

Objetivo Profissional

Aplicar minhas habilidades no desenvolvimento de aplicações e soluções para a empresa.

Desenvolver minha carreira sob a supervisão e estímulo de uma empresa comprometida com a inovação.

Formação

- Desenvolvimento Web Full Stack - Trybe, conclusão em Fevereiro de 2023.

O programa conta com mais de 1.500 horas de aulas e aborda introdução ao desenvolvimento de software, front-end, back-end, ciência da computação, engenharia de software, metodologias ágeis e habilidades comportamentais.

- Ensino Médio Completo – Instituto Marcos Freitas (2018)
- Formação em Técnico de Mecatrônica – Escola Técnica Resende Rammel (2018)
- UNESA – 4º período de bacharelado em Ciências da Computação.

Experiências Profissionais

- Designer Gráfico/ Gerente – Mega Print, artes gráficas. Fev 2019 / Jul 2021.
 - Realizava trabalhos voltados para a criação de artes visuais, seguindo desde o atendimento primário ao cliente, até a execução do projeto e a entrega. Fiscalizava finalizações de confecções feitas dentro do ambiente de trabalho, tais como envios e recebimentos dos materiais, coordenava a equipe, e a parte financeira.

Principais tecnologias

- | | |
|-----------------------------|-------------------------------|
| ■ HTML | ■ RTL (React Testing Library) |
| ■ CSS | ■ Docker |
| ■ JavaScript | ■ SQL |
| ■ Git/GitHub | ■ Node JS |
| ■ Testes Unitários com Jest | ■ Express |
| ■ React | ■ TypeScript |
| ■ Redux | ■ MongoDB |

Idiomas

- Inglês – Básico.

Principais projetos

- Trybe Wallet: aplicação de carteira digital
 - [Link para o Repositório](#)
 - Tecnologias Utilizadas:
React;
Redux
- Projeto Star Wars Planet: aplicação onde exibe informações sobre os planetas de star wars
 - [Link para o Repositório](#)
 - Tecnologias Utilizadas:
React;
React Hooks