

# Keywords & Identifiers

## CHAPTER 20

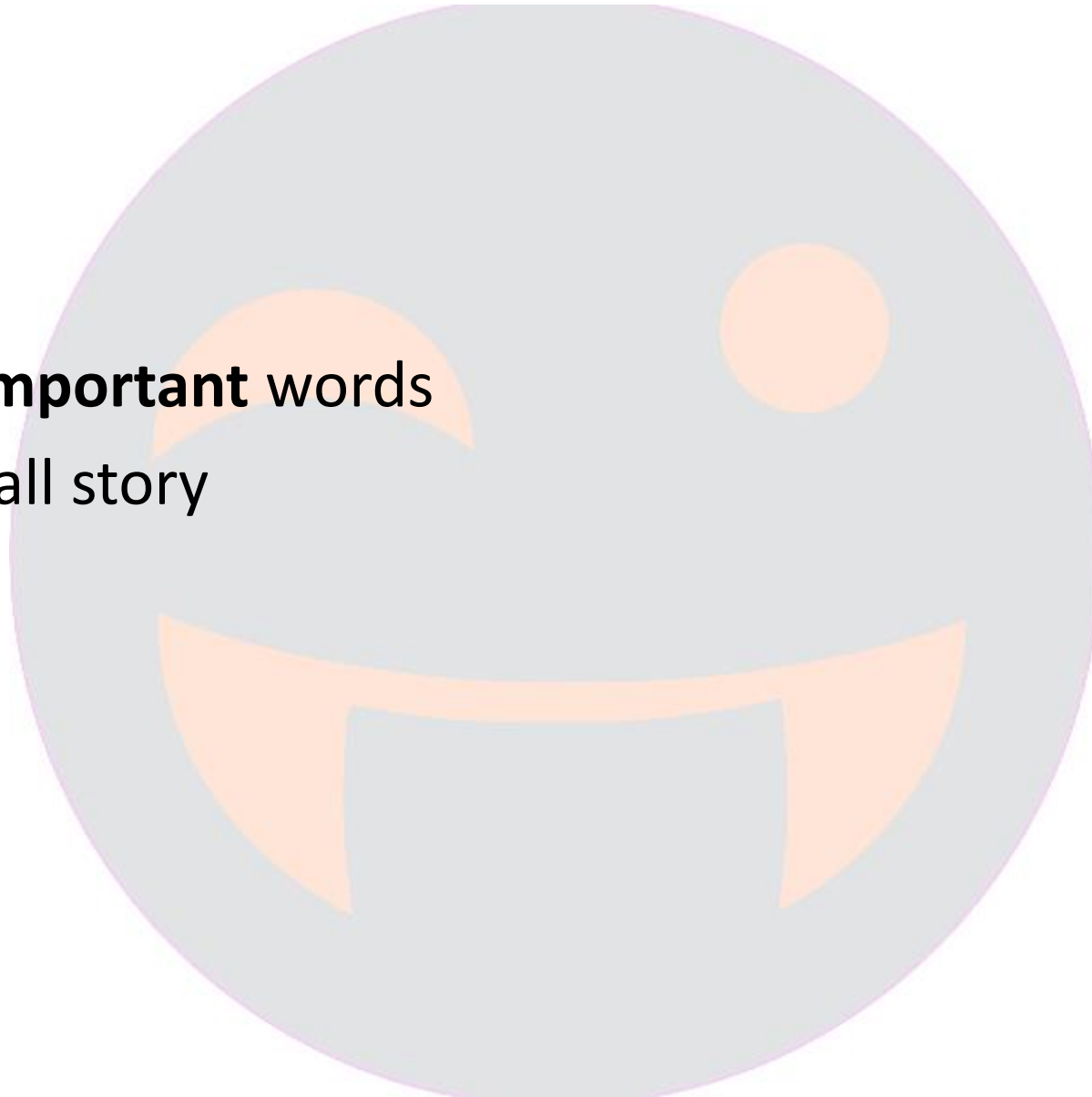


**SURESH TECHS**

**C PROGRAMMING COURSE**

# Keywords

- Key + words
- **Key** words – **Important** words
- Let's see a small story



ఒక ముగ్గురు ఫ్రెండ్స్ ఉంటారు...ఒకడు రాము, ఇంకోడు సోము, ఇంకొకడు const (constable కొడుకు)..రాము, సోము మంచి ఫ్రెండ్స్...వీళ్ళు ముగ్గురు ఒకే స్కూల్ లో చదువుతుంటారు...రోజు స్కూల్ కి ఒకే ఆటో లో వెళ్తుంటారు...

రోజు లాగే...ఆటో వచ్చింది..రాము, సోము, ఇద్దరు ఆటో ఎక్కారు. consta కూడా వచ్చాడు...const మంచి t shirt వేసుకున్నాడు..ట్ పర్ట్ మీద 3 అనే నెంబర్ ఉంది....ప్రయాణం మొదలయినది.

auto లో వెళ్తున్నారు....డ్రైవర్ సడన్ గా break వేసాడు, బ్రేక్ వెయ్యగానే డ్రైవర్ యొక్క మొబైల్ case పడిపోయింది, రాము carriage (char ) కూడా పడిపోయింది. ఇది గమనించిన const.... continue గా చట్నీ పడిపోతుంది రా అంటాడు.

const సోము కి అడుగుతాడు, carriage (char ) లో ఏముంది రా అని సోము - ఏముంటాది default గా dosa (do ) తెస్తాడు కదా అంటాడు const - ఔనా ఎన్ని తెస్తాడు రా ?

సోము - double లేదా enum అని చెప్పి const పర్ట్ మీద ఉన్న 3 చూపిస్తాడు, కావాలంటే చూడు బయటికి (extern ) దోశలు float అవుతున్నాయి.

వెంటనే రాము carriage నుండి రెండు దోశలు తీసి..  
వన్ for సోము, వన్ for me (రాము) అంటాడు.

const - మరి నాకు ?

రాము - goto .... inti (int ) కి అంటాడు

const - if you play games with me, నాతో గనక అడుకున్నావంటే, మా నాన్నకి long స్టోరీ ఒకటి చెప్పి నీ మీద case register చేస్తాను...దెబ్బకి return కూడా రాలేవులే అంటాడు.

రాము - అలా static గా చూస్తుండు sizeof 5 people ఒక structure (struct ) లో వచ్చి sign (signed ) చేసి short పైం లోపే నన్ను పట్టుకెళ్లారు, దెబ్బకి నీ switch లు ఎగిరిపోతాయి , దెబ్బకి నువ్వు చెవులు పని చేయని పైపు (typedef ) లాగా మారిపోతావు తెలుసా అంటాడు.

const - వద్దులే కానీ మనమందరం union గా కలిసి మెలిసి ఉందాము

సోము - voi (void ) చట్నీ మొత్తం volatile (ఆవిరి) అయిపోఇందిరా అంటాడు.

ఈలోపు స్కూల్ వచ్చేస్తది whistle (while ) వేస్తారు. పీట్ sir whistle వేసినప్పుడు 32 పళ్ళు కనిపిస్తాయి.

32 Keywords

# Keywords in C (32 Keywords)

|          |          |          |        |
|----------|----------|----------|--------|
| auto     | break    | case     | char   |
| const    | continue | default  | do     |
| double   | else     | enum     | extern |
| float    | for      | goto     | if     |
| int      | long     | register | return |
| short    | signed   | sizeof   | static |
| struct   | switch   | typedef  | union  |
| unsigned | void     | volatile | while  |



ఒక ముగ్గురు ఫ్రెండ్స్ ఉంటారు...ఒకడు రాము, ఇంకోడు సోము, ఇంకోకడు const (constable కొడుకు)..రాము, సోము మంచి ఫ్రెండ్స్...వీళ్ళు ముగ్గురు ఒకే స్కూల్ లో చదువుతుంటారు...రోజు స్కూల్ కి ఒకే ఆటో లో వెళ్తుంటారు...

రోజు లాగే...ఆటో వచ్చింది..రాము, సోము, ఇద్దరు ఆటో ఎక్కారు. consta కూడా వచ్చాడు...const మంచి t shirt వేసుకున్నాడు..ట్ పర్ట్ మీద 3 అనే నెంబర్ ఉంది....ప్రయాణం మొదలయినది.

autoలో వెళ్తున్నారు....డ్రైవర్ సడన్ గా break వేసాడు, బ్రేక్ వెయ్యగానే డ్రైవర్ యొక్క మొబైల్ case పడిపోయింది, రాము carriage (char) కూడా పడిపోయింది. ఇది గమనించిన const.. continue గా చట్నీ పడిపోతుంది రా అంటాడు.

const సోము కి అడుగుతాడు, carriage (char) లో ఏముంది రా అని

సోము - ఏముంటాది default గా dosa (do) తెస్తాడు కదా అంటాడు

const - ఔనా ఎన్ని తెస్తాడు రా ?

సోము - double లేదా enum అని చెప్పి const పర్ట్ మీద ఉన్న 3 చూపిస్తాడు, కావాలంటే చూడు బయటికి (extern) దోశలు float అవుతున్నాయి.

వెంటనే రాము carriage నుండి రెండు దోశలు తీసి..

వన్ for సోము, వన్ for me (రాము) అంటాడు.

const - మరి నాకు ?

రాము - goto ... inti (int) కి అంటాడు

const - if you play games with me, నాతో గనక అడుకున్నావంటే, మా నాన్నకి long ప్లోరీ ఒకటి చెప్పి నీ మీద case register చేస్తాను... దెబ్బకి return కూడా రాలేవులే అంటాడు.

రాము - అలా static గా చూస్తుండు sizeof 5 people ఒక structure (struct) లో వచ్చి sign (signed) చేసి short టైం లోపే నన్ను పట్టుకెళ్లారు, దెబ్బకి నీ switch లు ఎగిరిపోతాయి , దెబ్బకి నువ్వు చెవులు పని చేయని టైపు (typedef) లాగా మారిపోతావు తెలుసా అంటాడు.

const - వద్దులే కానీ మనమందరం union గా కలిసి మెలిసి ఉందాము

సోము - voi (void) చట్నీ మొత్తం volatile (ఆవిరి) అయిపోఇందిరా అంటాడు.

ఈలోపు స్కూల్ వచ్చేస్తది whistle (while) వేస్తారు. పీట్ sir whistle వేసినప్పుడు 32 పళ్ళు కనిపిస్తాయి.

32 Keywords

whistle నుండి st (suresh techs) తీసేయండి.

# Keywords

- Keywords have **fixed meaning and these meanings cannot be changed.**
- They are also known “**reserved**” words
- **That’s why they cannot be used as variable names**

```
#include<stdio.h>
int main() {
    int a;
    int b;
    a = 10;
    b = 30;
    int sum = a+b;
    printf("%d\n", sum);
    a = 90;
    int sub = a-30;
    b = sub;
    printf("a = %d, b = %d", a, b);
    return 0;
}
```



# Identifiers

- Identifiers are **user-defined words**
- Used for naming **variables, functions, constants etc...**

**number1, number2, sum are identifiers. Where as int is data type**

```
#include <stdio.h>
int main() {

    int number1, number2, sum;

    printf("Enter two numbers: ");
    scanf("%d %d", &number1, &number2);

    sum = number1 + number2;

    printf("%d + %d = %d", number1, number2, sum);
    return 0;
}
```

# Rules to create identifiers

- An **identifier** can only have **alphanumeric characters** (a-z , A-Z , 0-9) (i.e. letters & digits) and **underscore( \_ )** symbol.
- Identifier names **must be unique within their scope**
- The **first character** must be an **alphabet or underscore**.

```
#include<stdio.h>
int main() {
int balance@1;
return 0;
}
```

```
#include<stdio.h>
int main() {
int balance_1;
float balance_1;
return 0;
}
```

```
#include<stdio.h>
int main() {
int _balance1;
float percent;
float 2percent;
float @percent;
return 0;
}
```

# Rules to create identifiers

- You cannot use a keyword as identifiers.
- It must not contain white spaces.
- Identifiers are **case-sensitive**.

```
#include<stdio.h>
int main() {
int _balance1;
float percent;
float int;
return 0;
}
```

```
#include<stdio.h>
int main() {
int _balance1;
float percent one;
return 0;
}
```

```
#include<stdio.h>
int main() {
int _balance1;
float percent1;
float Percent1;
return 0;
}
```

# What next?

- Constants

