#define *F\_CPU* 16000000UL

#include <avr/io.h>

#include <util/delay.h>

int main(void)

{

DDRA=0X0F;

while (1)

{

for(int i=0;i<50;i++)

{

PORTA=0x09;

*\_delay\_ms*(2);

PORTA=0x08;

*\_delay\_ms*(2);

PORTA=0x0C;

*\_delay\_ms*(2);

PORTA=0x06;

*\_delay\_ms*(2);

PORTA=0x04;

*\_delay\_ms*(2);

PORTA=0x02;

*\_delay\_ms*(2);

PORTA=0x03;

*\_delay\_ms*(2);

PORTA=0x01;

*\_delay\_ms*(2);

}

PORTA=0x09;

*\_delay\_ms*(2);

*\_delay\_ms*(1000);

for(int i=0;i<50;i++)

{

PORTA=0x01;

*\_delay\_ms*(2);

PORTA=0x03;

*\_delay\_ms*(2);

PORTA=0x02;

*\_delay\_ms*(2);

PORTA=0x04;

*\_delay\_ms*(2);

PORTA=0x06;

*\_delay\_ms*(2);

PORTA=0x0C;

*\_delay\_ms*(2);

PORTA=0x08;

*\_delay\_ms*(2);

PORTA=0x09;

*\_delay\_ms*(2);

}

PORTA=0x09;

*\_delay\_ms*(2);

*\_delay\_ms*(1000);

}

}