

SISTEMAS INTELIGENTES

JOHN W. BRANCH

Profesor Titular

Departamento de Ciencias de la Computación y de la Decisión

Director del Grupo de I+D en Inteligencia Artificial – GIDIA

jwbranch@unal.edu.co

https://github.com/srobles05/3008410-SistemasInteligentes

https://www.coursera.org/programs/universidad-nacional-de-colombiaodgoe

METODOLOGÍA ENSEÑANZA – APRENDIZAJE

Sesiones Remotas vía Google.Meet

El <u>aprendizaje sincrónico</u> involuce involuce sincrónicas y Asincrónicas aprendizaje asincrónico puede

estudios online a través de una plataforma. Este tipo de aprendizaje sólo ocurre en línea. Al estar en línea, el estudiante se mantiene en contacto con el docente y con sus compañeros. Se llama aprendizaje sincrónico porque la plataforma los estudiantes permite que pregunten al docente o compañeros de manera instantánea a través de herramientas como el chat o el video chat.

ser llevado a cabo online u offline. El aprendizaje asincrónico implica un trabajo de curso proporcionado a través de la plataforma o el correo electrónico para que el estudiante desarrolle, de acuerdo orientaciones del docente, de forma independiente. Un beneficio que tiene el aprendizaje asincrónico es que el estudiante puede ir a su propio ritmo.

UNIVERSIDAD

Descripción del Curso

El curso de Sistemas Inteligentes cubre los aspectos más clásicos del campo de Inteligencia Artificial, desde sistemas basados en conocimiento a computación evolutiva, con el fin de proporcionar las herramientas necesarias para afrontar problemas de aplicación en un contexto investigativo y/o profesional.



Contenido

- 1. Introducción.
- 2. Sistemas Basados en Conocimiento.
- 3. Sistemas de Lógica Difusa.
- 4. Planificación Automática en Inteligencia Artificial.
- 5. Computación Evolutiva.
- 6. Aplicaciones y Casos de Éxito.





SISTEMAS INTELIGENTES Introducción

JOHN W. BRANCH

Profesor Titular

Departamento de Ciencias de la Computación y de la Decisión

Director del Grupo de I+D en Inteligencia Artificial – GIDIA

jwbranch@unal.edu.co

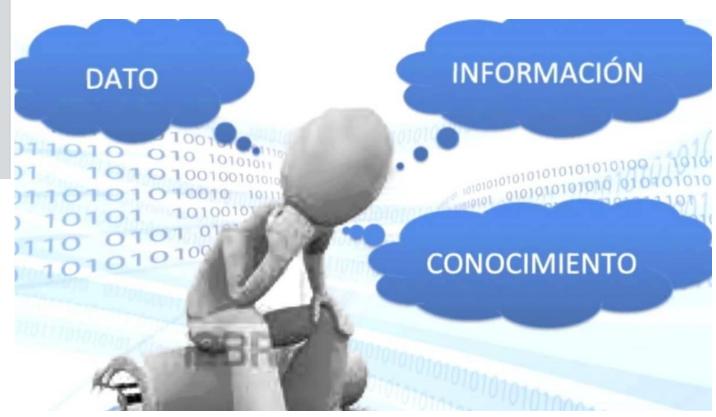


Contenido

- 1. Pasado, Presente y Futuro de la Inteligencia Artificial.
- 2. Desmitificando la Inteligencia Artificial.
- 3. Aplicaciones.

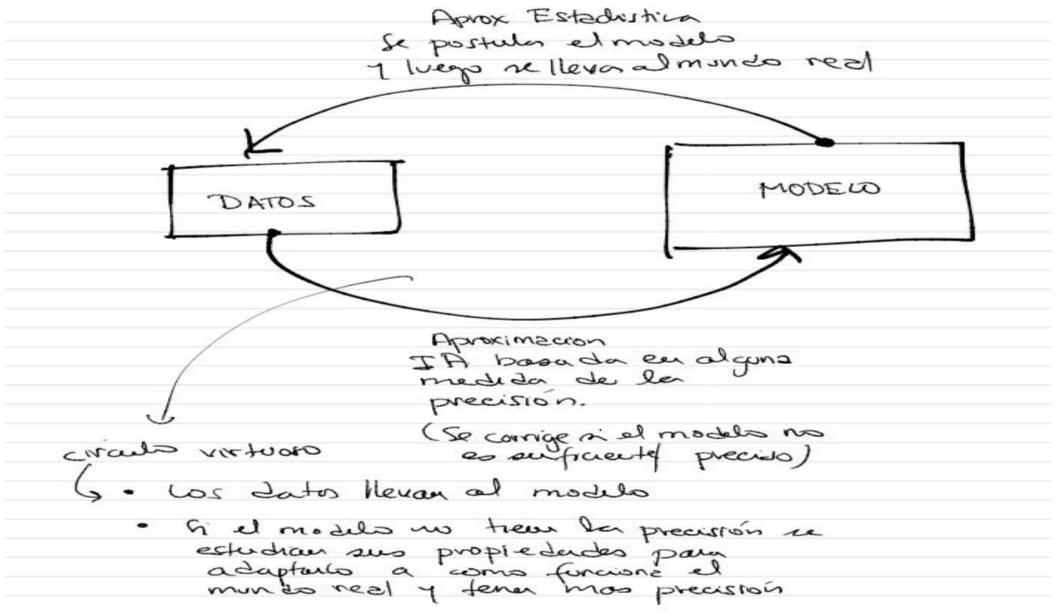










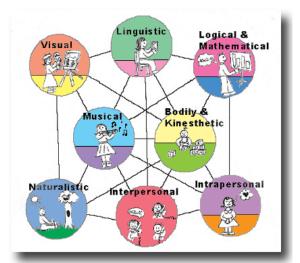






¿Qué es la inteligencia?

- ✓ Resolver problemas Complejos
- √ Hacer Generalizaciones
- ✓ Establecer Relaciones
- ✓ Análisis
- ✓ Percepción
- ✓ Comprensión y Aprendizaje
- ✓ Creación

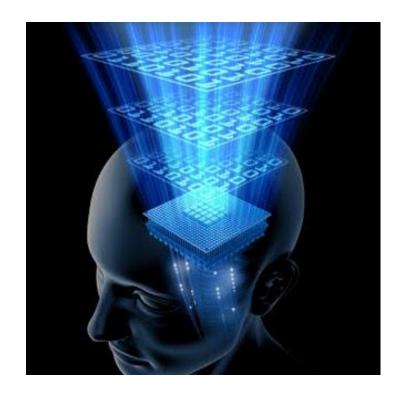






Inteligencia Artificial

- •Intenta comprender el comportamiento de entidades inteligentes (es una ciencia).
- •Se esfuerza en construir máquinas inteligentes (es una ingeniería).
- Máquinas inteligentes = máquinas capaces de percibir, razonar, aprender, comunicarse y actuar en entornos complejos.
- •La IA es un área reciente (1956).
- •El estudio de la inteligencia es una disciplina muy antigua.





Inteligencia Artificial

Las definiciones se agrupan en:

RAZONAMIENTO

SISTEMAS QUE PIENSAN COMO HUMANOS SISTEMAS QUE PIENSAN RACIONALMENTE

SISTEMAS QUE ACTUAN COMO HUMANOS SISTEMAS QUE ACTUAN RACIONALMENTE

COMPORTAMIENTO



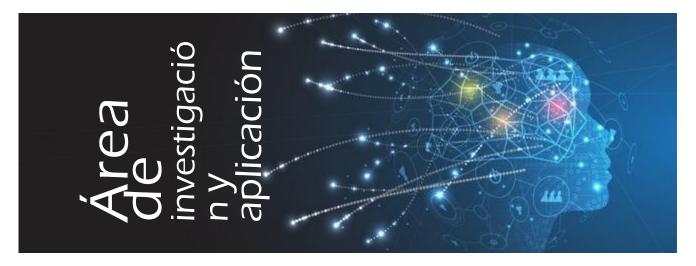


Inteligencia

ideal

Inteligencia Artificial

Integra diversas líneas dentro de las ciencias computacionales, electrónica, mecánica, matemáticas y comunicaciones, entre otras.



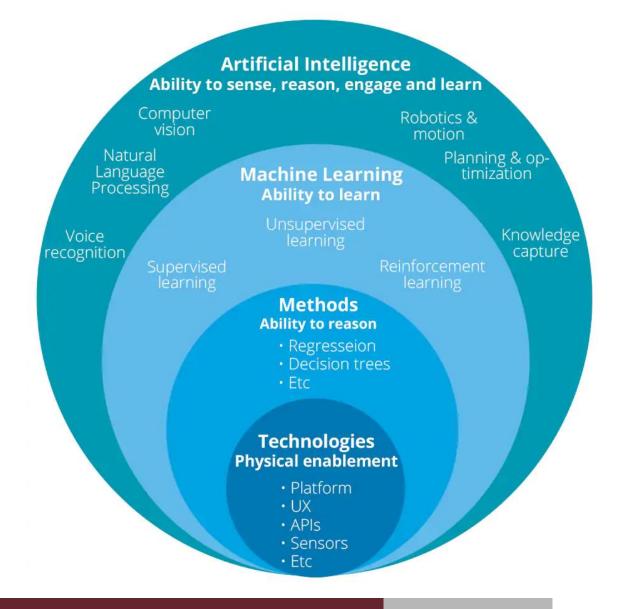
Diseñar y crear entidades artificiales y programas que son capaces de solucionar problemas o bien efectuar labores de manera autónoma, usando algoritmos de comportamiento humano





















Fundador y Presidente Ejecutivo del Foro Económico Mundial

Estamos al borde de una revolución tecnológica que modificará fundamentalmente la forma en que vivimos, trabajamos y nos relacionamos.

Profesor Klaus Schwab

Tomado de: Schwab, Klaus (Enero 14, 2016). *La Cuarta Revolución Industrial: qué significa, cómo responder.* Recuperado: https://www.weforum.org/agenda/2016/01/the-fourth-industrial-revolution-what-it-means-and-how-to-respond/













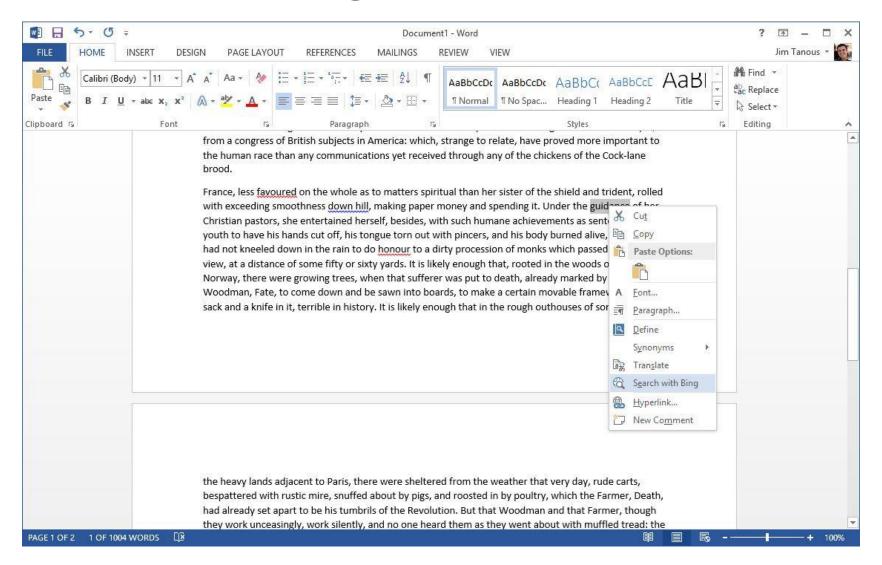






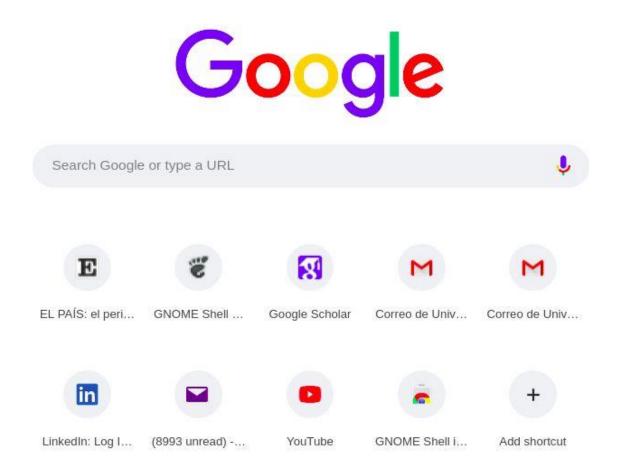
















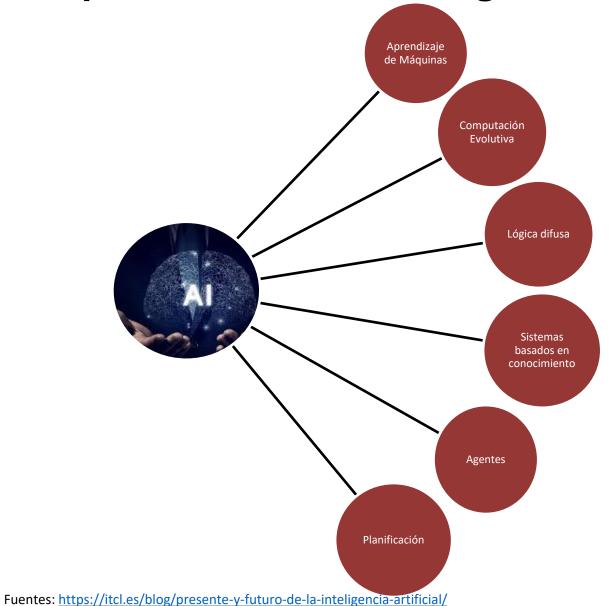












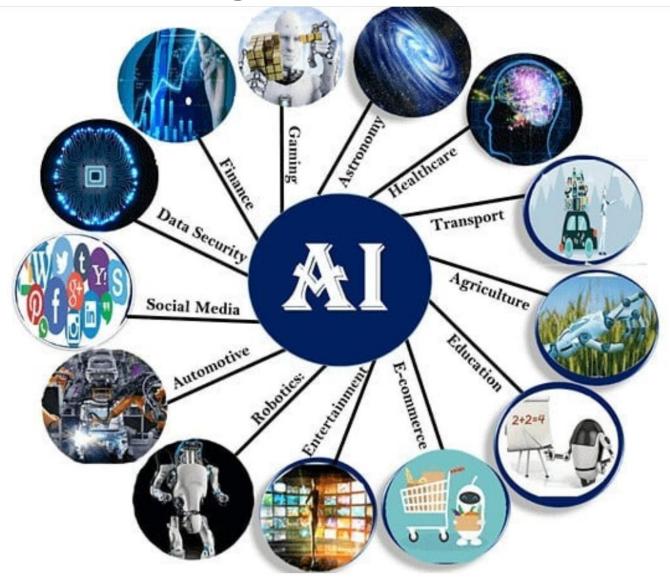
Campos de aplicación

- Visión por computador.
- Proc. de lenguaje natural.
- Sistemas de apoyo a la decisión.
- Automatización.
- Robótica.
- Optimización.
- Bioinformática.
- Interacción humano-máquina.
- Minería de datos.
- ...y muchos más.

"The main objectives of AI are to develop methods and systems for solving problems, usually solved by the intellectual activity of humans, for example, image recognition, language and speech processing, planning, and prediction, thus enhancing computer information systems; and to develop models which simulate living organisms and the human brain in particular, thus improving our understanding of how the human brain works." (Kasabov, 1998).









Mundos virtuales:



 Procesamiento de lenguaje natural:





LingüísticaComputacional:



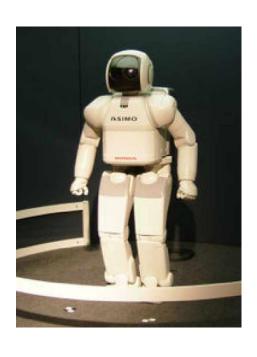
Minería de datos:







Robótica:



 Sistemas de apoyo a la decisión:



Videojuegos:









Preguntas







EVALUACIÓN



Seguimiento		40%
Proyecto Final del Curso		60%



