



孙瑞

15822253306 | srmp1219@sjtu.edu.cn | 上海

WeChat : SRMP1219 | 作品集 : <https://srmp1219.github.io/>

求职意向：交互设计



教育经历

上海交通大学

上海

工业设计工程 硕士 设计学院

2020.09 - 2023.03

研究方向：交互设计

相关课程：信息技术创新与设计；设计调研；设计心理学；设计管理与策略；人因工学与应用研究等

天津大学

天津

工业设计 本科 机械工程学院

2015.09 - 2019.07

研究方向：适老化设计

实习经历

盛趣信息技术（上海）有限公司

上海

游戏交互设计师（UE）策划中心

2021.07 - 2022.01

负责饥荒系列RPG沙盒类手机游戏《饥荒：新家园》开发中的交互设计。

北京趣果十方科技有限公司

北京

工业设计师

2018.07 - 2018.08

完成 X 射线三维分层成像仪整机机床设计工作。

项目经历

《饥荒：新家园（Don't Starve: Newhome）》

企业项目

游戏交互设计

2021.07 - 2022.01

- 参与游戏《饥荒：新家园》项目的开发，负责设计和维护信誉积分、衣柜、好友、护甲台等系统。根据游戏项目策划需求进行游戏界面原型设计、调优；与策划、程序、美术等沟通，完成方案并推动方案落地；使用FGUI和Unity3D工具进行界面拼接及相关工作；对游戏项目进行持续调优与开发跟进。

上海花博会展馆新媒体投影装置

企业项目

交互设计

2021.05 - 2021.06

- 参与上海市中国花博会百花馆交互沉浸项目设计和布置，负责技术及视觉效果呈现。使用Python和unity3D进行信息传输，利用摄像头识别实现装置的控制和触发。

ROUNDUP海内外线上workshop合作平台

课程项目/企业项目

交互设计及前端

2020.09 - 2020.11

- 与小红书用户体验团队合作项目，据后疫情时代全球大学生被困线上教育现状进行新型沟通平台概念设计。
- 根据需求拆解在功能实现层面进行产品架构，输出产品流程图，通过Figma进行产品原型及高保真交互界面设计，编写展示网页。项目部分功能得到Figma今年4月新功能FigJam验证。

技能/证书及其他

- 技能：** Axure , Figma , Photoshop , Illustrator , Unity3D , FGUI , Office , HTML等
- 语言：** 英语CET-6 (560) , BEC商务英语中级

个人特点

好奇心，责任感，学习能力强