



孙瑞

用户体验设计/产品设计

联系方式

srmp1219@sjtu.edu.cn

+86 15822253306

作品集

srmp1219.github.io →

教育经历

上海交通大学

工业设计工程 – 硕士 – 设计学院

2020.09 – 2023.06, 上海

天津大学

工业设计 – 学士 – 机械工程学院

2015.9 – 2019.06, 天津

技能

UX/UI设计, 产品设计, 用户研究, 原型制作 (Unity3D游戏、AR), 网页设计及基础开发, 产品3D模型等。

工具

Figma, Axure, Adobe Suite, Unity3D, FGUI, HTML/CSS, CAD, Rhino, ProE, JIRA

语言

CET-6 (560)

BEC商务英语中级

实习经历

用户体验设计实习生

SAP 思爱普 (中国) 有限公司

2022.05 – 2022.10 – 6 months, 上海

在本地和国际团队中工作, 计划和促进用户体验设计活动, 如Ideation, Storytelling, Prototyping, 并支持内外部的用户体验沟通。

- 对与SAP Analytics Cloud的合作项目Data Change Insight的视频进行原型设计, 并使用Figma进行界面和动效设计, 获得SAP创新项目第一名。
- 参与和SAP Business Network中国区网站Banner的动态设计, 依据客户反馈对原型进行迭代。
- 结合业务场景为创新项目提供解决方案设计和界面原型设计。

游戏交互设计实习生

盛趣游戏

2021.07 – 2022.01 – 6 months, 上海

负责饥荒系列RPG沙盒类手机游戏《饥荒: 新家园 Don't Starve: Newhome》开发中的交互设计。

- 根据项目需求和玩家反馈进行设计相关工作, 包括设计多语言环境下的交互体验方案, 使用FGUI制作Unity3D预设原型等。负责设计和维护信誉积分、衣柜、好友等系统或功能。对副本组队、护甲台等部分进行优化。
- 与策划、程序、美术等沟通, 结合多方需求完成方案并进行走查, 确保方案落地。
- 对游戏项目进行持续调优, 修复游戏中不符合交互设计规范的内容, 维护组件库, 修改多语言显示问题等。

工业设计实习生

北京趣果十方科技有限公司

2018.07 – 2018.08 – 2 months, 北京

负责完成 X 射线三维分层成像仪整机机床设计工作。

项目经历

产品设计&开发

第十届中国花博会

2021.05 – 2021.06 – 2 months, 上海

参与上海市中国花博会百花馆交互沉浸项目设计和布置, 负责技术及视觉效果呈现。

- 视觉方面使用Unity3D粒子系统模拟烟花的绽放, 制作花朵素材的运动效果。
- 技术方面使用Python和Unity3D进行信息传输, 利用摄像头识别实现装置的控制和触发。

产品调研&设计

蚂蚁设计国际部&上海交通大学

2021.04 – 2021.06 – 2 months, 上海

- 进行了深入的用户调研, 分析了当前大学生求职中存在的问题。
- 设计概念和原型。吸引了两名创业者洽谈, 并形成了在AHFE发表的论文。