi sekolah merupakan halaman yang digunakan admin untuk mengekelola data siswa yang mau diverifikasi. Halaman kelola verifikasi dapat dilihat pada gambar 4.24.



Gambar 4. 24 Tampilan Kelola Verifikasi

4.3.11. Tampilan Halaman Kelola Kelulusan Siswa

Halman kelola kelulusan merupakan halaman yang digunakan admin untuk mengelola data siswa yang lulus atau tidak lulus, setelah mengelola data siswa maka hasil dari pengelolaan data siswa akan masuk kedalam tampilan pengumuman kelulusan siswa . Halaman kelola kelulusan dapat dilihat pada gambar 4.25.



Gambar 4. 25 Tampilan Kelola Kelulusan

4.4. Pengujian Sistem

Pengujian sistem merupakan pengujian yang dilakukan pada Sistem informasi dan pendaftaran siswa baru Mts Negeri 01 Kayong Utara menggunakan metode pengujian Black box. Pengujian Black box merupakan metode pengujian perangkat lunak dimana fungsionalitas aplikasi perangkat lunak diuji tanpa memiliki pengetahuan tentang struktur kode internal, detail implementasi, dan jalur internal. Adapun pengujian sistem terlihat pada tabel-tabel berikut.

4.4.1. Pengujian Form Login Admin

Hasil pengujian from login dapat dilihat pada tabel 4.1

Tabel 4. 1 Pengujian Halaman Form Login Admin

No	Skenario	Hasil yang	Hasil	Vasimmulan
No	pengunjung	diharapkan	pengujian	Kesimpulan
1	Email dan	Sistem menolak	Sesui	Berhasil
	password tidak	dan menampilkan	harapan	
	diisi, kemudian	pesan "harap		
	klik tombol login	mengisi <i>email</i>		
		dan <i>password</i>		
2	Mengisi <i>email</i> dan	Sistem akan	Sesui	Berhasil
	password yang	menolak dan	harapn	
	tidak sesui,	menampilkan		

	kemudian klik	pesan"email atau		
	tombol login	password salah"		
3	Mengisi email	Sistem akan	Sesui	Berhasil
	namun tidak tidak	menolak dan	harapan	
	mengisi	menampilkan		
	password,kemudian	pesan"email atau		
	klik tombol login	password salah"		
4	Mengisi email dan	Sistem akan	Sesuai	Berhasil
	password secara	menerima	harapan	
	benar, kemudian			
	klik login			

4.4.2. Pengujian Halaman Form Pendaftaran

Hasil pengujian halamn form pendaftaran dapat dilihat pada tabel $4.2\,$

Tabel 4. 2 Pengujian Halaman Form Pendaftaran

No	Skenario	Hasil yang	Hasil	Kesimpulan
140	pengujian	diharapkan	Pengujian	Kesimpulan
1	Tidak	Sistem akan	Sesuai	Berhasil
	mengisi	menolak dan	harapan	
	semua field	menampilkan		
	yang tersedia,	pesan error file		
	kemudian	wajib diisi		
	klik tombol			
	simpan dan			
	lanjut			
2	Mengisi	Sistem akan	Sesuai	Berhasil
	semua file	menolak dan	harapan	
	yang tersedia	menampilkan		
	namun	pesan error pada		
	menginputkan	format file yang		
	file tidak	diminta tidak		
	sesuai dengan	sesuai		

	format yang			
	diminta,			
	kemudian			
	klik simpan			
	dan lanjut			
3	Mengisi	Sistem akan	Sesuai	Berhasil
	semua file	menerima dan	harapan	
	yang tersedia	langsung masuk		
	dengan	kehalam siswa		
	sesuai,			
	kemudian			
	klik tombol			
	simpan dan			
	lanjut			
4	Klik tombol	Sistem akan	Sesui	Berhasil
	biodata siswa	menampilkan	harapan	
		biodata siswa yang		
		mendaftar		

4.4.3. Pengujian Halaman Kelola Siswa

Hasil pengujian kelola siswa dapat dilihat pada tabel 4.3

Tabel 4. 3 pengujian Halaman Kelola Siswa

No	Skenario 	Hasil yang	Hasil	Kesimpulan
	pengujian	diharapkan	Pengujian	
1	Klik tombol	Sistem akan	Sesuai	Berhasil
	verifikasi	menampilkan	harapan	
		halaman		
		verifikasi siswa		
2	Mengklik	Sistem akan	Sesuai	Berhasil
	tombol aksi	mengverifikasi	harapan	
	pada	siswa yang belum		
	verifikasi	terverivikasi		

3	Klik tombol	Sistem akan	Sesuai	Berhasil
	kelulus	menampilkan	harapan	
		halaman siswa		
		yang lulus dan		
		belum lulus		
4	Mengelola	Sistem akan	Sesuai	Berhasil
	menu lulus	menampilkan	harapan	
	pada aksi	halaman		
	yang ada di	mengubah status		
	fitur	mahasiswa yang		
	kelulusan	lulus atau tidak		
		lulus		

4.4.4. Pengujian Sistem Status Pendaftaran

Hasil pengujian status pendaftaran dapat dilihat pada 4.4

Tabel 4. 4 Pengujian Status Pendaftaran

No	Skenario	Hasil yang	Hasil	Kesimpulan
110	pengujian	diharapkan	Pengujian	Kesimpulan
1	Mengubah	Menu PPDB	Sesuai	Berhasil
	status	menampilkan sub	harapan	
	pendaftaran	menu daftar dan		
	menjadi buka	login siswa		
2	Mengubah	Menu PPDB	Sesuai	Berhasil
	status	menampilkan	harapan	
	pendaftaran	informasi		
	menjadi tutup	pendaftaran siswa		
		tutup dan tidak		
		menampilkan sub		
		menu daftar dan		
		login siswa		
3	Mengubah	Sistem	Sesuai	Berhasil
	status	menampilkan	harapan	

pendaftaran	status siswa yang	
menjadi	yang lulus atau	
pengumuman	tidak lulus	

4.4.5. Pengujian Halaman Pengunjung Website

Halaman pengujian pengunjung website dapat dilihat pada tabel 4.5

Tabel 4. 5 Pengujian Pengunjung Website

No	Skenario	Hasil yang	Hasil	Kesimpulan
110	pengujian	diharapkan	Pengujian	Kesimpulan
1	Pengunjung	Sistem akan	Sesuai	Berhasil
	menekan	menampilkan	harapan	
	menu beranda	halaman beranda		
2	Pengunjung	Sistem akan	Sesuai	Berhasil
	menekan	menampilkan	harapan	
	menu profil	halaman profil		
		sekolah		
3	Pengunjung	Sistem akan	Sesuai	Berhasil
	menekan	menampilkan	harapan	
	menu	halaman		
	ekstrakurikuler	ekstrakurikuler		
4	Pengunjung	Sistem akan	Sesuai	Berhasil
	menekan	menampilkan	harapan	
	menu berita	halaman berita		
5	Pengunjung	Sistem akan	Sesuai	Berhasil
	menekan	menampilkan	harapan	
	menu ppdb	halaman ppdb		

BAB V

PENUTUP

5.1.Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil penulis dari rancang bangun *website* sekolah dengan fitur pendaftran siswa baru pada Madrasah Tsanauwiyah Negeri 01 Kayong Utara yaitu sebagai berikut:

- Telah dibangun website sekolah dengan fitur pendaftaran siswa baru pada Madrasah Tsanawiyah Negeri 01 Kayong Utara guna untuk menjadi wadah bagi sekolah dan masyarakat pada umumnya untuk mendapatkan informasi seputar sekolah dan menjadi media untuk memperkenalkan sekolah kepada dunia luar.
- 2. *website* sekolah dengan fitur pendaftaran siswa baru pada Madrasah Tsanawiyah Negeri 01 Kayong Utara memiliki fitur pendaftran secara online untuk penentu kelulsan dari website sekolah dengan fitur pendaftran ini yaitu dengan nilai hasil dari tes tertulis yang akan dilakukan siswa.
- 3. Website sekolah dengan fitur pendaftaran siswa baru pada Madrasah Tsanawiyah dibagun dengan menggunkan aplikasi web server XAMPP, PHP framework menggunakan fremework laravel, dan untuk database menggunakan MySQL.

5.2.Saran

Adapun saran yang dapat membantu dalam pengembangan website sekolah dengan fitur pendaftaran siswa baru pada Madrasah Tsanawiyah (MTs) Negeri 01 Kayong Utara adalah sebagai berikut.

- 1. Perlunya pengembangan website sekolah yang lebih lanjut, agar dapat mempercantik tampilan *website* secara berkala.
- 2. Perlunya ditambahan fitur komentar pada kolom berita sekolah agar pengunjung dapat berinteraksi secara langsung.
- 3. Perlunya ditambahkan fitur update nilai tertingi siswa agar siswa mudah untuk melihat urutan pendaftarannya.
- 4. Perlunya ditambahkan fitur pengiriman kelulusan menggunakan email.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Irwan, "Metode Waterfall: Pengertian, Kelebihan, dan Tahapan Model Waterfall" 27 Juli 2021.
- [2] Arif, Alfis "Rancang Bangun Website Pada Sekolah Menengah Pertama (SMP) Negeri 2 Gumay Ulu" *Ilmiah Betrik*, vol.10,2019.
- [3] Nurafni "Membangun Website Sekolah Dengan Fitur Pendaftaran Siswa Baru Pada Madrasah Tsahanawiyah(MTs) Negeri 3 Mempawah" Pontianak: Jurnal Teknik Informatika Politeknik Negeri Pontianak,2021.
- [4] Gita "Rancang Bangun Website Sekolah Madrasah Aliyah Yasti Sekurak Kabupaten Sambas" Pontianak: Jurnal Teknik Informatika Politeknik Negeri Pontianak, 2020.
- [5] P. A. Lestari, I. Aknuranda, and A. D. Herlambang, "Evaluasi Usability Pada Antarmuka Pengguna Aplikasi PLN Mobile Menggunakan Metode Evaluasi Heuristik," Jurnal. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput. e-ISSN, vol. 2548, no. 3, p. 964X, 2019.
- [6] D. W. T. Putra and R. Andriani, "Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD," Jurnal. TeknoIf, vol. 7, no. 1, p. 32, 2019, doi: 10.21063/jtif.2019.v7.1.32-39.
- [7] Mara Destiningrum, Qadhli Jafar Adrian "Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbassis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre)" Jurnal Teknoinfo, Vol. 11, No. 2, 2017, 30-37. ISSN 1693 0010 (print).
- [8] Anindita, Pemograman Bootstrap Untuk Pemula. PT Elex Media Komputindo, 2016

- [9] Ahmad Sahi" Aplikasi Test Potensi Akademik Seleksi Saringan Masuk Lp3i Berbasis Web Online Menggunakan Framework Codeigniter" Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi, Vol. 7, No. 1 Juni 2020.
- [10] Ahmad Sahi" Aplikasi Test Potensi Akademik Seleksi Saringan Masuk Lp3i Berbasis Web Online Menggunakan Framework Codeigniter" Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi, Vol. 7, No. 1 Juni 2020.
- [11] Tokopedia "Mockup, Gambaran Desain untuk Para Klien" [Online]

 Available:
 - https://www.tokopedia.com/blog/pengertian-manfaat-dan-contoh-mockupkri/[accessed 17 Maret 2022]
- [12] Anindita, Pemograman Bootstrap Untuk Pemula. PT Elex Media Komputindo, 2016
- [13] B. Hermanto and M. Yusman, "© 2019 Ilmu Komputer Unila Publishing Network all right reserve Jurnal Komputasi Sistem Informasi Manajemen Keuangan Pada Pt . Hulu Balang Mandiri Menggunakan Framework Laravel," vol. 7, no. 1, pp. 17–26, 2019.
- [14] Kurniawan, T. B. (2020). Perancangan Sistem Aplikasi Pemesanan Makanan Dan. Jurnal TIKAR Volume 1. No. 2, Juli 2020, 1, 198 199.