

126

带权平均数之和

$$\text{令 } sum[i] = \sum_{j=1}^i a[j]$$

$$\text{令 } b[i] = \sum_{j=1}^i w[j]$$

$$f(l, r) = w[r - l + 1] * (sum[r] - sum[l - 1])$$

考虑 $sum[r]$ 的贡献系数，就是以 r 为右端点的所有区间的长度的 w 值

以 r 为右端点的所有区间的长度是 $1..r$ 的，所以 $sum[r]$ 的贡献系数是 $b[r]$

再考虑 $-sum[l - 1]$ 的贡献系数，也就是以 l 为左端点的所有区间的长度的 w 值

所以 $-sum[l - 1]$ 的贡献系数是 $b[n - l + 1]$

所以答案就是 $\sum_{i=1}^n sum[i] * (b[i] - b[n - i])$

129

2 Climb

2.1 $O(n^2)$

显然，除了最后一天外，药丸按照 $A_i - B_i$ 降序排列使用最优，那么我们不妨枚举哪一颗药丸最后一天吃，把剩下的按照 $A_i - B_i$ 降序排列，枚举使用前几个即可。

2.2 Solution

我们不妨还是枚举每个药 k ，假设 k 最后一天喝，那么我们可以在剩下的药丸里二分得到我们还需要吃哪些药丸。通过 RMQ 区间最小值我们可以方便的判断拿掉 k 之后 $A_i - B_i$ 的前缀和是否会在某个时刻小于等于 C_i ，细节见代码。

106

2 石头剪刀布

考虑一个最简单的问题，如果给出一个序列，怎么求它的 w 值呢？

一个最直接的做法是记 $dp[i]$ 表示 i 这个位置结尾最长的长度，转移为 $\max(dp[j]+1)$ 其中 j 能够战胜 i ，然后这个 w 值就是 dp 值的最小值，总的时间复杂度为 $O(n^2)$ ，结合枚举能获得 20 分。

我们换个想法，记一下做到位置 i ，结尾为剪刀石头布的最长序列是多长，分别记作 $p0, p1, p2$ 。那么比如 $i+1$ 这个位置是剪刀，我们就用 $\max(p1+1, p0)$ 去更新一下 $p0$ 这个值，也就是说如果选了这个剪刀，那么上一个位置必须是石头，所以最长序列的长度为 $p1+1$ ，否则是 $p0$ 。最后就是 $\max(p0, p1, p2)$ ，时间复杂度 $O(n)$ ，结合枚举还是只能获得 20 分。

于是我们可以设计一个四维的状态， $dp[i][p0][p1][p2]$ 表示做到第 i 个位置，结尾为剪刀，石头，布的最长序列分别为 $p0, p1, p2$ 的方案数。如果 $i+1$ 这个位置我们选了剪刀，那么就转移到 $dp[i+1][\max(p0, p1+1)][p1][p2]$ 这个地方。最后我们把 $dp[n][p1][p2][p3]$ 加到答案 $answer[\max(p1, p2, p3)]$ 里面，表示有这么多个序列的 w 值为 $\max(p1, p2, p3)$ 。时间复杂度为 $O(n^4)$ ，可以获得 40 分。

通过观察我们会发现这个 dp 的有用状态非常少，具体的我们有 $|p0-p1| \leq 2, |p0-p2| \leq 2$ ，对于一个长度为 $p0$ 的以剪刀结尾的序列，那么我们把最后一项去掉就能得到一个以石头结尾的序列长度，所以有 $p1 \geq p0-1$ ，同理有 $p2 \geq p1-1, p0 \geq p2-1$ ，结合这三式就能得到这三项的差不会超过 2。

所以我们可以把上面的状态改写成 $dp[i][p0][d1][d2]$ 其中 $d1, d2$ 为 -2 到 2 之间的数字，表示 $p1-p0$ 和 $p2-p0$ 的值，然后用上面说的方法转移和统计答案即可。

时间复杂度为 $O(n^2)$ ，其中可能有一个较大的常数，可以获得 100 分。如果你实现常数很大或者在 40 分算法的基础上直接使用 `map` 优化或者你只发现了可以压缩一维，那么可以获得 70 分。

396

T3

显然问题就是判定一组同余方程有没有解。

说一个不用 CRT 的方法，一个 $\text{mod } n$ 的约束可以转化成对所有 $\text{mod } d(d|n)$ 的约束，之后就只需要判断约束之间有没有冲突就行了， $O(n \log n)$ 。

把这个做法改一改可以线性，由于质因子分解是线性的，因此我们只需要统计所有 $\text{mod } p^k$ 的结果就行了。