به نام خدا

فاز1 پروژه طراحی کامپایلر

سارينا نعمتي

98243090

كيانا باقرى

98243095

• فایل flex

در این فایل 3 قسمت اصلی داریم که با % جدا میشوند.

- 1. در قسمت اول، user code است. در این بخش قسمت هایی که در فایل جاوا نیاز داریم را قرار میدهیم. مثل کتابخانه ها، package ها و امثالهم.
- 2. در ابتدای قسمت دوم نام کلاس مد نظر را قرار دادیم. در این کد، نام کلاس ما، Scanner است. (class Scanner) سپس با public آن را پابلیک کردیم. هر کدام از خط های زیر آن نشان دهنده چیزی است. مثلا line به ما کمک میکند که اگر در جایی error داشتیم، شماره خط آن را به ما بدهد. State STRING برای ما تعریف میکند که یک استیت به نام nextToken در قسمت سوم کد نیاز داریم. همچنین اسم تابع اصلی برنامه ما، function nextToken است که با function nextToken معرفی شده.

در {%}% وقتی کدی نوشته میشود، معادل دقیق آن در جاوا تولید میشود. یعنی در این قسمت کد جاوا زده میشود. ما کلاس Symbol را در اینجا تعریف کردیم. در این کلاس ما نیاز به جنس در این مقدار آن و شماره خطش داریم. سپس constructor و getter های آن را تعریف کردیم.

در خطوط بعد، توکن های مد نظر در پروژه و regex ها را تعریف کرده ایم:

- ReservedKeywords: در اینجا کلماتی که مخصوص زبان هستند را با | (or) نشان دادیم. یعنی مثلا اگر کلمه bool را ببیند، میداند که رزرو شده و مخصوص زبان است.
- المروع شده و ترکیبی از حروف، اعداد و _ است که بیشتر از 31 کاراکتر ندارد، پس شروع شده و ترکیبی از حروف، اعداد و _ است که بیشتر از 31 کاراکتر ندارد، پس ابتدا regex برای اعداد داریم که از 0تا9 هستند. ([9-0] = Digits | سپس برای حروف هم میتوانند هم uppercase و lowercase باشد پس: -A = [A-zوف در نهایت برای تعریف identifier داریم:

({Letters})({Underscore}|{Digits}|{Letters}){0,30}

- Operators & Punctuations: همانند ReservedKeywors تعریف میکنیم و و با or نشان میدهیم.
 - DecimalInteger: باتوجه به صورت پروژه: +{Digits}
- RealNumbers: با یک یا بیشتر رقم آغاز شده، نقطه می آید و سپس میتواند بعد آن رقم باشد یا نه. *({Digits}) "." +({Digits}))
- Hexadecimal: ابتدای آن با OX یا OX شروع شده و پس از آن باید یک یا بیشتر رقم یا حرف داشته باشیم. +({Digits}] | (A-Fa-f])("OX" | "OX")
- ScientificNotation: شروعش با realNumbers یا decimalInteger است. سپس e | 5 آمده و میتوانیم علامت + داشته باشیم و سپس تعدادی رقم بعد آن

داریم. ("E"|"e")("-"|"+") (DecimalInteger}|{RealNumbers})("E"|"e")("-"|"+") (DecimalInteger}

- Comment: همانند توضيحات داخل ويديو
- NormalString: رشته های عادی که نباید کاراکترهای خاص زبان باشند. +[\'\"\"\"\]
 - WhiteSpace: واضحه!
 - SpecialCharacters: واضحه!
- 3. در قسمت سوم، باید استیت ها و کار هایی که در هر استیت انجام میشود را بنویسیم. در اینجا برای هر نوعی از regex ها که تعریف شده در قسمت2، یک حالت در نظر گرفته و symbol مربوطه را برمیگردانیم. (این symbol شامل شماره خط، نوع و مقدار آن است.) اگر column و وجود داشته باشد که برای ما قابل شناسایی نباشد، به ما اروری با شماره خط و column خود کاراکتر را برمیگرداند و در دسته undefined قرار میگیرد.

```
package Phase1;
     %function nextToken
     %type Symbol
          public class Symbol{
                         String type;
                         int lineNum;
                         public Symbol(String type, Object val, int lineNum){
                                 this.type = type;
                                 this.val = val;
                                 this.lineNum = lineNum;
                         public String getType() {
                             return type;
                         public Object getVal() {
                           return val:
                         public int getLineNum() {
     44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
      Digits = [0-9]
     Letters = [A-Za-z]
      Identifier = ({Letters})({Underscore} | {Digits} | {Letters}){0,30}
     DecimalInteger = {Digits}+
     Hexadecimal = ("0x" | "0X")([A-Fa-f] | {Digits})+
RealNumbers = ({Digits})+ "." ({Digits})*
ScientificNotation = ({DecimalInteger} | {RealNumbers}) ("E" | "e") ("-" | "+") {DecimalInteger}
```

```
InputCharecters = [^\r\n]
LineTerminators = \r\n|\r\n
SingleLine = "/" {InputCharecters}* {LineTerminators}?
MultipleLine = "/*" [^*] ~"*/" | "/*"~"*/"
Comment = {SingleLine} | {MultipleLine}
 UnaryMinus = "-"
 production = "*"
  division =
  AdditionAssignment = "+="
SubtractionAssignment = "-="
ProductionAssignment = "*="
DivisionAssignment = "/="
 Increment = "++"
  decrement = "--"
 LessEqual = "<="
Greater = "<"</pre>
 GreaterEqual= ">="
  NotEqual = "!="
  Assignment= "="
  mod = "%"
 LogicalAnd = "&&"
 LogicalOr = "||"
BitwiseAnd = "&"
  BitwiseOr = "|"
BitwiseXor = "^"
   StringLiteral = "\""
  Not = "!
   Semicolon = ";"
 OpeningBraces = "["
ClosingBraces = "]"
   OpeningParenthesis = "("
   ClosingParenthesis = ")"
   OpeningCurlyBraces = "{"
  ClosingCurlyBraces = "}"
Operators = {Add} | {UnaryMinus} | {production} | {division} | {AdditionAssignment} | {SubtractionAssignment} | {ProductionAssignment} | {DivisionAssignment} | {Increment} | {decrement} | {Less} | {LessEqual} | {Greater} | {GreaterEqual} | {NotEqual} | {Equal} | {Assignment} | {mod} | {LogicalAnd} | {LogicalOr} | {StringLiteral} | {BitwiseAnd} | {DivisionAssignment} | {DivisionAssignment
```

```
{StringLiteral} {
     yybegin(STRING);
return new Symbol("String", yytext(), yyline);
{ReservedKeywords} {
     return new Symbol("ReservedKeywords",yytext() , yyline);
{Identifier} {
     return new Symbol("Identifiers",yytext() , yyline);
{Comment} {
    return new Symbol("Comment",yytext() , yyline);
{
ScientificNotation} {
    return new Symbol("IntegerNumber",yytext(), yyline);
}
{Hexadecimal} {
    return new Symbol("IntegerNumber",yytext(), yyline);
{DecimalInteger} { return new Symbol("IntegerNumber",yytext(), yyline);
{RealNumbers} {
    return new Symbol("RealNumber", yytext(), yyline);
{Operators} {
    return new Symbol("Operators",yytext(), yyline);
{WhiteSpace} {
    return new Symbol("WhiteSpace",yytext(), yyline);
     System.out.println("Error at line: "+yyline + "index: "+ yycolumn + "character = "+ yytext());
return new Symbol("Undefined", yytext() , yyline);
{StringLiteral} {
      yybegin(YYINITIAL);
return new Symbol("String",yytext(), yyline);
{NormalString} {
    return new Symbol("String",yytext(), yyline);
{SpecialCharacters} {
return new Symbol("SpecialCharacters",yytext(), yyline);
{WhiteSpace} {
    return new Symbol("WhiteSpace",yytext(), yyline);
     System.out.println("Error at line: "+yyline + "index: "+ yycolumn + "character = "+ yytext());
return new Symbol("Undefined", yytext() , yyline);
 c
System.out.println("Error at line: "+yyline + "; index: "+ yycolumn + "; character = "+ yytext());
return new Symbol("Undefined", yytext() , yyline);
```

• فایل java

در ابتدا آدرس فایل ورودی را برای تست و آدرس فایل خروجی که html بوده و برنامه ما در آن مینویسد را وارد میکنیم. از کلاس symbol نوشته شده در فایل symbol استفاده کرده. با کمک مینویسد را وارد میکنیم. از کلاس symbol در هر خط symbol ها را چک کرده و با کمک تابع while(true) و نوع ده پلیم نظر پروژه میکنیم. در اولین if این حلقه، چک میشود که اگر فایل ما به آخر رسیده بود، تگ ها بسته شوند. در if بعدی، چک میکنیم که در خط اول نباشیم و سپس در فایل خروجی، تگ های مورد نظر را مینویسیم. سپس میخواهیم به خط بعدی برویم، پس باید فایل خروجی، تگ های که الان بودیم قرار دهیم، سپس برای نوشتن شماره خط در ابتدای هر خط قبلی را برابر خطی که الان بودیم قرار دهیم، سپس برای نوشتن شماره خط در ابتدای هر اine باید 1+currLine را بنویسیم که خطوط ما از 1شروع شود. در آخر هم باتوجه با نوع هم تگ ها را میبندیم. در آخر هم تابع coloring آن را تشخیص میدهد، symbol خوانده شده را رنگ میکنیم. در آخر هم تگ ها را میبندیم.

خروجی نمونه برنامه در شکل صفحه آخر آورده شده.

```
package Phase1;
import java.io.*;

public class Main {
    static String inputFile = "/Users/pourlya/Downloads/Scanner 2/src/Phase1/test/input.txt";
    static String outputFile = "/Users/pourlya/Downloads/Scanner 2/src/Phase1/test/output.html";
    static String outputFile = "/Users/pourlya/Downloads/Scanner 2/src/Phase1/test/output.html";
    static String outputFile = "/Users/pourlya/Downloads/Scanner 2/src/Phase1/test/output.html";

public static String coloring(String currentLineHtml){
        switch (symbol.getType()) {
            case "WhiteSpace" -> currentLineHtml += "symbol.getVal();
            case "Undefined" -> currentLineHtml += "symbol.getVal();
            case "NoteFined" -> currentLineHtml += "symbol.getVal() + "symbol.
```

خروجي نمونه :

```
1class Main {
    let int[] items;
    func printArray () void {
        for (i = 0; i < 100; i++)
            print (items[i]);
      func main() int{
         let int i, j;
         let int[] rawItems;
         let int arrayLenInHex;
         arrayLenInHex = 0x64;
         rawItems = new int[arrayLenInHex];
         let int dummyscientificNumber;
         dummyScientificNumber = 10.2E+2;
         print("Please enter random numbers.");
         print("Max numbers counter: 100, \n (Enter \" -1 \" to end sooner.)");
```

```
arrayLenInHex = 0x64;
rawItems = new int[arrayLenInHex];
let int dummyscientificNumber;
dummyScientificNumber = 10.2E+2;
print("Please enter random numbers.");
print("Max numbers counter: 100, \n (Enter \" -1 \" to end sooner.)");
for (i=0; i < arrayLenInHex; i = i +1){
   let int x;
   x = inputInt();
   if (x == -1)
        rawItems [i] = x;
printArray ();
```