基本线性代数

cssyz - wjj

- 本次力在扫盲
- 如果已经确认完全掌握可以自行练习,后面给出三档题目

目录

- 1. 线性代数简单介绍
- 2. 向量以及线性特征
- 3. 矩阵及其运算
- 4. 高斯消元
- 5. 高斯消元应用拓展
- 6. 练习题指引 (仅提供题目,不作讲解)

简单介绍

- 线性代数是关于线性变换的探讨。典型的便是矩阵,然而这种结构只要具有线性性则相当一部分特征可以拓展。
- 在 OI 中, 常用的便为矩阵运算, 高斯消元, 行列式之类。
- 本次主要是对线性代数知识进行入门,不会过多地涉及到题目。

- 线性代数的教学一直是一个大难题,很多高校的教学堪称一团乱麻。
- 在这里我尽力带大家快速入门。
- 如果想了解线性代数的本质,推荐 b 站上的: 3Blue1Brown 的线性代数专题。
- 如果想了解线性代数更加深入的代数运算, 推荐 b 站上: mit线性代数课程。
- 当然,这个当零食吃好了,真心想好好学大学再说吧(:

向量

- 坐标 (a, b) (静态的)
- 从原点走到 (a,b) 这么一个过程(动态的),记为 $\vec{x}=(a,b)$
- 维度的扩展
- 当然, 你在别的学科中会对向量这个东西会有着不同的理解

特殊的向量:

- \bullet $\vec{0}$
- ullet \hat{i}
- ullet \hat{j}
- \hat{k}
- •

线性

- 直观理解线性 (关系) 代表一种与直线有关的性质
- 向量之间的加和
- 向量的数乘 (注意是数乘)

最重要的线性结构:矩阵

- (手绘得了)
- *n* × *m* 矩阵
- n 阶方阵 (通常研究这种)
- 矩阵的加和
- 矩阵的数乘
- 矩阵的转置

站在矩阵上面看向量

- 行向量
- 列向量 (常用)
- 向量的点乘

矩阵乘法

- $N \times Q$ 的矩阵 A
- $Q \times M$ 的矩阵 B
- $A \times B = C$

$$c_{ij} = \sum_{k=1} a_{ij} \cdot b_{ij}$$

- 有结合律
- 没有交换律, 方阵也不行 (除非一些极为特殊的矩阵)

一些重要的矩阵

- 单位阵
- 零矩阵

- 很多 DP 式子可以写成矩阵乘法
- 很多复杂的变换也可以写成矩阵乘法
- 通过研究矩阵,来对这些进行优化

关于线性空间? emmm 感觉对 OI 不重要,想了解更多请观看 3b1b

矩阵快速幂

pro1

- 给定 f_0, f_1 快速计算 f_n
- $n \le 10^9$

pro2

- 给一张 n 个点的有向图,询问从某个点 s 出发走恰好 k 步能够到达哪些点?
- $n \le 100, k \le 10^9$

pro3 (找不到适合的题,随便手搓一个)

第i个操作为

- 1. 移动 (a,b)
- 2. 当前坐标数乘 λ
- 3. 绕原点旋转一定度数 θ (如果没学过三角函数可以忽略这个操作)

可单点修改操作序列

每次问你从 (x,y) 出发,顺序执行 [l,r] 的操作走到的点 $n,Q\leqslant 2\times 10^5$

- 这种题可能后面内部考试中会见的比较多, 注意补题
- 本质就是动态 dp 入门

高斯消元

• 用于求解行列式以及方程组(以后你还可能学到求解特征向量)

行列式 det

- 几何意义
- 仅针对方阵
- 代数式子

$$\sum (-1)^\sigma \prod_{i=1}^n a_i$$

- 基本运算法则
 - i. 交换两行(列)
 - ii. 倍乘一行(列)
 - iii. 倍加到另一行(列)
 - iv. 行列式拆分运算
 - $v. \det(AB) = \det(A) \det(B)$
- 求解方法

解方程组

• 可用于求取一些有后效性的期望方程之类

解异或方程组

- 一开始所有灯都是熄灭的,问你是否有办法将所有灯泡变到目标状态
- 高效通过此题请学习 bitset

 $n,m\leqslant 200$

求解逆矩阵

• 行列式不为 0

涵盖上面知识点的基础练习题:

- 1. luogu1962
- 2. luogu3389
- 3. luogu7112
- 4. poj1222

普通练习:

- 1. luogu2044
- 2. luogu2886
- 3. luogu1397

进阶练习(强度可能跳的有点大,看情况做吧,因为涉及到线代的内容除了套路题基本比较难了):

- 1. luogu3746
- 2. luogu6573
- 3. luogu3193
- 4. luogu3328
- 5. luogu2447
- 6. luogu3211