

模拟费用流与带悔贪心

cssyz - wjj

经典兔子进洞

一个兔子必须进一个洞，一个洞最多进一个兔子。兔子只能往左走。最小化兔子行走的距离之和。

- 匹配模型
- 直接贪心
- 为什么

经典兔子进洞2

一个兔子必须进一个洞，一个洞最多进一个兔子。兔子只能往左走，洞有附加权值。最小化兔子行走的距离及选择的洞的权值之和。

- 动态维护最小值

经典兔子进洞3

一个兔子可以进一个洞，一个洞最多进一个兔子。兔子只能往左走，洞有附加权值。最大化兔子行走的距离及选择的洞的权值之和。

- 相同的地方加一个洞
- or? 抢洞
- 被抢的还有洞可以去吗?

经典兔子进洞4

一个兔子必须进一个洞，一个洞最多进一个兔子。兔子可以向两边走，洞有附加权值，最小化兔子行走的距离及选择的洞的权值之和。

- 反悔兔
- 反悔洞

- 总的来说，核心在于什么？
- 每次我只用反悔一个东西，并很良好地将我需要反悔的东西用一个东西表示（对于二分图匹配里类似于找增广路一样的连锁反悔，我们需要找到一个合适的模型，比如建反悔点以表示连锁）
- 不过我还是比较推荐发现是费用流模型后，直接思考带悔贪心
- 人脑去考虑很多流量的变化是很难的

解决恰好 k 次的常用方法

- wqs 二分
- k 次增广

luogu1792 种树

- 如何实现反悔时增广了流量？
- 为什么？考虑最终的答案

CF865D Buy Low Sell High

前头讲的板子

bzoj4977 跳伞求生

前头讲的板子

luogu3045 牛券

增广若干次，每次增广尽可能小

luogu4053

- 正着?
- 倒着?

CF436E

- 保证每次增广为 1 即可

CF764E

