

# Proyecto FTILand

Jaime Serrano Casado  
Carlos Escribano Merino

## Memoria técnica

29 de mayo del 2024



## Organización

Para facilitar el desarrollo de la web decidimos usar un repositorio de github ( [https://github.com/srjaime99/FTILand\\_P08](https://github.com/srjaime99/FTILand_P08) ) y al comienzo nos dividimos la realización de diferentes funcionalidades aunque al final colaboramos en todos los apartados.

## Detalles

Para la página, decidimos añadir la cabecera a cada página HTML (dicha cabecera es similar en todas, cambiando título y algún enlace).

También nos pareció buena idea incluir toda la funcionalidad opcional pedida en el enunciado.

Las páginas HTML que decidimos implementar son: index, atracciones (para mostrar todas las atracciones cargadas desde el XML y JSON y poder añadirlas a favoritas), espectáculos (donde se muestran los espectáculos cargados desde la API, permitiendo ordenarlos de distintas formas), favoritos (se muestran las atracciones añadidas a favoritas en una tabla, se almacenan en el LocalStorage del navegador) y sugerencias (es un formulario en el que se pueden introducir nombre, email y sugerencia).

Los datos de atracciones, como ya hemos comentado, se cargan desde los ficheros XML y JSON, porque nos parece una mejor práctica cargar los datos que estén hardcodeados todos en el HTML.

El formulario no se podrá enviar si hay algún campo que sea erróneo. El fondo de los campos del mismo se pondrán verde o rojo ya esté el campo relleno correctamente o incorrectamente; esto se hará según se introducen los datos. La validación de nombre y email la hacemos con expresiones regulares. Al enviar el formulario, los datos introducidos se limpian y aparece un mensaje de envío correcto.

Estas ideas nos parecieron correctas para que el usuario no pueda introducir un nombre o un correo que no sean correctos, y que si está introduciendo algo que no sea válido, lo pueda cambiar “sobre la marcha” y no tener que esperar a un mensaje de error.

## Librerías usadas

Hemos preferido no usar muchas librerías para familiarizarnos lo máximo posible con el uso de javascript, html y css básicos. Por el mismo motivo hemos descartado el uso de frameworks.

### bootstrap

Usado en todas las páginas para garantizar un diseño responsive.

### leaflet

Usado para añadir el mapa en la página de inicio.

### font-awesome

Usado en las páginas “atracciones” y “favoritos” para mostrar el icono del corazón vacío y relleno según corresponda.